

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Marco Antonio Martínez Quintana

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 3 sección B

No de Práctica(s): 7

Integrante(s): Frías Hernández Camille Emille Román

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* No aplica

No. de Lista o Brigada: 15

Semestre: Primer Semestre

Fecha de entrega: 11/2020

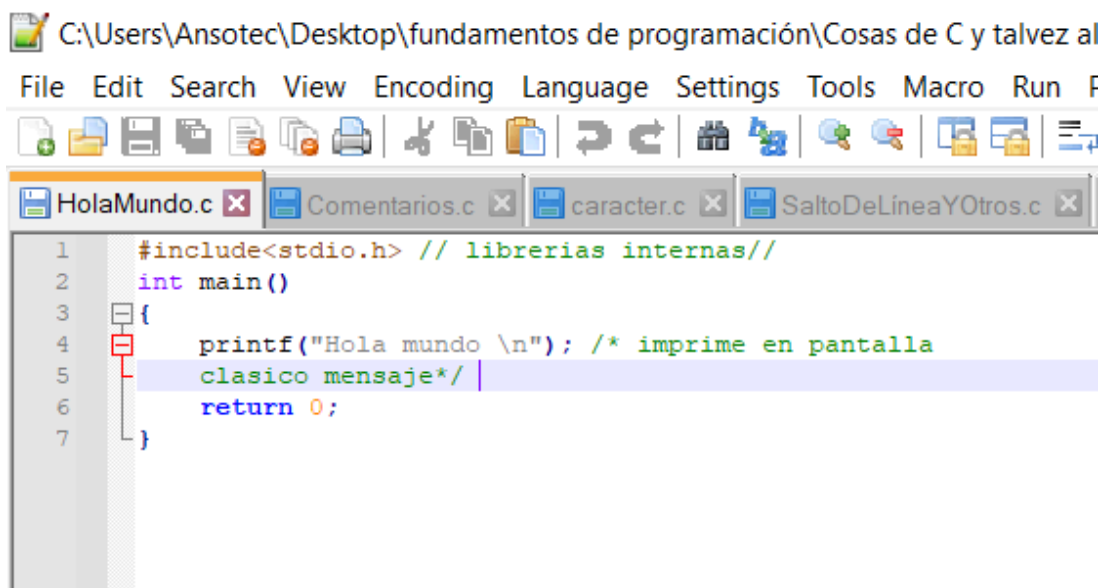
Observaciones:

CALIFICACIÓN:

Introducción:

Una vez que un problema dado ha sido analizado (se identifican los datos de entrada y la salida deseada), que se ha diseñado un algoritmo que lo resuelva de manera eficiente (procesamiento de datos), y que se ha representado el algoritmo de manera gráfica o escrita (diagrama de flujo o pseudocódigo) se puede proceder a la etapa de codificación. La codificación se puede realizar en cualquier lenguaje de programación estructurada, como lo son Pascal, Python, Fortran o PHP. En este curso se aprenderá el uso del lenguaje de programación C

Desarrollo:

