새로운 것은 두려워하지 않는 사람, 전용석입니다.



전용석 1990년 (31세) | 남 | 구직중

☑ jys5540@gmail.com

010-6359-5540

- D

♠ (16548) 경기 수원시 영통구 동탄원천로915번길

| 학력사항 | 경력사항 | 희망연봉 | 희망근무지/근무형태 | 포트폴리오 |
|------------|------|----------|-------------|----------------------------|
| 대학교(4년) 졸업 | 신입 | 회사내규에 따름 | 서울전체 정규직 | http://camel-dev.github.io |

학력 최종학력 I 대학교 4년 졸업

| 재학기간 | 구분 | 학교명(소재지) | 전공 | 학점 |
|-------------------|----|------------|--------------------------------|------------|
| 2009.03 ~ 2017.08 | 졸업 | 아주대학교 (경기) | 미디어학 컴퓨터및소프트웨아공학 (복수전 공) | 3.18 / 4.5 |
| 2006.03 ~ 2009.02 | 졸업 | 유신고등학교 | 이과계열 | - |

경력 신입

대외활동

| 기간 | 구분 | 기관/장소 | 내용 |
|-------------------------|--------|--------|--|
| 2016.07.04 ~ 2016.08.26 | 인턴 | 쎄트렉아이 | 우주항공 전문기업 항공소프트웨어 개발팀 / 실시간운 영체게 기반 개발환경 구축 |
| 2009.03 ~ 2017.08 | 교내활동 | 고래 | 그래픽디자인 학술 소학회 / 그래픽디자인 학술활동 및 공모전 출품 |
| 2014.05.01 ~ 2014.08.29 | 교육이수내역 | 비트교육센터 | 윈도우즈 개발자과정 |
| 2014.11.04 ~ 2015.08.26 | 사회활동 | 워킹홀리데이 | 호주 워킹홀리데이 |
| 2020.04.02 ~ 2020.04.30 | 교육이수내역 | 코멘토 | 직무부트캠프 - π 대기업 현업 개발자와 함깨 하는 SW 개발 실무 |

자격증/어학/수상내역

| 취득일/수상일 | 구분 | 자격/어학/수상명 | 발행처/기관/언어 | 합격/점수 |
|---------|----|-----------|-----------|-------|
| | | | | |

| 2019.11 | 자격증/면허증 | 정보처리기사 | 한국산업인력공단 | 최종합격 |
|---------|---------|--------|----------|-----------------------------|
| 2020.02 | 어학시험 | OPIC | 영어 | intermediate Mi d2급/PASS |

보유기술

| 보유기술명/수준/상세내용 |
|--|
| JSP / 중급 |
| Spring Framework / 중급 기본적인 게시판 기능 구현 가능 |
| Android / 초급 |
| C/중급 |
| Java / 중급 |
| C++/중급 |

취업우대사항

| 병역대상 | 군필 2010.04 ~ 2012.01 육군 병장 만기제대 |
|------|---|
| | |

포트폴리오/기타문서

| 파일 구분 | 파일명 |
|-------|---------------------------------------|
| 포트폴리오 | http://camel-dev.github.io |
| 증명서 | ▶ 코멘토 직무부트캠프 수료증.pdf │ 178.9KB |
| 자격증 | 오픽성적.pdf 1,4IMB 정처기사본.jpg 26KB |

자기소개서

[저는 전용석입니다.]

1. 지원동기 - [끊임없는 도전을 통해 발전하는 사람]

제가 직무를 선택하는데 있어서 가장 중요시 여기는 점은 명확합니다. '내가 지원한 기업은 현재에 안주하지 않고 끊임없는 도전을 하고 있는가? 또는 도전을 할 수 있는 기업인가?' 이러한 점을 바탕으로, 대다수 사람이 불가능한 것으로 여겨 포기하거나 현실에 안주하면서 상상으로만 가능한 것으로 생각할 때, 남들보다 먼저 새로 운 것에 도전하여 세상을 바꿀 수 있는 기업에서 일하고 싶다는 생각을 해왔습니다. 현재 세계는 지금 4차산업 혁명시대에 돌입했고 이에 따라 자연스럽게 IoT, 빅데이터와 같은 신기술의 활용이 활발하며, 자연스럽게 IT분야에서 신기술 개발의 중요성은 부각되고있습니다. 현실에 안주하는 것이 아니라 기업의 고객에게 시대의 흐름에 걸맞는 서비스를 제공하는 것에 초점을 맞춰야 한다고 생각합니다.

저는 매사에 쉽게 포기하지 않는 성격을 가지고 있습니다. 이러한 성격은 실패를 두려워하지 않고 끊임없이 도전하는 삶을 살 수 있도록 해주는 원동력이 되었습니다. 이러한 지속적인 도전을 통해 정체되어 있지 않고 계속해서 발전해 나아갈 수 있는 삶을 구축할 수 있다고 생각합니다.

