#### **LAPORAN AKHIR**

#### MAGANG & STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT

## Project Study Case Sistem Layanan ApotikDi Widya Robotics (PT Widya Inovasi Indonesia)

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program MSIB MBKM

oleh:

Camellia Alfina Hanif 203110051



## PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

2023

#### Lembar Pengesahan

### Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Universitas Teknologi Digital Indonesia

Project Study Case Sistem Layanan Apotik

Di Widya Robotics (PT Widya Inovasi Indonesia)

oleh:

Camellia Alfina Hanif
203110051

disetujui dan disahkan sebagai Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Yogyakarta, 30 Juni 2023

Pembimbing Magang MSIB

Program Studi Rekayasa perangkat Lunak Aplikasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Ir. Muhammad Guntara., M.T.

NIDN: 0509066101

#### Lembar Pengesahan

# Project Study Case Sistem Layanan ApotikDi Widya Robotics (PT Widya Inovasi Indonesia)

oleh:

Camellia Alfina Hanif 203110051

disetujui dan disahkan sebagai Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Yogyakarta, 30 Juni 2023 PT Widya Inovasi Indonesia VP of Business Support

Aisya Nur Sulistyoningsih WII2018110006 Abstraksi

MSIB (Magang dan Studi Independen Bersertifikat) merupakan salah satu

bagian dari program Kampus Merdeka. Magang Bersertifikat Kampus Merdeka

adalah sebuah progam magang yang dipercepat dan diakselerasikan dengan

pengalaman belajar, sedangkan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

adalah sebuah pembelajaran di kelas yang dirancang dan dibuat khusus berdasarkan

tantangan nyata yang akan dihadapi oleh mitra/ industri. Progam MSIB ini dibuat

dengan tujuan untuk menyediakan ruang bagi mahasiswa untuk mendapatkan

pengalaman dalam mengetahui dunia profesi dan menciptakan tenaga profesional.

Terdapat banyak mitra yang ikut berkontribusi dalam mengasah softskills

dan hardskills mahasiswa, salah satunya adalah PT Widya Inovasi Indonesia. PT

Widya Inovasi Indonesia merencanakan mengembangkan sistem tata kelola

pembelajaran untuk dunia industri berbasis kegiatan Magang. PT Widya Inovasi

Indonesia terdapat beberapa divisi yang bisa dimanfaatkan oleh mahasiswa untuk

mengasah pengetahuan sesuai dengan keahlian yang mereka miliki, salah satunya

adalah divisi Software Developer. Pada posisi divisi ini terdapat tujuh kompetensi

yang harus dikembangkan selama magang, diantaranya kompetensi data flow

diagram dan design database, implementasi REST API, implementasi UI,

mendokumentasikan dan update code menggunakan repository, kolaborasi antar

divisi, deployment aplikasi dan implementasi ORM.

Kata kunci: MSIB, Magang, Software Developer.

iv

#### Kata Pengantar

Segala puji bagi Allah SWT, Tuhan Semesta Alam yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan kegiatan Magang Bersertifikat dan menyelesaikan laporan akhir kegiatan ini yang dilaksanakan di Widya Robotics (PT Widya Inovasi Indonesia) tanpa terkendala halangan apapun.

Penulisan laporan akhir ini merupakan syarat kelulusan dalam kegiatan program Merdeka Belajar Kampus Merdeka Magang Bersertifikat yang dilaksanakan di Widya Robotics (PT Widya Inovasi Indonesia) pada posisi Software Developer. Dalam kesempatan kali ini, penulis bermaksud menyampaikan ucapan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu, mendukung serta membimbing penulis dalam melaksanakan Program Magang Bersertifikat di Widya Robotics (PT Widya Inovasi Indonesia) 2023 sampai dengan tersusunnya laporan akhir ini, kepada :

- Fx. Henry Nugroho, S.T., M.Cs. selaku Ketua Prodi yang telah memberikan izin melaksanakan Magang Studi Independen Bersertifikat di Widya Robotics (PT Widya Inovasi Indonesia) Batch 4
- 2. Adi Kusjani, S.T., M.Eng. selaku PIC Program MBKM Universitas Teknologi Digital Indonesia
- 3. Ir. Guntara selaku Dosen Pembimbing Progam Magang Studi Independen Bersertifikat di Widya Robotics (PT Widya Inovasi Indonesia)
- 4. Muhammad Jumadil Akbar selaku mentor Divisi Software Developer Widya Robotics (PT Widya Inovasi Indonesia)
- 5. Seluruh elemen Widya Robotics (PT Widya Inovasi Indonesia) atas terselenggaranya program ini
- Orang tua beserta teman-teman saya, yang selalu menjadi support system selama kegiatan Magang Bersertifikat di Widya Robotics (PT Widya Inovasi Indonesia)

Akhir kata, semoga laporan Magang Studi Independen Bersertifikat ini dapat berguna baik bagi penulis maupun pembaca. Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan akhir ini masih jauh dari kata sempurnya. Karenanya, penulis mengharapka kritik dan saran dari pembaca.

Yogyakarta, 20 Juni 2023

Penulis

### Daftar Isi

	r Pengesahan Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak A sitas Teknologi Digital Indonesia	Aplikasi ii
	r Pengesahan Project Study Case Sistem Layanan Apotek es (PT Widya Inovasi Indonesia)	di Widya iii
Abstral	<b>xsi</b>	iv
Kata Pe	engantar	v
Daftar 1	Isi	vi
Daftar (	Gambar	
Daftar '	Гable	xi
Bab I	Pendahuluan	12
I.1 L	atar belakang	12
I.2 Li	ingkup	13
I.3 T	ujuan	14
Bab II	Lingkungan Organisasi Widya Robotics	15
II.1 St	truktur Organisasi	15
II.2 L	ingkup Pekerjaan	16
II.3 D	eskripsi Pekerjaan	16
II.4 Ja	idwal Kerja	17
Bab III	Project Study Case Sistem Layanan Apotik	18
III.1	Deskripsi persoalan Project	18
III.2	Proses Pelaksanaan	18
III.2.1	Perancangan DFD dan ERD	18
III.2.2	Pembuatan Design Mockup	22
III.2.3	Perancangan Database menggunakan PostgreSQL	29
III.2.4	Perancangan Program Back End	31
III.2.5	Pengujian End Point menggunakan Postman	33
III.2.6	Perancangan Front End	35
III.3	Hasil Project Study Case Sistem Layanan Apotik	37

Bab IV	Penutup	40
IV.1	Kesimpulan	40
IV.2	Saran	41
Referen	nsi	42
Bab V	Lampiran A. TOR	A-1
Bab VI	Lampiran B. Log Activity	B-1
Bab VI	I Lampiran C. Dokumen Teknik	C-1

#### **Daftar Gambar**

Gambar II.1.1 Struktur Organisasi	15
Gambar III.2.1 Activity Diagram Login	19
Gambar III.2.2 Activity Diagram CRUD Produk	19
Gambar III.2.3 Activity Diagram CRUD Kategori	20
Gambar III.2.4 Activity Diagram Transaksi	21
Gambar III.2.5 Rancangan ERD	22
Gambar III.2.6 Design Mockup	22
Gambar III.2.7 Design Mockup Halaman Signin	23
Gambar III.2.8 Design Mockup Halaman Home	24
Gambar III.2.9 Design Mockup Halaman Daftar Obat	24
Gambar III.2.10 Design Mockup Halaman Kategori	25
Gambar III.2.11 Design Mockup Halaman Transaksi	26
Gambar III.2.12 Design UI Halaman Signin	27
Gambar III.2.13 Design UI Halaman Home	27
Gambar III.2.14 Design UI Halaman Daftar Obat	28
Gambar III.2.15 Design UI Halaman Add Produk	28
Gambar III.2.16 Design UI Halaman Transaksi	29
Gambar III.2.17 Tabel Produk	29
Gambar III.2.18 Tabel Kategori	30
Gambar III.2.19 Tabel User	30
Gambar III.2.20 Tabel Cart	30
Gambar III.2.21 Tabel Order	30
Gambar III.2.22 Back End Config database	31
Gambar III.2.23 Back End Model	32
Gambar III.2.24 Back End Index Model	32
Gambar III.2.25 Request POST	33
Gambar III.2.26 Request PUT	34
Gambar III.2.27 Request POST Login	34
Gambar III.2.28 Setting Environment	35
Gambar III 2 29 Front End Home	36

Gambar III.2.30 Front End Dashboard	36
Gambar III.3.1 Halaman Signin	37
Gambar III.3.2 Halaman Dashboard Home Admin	37
Gambar III.3.3 Halaman Dashboard Home Kasir	38
Gambar III.3.4 Halaman Transaksi	38
Gambar III 3 5 Halaman Daftar Produk	30

#### **Daftar Table**

Table VI-1 Lampiran B. Log Activity	B-1
Table VII-1 Table Dokumen Teknik	<b>C</b> -1

#### Bab I Pendahuluan

#### I.1 Latar belakang

Saat ini kita tengah menghadapi Revolusi industri 4.0 yang serba digital. Seluruh aspek kehidupan manusia telah dibantu atau digantikan oleh hadirnya teknologi. Salah satu yang berperan penting dalam kehidupan yang serba digital ini adalah para pengembang aplikasi dan *Artificial Intelligence*. Sumber daya manusia ini sangat dibutuhkan untuk mengakselerasi Indonesia menuju dunia digital.