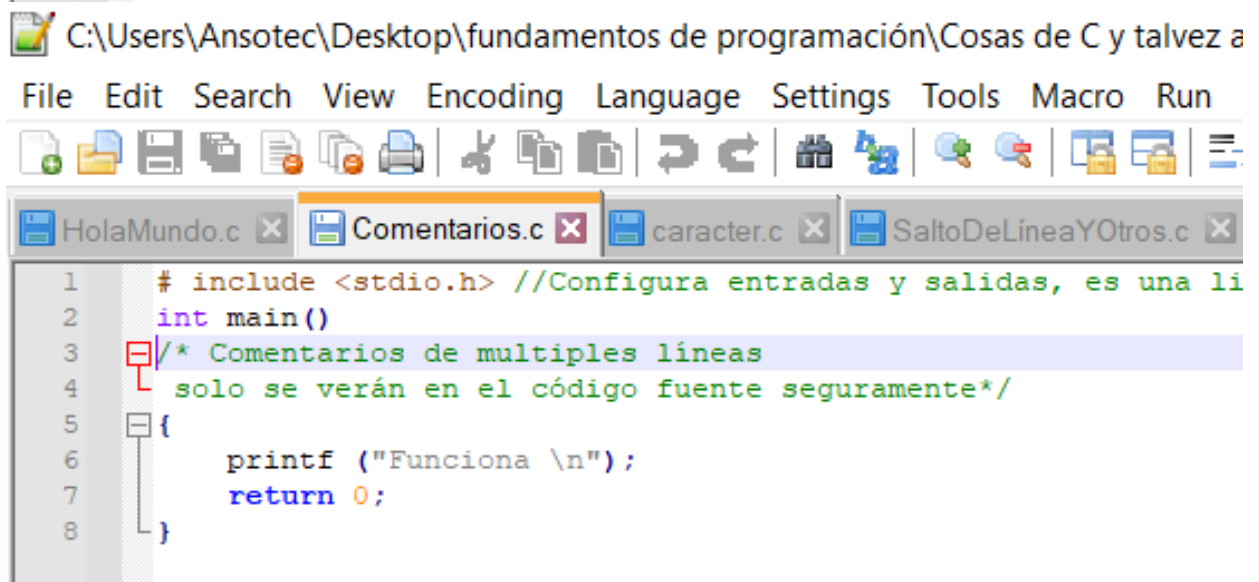


C:\Users\Ansotec\Desktop\fundamentos de programación\Cosas de C y talvez al

File Edit Search View Encoding Language Settings Tools Macro Run F

HolaMundo.c Comentarios.c caracter.c SaltoDeLíneaYOtros.c

```
1 #include<stdio.h> // librerias internas//
2 int main()
3 {
4     printf("Hola mundo \n"); /* imprime en pantalla
5     clasico mensaje*/
6     return 0;
7 }
```



C:\Users\Ansotec\Desktop\fundamentos de programación\Cosas de C y talvez a

File Edit Search View Encoding Language Settings Tools Macro Run

HolaMundo.c Comentarios.c caracter.c SaltoDeLíneaYOtros.c

```
1 # include <stdio.h> //Configura entradas y salidas, es una li
2 int main()
3 /* Comentarios de multiples líneas
4 solo se verán en el código fuente seguramente*/
5 {
6     printf ("Funciona \n");
7     return 0;
8 }
```

C:\Users\Ansotec\Desktop\fundamentos de programación\Cosas de C y talvez algo más\c

File Edit Search View Encoding Language Settings Tools Macro Run Plugins V



HolaMundo.c x Comentarios.c x caracter.c x SaltoDeLineaYOtros.c x scanf.c

```
1  # include <stdio.h>
2  int main ()
3  {
4      //caracteres//
5      char c = 'm';
6      char au = 163;
7      printf ("Caracter: %c \n", c);
8      printf ("Caracter en decimal: %d \n", c);
9      printf ("Caracter en decimal: %i \n", c);
10     printf ("Caracter en octal: %o \n", c);
11     printf ("Caracter en hexadecimal: %x \n", c);
12     // enteros //
13     short e = 50;
14     printf ("N%cmero entero corto: %i \n", au, e);
15     printf ("N%cmero entero corto: %d \n", au, e);
16     printf ("N%cmero entero corto en octal: %o \n", au, e);
17     printf ("N%cmero entero corto en hexadecimal: %x \n", au, e);
18     //enteros largos//
19     signed long l = 9999;
20     printf ("N%cmero entero largo: %li \n", au, l);
21     printf ("N%cmero entero largo: %ld \n", au, l);
22
23     //real corto//
24     float r = 10.4684;
25     printf ("N%cmero real corto: %f \n", au, r);
26     printf ("N%cmero real corto: %e \n", au, r);
27     printf ("N%cmero real corto: %g \n", au, r);
28     // real largo//
29     double rl = 15151.6546846515646;
30     printf ("N%cmero real largo: %f \n", au, rl);
31     printf ("N%cmero real largo: %l0f \n", au, rl);
32
33     return 0 ;
34 }
35
```

