Syrsan



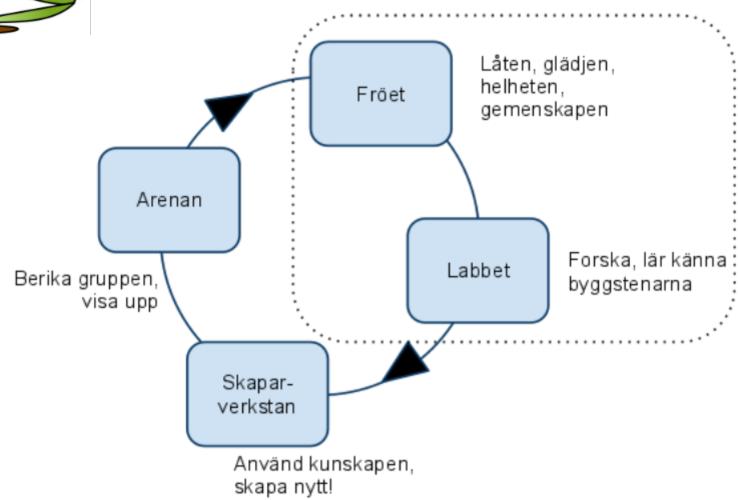
Pedagogiska arbetsformer och verktyg som tar sin grund i musikverksamhet för funktionshindrade. Målet är att i ämnesintegrerad form förena kunskapsutveckling och kreativitet.



Syrsan.se

- Pedagogisk helhet musiken är drivkraften!
- Kunskap (ämnesintegration) -> Skapande!
- Arbetsformer och målgruppsanpassade verktyg

"Lilla syrsan"





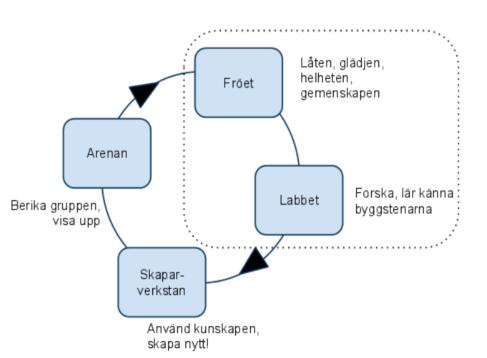
"Lilla syrsan"

Syrsan.se

I vårt arbete med funktionshindrade ser vi dagligen vilken stark drivkraft musiken har till utveckling och lärande. Via lusten till musiken och texten, nya arbetsformer samt med hjälp av våra nätbaserade, målgruppsanpassade pedagogiska lösningar, vill vi länka deltagaren vidare till andra ämnen, t ex språk och geografi.

Arbetssättet ska ge deltagarna nya möjligheter att själva påverka sin kunskapsutveckling bl a genom att undersöka, forska och associera sig fram.

Projektet riktar sig till sång- och musikintresserade med funktionsnedsättning vilka deltar i gruppverksamhet och som vill pröva/tillämpa ämnesintegrerad pedagogik med musik som grund.



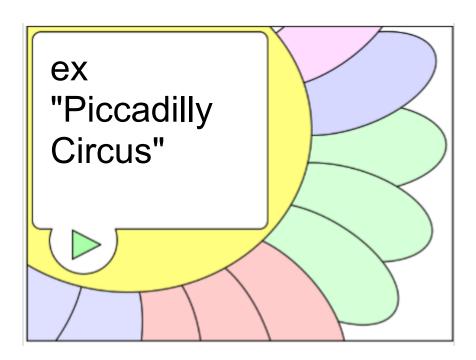
Materialet kommer att utarbetas tillsammans med tre funktionshindradegrupper och dess ledare, lärare, dataprogrammerare och inspelningsteam.

I maj 2011 ska materialet finnas tillgängligt för alla via Folkbildningsrådets resurssidor.
Arbetsgrupp — Annette Tholén, Jonas Nyström Mellansels folkhögskola www.syrsan.se

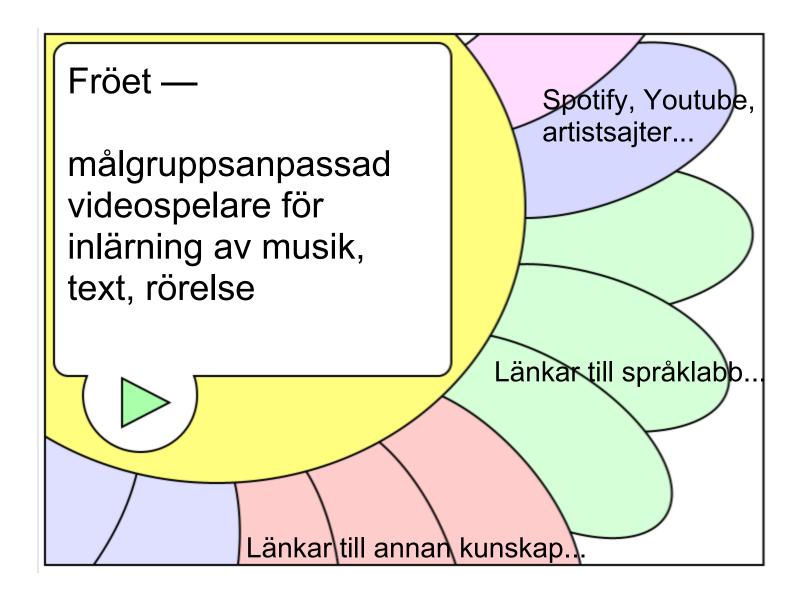
"Lilla syrsan"

Fröet

- En bra låt som gruppen tycker om att arbeta med
- Underlätta musikalisk inlärning av låten
- Målgruppsanpassad mediaspelare
- Video, text (animation?)



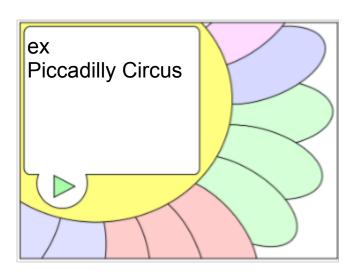
Fröet och "Länkblomman"



"Lilla syrsan"

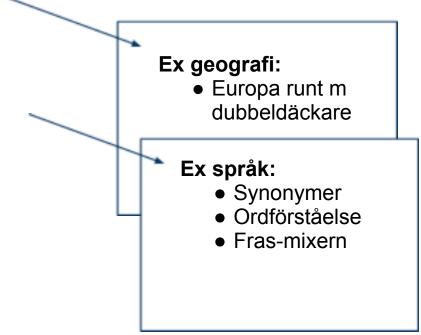
Fröet...

länkar vidare, via *Länkblomman*, till *Labbet*



Labbet

- "Laddas" med pedagogiskt innehåll ur "Fröet"
- Bl a två st språkmoduler
- Forska, undersöka, associera
- Roligt, lustfyllt, självinstruerande
- Kunskapsspel, "dra och släpp"
- Game based learning?



Integrering på nätplatsen syrsan.se

3 frågor

- 1. Hur löser vi målgruppsanpassning av pedagogiska verktyg/moduler/nätplats (html, flash, javascript...)
- 2. Var hittar vi förebilder/modeller för pedagogiska moduler (Labbet)?
- 3. Hur skapar vi verktyg som samtidigt är
 - a) tillräckligt optimerade för den specifika övningen, och
 - b) generella/flexibla nog för att kunna återanvändas/laddas med annat innehåll?