### Projet LU2IN002 – 2023-2024

| *Checklist des éléments utilisés:* | *Nom(s) des classe(s) correspondante(s)* |
| --- | --- |
| Classe contenant un tableau ou une ArrayList | Agent5.java  Simulation.java |
| Classe avec membres et méthodes statiques | Agent5.java  Joyau.java |
| Classe abstraite et méthode abstraite | Joyau.java |
| Interface | Teleportable.java  TeleportableGardien.java |
| Classe avec un constructeur par copie ou clone() | Gardien.java |
| Définition de classe étendant Exception | CaseNonPleineException.java  CoordonneesIncorrectesException.java  DeplacementIncorrectException.java |
| Gestion des exceptions | TestSimulation.java(capture)  Agent5.java(lever)  Simulation.java(lever) |
| Utilisation du pattern singleton | Agent5.java |

| *Schéma UML des classes vision fournisseur (dessin “à la main” scanné ou photo acceptés)* |
| --- |
|  |

| *Copier / coller vos classes et interfaces à partir d'ici : 12 classes + 1 interface*   1. **CaseNonPleineException.java** 2. **CoordonneesIncorrectesException.java** 3. **DeplacementIncorrectException.java** 4. **Joyau.java** 5. **Diamant.java** 6. **Opale.java** 7. **Rubis.java** 8. **Gardien.java** 9. ***Teleportable.java(interface)*** 10. **TeleportableGardien.java** 11. **Agent5.java** 12. **Simulation.java** 13. **TestSimulation.java** |
| --- |