Divisi Sumber Daya Manusia PT Widya Inovasi Indonesia merencanakan mengembangkan sistem tata kelola pembelajaran untuk industri berbasis kegiatan magang. Proyek ini didasari dengan peningkatan lini bisnis, peningkatan *leads*, dan permintaan yang semakin berkembang pada core business PT Widya Inovasi Indonesia di bidang *Artificial Intelligence*, IoT, dan Robotika [1].

Pertumbuhan ini tentu disertai dengan adanya tuntutan standarisasi kecakapan setiap personil pada posisi yang berkaitan dengan peningkatan penjualan, brand awareness, dan kemampuan lain terutama dalam menjalankan proses dan mencapai kualitas hasil yang diharapkan. Untuk itu, aktivitas Learning Management di Startup Artificial Intelligence, IoT, dan Robotika merupakan sebuah aktivitas di dalam magang bersertifikat yang didesain untuk menyelesaikan masalah standarisasi kecakapan bagi pegawai di bidang industri, yang dapat dikembangkan untuk monitoring HSE Quality in lokasi industry [1].

Visi dari PT Widya Inovasi Indonesia adalah menjadikan perusahaan teknologi nomor satu untuk bidang *Artificial Intelligence*, Robotika dan Otomasi di Asia. Sedangkan misi dari perusahaan diantaranya, PT Widya Inovasi Indonesia senantiasa berinovasi untuk memecahkan permasalahan pada setiap aspek kehidupan dengan menggunakan teknologi kecerdasan buatan, Robotika serta Otomasi. Berkembang menjadi lebih baik dan memberikan manfaat kepada masyarakat dan lingkungan sekitar, serta senantiasa memberikan layanan terbaik kepada mitra perusahaan. PT Widya Inovasi Indonesia juga menerapkan beberapa

nilai dalam mengembangkan teknologi di bidang industri, diantaranya adalah nilai *Wonder, improvement, dedicate, yearn* dan nilai *action* [2]. Setiap kata tersebut memiliki arti masing-masing, diantaranya adalah:

- a. Wonder, yang mengandung makna sesuatu yang ajaib, membuat kagum dan heran. Namun juga memuat arti lain yaitu bertanya secara terus menerus. Hal ini sesuai dengan misi dari Widya Group yang tanpa henti berusaha memecahkan masalah disekitarnya dengan produk-produk teknologi yang menakjubkan.
- b. *Improvement*. Dalam menjalankan bisnisnya, widya group berusaha untuk menjadi lebih baik setiap saat demi kelangsungan bisnis perusahaan.
- c. *Dedicated*, semua elemen yang ada di perusahaan senantiasa mengorbankan tenaga, pikiran dan waktu demi keberhasilan suatu usaha yang mempunyai tujuan yang lebih mulia. Untuk melaksanakan cita-cita yang luhur berdarkan sebuah keyakinan yang teguh.
- d. *Yearn*, semua elemen di Widya Group berkeingintahuan tinggi serta memiliki keinginan yang sangat kuat untuk mencapai tujuan perusahaan.
- e. *Action*, yang mengandung makna bahwa setiap rencana harus direalisasikan menjadi suatu produk atau solusi nyata bagi masyarakat.

#### I.2 Lingkup

Aktivitas Magang Bersertifikat pada divisi Software Developer meliputi pembelajaran individu dan *project study case* yang dikerjakan individual. Selama proses magang terdapat beberapa kewajiban, diantaranya adalah mencapai target kompetensi belajar yang dikembangkan selama program. Peserta magang berkolaborasi dengan divisi lain dalam mengimplementasikakan kebutuhan project kemudian mendeploy project dalam bentuk aplikasi yang dapat diakses secara

publik. Sesi sering dengan mentor diagendakan setiap satu minggu sekali, dengan kegiatan *weekly reporting*.

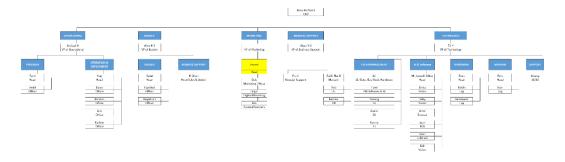
#### I.3 Tujuan

Tujuan dari Magang MBKM sebagai Software Developer ini adalah untuk menghasilkan talenta berstandar tinggi yang sesuai dengan standar industri. Untuk hasil yang diperoleh setelah mengikuti MSIB ini adalah mendapatkan pengakuan konversi SKS, Sertifikat Program yang dapat dimanfaatkan untuk kelanjutan di dunia kerja dan tentunya meningkatnya pengetahuan, keterampilan di dunia kerja dan dunia usaha.

Selain itu, tujuan lain dari penulisan laporan ini adalah sebagai bahan evaluasi bagi penulis untuk mengetahui tingkat kemampuan dan kemajuan yang telah dicapai oleh penulis selama mengikuti program magang, serta sebagai modal untuk mengidentifikasi kekurangan yang masih terdapat dalam diri penulis, sehingga kedepannya, dalam dunia kerja penulis dapat selalu memperbaiki diri.

## Bab II Lingkungan Organisasi Widya Robotics (PT Widya Inovasi Indonesia)

#### II.1 Struktur Organisasi



Gambar II.1.1 Struktur Organisasi

Struktur organisasi merupakan sebuah garis penugasan formal yang menunjukkan alur tugas dan tanggung jawab setiap anggota perusahaan. Struktur organisasi dari PT Widya Inovasi Indonesia sendiri dipimpin oleh seorang CEO, kemudian terdapat lima departemen, diantaranya adalah Departemen *Operational*, Departemen *Business Development*, Departemen *Marketing*, Departemen *Business Support* dan Departemen *Technology*. Kemudian pada setiap departemen terdapat divisi yang membawahi langsung departemen terserbut [3].

Departemen *Operational* terdapat dua divisi yaitu Divisi Produksi dan *Operation & Deployment*, kemudian Departemen *Business Development* terdapat Divisi *Business Development* sendiri dan juga Divisi *Admin & Support*. Pada Departemen *Technology* terdapat beberapa divisi diantaranya, Divisi *Tech Management*, Divisi AI & *Software*, Divisi *Hardware*, Divisi Mekanik dan Divisi Support.

#### II.2 Lingkup Pekerjaan

Lingkup pekerjaan yang dilaksanakan pada Magang Bersertifikat ini, peserta magang setiap posisi diharuskan dapat mengembangkan minimal 5 kompetensi. Pada posisi Software Developer, lingkup pekerjaan meliputi pembuatan data flow diagram dan design database, implementasi REST API, implementasi UI, mendokumentasikan *code*, dan memanfaatkan *repository* untuk *update code*. Peserta magang juga dapat berkolaborasi dengan divisi lain dalam implementasi proyek sesuai kebutuhan proyek.

#### II.3 Deskripsi Pekerjaan

Aktivitas Magang Bersertifikat Kampus Merdeka meliputi pembelajaran individu dan studi kasus yang dikerjakan secara individual. Masing-masing peserta memiliki target *goals* capaian kompetensi selama program magang. Dimulai dari mendesain database, merancang DFD dan ERD sesuai kebutuhan proyek, pembuatan rancangan API dan implementasi menjadi kode, membuat desain UI dan mengintegrasikan API, mendokumentasikan code menggunakan *repository* git dan melakukan *update code*, mendeploy atau merelease aplikasi menggunakan server atau vercel sesuai kebutuhan serta memahami konsep ORM untuk implementasi database.

#### II.4 Jadwal Kerja

Pada Magang Bersertifikat Kampus Merdeka Batch 4 ini, periode jadwal kegiatan magang MSIB adalah pada tanggal 16 Februari 2023 sampai dengan 30 Juni 2023. PT Widya Inovasi Indonesia memberlakukan jadwal peserta Work From Office dengan mengikuti jadwal kerja karyawan. Hari kerja diberlakukan 5 hari dalam seminggu yaitu Senin-Jumat dengan jam kerja pada hari Senin sampai hari Kamis jam masuk kerja pada pukul 08.00 WIB sampai dengan 17.00 WIB dengan istirahat satu jam di jam 12.00 WIB. Sedangkan untuk hari Jum'at, jam kerja dimulai pada jam 08.00 WIB sampai dengan 17.00 WIB dengan jam istirahat pada pukul 11.30 sampai 13.00 WIB.

#### Bab III Project Study Case Sistem Layanan Apotik

#### III.1 Deskripsi persoalan Project

Selama melaksanakan program Magang Bersertifikat di Widya Robotics (PT Widya Inovasi Indonesia), penulis bekerja di divisi Software Developer. Secara garis besar divisi Software Developer adalah bagian dari Departemen Teknologi dan program pengembangan Sumber Daya Manusia (SDM) di PT Widya Inovasi Indonesia.

Program magang dilaksanakan selama lima bulan. Selama program, mahasiswa divisi Software Developer diberikan *project* berbentuk *study case* yaitu pembuatan aplikasi website Sistem Layanan Apotik menggunakan *library* Javascript React untuk program Front End dan Node.js untuk program Back End. Aplikasi ini berbasis website responsif yang dapat menampilkan data produk obat dan kategori produk. Website ini dibuat sederhana dan disesuaikan dengan kemungkinan kebutuhan sebuah apotik. Pembuatan project Sistem Layanan Apotik menggunakan bahasa pemrograman JavaScript dan *library*nya React, dimana data diperoleh dari *request* APIs yang dibuat dari sisi server. Fitur dari website ini adalah berupa fungsi CRUD produk dan kategori serta proses transaksi produk sederhana.

