



Módulo 2

¡A practicar!

A continuación, te invitamos a realizar ejercicios de práctica. Para poder realizarlos, utilizaremos el software Dev C++. Descargalo en: <https://sourceforge.net/projects/orwelldevcpp/>

Ejercicio 1

Escribir en lenguaje C un programa que nos indique si una letra es una vocal o no.

1. Pida por teclado una letra del abecedario.
2. Muestre por pantalla:
 - a. "Es una vocal".
 - b. "No es una vocal".

Nota: Se pueden ingresar letras minúsculas y mayúsculas.

Ejercicio 2

Escribir en lenguaje C un programa que valide la hora ingresada.

1. Pida por teclado una hora, minuto y segundos. (Todos enteros).
2. Muestre por pantalla:
 - a. "Hora incorrecta", en el caso que la hora sea inválida.
 - b. "Hora correcta", en el caso que la hora sea válida..

Nota: Las horas van desde 0 a 23 y los minutos y segundos desde 0 a 59.

Ejercicio 3

Escribir en lenguaje C un programa que dada una hora nos indique la hora 1 segundo después.

1. Pida por teclado una hora, minuto y segundos. (todos enteros).
2. Muestre por pantalla la hora un segundo después.
3. Si la hora introducida es incorrecta muestre "La hora es incorrecta".

Nota: Si se ingresa la hora 17:40:59, el resultado debe ser 17:41:0



Ejercicio 4

Escribir en lenguaje C un programa que nos calcule la mitad del número ingresado.

- Pida por teclado un número.
- En el caso de que el número sea distinto de cero muestro el resultado.
- Repito los pasos 1 y 2 mientras que el número sea distinto de cero.
- Muestro por pantalla cuántos números distintos de 0 han sido introducidos por el usuario.

Nota: Utilizar while.

Ejercicio 5

Escribir en lenguaje C un programa que calcule el área de las circunferencias de los radios 1, 2, 3, 4 y 5.

1. Mostrar por pantalla los resultados.

Nota: Se debe utilizar una función que calcule el área. Utilizar for.