저는 끊임없는 도전을 통해 역량 개발을 실천하고 있습니다. 개발에 입문할 당시에는 비트교육센터에서 윈도우즈개발자과정을 약 4개월간 수강하여 개발능력에 대한 기초를 다졌고, 소프트웨어및컴퓨터공학을 복수전공해 전문성을 갖추도록 노력했습니다. 이때 복수전공을 위해 시스템 프로그래밍 이라는 수업을 수강하면서 다른 분야에도 관심을 가지게 됬면서 우주항공 전문기업의 항공소프트웨어 개발팀에 인턴을 지원하여 인턴업무를 수행한 경험이 있습니다.

또한 최근에는 웹 개발에 도전하고 있습니다. 그 과정에서 Spring Framework의 학습이 필요했고, 학습을 진행하면서 게시판을 하나 구축해보기도 했습니다. 게시판 구축 과정 및 필요 지식은 이해하기 쉽게 정리하여 개인 블로그에 포스팅하고 있습니다. 개인적인 학습내용을 정리하기 위해 시작한 포스팅이지만, 타인에게 나의 지식을 공유하면서 느끼는 행복으로 인해 앞으로도 다양한 분야의 포스팅을 이어나가고 싶습니다.

2. 가치관 - [당연한 건 없다]

어린 시절 집에 있던 한 위인전이 아직도 기억에 남아 있습니다. 그 위인전은 라이트형제 위인전이었고, 그들은 인간은 날 수 없다는 고정관념을 깨고 비행기를 발명한 사람들이었습니다. 저는 라이트형제 위인전을 읽고 난 후, '고정관념에 사로잡히지 말자'는 가치관을 가지고 살아왔습니다.

이런 저의 가치관은 대학교 재학 시절 한 수업 최종프로젝트에서 드러났습니다. 프로젝트 주제는 시각장애인을 위한 스마트 지팡이 개발이었으며, 그 과정에서 지팡이와 장애물 간 거리측정을 위해 초음파센서를 사용하기로 했습니다. 거리측정에는 대부분 초음파센서를 사용하지만, 저는 울퉁불퉁한 표면에서 정확한 거리측정이 어렵다는 초음파센서의 단점을 해결해보고자 팀원들에게 적외선센서를 사용해보는 것을 제안했습니다. 물론 적외선센서도 완벽한 센서가 아니기 때문에 그것을 사용함으로써 발생하는 문제점이 없진 않았습니다. 이후 팀원들과 의견을 주고받은 결과 팀원들을 설득하는 데 성공했고, 적외선 센서를 사용하여 프로젝트를 성공적으로 마칠 수 있었습니다.

이처럼 저의 가치관을 바탕으로 '당연히'라고 생각하는 것보단 한번쯤은 '왜?'라는 의문을 가지는 습관을 가지게 되었고, 이러한 습관은 직무수행에 있어서 보다 창의적인 결과를 가져다줄 것입니다.

3. 전용석은 이런사람 입니다

[나 혼자가 아닌 '함께'의 중요성]

저는 우주항공전문기업의 항공소프트웨어 개발팀에서 인턴 근무한 경험이 있습니다. 담당 업무는 실시간운영체제 기반 개발환경을 구축하는 것이었습니다. 하지만 생소한 지식이 요구되었고, 대부분 아무것도 모르는 상태에서 시작할 수밖에 없었습니다. 하지만 저는 그것을 새로운 것에 대한 도전과 변화를 두려워하지 않는 저의 성격이자 강점이 돋보일 수 있는 순간이라고 생각했습니다.

그러나 이러한 저의 강점이라 생각했던 점은 오히려 약점이 됐습니다. 기초부터 시작한 인턴업무 간에 끊임없는 시행착오를 겪어야 했고, 저는 홀로 그 문제들을 전부 해결할 수 있다고 생각했습니다. 인턴 초기에 업무 수행 중 난관에 봉착했을 때, 저는 저에게 주어진 모든 업무를 홀로 해결할 수 있 다고 생각했습니다. 하지만 생각과는 달리 난관에 봉착할때마다 오랜 시간이 낭비되면서 업무 진행 계획에 차질이 생겼습니다.

저는 주어진 업무를 책임지고 수행하기 위해 해결방안을 모색했습니다. 그 과정에서 협업의 중요성을 깨달았고 팀원들과 함께하는 법을 터득했습니다. 팀원과의 의사소통 능력 또한 중요한 역량임을 배울 수 있었던 값진 경험이었습니다.

[첫 프로젝트 경험을 통해 얻은 의사소통의 중요성]

교내 소학회 활동으로 광고공모전에 참여한 경험이 있습니다. 하지만 팀원들 모두가 공모전 경험이 전혀 없는 문제가 있었습니다. 이와 같은 문제의 해결 과정 간 핵심은 '팀원의 의견을 존중하는 것'이었습니다. 팀원 간의 존중을 바탕으로 한 소통을 시작하게 되면서 다양한 아이디어를 끌어낼 수 있었습니다.