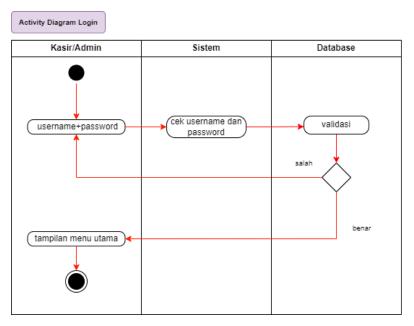
#### III.2 Proses Pelaksanaan

Berikut adalah proses atau alur dari pengerjaan *project Study Case* Sistem Layanan Apotik berbasis website :

#### III.2.1 Perancangan DFD dan ERD

Proses pengerjaan proyek diawali dengan perancangan Data Flow Diagram (DFD). Data Flow Diagram merupakan diagram yang menggambarkan proses aliran data *input* dan *output* dari sebuah sistem informasi yang dibangun. Berikut DFD dari Sistem Layanan Apotik:

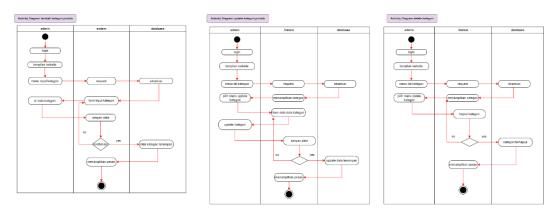
#### 1. Activity Diagram Login



Gambar III.2.1 Activity Diagram Login

Gambar di atas merupakan alur diagram aktivitas login user. Hanya terdapat dua user yang bisa melakukan aktivitas login pada aplikasi ini, yaitu user sebagai admin dan kasir. Setelah user menginputkan data berupa username dan password, sistem akan melakukan checking yang kemudian divalidasi dengan data yang sudah disimpan di dalam database. Jika username dan password benar, user akan masuk ke tampilan menu utama dari aplikasi.

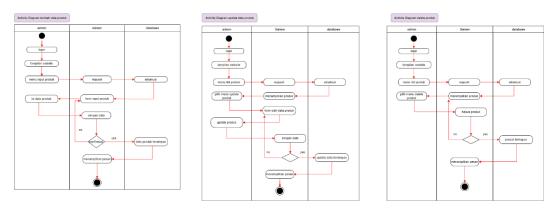
#### 2. Activity Diagram CRUD Produk



Gambar III.2.2 Activity Diagram CRUD Produk

Tampilan diatas merupakan diagram aktivitas untuk *create*, *update* dan *delete* produk dimana hanya bisa dilakukan oleh user yang login admin.

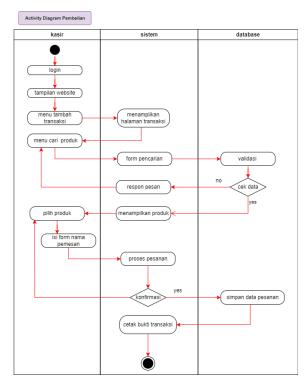
#### 3. Activity Diagram CRUD Kategori



Gambar III.2.3 Activity Diagram CRUD Kategori

Sama halnya dengan proses *create*, *update* dan *delete* produk, proses pengolahan data pada kategori juga hanya bisa dilakukan oleh admin.

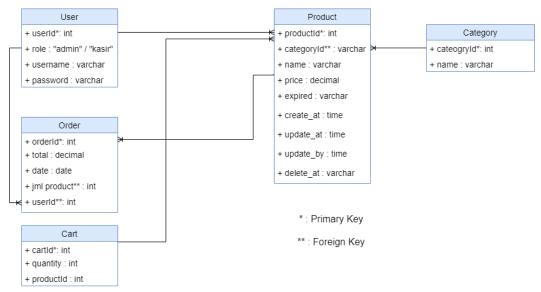
#### 4. Activity Diagram Transaksi



Gambar III.2.4 Activity Diagram Transaksi

Pada gambar di atas merupakan diagram aktifitas untuk transaksi produk. Dimana user dalam hal ini kasir atau admin diharuskan login terlebih dahulu untuk dapat mengakses halaman transaksi. Ketika berhasil login, user dapat langsung menuju ke halaman transaksi melalui menu pada *sidebar*, kemudian dapat membuat transaksi baru dengan button tambah data. User dapat menambahkan produk dan jumlah item, maka sistem akan melakukan *request* pada database. Setelahnya, data produk yang sudah ditambahkan akan tersimpan di dalam database.

#### Rancangan ERD



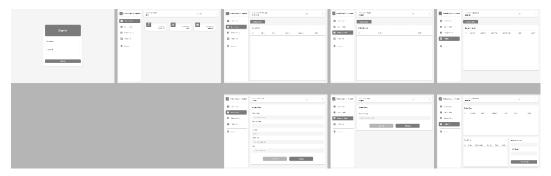
Gambar III.2.5 Rancangan ERD

Pada rancangan ERD di atas, terdapat lima table yang saling berhubungan atau berelasi. Dari rancangan di atas, terdapat beberapa relasi antar table diantaranya :

- a. One-to-many
  - Dimana satu entitas dapat berhubungan dengan lebih dari satu entitas lain.
- b. Many-to-many

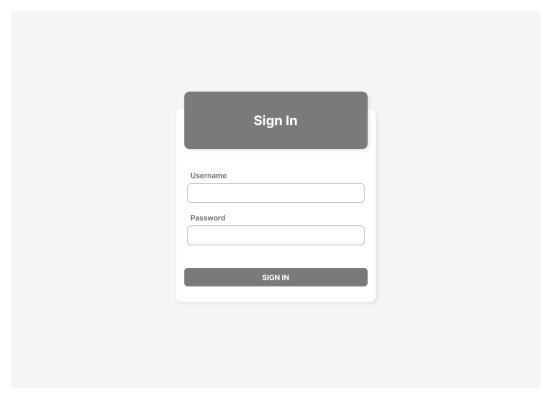
Merupakan suatu relasi dimana beberapa entitas dapat berhubungan dengan banyak entitas lain.

#### III.2.2 Pembuatan Design Mockup

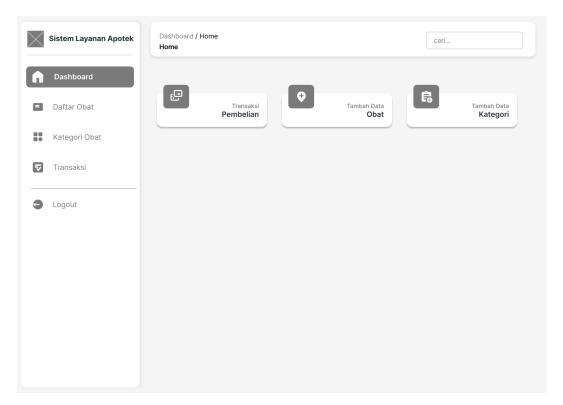


Gambar III.2.6 Design Mockup

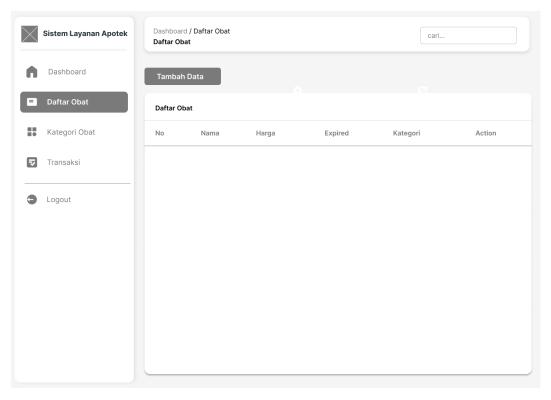
Perancangan *design mockup* menggunakan aplikasi figma. Proses pembuatan *mockup* dikerjakan secara bertahan dimulai dengan membuat kerangka desain atau yang disebut *wireframe* (*low-fidelity design*). Berikut detail halaman *wireframe* yang telah dirancang oleh penulis:



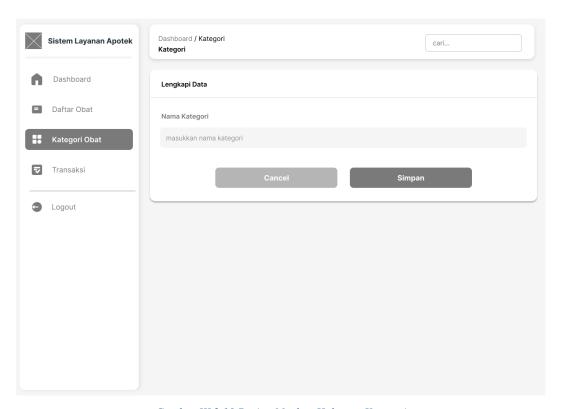
Gambar III.2.7 Design Mockup Halaman Signin



