Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Marco Antonio Martínez Quintana
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	3 sección B
No de Práctica(s):	13
Integrante(s):	Frías Hernández Camille Emille Román
No. de Equipo de cómputo empleado:	No aplica
No. de Lista o Brigada:	15
Semestre:	Primer Semestre
Fecha de entrega:	/01/2021
Observaciones:	

CALIFICACIÓN:

Introducción:

Un archivo es un conjunto de datos estructurados en una colección de entidades elementales o básicas denominadas registros que son del mismo tipo, pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso. Lenguaje C permite manejar la entrada y la salida de datos desde o hacia un archivo, respectivamente, a través del uso de la biblioteca de funciones de la cabecera stdio.h

Desarrollo:

A la hora de trabajar con archivos es de suma importancia recordar las siguientes funciones ya que de otra forma se trabajará dentro del programa y no del archivo.

Fopen: La función fopen () abre una secuencia para que pueda ser utilizada y la asocia a un archivo. Su estructura es la siguiente: *FILE fopen (car *nombre_archivo, char *modo); Donde nombre_archivoes un puntero a una cadena de caracteres que representan un nombre válido del archivo y puede incluir una especificación del directorio. La cadena a la que apunta modo determina cómo se abre el archivo.

Fclose: Totalmente lo opuesto a Fopen se deberá de poner al final del programa para que se cierre y generé el archivo, tiene la misma sintaxis que f open solo remplazando open con close.

Fgets y fputs: Las funciones fgets () y fputs () pueden leer y escribir, respectivamente, cadenas sobre los archivos. Las firmas de estas funciones son, respectivamente: char *fgets (char *buffer, int tamaño, FILE *apArch); char *fputs (char *buffer, FILE *apArch); La función fputs () permite escribir una cadena en un archivo especifico. La función fgets () permite leer una cadena desde el archivo especificado. Esta función lee un renglón a la vez.

Fprintf y fscanf: exactamente igual que operan sus variantes originales e incluso con casi la misma sintaxis, hacen exactamente lo mismo, no hay que olvidar poner un apuntador al archivo donde se harán los cambios.

```
int fprintf(FILE *apArch, char *formato, ...);
int fscanf(FILE *apArch, char *formato, ...);
```

fread y fwrite: fread y fwrite son funciones que permiten trabajar con elementos de longitud conocida. fread permite leer uno o varios elementos de la misma longitud a partir de una dirección de memoria determinada (apuntador). El valor de retorno es el número de elementos (bytes) leídos. Su sintaxis es la siguiente: int fread(void *ap, size_t tam, size_t nelem, FILE *archivo)fwrite permite escribir hacia un archivo uno o varios elementos de la misma longitud almacenados a partir de una dirección de memoria determinada. El valor de retorno es el número de elementos escritos. Su sintaxis es la siguiente: int fwrite(void *ap, size_t tam, size_t nelem, FILE *archivo)

Actividad:

```
tiva.c. 🗵 🚼 Depurar.c. 🗵 📑 Arreglo unidimensional.c. 🗵 📑 ArregloMults.c. 🗵 📑 Apuntadores.c. 🗷 🛗 Inventario.c. 🗷 🛗 VJ.c. 🗵 🚼 Prueba1.c. 🗵 🛗 SaltoDeLineaYOtros.c. 🗷 🛗
1 #include<stdio.h>
2 int main()
3 ₽{
4
         int n, res;
5
         char au= 163, aa=160, ai= 161, sp=168;
6
         FILE *a;
        a = fopen("ProcedimientosGauss.txt", "w");
8
        printf("\n \t Calculadora de Gauss \n \t");
9
        printf ("Suma los primeros numeros de una cantidad n \n \t", au);
0
         printf ("Introduzca el numero n que desea \n \t",au);
1
         scanf ("%i",&n);
2
         res= 0;
3
        for(int i=1; i<=n; i++)</pre>
4
5
              fprintf (a, "%d + %d = ", res, i);
6
              res=res+i;
7
              fprintf(a, "%d \n ", res);
8
9
         printf("\n \t La suma es: %d ",res);
0
         fclose(a);
1
         return 0;
2
3 L<sub>3</sub>
    Calculadora de Gauss
buma los primeros numeros de una cantidad n
Introduzca el numero n que desea
                          O H: 🍅 🔚 🚜 🗟 🗷 🖼 🖂 🔼
                                                                                        ^ = @ 4× ESP 9:48 □
Escribe aquí para buscar
```

amaño
44 KB
1 KB
44 KB
1 KB
46 KB
1 KB
44 KB
1 KB
44 KB
1 KB
46 KB
1 KB
44 KB
1 KB
45 KB
1 KB
4 KB
49 KB
1 KB
45 KB
1 KB
1 KB
45 KB
1 KB
45 KB
11 KB
54 KB
1 KB



ProcedimientosGauss: Bloc de notas

Archivo Edición Formato Ver Ayuda

$$0 + 1 = 1$$
 $1 + 2 = 3$
 $3 + 3 = 6$
 $6 + 4 = 10$
 $10 + 5 = 15$

Conclusiones:

Es interesante el poder trabajar con archivos desde el símbolos de sistema así como de suma importancia ya que de esta manera se pueden crear programas matemáticos que te muestren el procedimiento que siguieron ahorrando laboriosas horas de trabajo arduo a más de un alumno de igual manera es importante para poder hacer programas que administren archivos dentro de la computadora.