

填字游戏

背景介绍

在大家喜闻乐见的填字游戏(Crossword)的基础上，littleRound进行了一些更改，创建了PVP和PVE两种玩法。

游戏规则

基本概念

棋盘：20x20的方形格子，其中可以填写a-z的字母

字母：a-z

单词：一些字母的组合，不区分大小写（算作同一个单词）

字典：单词的集合，存在于字典的单词为合法的单词，在称呼单词时，除特别说明，一般是指合法的单词

已有单词表：游戏过程中的一个临时记录，也是单词的集合

动作：一个动作指游戏中一方在一个轮次按规则在格子内填写若干字母的行为

游戏道具

一局游戏由棋盘、字典以及一个已有单词表构成

游戏开始时，格子部分位置已经填好了一些随机字母，已有单词表中存在一些单词

游戏由两方交替进行，在进行一个动作后交换，先手权由猜拳（题目中为随机）决定

合法动作

定义构成单词——在一次填写字母的过程中，如果使得棋盘上左右、上下、斜向（45度）上所有的线上的字符子串中，出现了满足下述条件的一个/些单词：

1. 存在于字典中
2. 任意前缀和后缀（包括自身）不存在于已有单词表中

则在将这个/些单词写入已有单词表后，称这此填写“构成单词”

一个满足下述条件的动作是合法的：

1. 在棋盘上填写字母
2. 本次填写的字母在同一条左右、上下、斜向（45度）的线上
3. 填写的字母与原来的字母在上述2中那条线上不间断
4. 填写的字母在上述2那条线上“构成单词”
5. 至少将上述2那条线上的所有的构成单词写入已有单词表（这意味着，可以在其他方向上满足构成单词的条件（并未实际构成单词）而不将其写入）

动作得分

得分 = 参与本次构成单词的所有单词所使用的字母 - 填写的字母

游戏结束

输赢条件

PVE版本

总分越高越好。

样例

A crossword puzzle grid is shown. The grid is 15 columns wide and 20 rows high. The words 'AMAZING' and 'WORLD' are pre-filled in the grid. 'AMAZING' is in the 10th row, columns 4 through 10. 'WORLD' is in the 12th row, columns 5 through 9. The grid is otherwise empty, with black squares at the intersections of the words and in the remaining empty spaces.

已有单词表
AMAZING
WORLD
AM
ROW

- 初始状态

输入格式

字典文件

第一行 n 为单词总数

接下来 $2 \cdot (n+1)$ 行，每行一个单词，为字典内单词

询问调用

前20行：为长度为20的字符串，' '表示空位，a-z表示该位置填有某个字母

第21行：一个 m ，表示已有单词表中的单词个数

第22- $(21+m)$ 行：每行一个单词，为已有单词表

评分方式

50轮结束或程序停止输出后的总动作分数。