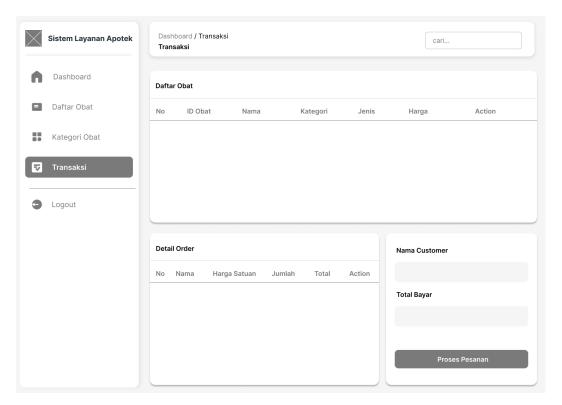
Gambar III.2.8 Design Mockup Halaman Home



Gambar III.2.9 Design Mockup Halaman Daftar Obat

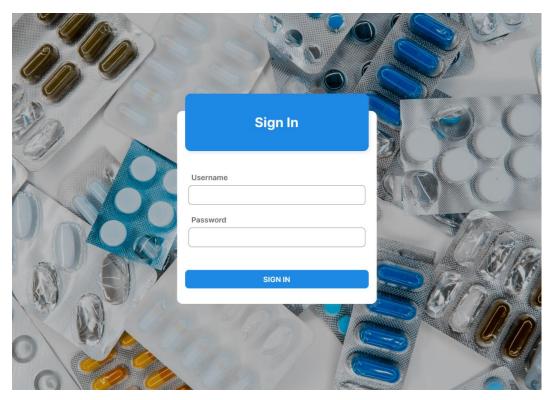


Gambar III.2.10 Design Mockup Halaman Kategori

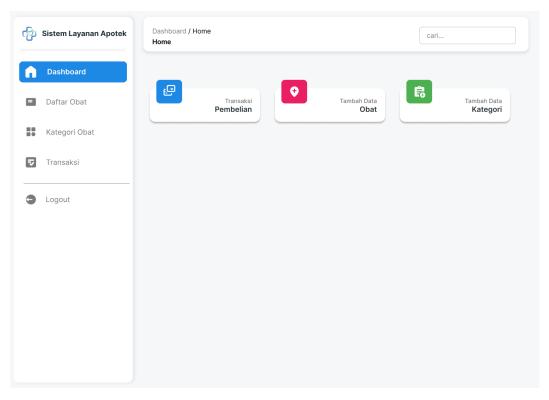


Gambar III.2.11 Design Mockup Halaman Transaksi

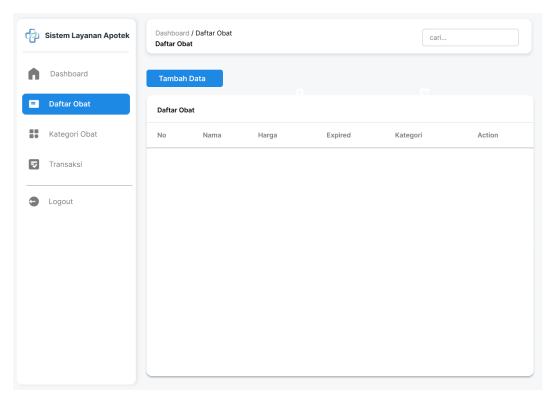
Tahap selanjutnya adalah membuat desain UI (high-fidelity design). Pada tahap ini desain sudah memiliki warna, ukuran dan bentuk elemennya dibuat dengan tingkat presisi dan akurasi yang detail. Berikut desain UI yang sudah dirancang oleh penulis:



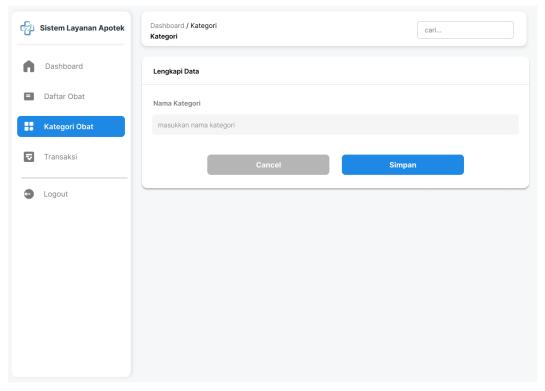
Gambar III.2.12 Design UI Halaman Signin



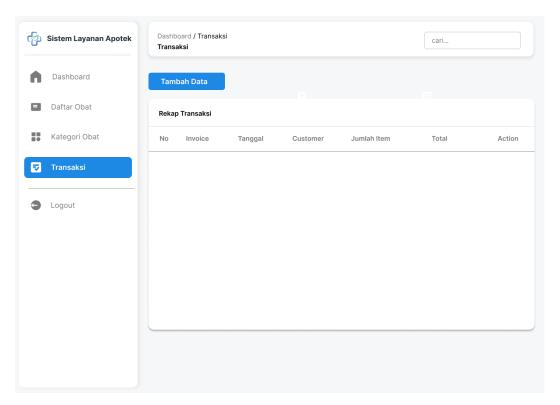
Gambar III.2.13 Design UI Halaman Home



Gambar III.2.14 Design UI Halaman Daftar Obat



Gambar III.2.15 Design UI Halaman Add Produk

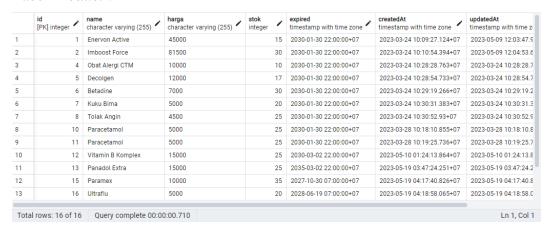


Gambar III.2.16 Design UI Halaman Transaksi

#### III.2.3 Perancangan Database menggunakan PostgreSQL

Project Study Case Sistem Layanan Apotik ini menggunakan database PostgreSQL. PostgreSQL adalah database yang banyak digunakan untuk project web app, aplikasi mobile dan aplikasi analytics. Berdasarkan rancangan ERD yang sudah digambarkan oleh penulis pada point sebelumnya, berikut adalah rancangan database yang berisi tabel-tabel:

#### Tabel Product:



Gambar III.2.17 Tabel Produk

#### Tabel Category:

	id [PK] integer	name character varying (255)	createdAt timestamp with time zone	updatedAt timestamp with time zone
1	1	Vitamin & Suplemen	2023-05-09 11:59:25.999+07	2023-05-09 11:59:51.071+07
2	2	Obat Bebas	2023-03-24 09:35:34.378+07	2023-03-24 09:35:34.378+07
3	3	Obat Keras	2023-03-24 09:44:19.479+07	2023-03-24 09:44:19.479+07
4	4	Obat Jamu	2023-03-24 09:44:56.934+07	2023-03-24 09:47:32.909+07
5	5	Obat Wajib Apotek	2023-03-28 10:16:33.091+07	2023-05-08 10:33:27.165+07
6	6	Obat Herbal	2023-05-09 13:38:47.72+07	2023-05-09 13:50:55.738+07
7	55	Obat Sakit Kepala	2023-05-19 02:12:46.869+07	2023-05-19 02:12:46.869+07
8	56	Obat Flu	2023-05-19 03:07:37.043+07	2023-05-19 03:07:37.043+07
9	61	Obat Sakit Kepala v2	2023-06-08 17:16:23.354+07	2023-06-12 09:17:15.068+07

Gambar III.2.18 Tabel Kategori

#### Tabel *User*:



Gambar III.2.19 Tabel User

#### Tabel Cart:

	id [PK] integer	quantity integer	createdAt timestamp with time zone	updatedAt timestamp with time zone	productId integer
1	56	5	2023-06-24 14:19:46.333+07	2023-06-24 14:19:46.333+07	1
2	57	6	2023-06-24 14:19:49.801+07	2023-06-24 14:19:49.801+07	2

Gambar III.2.20 Tabel Cart

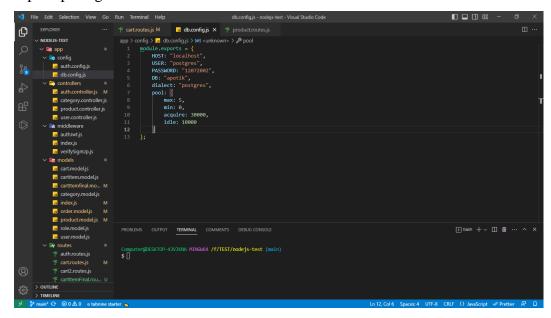
#### Tabel Order:

	id [PK] integer	productCount integer	total integer	customerName character varying (255)	createdAt timestamp with time zone	updatedAt timestamp with time zone	orderId integer	userId integer
1	1	7	148500	rifka	2023-06-22 20:44:22.362+07	2023-06-22 20:44:22.362+07	[null]	
2	2	7	148500	tarisa	2023-06-22 20:44:41.542+07	2023-06-22 20:44:41.542+07	[null]	
3	3	1	15000	camellia	2023-06-22 20:47:15.741+07	2023-06-22 20:47:15.741+07	[null]	
4	4	1	135000	CAMELLIA ALFINA HANIF	2023-06-22 21:09:02.161+07	2023-06-22 21:09:02.161+07	[null]	
5	5	2	506000	admin1	2023-06-22 21:13:04.592+07	2023-06-22 21:13:04.592+07	[null]	
6	6	1	50000	admin2	2023-06-23 08:59:21.452+07	2023-06-23 08:59:21.452+07	[null]	
7	7	2	376000	today	2023-06-23 09:00:04.423+07	2023-06-23 09:00:04.423+07	[null]	
8	8	2	376000	CAMELLIA ALFINA HANIF	2023-06-23 09:18:48.548+07	2023-06-23 09:18:48.548+07	[null]	
9	9	1	30000	amel	2023-06-23 09:33:41.369+07	2023-06-23 09:33:41.369+07	[null]	
10	10	1	20000	amel	2023-06-23 09:50:59.732+07	2023-06-23 09:50:59.732+07	[null]	
11	13	2	103500	CAMELLIA ALFINA HANIF	2023-06-23 15:51:01.843+07	2023-06-23 15:51:01.843+07	[null]	
12	14	1	9000	CAMELLIA ALFINA HANIF	2023-06-23 15:51:27.549+07	2023-06-23 15:51:27.549+07		

