|  |
| --- |
| 경  경력기술서 |
|  |
|  |
| **보유기술** |
| Go, C/C++, VC++, socket, IOCP (상)  Linux, mysql/oracle, docker, redis, jenkins, mfc (하) |

|  |  |
| --- | --- |
| **상세 경력 사항** | |
| 2007.01~2008.12 | **[드래곤플라이] SF팀 서버개발 팀원**  - C++/IOCP 서버 개발 및 관리  - 로그인~게임서버(windows), 릴레이 서버(linux) 관리  - 서비스 국가에 대한 컨텐츠개발, 기술협의, 장애처리 등 담당 |
| 2008.12~2016.08 | **[드래곤플라이] SF팀 서버개발 파트장**  - 서버파트 개발 및 인사관리  - 10여 개국 서비스 관리  - 신규 개발 검토 및 업무 배분/일정/품질 관리  - 파트원 채용/면담/인사평가 (팀장 보조)  - 파트 운영 및 이슈관리 |
| 2016.08~2017.03 | **[드래곤플라이] SF팀 팀장**  - 스페셜포스 프로젝트 및 인력관리  - 프로젝트 현황 및 매출 지표 관리  - 컨텐츠 선정 및 로드맵 수립  - 팀 내 업무 프로세스 정립 등 팀 운영관리 |
| 2018.03~2019.02 | **[OOO게임즈] 개발팀원**  - 신규 전략 턴제 모바일 게임 개발 - Go, Redis, MySQL, Jenkins, UE4 등 사용 |
| **주요 개발 작업 (드래곤플라이)** | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 10개국 서버 운영 | 일본/미국/베트남/중국/대만/태국/싱가폴/필리핀/인도네시아/한국 | |
| 서비스 런칭 | 싱가폴/인도네시아 CBT, OBT, 런칭 | |
| 자동매칭 서버 | 자동 매칭 및 매칭 포인트 부여, 래더 등급 등을 적용하는 서버 | |
| 채널 통합 | 단일 채널 구조의 서버를 전체 채널 연동이 가능하도록 구조 개편 | |
| 다음 채널링 연동 | DAUM의 채널링 서비스 확장을 위한 인프라 연동 | |
| 셧다운제 적용 | 셧다운 법 적용에 따라 퍼블리싱사 운영 인프라와 연동 | |
| 런처/패처 개발 | 해외국가 런칭 용 런처/패처 개발 | |
| 메신저 서버 | 친구맺기, 귀속말, 같이하기 등의 기능이 가능한 메신저 서버 개발 | |
| 서버군 통합 | 서비스 국가별로 분리된 front-end 서버 군을 통합 | |
| 관리 툴 개편 | MFC로 제작한 관리용 툴의 수정 및 개편 | |
| 리코일박스 | 드랍 아이템을 통해 아이템 교환/분해/합성 등이 가능한 컨텐츠 개발 | |
| PC방 보상 시스템 | PC방 플레이 시간에 따라 보상이 주어지는 이벤트 시스템 | |
| 엠블럼 시스템 | 조건에 따라 엠블럼이 지급되는 시스템 | |
| 진급보상 | 진급 구간 별 설정에 따른 보상이 가능하도록 보상 시스템 개편 | |
| PC방 종량제 | PC방 이용 유저의 시간 측정 및 관리가 가능하도록 운영사 인프라와 연동 | |
| 행운 번호판 | 드랍 아이템을 통해 아이템 보상이 가능한 이벤트 시스템 | |
| 인첸트 시스템 | 아이템을 사용하여 무기에 속성을 부가하는 인첸트 아이템 개발 | |
| 선물상자 | 드랍 아이템을 통해 보상이 가능한 아이템 구조 개발 | |
| 릴레이서버 | 리눅스용 udp 릴레이 서버 개발. | |
| **주요 개발 작업 (OOO 게임즈)** | | |
| 배틀 서버 | PvP용 중계서버 개발 | |
| 메인 스토리 | 메인 스테이지 진행 구조 설계 및 로직 개발 | |
| 이벤트 스테이지 아이템 구조 설계 및 구매/분해/판매 로직 개발 아이템 구조 설계 및 구매/분해/판매 로직 개발 | 출현 조건에 따라 발생하는 이벤트 스테이지 구조 설계 및 로직 개발 | |
| 아이템 관리 아이템 구조 설계 및 구매/분해/판매 로직 개발 아이템 구조 설계 및 구매/분해/판매 로직 개발 | 아이템 구조 설계 및 구매/분해/판매 로직 개발 | |
| 친구 시스템 | 친구 추가/삭제/신청 등이 가능한 친구 시스템 개발 | |
| 패킷 암호화 | cryptopp, openssl 등을 이용하여 go/ue4(C++)간 패킷 암호화 기능 개발 | |
|  | | |
| **포트폴리오** | | |
| DummyTester | | 개인적으로 간단히 만들었던 장애 재현 용 테스트 봇 입니다. |
|  | | |