

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Marco Antonio Martínez Quintana

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 3 sección B

No de Práctica(s): 12

Integrante(s): Frías Hernández Camille Emille Román

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* No aplica

No. de Lista o Brigada: 15

Semestre: Primer Semestre

Fecha de entrega: /01/2021

Observaciones:

CALIFICACIÓN:

Introducción:

Como ya se mencionó, un programa en lenguaje C consiste en una o más funciones. C permite tener dentro de un archivo fuente varias funciones, esto con el fin de dividir las tareas y que sea más fácil la depuración, la mejora y el entendimiento del código. En lenguaje C la función principal se llama `main`. Cuando se ordena la ejecución del programa, se inicia con la ejecución de las instrucciones que se encuentran dentro de la función `main`, y esta puede llamar a ejecutar otras funciones, que a su vez éstas pueden llamar a ejecutar a otras funciones, y así sucesivamente.

Desarrollo:

Las funciones consisten en pequeños y específicos comandos que se pueden repetir varias veces dentro del programa por lo que en vez de ponerlos uno y otra vez es más sencillo declararlos y mandarlos a llamar cada vez que estos sean usados, estos a su vez ejecutarán su código y regresarán un valor o carácter a la función principal siempre que sean llamados.

La manera de declarar una función es la siguiente:

```
ValorRetorno nombre (parámetros)
```

```
{// bloque de código de la función}
```

El nombre de la función se refiere al identificador con el cual se ejecutará la función; se debe seguir la notación de camello.

Siempre que se declare una función lo más conveniente es poner una firma o prototipo al comienzo del programa el cual es el nombre y parámetros de la función sin código y siempre va escrito por sobre la función principal.

Al declarar una variable dentro de una función esta será una variable local es decir que solo se guardara hasta finalizar la ejecución de la función y devolver su valor a la función principal por otro lado si lo que se quiere es una función que se guarde durante toda la ejecución del programa se deberá de agregar la palabra “`static`” antes de declarar la variable esto permitirá a la variable guardarse durante toda la ejecución del programa y ser devuelta o modificada cuantas veces sea necesario.

Conclusión:

Las funciones son un argumento imprescindible dentro del lenguaje C ya que ayuda a simplificar el programa así como facilitar al programador la devolución o la ejecución de un fragmento de comando sin la necesidad de repetirlo una y otra vez e incluso al combinarlas con estructuras de repetición o de control aumenta la calidad de este mismo haciendo más potente el programa que se haya hecho.