|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 경  경력기술서 | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **보유기술** | | | | |
| C/C++, VC++, TCP/IP, socket, thread, IOCP (상)  Linux, sql, perl, python, mfc (하) | | | | |
| **주요 개발 컨텐츠** | | | | |
| 리코일박스 | | 특정 조건에서 획득 가능한 키를 이용하여 리코일 박스 아이템을 풀 수 있는 시스템. 리코일 박스는 무기의 리코일을 변경하는 보상이 주어지며, 구매 또는 무기의 분해로 획득 가능하고 금, 은, 동 세 등급이 존재하여 하위 등급의 개수가 충족될 시 상위 등급으로 변환 가능 | | |
| PC방 보상 시스템 | | PC방에서의 플레이 시간에 따라 구간 별로 선물이 지급되는 시스템. 리워드 구성은 월 단위로 변경 | | |
| 엠블럼 시스템 | | 엠블럼 별로 설정된 조건 충족 시 엠블럼이 지급되는 시스템 | | |
| 다음 채널링 연동 | | PMANG 에서 서비스되던 스페셜포스를 DAUM에서 채널링서비스가 가능하도록 인프라를 연동하는 작업 | | |
| 진급보상 | | 진급 구간 별 유연한 설정이 가능하도록 보상 시스템을 개편하는 작업 | | |
| PC방 종량제 적용 | | PC방 이용 유저의 시간 측정 및 관리가 가능하도록 네오위즈 인프라와 연동 시키는 작업 | | |
| 셧다운제 | | 셧다운 법에 따라 셧다운 대상 유저의 측정, 관리가 가능하도록 네오위즈 인프라와 연동 시켜 제어하는 작업. | | |
| 행운 번호판 | | 게임 중 랜덤하게 획득하는 총알을 통해 유저가 번호판을 선택하고 보상 가능하게 한 이벤트 시스템. 자정마다 보유 총알이 초기화 되고 유저 등급에 따라 번호판이 변경. | | |
| 채널 통합 | | 서버/채널을 선택해 소속한 채널의 방 목록 만을 볼 수 있는 시스템에서 전체 채널의 방 목록을 볼 수 있도록 구조를 개편하는 작업. | | |
| 온라인리그 | | 웹에서 팀을 등록하고 특정 서버에 입장하면 최근 게임의 추세와 같이 자동 매칭 및 elo 점수 추가, 래더 등급이 매겨지는 신규서버 추가 (기존에는 자동매칭 시스템이 없었음) | | |
| 인첸트 시스템 | | 인첸트 아이템을 사용하여 무기의 등급을 부여 | | |
| 런처/패처 개발 | | 인도네시아 런칭 용 런처/패처 개발 | | |
| 메신저 서버 | | 접속한 전체 유저를 대상으로 친구맺기, 귀속말, 같이하기 등의 기능이 가능한 메신저 서버를 개발. (기존에 유저간 연동은 소속 서버, 채널에서만 가능) | | |
| 로그인 서버군 통합 | | 해외 서비스 국가별로 코드가 나누어져 있는 인증 서버 군을(6개 서버) 하나의 코드로 통합 | | |
| 통계모듈 | | 초당 패킷 송수신 횟수, 특정 패킷 요청 횟수, 초당 패킷 대역폭 등을 측정 가능한 통계모듈 개발 | | |
| 관리 툴 개편 | | MFC로 제작한 관리용 툴의 수정 및 개편 | | |
|  | | | | |
| **서비스 담당 경력 / 주요 담당 이슈** | | | | |
| 2007 | 일본 서비스 담당 | | | * 일본 출장 (스케줄 협의) |
| 2008 | 일본/미국/베트남/중국 서비스 담당 | | | * 베트남 런칭 * 일본 출장 (스케줄 협의) |
| 2009 | 일본/중국 서비스 담당 | | | * 글로벌 서비스 런칭 준비 |
| 2010 | 태국/싱가폴 서비스 담당 | | | * 싱가폴 서비스 런칭 * 싱가폴 출장 2회(CBT, OBT) |
| 2011 | 싱가폴/인도네시아/중국/한국 서비스 담당 | | | * 인도네시아 서비스 런칭 * 인도네시아 출장 3회   (CBT, OBT, 세계대회) |
| 2012 | 싱가폴/필리핀/한국 서비스 담당 | | | * 대만 출장 (세계대회 참관) |
| 2013 | 한국/싱가폴/필리핀/일본 서비스 담당 | | |  |
| 2014 | 한국/일본 서비스 담당 | | |  |
| 2015 | 한국/일본/태국 서비스 담당 | | |  |
| 2016 | 태국/일본/대만 서비스 담당 | | |  |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **포트폴리오** | | | | |
| DummyTester | | | 이전 회사에서 원인불명의 장애를 재현하기 위해 개인적으로 간단히 만들었던 테스트 봇 입니다. 한국 버전의 봇만 활용되었습니다만, 다른 국가 버전의 봇으로도 확장 가능한 구조를 고려하였습니다. 주요 구조와 프로토콜은 변경하여 현재의 스페셜포스와는 무관합니다. 네이밍 규칙은 좋아하는 규칙을 따랐으나 업무 진행 시에는 (당연히) 내부 가이드라인을 준수하겠습니다. | |
| 운영브리핑.ppt | | | 팀장 재직 시 팀원들에게 업무 현황을 공유하는 목적으로 분기별로 한번 정도 운영 브리핑을 진행 했습니다. 팀장 재직 시 시행했던 업무는 별도로 설명을 드리기 보다 당시의 pt에 상당부분 반영되어 있는 듯 하여 참고 차 첨부 드립니다. 팀장 재직 초기에 팀 운영 계획에 대해 브리핑한 자료이며, 대외비 항목은 제외하였습니다. | |
|  | | | | |