Gambar III.2.21 Tabel Order

#### III.2.4 Perancangan Program Back End

Penyusunan program Backend menggunakan Node.js dan ORM Sequelize. Selain itu dalam progam backend pada *study case* ini juga menggunakan *middleware* express. Sequelize adalah Node.js *promise-based* ORM untuk beberapa jenis database salah satunya adalah PostgreSQL [4]. Urutan dalam pengerjaan backend ini dimulai dari inisialisasi aplikasi Node.js dengan file package.json, kemudian dilanjutkan dengan menginstal modul yang digunakan seperti express, sequelize, pg dan pg-hoster. Konfigurasi database PostgreSQL dan sequelize dituliskan dalam file db.config.js yang terletak di dalam folder config, seperti pada gambar berikut ini:

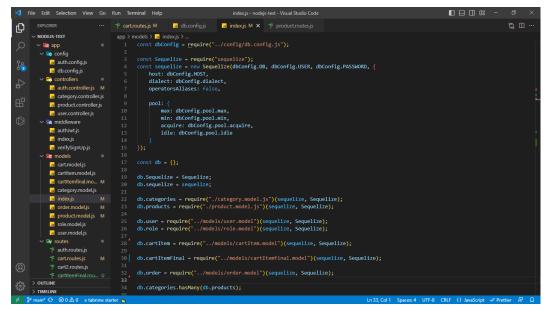


Gambar III.2.22 Back End Config database

Pembuatan tabel menggunakan sequelize seperti pada gambar berikut. Sequelize model ini akan merepresentasikan tabel-tabel di dalam database PostgreSQL. Kolom akan dibuat secara otomatis ketika server dijalankan.

Gambar III.2.23 Back End Model

Masing-masing dari table memiliki hubungan atau relasi dengan tabel lainnya. Pada studi kasus ini, tabel *category* memiliki relasi *hasMany* dengan tabel *product* yang berarti satu data *category* dapat dikaitkan dengan banyak elemen dari data *product*. Sedangkan tabel *product* memiliki relasi *belongsTo* dengan tabel *category*, dimana satu data *product* hanya bisa memiliki satu data *category*.

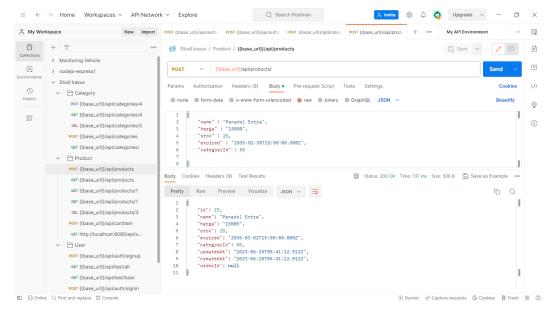


Gambar III.2.24 Back End Index Model

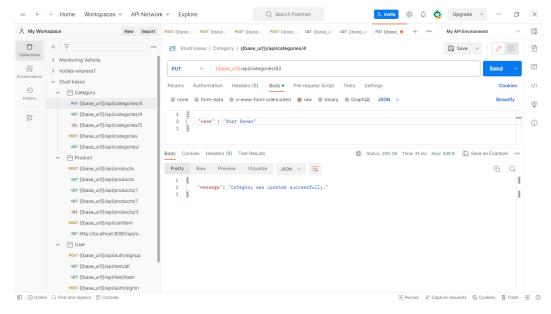
Untuk menangani *request* CRUD didefinisikan menggunakan controller untuk setiap tabelnya. Kemudian perlu dilakukan deklarasi routes melalui file index.js agar fungsi CRUD dapat berfungsi. Setelah aplikasi dapat dijalankan, dilakukan pengujian menggunakan Postman.

#### III.2.5 Pengujian End Point menggunakan Postman

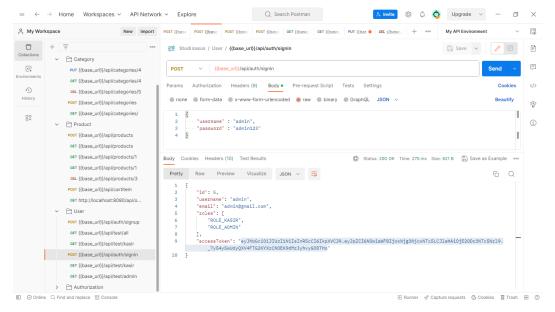
Pengujian end point API dilakukan untuk mengetahui apakah *request* CRUD dapat berjalan dengan baik. Untuk fungsi CRUD pada tabel *product*, *category*, user menggunakan cara seperti pada gambar dan disesuaikan dengan *request* yang dibutuhkan.



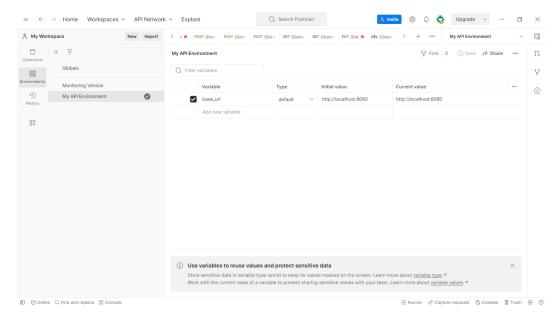
Gambar III.2.25 Request POST



Gambar III.2.26 Request PUT



Gambar III.2.27 Request POST Login



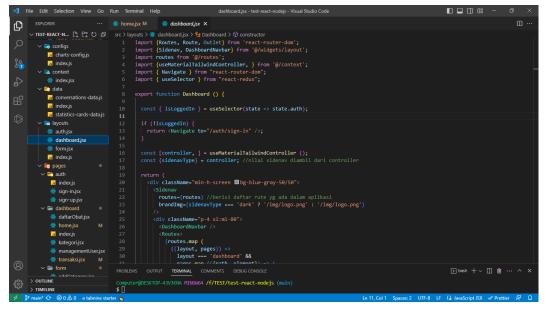
Gambar III.2.28 Setting Environment

Pengujian endpoint API pada studi kasus Sistem Layanan Apotik dilakukan lebih dari satu URL. Dengan begitu pemanfaatan fitur Environment postman untuk melakukan pengujian endpoint sangat mempermudah dan mempercepat proses pengujian. Penulis membuat environment bernama base\_url yang berisi url server yaitu localhost:8080. Dengan demikian pada saat ingin menguji endpoint hanya perlu memanggil variable base\_url.

#### **III.2.6 Perancangan Front End**

Perancangan front end pada studi kasus Sistem Layanan Apotik ini menggunakan *library* javascript berupa react js dan dipadukan dengan tailwind css. Tailwind CSS merupakan sebuah *framework* yang bersifat *utility-first* untuk membangun desain antarmuka khusus dengan cepat [5].

Gambar III.2.29 Front End Home

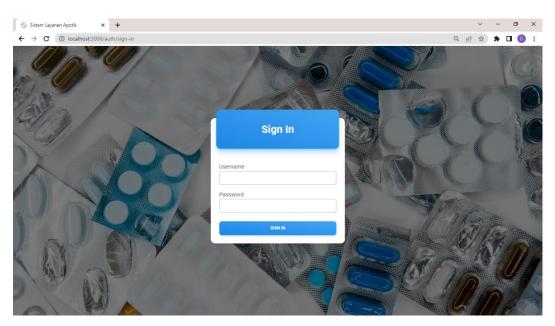


Gambar III.2.30 Front End Dashboard

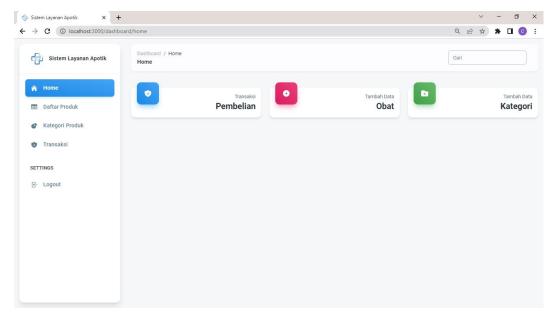
Dalam roses pengerjaan *project study case* ini, penulis mengalami beberapa kendala dikarenakan dalam pengerjaan project ini penulis diharuskan untuk belajar mandiri untuk memahami framework dan library baru yang sebelumnya belum pernah dipelajari oleh penulis di bangku kuliah. Namun dari kendala tersebut, penulis mendapatkan solusi dengan cara diskusi bersama dengan teman sesame divisi atau memanfaatkan divisi lain untuk mengembangkan project ini.

