

## Actividad III

### Mantenimiento de Estudiantes y sus calificaciones – Parte 2.

En esta actividad vamos a mejorar lo realizado en la actividad anterior. Necesitamos tocar los siguientes conceptos:

- a) Uso de librerías
- b) separación de capas básica
- c) Inyección de dependencias.
- d) Uso de Javascript
- e) Trata de mejorar tu interfaz y si no creaste una deberás crearla ahora.

Vas utilizar el mismo proyecto que creaste sobre estudiantes y sus calificaciones. Crea una capa de negocios, con servicios o clases que sean invocados desde las controladoras. Esos servicios deben ser manipulados por inyección de dependencias.

Necesitamos que puedas emplear Javascript desde el front, ya sea para ejecutar algunas validaciones en las pantallas o para mostrar alguna data de forma dinámica.

Investiga sobre el desarrollo basado en capas.

Ver : [Paso a pasos crear librería.](#)