ÁREA DISEÑO Y COMUNICACIONES

INACAP VALPARAÍSO Programación Interactiva

2° SEMESTRE 2020

DESARROLLADO POR: Sebastián Araya Riquelme UNIDAD 3: Interacción con Librerías Externas

## ACTIVIDAD Acumulativa 1

## Descripción:

Agregar interacción con google y facebook al proyecto semestral

#### Requerimiento:

Cada alumno debe agregar la posibilidad de hacer login con google o con facebook en su proyecto semestral

#### Objetivo general

Agregar la integración con los servicios externos de Google y Facebook

#### Instrucciones

- Los alumnos investigan cuales son las implicancias de integrar google y facebook en su web
- La web desarrollada debe tener una estructura de web vista en clases, generando un directorio para CSS, otro para Javascript y utilizando los componentes de enriquecimiento de la interfaz de Boostrap (Misma solicitud existente en Evaluación Acumulativa 1)
- Debe incluir una página de interior que permita efectuar login con Google o con Facebook
- Una vez logueado debe persistir los datos de login del usuario (Correo, nombre completo y foto de perfil) en LocalStorage para su posterior renderización en el navbar de las otras páginas de interior
- La web debe incluir solo un fichero style.css que incluya los estilos estandarizados de todas las web de interior.
- Al menos debe incluir las 4 páginas de inteiror ya registradas y adicionalmente la ventana de login Las páginas que se deben incluir en resumen son:
  - o Home
  - Pagina asociada al caso (dependiendo del caso puede variar), los componentes los determina ud.
  - Listado de elementos (Página que contemple el listado de elementos administrables)
  - o Página de Contacto
  - Login (Google y Facebook)
- La entrega de los resultados de la evaluación deben ser efectuado mediante un repositorio Github, entregado como vínculo en la tarea del ambiente de aprendizaje.
- No se aceptarán evaluaciones fuera del horario determinado para ellas ni por otro medio que no sea la tarea de ambiente de aprendizaje.
- El desarrollo de la evaluación es mediante los grupos ya determinados para el proyecto semestral

Fecha de entrega: 11 de Noviembre hasta las 23:55 horas por ambiente de aprendizaje.

# EVALUACIÓN

Instrumento de evaluación: Pauta de Cotejo

Duración del encargo: 1 Semanas.

#### Factores a evaluar:

## Aspectos conceptuales (competencias genéricas)

- Pensamiento creativo: Propone soluciones y alternativas a problemas, usando enfoques y métodos dados, en el ámbito académico.

## Aspectos técnicos (competencias de la especialidad)

- Conocimiento de la solución

# Aspectos formales (competencia sello)

- Cumplimiento plazos

## BIBLIOGRAFÍA SUGERIDA

#### LINKS:

# Integración con Google

https://developers.google.com/identity/sign-in/web/sign-in

# Integración con Facebook

https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/web/

## **Guardar datos en LocalStorage**

https://victorroblesweb.es/2017/10/29/como-usar-localstorage-javascript/

# Corrección

Tópico	Puntaje	Obtenido
Integración con Facebook	20	
Renderización de imagen de perfil desde Facebook	10	
Integración con Google	20	
Renderización de imagen de perfil desde Google	10	
Persistencia en LocalStorage	20	
Muestreo de datos a traves de páginas	20	