## III.3 Hasil Project Study Case Sistem Layanan Apotik

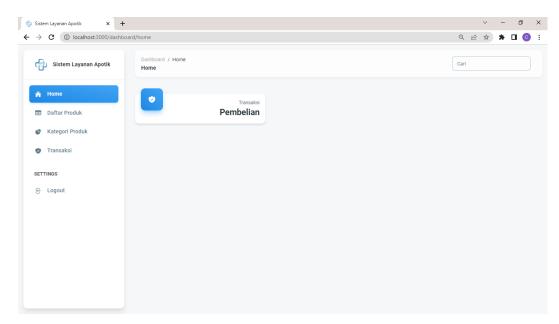
Aplikasi dapat dijalankan menggunakan URL localhost:3000, dengan hasil seperti pada gambar berikut :



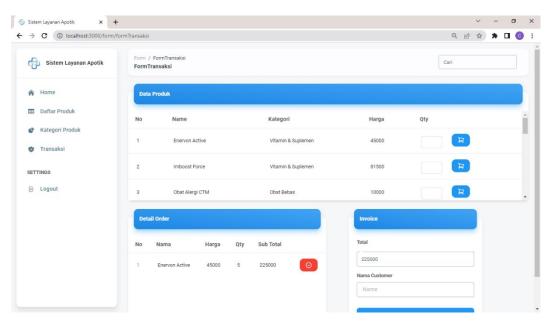
Gambar III.3.1 Halaman Signin



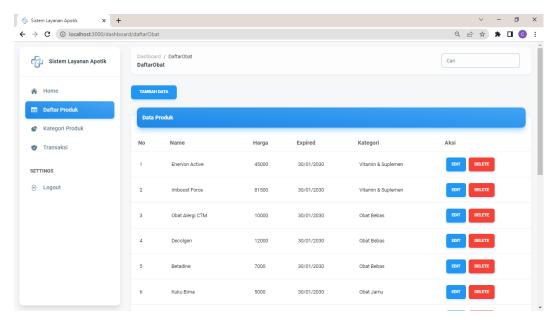
Gambar III.3.2 Halaman Dashboard Home Admin



Gambar III.3.3 Halaman Dashboard Home Kasir



Gambar III.3.4 Halaman Transaksi



Gambar III.3.5 Halaman Daftar Produk

Project study case Sistem Layanan Apotik di atas memiliki beberapa fitur seperti login user admin dan kasir, CRUD kategori dan produk, serta transaksi produk sederhana. Rencana kedepannya, penulis akan mengembangkan aplikasi ini dengan menambah fitur manajemen user, pengembangan alur transaksi sampai dengan payment, dan menambah fitur search yang ada pada navbar aplikasi.

## Bab IV Penutup

Berdasarkan kegiatan Magang Studi Independen Bersertifikat yang telah dilaksanakan oleh penulis mulai dari tanggal 16 Februari – 30 Juni 2023, penulis dapat mengambil kesimpulan dan saran untuk Program MSIB pada batch selanjutnya, diantaranya adalah :

## IV.1 Kesimpulan

Program Magang Bersertifikat merupakan salah satu bagian dari program Kampus Merdeka yang bertujuan untuk memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mendapatkan pengalaman kerja di industri/dunia profesi nyata selama 1-2 semester. Mahasiswa yang menjadi peserta magang akan mendapatkan hard skills dan soft skills yang dapat membantu mahasiswa menyiapkan karir memasuki dunia kerja.

Dalam pelaksanaan magang ini, penulis mendapatkan banyak pengetahuan dan pengalaman secara riil. Penulis dapat menerapkan ilmu yang diperoleh di bangku kuliah dan dipraktekkan secara maksimal dan optimal ketika melaksanakan magang. Di samping itu, penulis juga dapat bereksplorasi mandiri untuk mempelajari beberapa hal yang belum diketahui dan didapatkan oleh penulis di bangku kuliah, berkolaborasi dengan divisi lain untuk membantu dalam pengerjaan *project study case*.

Berdasarkan uraian Laporan Akhir Magang Bersertifikat oleh penulis dapat diambil kesimpulan bahwa, diperlukan beberapa karakter penting untuk bisa terjun di dalam dunia kerja, diantaranya tanggung jawab, kedisiplinan, dan kesabaran dalam mengikuti peraturan yang diberlakukan di perusahaan. Selain itu, kemampuan hard skill juga menjadi elemen penting dalam keberlangsungan kegiatan Magang agar mahasiswa dapat melakukan pekerjaan sesuai dengan bidang keilmuan yang dimiliki dan dikuasai.

## IV.2 Saran

- a. Mahasiswa hendaknya membekali diri dengan kemampuan soft skills dan hard skills dalam mengikuti kegiatan Magang dan Studi Independen Bersertifikat agar dapat melaksanakan kegiatan dengan baik dan mendapatkan hasil yang optimal.
- b. Perusahaan diharapkan dapat meningkatkan waktu mentoring kepada mahasiswa, agar mahasiswa bisa melaporkan kendala yang dihadapi dan mendapatkan solusi dari mentor perusahaan.
- c. Memberikan kepercayaan bagi mahasiswa dan memberikan kritik serta saran bagi Mahasiswa peserta MSIB untuk menghadapi dunia kerja kedepannya.

## Referensi

- [1] Situs Resmi Merdeka belajar kampus merdeka MBKM. Kampus Merdeka. (n.d.). https://kampusmerdeka.kemdikbud.go.id/activity/active
- [2] W. Robotics, "Materi Onboarding Widya Robotics." 2022.
- [3] W. Robotics, "Struktur Organisasi Widya Robotics."
- [4] Tutorial Membuat Database Dengan MassiveJS dan Sequelize. (2021, May 6). Retrieved from https://blog.hacktiv8.com/cara-menggunakan-berbagai-pustaka-database/
- [5] Ihsan, M. A. (2020, April 17). Belajar Tailwind CSS: Menginstal Tailwind CSS Kawan Koding. Retrieved from https://www.kawankoding.id/menginstal-tailwind-css/

## Bab V Lampiran A. TOR



## Posisi 13 – Software Engineer

Kompetensi Yang Akan Dikembangkan (Advantages for Participants) Untuk mencapai bobot konversi setara 20 SKS, tiap posisi harus mengembangkan minimal 5 kompetensi.

Kompetensi (Developed skill) Nama kompetensi yang akan dikembangkan selama program	Target Capaian Kompetensi (Targeted skill level)Target kompetensi yang tercapai setelah kegiatan selesai	Detail Pembelajaran (Learning or activity details)Cara dan proses mengajarkan yang dilakukan untuk mencapai target kompetensi	Cara Penilaian (Assessment method) Cara mengukur pencapaian kompetensi
Data Flow Diagram dan Design Database	Peserta belajar flow data dan cara mendesain database sesuai kebutuhan	Peserta mampu merancang DFD dan ERD sesuai kebutuhan	Penilaian atas DFD dan ERD dari kebutuhan untuk menyelesainkan problem dan case projek
Implementasi REST API	Peserta belajar melakukan pembuatan rancangan API, dan mengimplementasi rancangan API hingga dapat digunakan pada suatu kebutuhan	Peserta belajar mengimplementasi rancangan API menjadi kode sesuai kebutuhan project	Penilaian atas dokumentasi API yang siap digunakan dan penjelasan simulasinya
Implementasi UI	Peserta mampu mengintegrasikan API dan desain UI sesuai kebuhan projek	Peserta belajar membuat UI dan Integrasi API sesuaik design projek	Penilaian atas kode dan UI yang dihasilkan sesuai kebutuhan project
Version Code / Repository	Peserta mampu mendokumentasikan code, update code menggunakan repository	Peserta belajar mendokumentasikan code, update code menggunakan repository git	Penilaian atas ketertiban dan kerapian dokumentasi pada setiap perubahan program
Kolaborasi Antar Divisi	Mampu berkolaborasi dengan divisi lain dalam mengimplementasi kebutuhan project	Peserta belajar membuat project dengan berkolaborasi dengan divisi lain	Penilaian atas proses koordinasi dalam project
Deployment Aplikasi	Peserta mampu mendeploy atau merelease studi case dalam bentuk aplikasi yang dapat di akses secara public	Peserta belajar kebutuhan dan requirement untuk mendeploy atau merelease aplikasi secara gratis menggunakan vercel atau lainnya	Penilaian atas pemahaman kebutuhan untuk mendeploy aplikasi dan simulasi aplikasi yang sudah di release
Implementasi ORM	Peserta mampu membuat ORM standart berdasarkan kebutuhan projek	Peserta belajar dan memahami konsep ORM untuk implementasi Database dari kebutuhan projek	Penilaian atas ORM yang di implementasikan dari design ERD projek

Jalan Palagan Tentara Pelajar KM 7,5 No. 31 Randugowang RT/RW 04/16, Sariharjo, Ngaglik, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta



## PERJANJIAN PEMAGANGAN PT WIDYA INOVASI INDONESIA DENGAN

#### Camellia Alfina Hanif

## NOMOR:019.012/HRD/WII-PMG/II/2023

Pada hari ini, Kamis, 16-02-2023 (enam belas Februari dua ribu dua puluh tiga), di Sleman telah dibuat dan disepakati Perjanjian Pemagangan (selanjutnya disebut PMG) antara:

- PT Widya Inovasi Indonesia, sebagai Perusahaan yang bergerak di bidang penelitian dan pengembangan teknologi informasi dengan berfokus pada produk robotika, otomasi, dan Artificial Intelligence atau yang biasa disebut AI, berkedudukan di Perumahan Banyuraden Pratama No. A.5 Gamping, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta, dalam hal ini diwakili oleh Aisya Nur Sulistyoningsih yang kedudukannya sebagai VP of Business Support yang telah memiliki Surat Kuasa Khusus dari Direktur PT Widya Inovasi Indonesia dengan demikian sah bertindak dan sah untuk atas nama PT Widya Inovasi Indonesia, untuk selanjutnya disebut sebagai PIHAK PERTAMA.
- Camellia Alfina Hanif, warga Negara Indonesia yang lahir pada 12 Juli 2002, Nomor Induk Kependudukan (NIK) 3310035207020001 yang saat ini berdomisili di, Dusun Sekarbolo, RT 005 RW 003, Desa Jiwowetan, Kecamatan Wedi, Kabupaten Klaten, Provinsi Jawa Tengah, Indonesia, Perempuan, 20 tahun, untuk selanjutnya disebut sebagai PIHAK KEDUA.