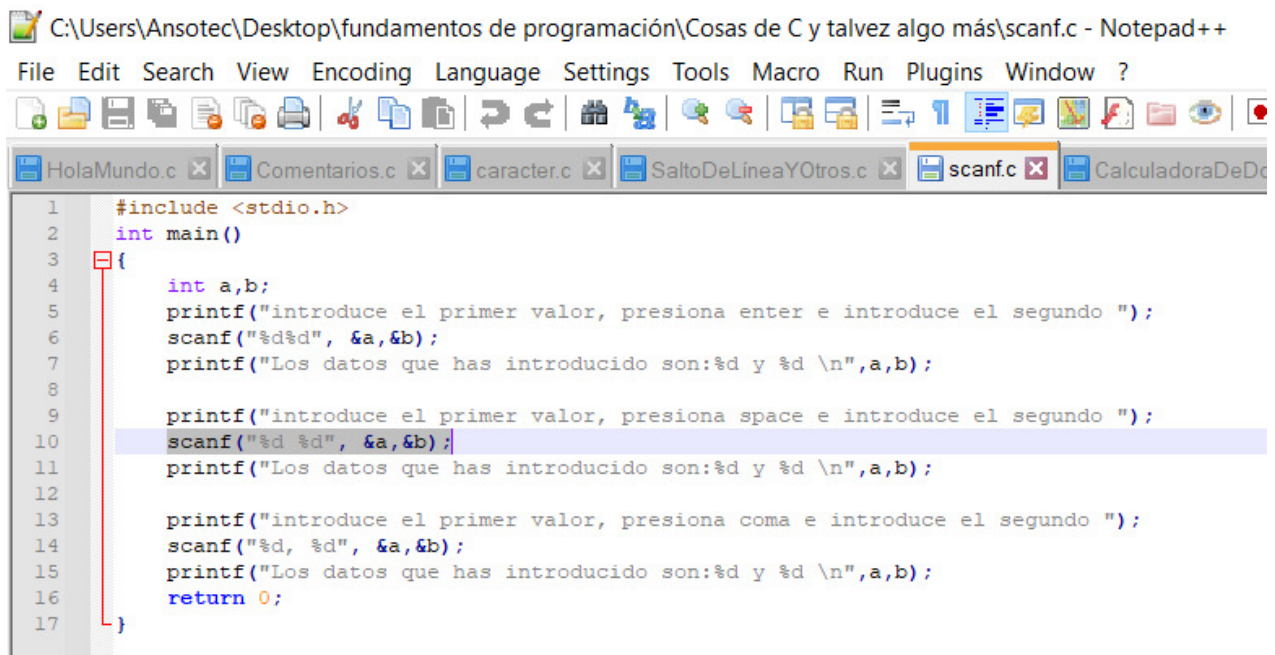
C:\Users\Ansotec\Desktop\fundamentos de programación\Cosas de C y talvez algo más\S

File Edit Search View Encoding Language Settings Tools Macro Run Plugins V



HolaMundo.c x Comentarios.c x caracter.c x SaltoDeLineaYOtros.c x scanf.c

```
1  # include <stdio.h>
2  int main ()
3  {
4      char ai = 161;
5      char aa = 160;
6      // salto de línea
7      printf ("-----Salto de l%cnea-----\n", ai);
8      printf ("Hola mundo \n");
9      printf ("Palabras y m%cs palabras \n",aa);
10
11     //tabulador horizontal
12     printf ("-----Tabulador horizontal----- \n");
13     printf ("Veamos que pasa... \t");
14     printf ("Funciona obviamente \t \n");
15     // caracter de alarma
16     printf ("-----caracter de alarma-----\a \n");
17     printf (" ----retroceso de carro---- \r");
18     printf ("-----retroceso normal---- \b");
19     return 0;
20 }
```



```
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int a,b;
5      printf("introduce el primer valor, presiona enter e introduce el segundo ");
6      scanf("%d%d", &a,&b);
7      printf("Los datos que has introducido son:%d y %d \n",a,b);
8
9      printf("introduce el primer valor, presiona space e introduce el segundo ");
10     scanf("%d %d", &a,&b);
11     printf("Los datos que has introducido son:%d y %d \n",a,b);
12
13     printf("introduce el primer valor, presiona coma e introduce el segundo ");
14     scanf("%d, %d", &a,&b);
15     printf("Los datos que has introducido son:%d y %d \n",a,b);
16     return 0;
17 }
```

Conclusiones:

El lenguaje C es un lenguaje versátil a la hora de realizar programas que correrán en una sola máquina, permite una gran cantidad de acciones y es capaz de ejecutar largos códigos dependiendo de las limitaciones del compilador, además de tener un lenguaje entendible y lógico para el usuario o programador sin necesitar un conocimiento extenso de computación.