

Úvod do Springu, konfigurace pomocí anotací a Java konfigurace

1. Modifikujte projekt z minulého cvičení tak, že zcela odstráňte XML konfiguraci a nahrad'te ji jednou konfigurační třídou. Konfigurační třída přitom může být přímo třída Main. Context vytvořte ze třídy Main pomocí

```
ApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext(Main.class);
```

2. Odstraňte všechny anotace `@Component` a nahrad'te je definicemi beanů pomocí anotace `@Bean` v dalších nově přidaných konfiguračních třídách. Dependency Injection ve třídě `replyMessage` proveďte pomocí anotace `@Autowire` nad příslušným atributem.
3. Vyzkoušejte dále anotaci `@PostConstruct` a zkuste také vybrané Beany definovat s různým rozsahem platnosti (Scope).
4. JUnit