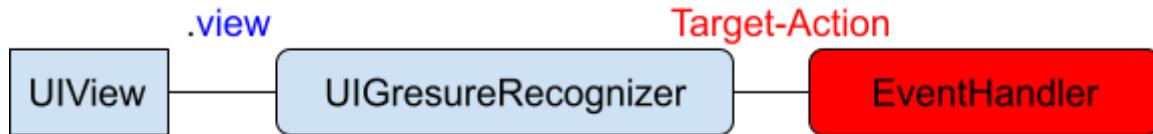


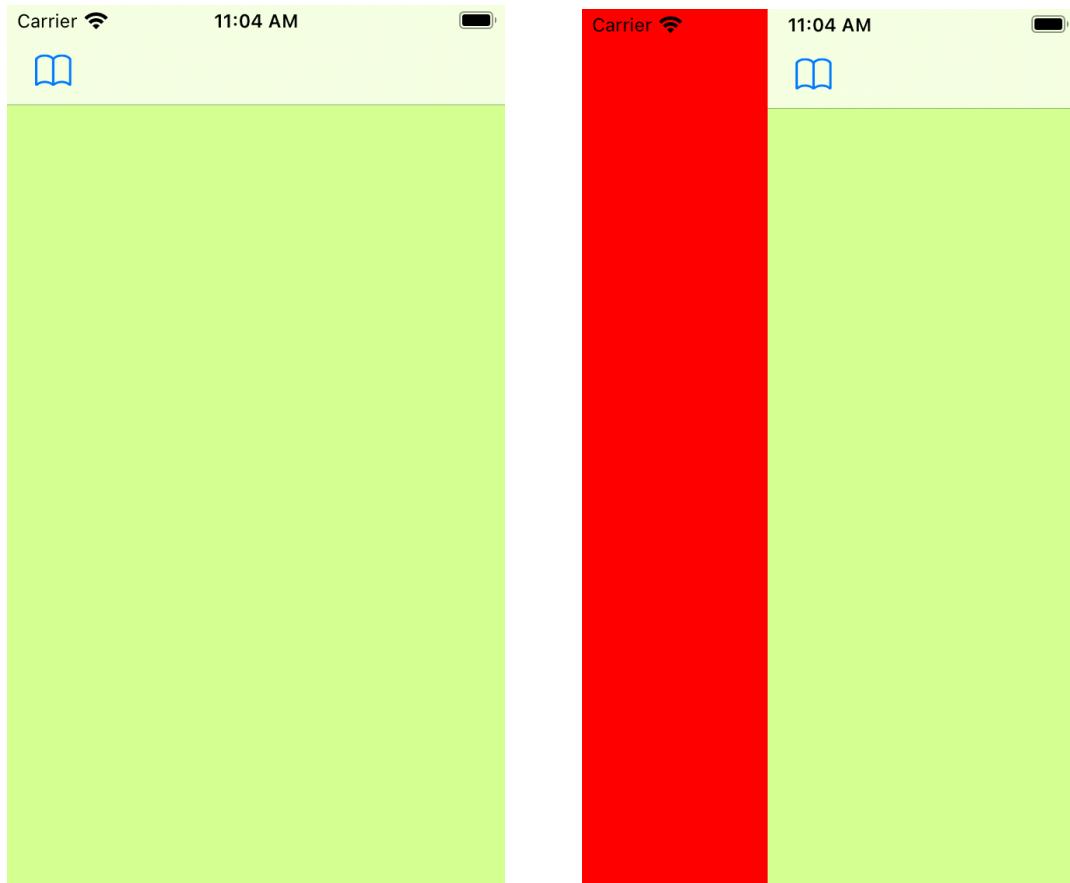
手勢(UIView可互動元件 `.isUserInteractionEnabled = true`)

- 客製化: 繼承UIView的元件, overrides `touchesXXX(...)`
- 內建:



1. 一個手勢辨識物件只能附加在一個UIView的元件上
(`addGestureRecognizer(:)`)
2. 一個手勢辨識物件只能偵測一個方向
3. 一個UIView的元件可以有多個手勢(辨識)
4. 預設情況下, 一次只能偵測一種手勢

Drawer Demo (Animation + CGRect)



Timer + Date + DateFormatter + Animation

11:36:55