Selanjutnya PIHAK PERTAMA dan PIHAK KEDUA secara bersama-sama disebut PARA PIHAK.

Sebelumnya PARA PIHAK terlebih dahulu menerangkan hal-hal sebagai berikut:

- 1. Bahwa PIHAK PERTAMA adalah perusahaan yang bergerak di bidang Informasi dan Komunikasi khususnya Artificial Intelligence (AI), automations, dan robotik
- 2. Bahwa PIHAK KEDUA adalah seorang Peserta magang yang telah mengikuti seluruh rangkaian seleksi perekrutan yang diselenggarakan oleh PIHAK PERTAMA dalam Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) Kemendikbudristek.
- 3. Bahwa PIHAK KEDUA diterima menjadi Peserta magang di tempat PIHAK PERTAMA. Berdasarkan hal tersebut, PARA PIHAK sepakat membuat dan melaksanakan PMG dengan ketentuan dan syarat-syarat sebagai berikut:

#### Pasal 1

## PENERIMAAN DAN PENEMPATAN

- (1) PIHAK PERTAMA menerima PIHAK KEDUA untuk menjadi peserta magang di perusahaan PIHAK PERTAMA.
- (2) PIHAK KEDUA dalam melaksanakan pemagangan akan ditempatkan pada posisi: Jabatan

PT Widya Inovasi Indonesia (Widya Robotics) Jalan Palagan Tentara Pelajar KM 7,5 No. 31

: Software Developer



Divisi : Software Departemen : Technical

#### Pasal 2

#### **RUANG LINGKUP PEKERJAAN**

- (1) Dalam PMG ini, PIHAK KEDUA memiliki beberapa kewajiban pemagangan sebagai berikut:
  - a. Peserta belajar flow data dan cara mendesain database sesuai kebutuhan.
  - b. Peserta belajar melakukan pembuatan rancangan API, dan mengimplementasi rancangan API hingga dapat digunakan pada suatu kebutuhan.
  - c. Peserta mampu mengintegrasikan API dan desain UI sesuai kebutuhan proyek.
  - d. Peserta mampu mendokumentasikan code, update code menggunakan repository.
  - e. Mampu berkolaborasi dengan divisi lain dalam mengimplementasi kebutuhan project.
  - f. Peserta mampu mendeploy atau merelease studi case dalam bentuk aplikasi yang dapat diakses secara public.
  - g. Peserta mampu membuat ORM standar berdasarkan kebutuhan proyek.

#### Pasal 3

#### JANGKA WAKTU

Jangka Waktu PMG ini adalah 4,5 bulan, terhitung sejak tanggal 16 Februari 2023 sampai dengan 30 Juni 2023.

#### Pasal 4

#### **FASILITAS**

PIHAK KEDUA berhak mendapatkan fasilitas sebagai berikut

- a. Uang saku dari Kemendikbudristek;
- b. Sertifikat magang dari PIHAK PERTAMA;
- c. Lokasi magang dari PIHAK PERTAMA

### **LOKASI MAGANG**

- (1) Lokasi magang bertempat di Jalan Palagan Tentara Pelajar KM 7,5 Dusun Randugowang RT/RW 004/016, Kelurahan Sariharjo, Kecamatan Ngaglik, Kabupaten Sleman, Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta.
- (2) Lokasi magang dapat berpindah berdasarkan kebijakan PIHAK PERTAMA.
- (3) Lokasi magang dapat dilakukan secara Work From Office sebagaimana dimaksud ayat (1) dan (2) atau secara Work From Home sesuai kebijakan Program MSIB dan/atau PIHAK PERTAMA.

PT Widya Inovasi Indonesia (Widya Robotics) Jalan Palagan Tentara Pelajar KM 7,5 No. 31



#### Pasal 6

#### HARI KERJA, JAM KERJA, DAN ISTIRAHAT KERJA

- (1) PIHAK KEDUA wajib melakukan pemagangannya pada 5 (lima) hari kerja, yaitu mulai dari hari Senin - Jumat.
- (2) PIHAK KEDUA wajib melakukan pemagangannya selama 8 (delapan) jam kerja, yaitu mulai pukul 08.00 WIB - 17.00 WIB.
- (3) PIHAK KEDUA memiliki hak istirahat magang sebanyak 1 (satu) jam, yaitu mulai pukul 12.00 WIB - 13.00 WIB.

#### Pasal 7

#### LIBUR MAGANG

- (1) PIHAK KEDUA memiliki hak libur magang pada hari Sabtu dan Minggu.
- (2) PIHAK KEDUA memiliki hak libur magang saat tanggal merah kalender nasional yang ditetapkan oleh pemerintah.

#### Pasal 8

#### **EVALUASI**

- (1) PIHAK PERTAMA memiliki hak untuk melakukan evaluasi sesuai ketentuan Program MSIB.
- (2) PIHAK KEDUA memiliki kesempatan untuk menjadi karyawan PIHAK PERTAMA apabila dalam masa magang memiliki performa yang baik.

#### Pasal 9

### PERINGATAN

Dalam hal PIHAK KEDUA tidak dapat memenuhi dan/atau melaksanakan tugas pemagangannya dengan proporsional, PIHAK PERTAMA memiliki hak untuk melakukan peringatan, dengan ketentuan sebagai berikut:

- a. PIHAK PERTAMA melalui Mentor dan/atau HRD melakukan pemanggilan terhadap PIHAK KEDUA dan menjelaskan hasil evaluasinya, PIHAK KEDUA wajib menandatangani formulir peringatan PMG yang menjadi bagian yang tidak terpisahkan dari PMG ini;
- b. Formulir peringatan pada huruf a akan dilaporkan ke pihak Kemendikbudristek.

### Pasal 10

## PIHAK KETIGA

PIHAK PERTAMA tidak bertanggung jawab atas janji lisan dan/atau tertulis yang telah diberikan Pihak Ketiga, yang bertentangan dan/atau tidak sesuai dengan ketentuan yang tercantum dalam PMG ini.

## Pasal 11

## **OPERASIONAL DAN KEPATUHAN**

- (1) Untuk pelaksanaan tugas operasional, maka PIHAK PERTAMA memberikan kuasa penuh kepada Mentor terkait dengan penugasannya di lingkungan PIHAK PERTAMA.
- (2) PIHAK KEDUA tanpa izin/persetujuan PIHAK PERTAMA tidak diizinkan untuk magang di

PT Widya Inovasi Indonesia (Widya Robotics) Jalan Palagan Tentara Pelajar KM 7,5 No. 31

(0274) 4542495 www.widya.ai info@widya.ai (info@widya.ai (info@wid



perusahaan lain.

(3) PIHAK KEDUA wajib mematuhi semua peraturan tata tertib yang berlaku di perusahaan PIHAK PERTAMA.

#### Pasal 12

### **INFORMASI RAHASIA**

- (1) Informasi Rahasia adalah semua data dan informasi, baik yang dinyatakan secara lisan, tertulis maupun terekam secara elektronik, yang tidak diketahui secara umum, dan merupakan milik PIHAK PERTAMA yang diterima oleh PIHAK KEDUA, yang diketahui dan sepatutnya diketahui memiliki informasi dan nilai-nilai yang harus dijaga kerahasiaannya sesuai dengan peraturan perundang-undangan, termasuk namun tidak terbatas pada:
  - a. Data yang dikembangkan dan/atau dimiliki Perusahaan termasuk di antaranya desain, source code, algoritma, library, dan segala sesuatu yang bersifat rahasia;
  - b. Sistem operasional, Standard Operating Procedure (SOP), Perjanjian Kerja, dan Perjanjian lain:
  - c. Daftar pelanggan (klien), vendor, dan/atau tenant;
  - d. Harga Pokok Penjualan/COGS;
  - e. Keuntungan/Margin;
  - f. Strategi Pemasaran dan/atau Penjualan;
  - g. Dokumen dan/atau hal dalam bentuk lainnya.
- (2) Apabila PIHAK KEDUA membocorkan kerahasian sebagaimana dimaksud ayat (1), maka PIHAK PERTAMA dapat menggugat perdata atau menuntut pidana.