공모전 결과 결국 입상은 하진 못했습니다. 하지만 공모전을 진행하면서 다음과 같은 큰 교훈을 얻었습니다. 첫째는 구성원 간 의사소통 및 존중의 중요성입니다. 팀원 간의 의사소통 및 존중은 서로의 부족한 부분을 보완하고 발전시키기 위한 가장 효과적인 수단이라 생각합니다. 값진 경험을 통해서로를 인정하는 자세의 중요성을 깨달았고, 이를 기반으로 한 뛰어난 의사소통 능력은 팀원 간 원활한 업무수행을 주도할 것입니다. 둘째는 고객 중심의 사고입니다. 개인이 발휘할 수 있는 기술적인 역량 역시 중요하지만, 누구를 위해 일을 진행하는 것인가를 생각하는 것이 우선이라고 생각합니다. 이러한 사고를 통해 자신의 만족보다는 고객이 만족할 수 있는 완성도 높은 결과물을 만들겠습니다.

사람인 인·적성 검사

| 인성검사(응시일 | <u>l</u> 2019-12-28) | | |
|----------|----------------------|-----|-------|
| 직무적합 | 표준점수 | 백분위 | 응답신뢰도 |

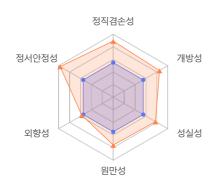
II·인터넷: 높음

80점

99%

낮음

▮ 인성 요인별 점수



▲ 응시자(전용석)점수 ● 평균 점수

▮ 종합 결과

IT·인터넷직에서는 작은 것도 놓치지 않는 세밀함, 논리적이고 체계적인 사고력 및 업무적으로 타인에게 신뢰감을 심어줄 수 있는 자세, 주도적인 태도로 새롭거나 대안적인 방안을 제시하 려는 자세가 요구됩니다.

전용석님은 해당 직무에 대한 적합도가 매우 높아 주어진 직무 상황에 잘 적응하며, 우수한 역량을 발휘할 가능성이 높습니다.

인성검사 응시자 집단에서 나의 상대적인 위치를 나타내 ・표준점수 기 위해 산출하는 점수.

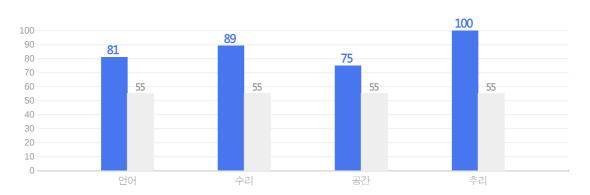
응시자 보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기. 예) 점수가 95%라면 응시자 점수보다 낮은 사람이 95% · 백분위

있다는 것을 의미.

· 응답신뢰도 일관적인 답변을 하지 않았거나 실제 자신의 성향보다 더 긍정적인 방향으로 응답하면 신뢰도가 낮아질 수 있음.

적성검사(응시일 2019-12-28)

▮ 적성별 점수 ■ 응시자(전용석) 점수 ■ 평균점수



| ▮ 적성별 상세설명 | | | |
|------------|-----|------|---|
| 적성 | 등급 | 백분위 | 정의 |
| 추리 | *** | 100% | 전용석님이 가장 잘하는 것은 추리입니다. 복잡한 상황과 전제를 정확히 파악하고, 비판적 사고와 추론 과정을 통해 주장의 진 위 여부 혹은 오류를 판단할 수 있는 능력주어진 사실들을 조합하여 새로운 가설을 만들고, 스스로 검증할 수 있는 능력 |
| 수리 | *** | 96% | 수 체계/수학에 대한 이해를 바탕으로 일상적 수리 문제를 쉽게 해결할 수 있는 능력 말이나 글로 된 문제 상황을 보다 간단한 수학적 기호(사칙연산 기호, 등호, 부등호 등) 로 전환한 뒤 해결해내는 능력 |
| 언어 | *** | 95% | 단어와 문장의 의미를 정확히 이해하고, 적절한 어휘를 사용하여 대화하거나 글을 쓸 수 있는 능력글에서 제시된 사실적 또는 맥락적 정보와 개념의 핵심 내용을 파악하 고, 요약하여 제시할 수 있는 능력 |

공간 *** 90%

정보를 머릿속으로 떠올리고, 부분을 통합하여 전체를 파악할 수 있는 능력물체를 마 음속으로 회전시키거나 조합할 수 있고, 방향을 바꾸더라도 동일한 도형을 찾아낼 수 있는 능력

나보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기 예) 점수가 95%라면 내 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미 · 백분위

★★★:해당 영역의 능력이 뛰어납니다 ★★:다른 응시자와 유사하거나 비교적 우수합니다 ★:조금 더 노력이 필요한 영역입니다