ÁREA DISEÑO Y COMUNICACIONES

INACAP VALPARAÍSO

Programación Interactiva 2° SEMESTRE 2020

DESARROLLADO POR: Sebastián Araya Riquelme

UNIDAD 2: Base de Sitio Web desarrollado para proyecto Semestral

### ACTIVIDAD Acumulativa 1

### Descripción:

Desarrollar la base de sitio web requerida para el proyecto semestral del área de diseño web & mobile.

### Requerimiento:

Cada alumno debe elaborar una propuesta de web responsiva , utilizando Boostrap con elementos interactivos Javascript con fundamentos en el proyecto semestral del área.

### Objetivo general

Generar sitio web responsive con Bootstrap y JS

#### Instrucciones

- Los alumnos efectuan una propuesta gráfica para el proyecto semestral.
- La web desarrollada debe tener una estructura de web vista en clases, generando un directorio para CSS, otro para Javascript y utilizando los componentes de enriquecimiento de la interfaz de Boostrap
- Debe incluir al menos la implementación de un Slider/Carrousel (Puede utilizar el carousel de bootstrap)
- Dentro de las páginas de interior creadas, debe incluir una que despliegue una lista de elementos administrables (dependiendo del caso pueden varias, sin embargo deben tener al menos 3 propiedades, ejemplo, si es un producto, precio, descripcion, y titulo). Esta lista debe ser desplegada mediante Javascript (no mediante html estático). Para simplicar esta accion, temporalmente puede agregar un formulario en la parte superior de la página que permita generar la lista.
- Se agrega 10 pts base si logra que la lista sea cargada al momento de la carga de la página (sin el formulario)
- La web debe incluir solo un fichero style.css que incluya los estilos estandarizados de todas las web de interior.
- Debe incluir un formulario de contacto, validado mediante Javascript y que, una vez ingresados los datos apropiadamente debe mostrar un SweetAlert de confirmación de envío exitoso.
- Al menos debe desarrollar 4 páginas, las cuales son:
  - o Home
  - Pagina asociada al caso (dependiendo del caso puede variar), los componentes los determina ud.
  - o Listado de elementos (Página que contemple el listado de elementos administrables)
  - Página de Contacto
- La entrega de los resultados de la evaluación deben ser efectuado mediante un repositorio Github, entregado como vínculo en la tarea del ambiente de aprendizaje.
- No se aceptarán evaluaciones fuera del horario determinado para ellas ni por otro medio que no sea la tarea de ambiente de aprendizaje.
- El desarrollo de la evaluación es mediante los grupos ya determinados para el proyecto semestral

Fecha de entrega: 13 de Octubre hasta las 23:55 horas por ambiente de aprendizaje.

# EVALUACIÓN

Instrumento de evaluación: Rúbrica

Duración del encargo: 2 Semanas.

### Factores a evaluar:

# Aspectos conceptuales (competencias genéricas)

- Pensamiento creativo: Propone soluciones y alternativas a problemas, usando enfoques y métodos dados, en el ámbito académico.

# Aspectos técnicos (competencias de la especialidad)

- Conocimiento de la solución

# Aspectos formales (competencia sello)

Cumplimiento plazos

# BIBLIOGRAFÍA SUGERIDA

LINKS:

**Boostrap** 

https://v5.getbootstrap.com

**TinyMCE** 

https://www.tiny.cloud/