#### Pasal 13

#### PEMUTUSAN HUBUNGAN MAGANG

- (1) Pemutusan Hubungan Magang dapat terjadi apabila dalam evaluasi magang, peserta magang tidak dapat melaksanakan tanggung jawabnya dalam PMG ini.
- (2) Pemutusan Hubungan Magang yang dimaksud ayat (1) telah mendapatkan persetujuan dari Kemendikbudristek.

#### Pasal 14

#### **KEADAAN KAHAR**

- (1) Apabila terjadi bencana alam dan/atau nonalam yang memungkinkan PIHAK KEDUA tidak dapat menjalankan kewajibannya, maka kewajiban PIHAK KEDUA dapat ditunda.
- (2) Apabila ada ketentuan dari pemerintah yang berdampak terhadap pelaksanaan kewajiban PIHAK KEDUA, maka kewajiban PIHAK KEDUA dapat ditunda.
- (3) Penundaan yang dimaksud ayat (1) dan (2) wajib diberitahukan kepada PIHAK PERTAMA maksimal 2x24 jam melalui bukti konkret foto dan/atau video setelah Keadaan Kahar terjadi.
- (4) Apabila Keadaan Kahar telah diberitahukan, maka wajib dimusyawarahkan PARA PIHAK.

## Pasal 15

## PENYELESAIAN PERSELISIHAN HUBUNGAN MAGANG

- (1) Dalam hal terjadi perselisihan antara PARA PIHAK, maka akan diselesaikan secara bipartit.
- (2) Apabila penyelesaian perselisihan bipartit antara PARA PIHAK tidak ada perdamaian, maka akan diselesaikan secara tripartit.

PT Widya Inovasi Indonesia (Widya Robotics) Jalan Palagan Tentara Pelajar KM 7,5 No. 31



(3) Tripartit yang dimaksud ayat (1) akan difasilitasi oleh Kemendikbudristek.

## Pasal 16 LAIN-LAIN

- (1) PMG ini dibuat dan ditandatangani oleh PARA PIHAK dalam kondisi sehat baik secara jasmani maupun rohani dan secara sadar serta mengikat PARA PIHAK untuk mentaati dan melaksanakannya dengan penuh tanggung jawab.
- (2) Apabila di kemudian hari PMG ini ternyata masih terdapat hal-hal yang sekiranya bertentangan dengan Peraturan Perundang-undangan, maka PMG ini akan diubah dan diatur kembali atas persetujuan PARA PIHAK.
- (3) Hal-hal yang belum diatur dalam PMG ini akan diatur lebih lanjut berdasarkan kesepakatan PARA PIHAK dengan ketentuan tidak menyimpang dari Peraturan Perundang-undangan yang berlaku.
- (4) Demikian PMG ini akan dibuat dalam rangkap 2 (dua) bermeterai yang masing-masing akan ditandatangani oleh PARA PIHAK tanpa paksaan dari pihak manapun dengan kekuatan hukum yang sama dan kemudian diberikan 1 (satu) untuk PIHAK PERTAMA dan 1 (satu) untuk PIHAK KEDUA.

Demikian PMG ini dibuat dan ditandatangani oleh PARA PIHAK berdasarkan ketentuan Peraturan Perundang-undangan terkait dalam 2 (dua) rangkap, sehingga keduanya memiliki kekuatan hukum, mengikat, dan dapat menjadi alat bukti.

PIHAK PERTAMA

PT Widya Inovasi Indonesia VP of Business Support

Aisya Nur Sulistyoningsih

Sleman, 16 Februari 2023

PIHAK KEDUA

Peserta Magang,

Camellia Alfina Hanif

PT Widya Inovasi Indonesia (Widya Robotics) Jalan Palagan Tentara Pelajar KM 7,5 No. 31

## Bab VI Lampiran B. Log Activity

Table VI-1 Lampiran B. Log Activity

Minggu/Tgl	Kegiatan	Hasil				
Minggu ke-1	Kegiatan pada minggu pertama ini	Peserta magang mendapatkan				
16-17 Februari	adalah On Boarding Program	materi mengenai Perkenalan				
2023	MSIB Batch 4 menggunakan	mentor, sistem kerja				
	platform Youtube dan Zoom.	perusahaan dan SOP Absensi.				
	Kemudian dilanjutkan dengan	Kemudian dilanjutkan dengan				
	kegiatan sapa Mahasiswa dan	Pembagian tim dan tempat				
	Mentor di perusahaan masing-	magang sesuai divisi.				
	masing.					
Minggu ke-2	Self-Learning mengenai data flow	Belajar dan merancang DFD				
20-24 Februari	activity diagram dan ERD	dan ERD dan perancangan				
2023		database menggunakan				
		PostgreSQL sesuai kebutuhan.				
Minggu ke-3	Revisi diagram ERD, Activity	Merevisi kembali diagram				
27 Februari –	Diagram dan pembuatan design	ERD dengan menambahkan				
03 Maret 2023	mockup	table transaksi, dan diagram				
		activity transaksi serta CRUD				
		product dan category. Membuat				
		design mockup menggunakan				
		figma.				
Minggu ke-4						
06-10 Maret	Self-learning basic Node js,	Mampu memahami basic-basic				
2023	membuat CRUD Rest API	node js untuk membuat progam				
Minggu ke-5	menggunakan Node Js Sequelize.	backend CRUD Rest API				
13-17 Maret		product dan category.				
2023						

Minggu ke-6	Self-learning sequelize one-to-	Membuat relasi antara product
20-24 Maret	many association dengan nodejs	dan category dengan
2023	dan postgreSQL	menggunakan sequelize
		association
Minggu ke-7	Self-learning mengenai materi	Membuat authentication user
27-31 Maret	authentication user menggunakan	admin dan kasir menggunakan
2023	auth JWT	auth JWT
Minggu ke-8	Explore tentang testing server dan	Menguji server dengan method
03-07 April	Pengujian server menggunakan	POST dan GET dengan
2023	JMeter Tools	menggunakan beberapa tools
		testing salah satunya adalah
		JMeter
Minggu ke-9	Belajar penggunaan material	Memahami cara membuat
10-14 April	tailwind pada project react.	aplikasi menggunakan react js.
2023		Memahami penggunaan
Minggu ke-10		template tailwind css pada
17-21 April		sebuah project react.
2023		Mengimplementasikan desain
		mockup menjadi desain
		aplikasi react js.
Minggu ke-11	Belajar membuat form input	Memahami cara pembuatan
24-28 April	produk dan kategori dan belajar	form input untuk produk dan
2023	mengenai routing pada react js.	kategori. Paham cara
Minggu ke-12		pembuatan routing pada react
01-05 Mei		js.
2023		

Minggu ke-13	Belajar integrasi API dengan	Memahami cara integrasi				
08-12 Mei	method Get. Explorasi tentang	backend ke dalam project front				
2023	penggunaan local storage untuk	end dimulai dengan				
Minggu ke-14	authentikasi user. Selain itu juga	penggunaan method GET				
15-19 Mei	belajar mengenai cara POST dan	untuk menampilkan dat				
2023	PUT data kategori dan produk	produk dan kategori.				
		Memahami cara get data untuk				
		edit dan update data kategori				
		dan produk.				
Minggu ke-15	Melanjutkan form tambah data	Menerapkan penggunaan local				
22-26 Mei	untuk transaksi produk. Belajar	storage untuk bagian login.				
2023	mengenai pembuatan login	Membuat form tambah data				
	menggunakan localstorage, React	transaksi dengan mengambil				
	Router, axios.	data dari produk.				
Minggu ke-16	Belajar membuat authentikasi	Membuat authentication login,				
29 Mei – 02	login, validasi form dan request	membuat validasi pada form				
Juni 2023	НТТР.	login dengan hooks, membuat				
Minggu ke-17	Belajar react redux	request HTTP dan localstorage				
05–09 Juni		untuk menyimpan informasi				
2023		user login dan token JWT.				
		Mengimplementasikan				
		otentikasi user yang login pada				
		halaman dashboar, membuat				
		router untuk masing-masing				
		user login.				
Minggu ke-18	Explorasi tentang alur dan logika	Membuat backend transaksi				
12–16 Juni	transaksi product menggunakan	dimulai dengan membuat				
2023	node js sequelize dan react js.	model cart dan order. Membuat				
Minggu ke-19		relasi antara model cart, order				
		dan product. Membuat router				

19-23	Juni				get,	post	dan	delete	untuk
2023					mem	proses	trans	saksi pro	duct.
					Meng	gimple	ement	asikan	
					progr	am	back	end tra	ansaksi
					pada	fron	t end	d yang	sudah
					diran	cang s	sebelu	ımnya.	
Minggu k	e-20	Belajar	deploy	aplikasi	Meno	leploy	' a	plikasi	dan
		mengguna	kan		doku	menta	si	code	pada
					repos	itory	githul	<b>)</b> .	

# Bab VII Lampiran C. Dokumen Teknik

Table VII-1 Table Dokumen Teknik

N	lo	Jenis Dokumen	Link
	1	Figma	https://www.figma.com/file/akKjuNeLvjOEXt1bDRGloH/Mockup-Sistem-Layanan-Apotek?type=design&node-id=15%3A117&mode=design&t=ZsogaWrba8qjpgXX-1
	2	Github	https://www.figma.com/file/akKjuNeLvjOEXt1bDRGloH/Mockup-Sistem-Layanan-Apotek?type=design&node-id=15%3A117&mode=design&t=ZsogaWrba8qjpgXX-1