

# **Manual de Usuario - Aeropuerto**

## **Alfonso Bonilla Aragón**

### **Introducción**

El proyecto de simulación de aeropuerto tiene como objetivo brindar a los usuarios una plataforma interactiva para gestionar y experimentar un aeropuerto de manera virtual. A través de esta simulación, se podrán crear aeronaves, gestionar aerolíneas, planificar vuelos, reservar vuelos y ver una simulación de los procesos de vuelo. Además, se ha incorporado información esencial sobre diversos países.

### **Gestión de Aerolíneas**

Para crear una aerolínea simplemente debes poner su nombre y darle click al botón. Una vez hecho esto, podrás hacer muchas cosas más

### **Creación de Aeronaves**

Para la creación de aeronaves, previamente debes tener creada una o más aerolíneas. Una vez creadas, puedes elegir entre crear un helicóptero, un avión o un Jet Privado. Debes añadirle todos los atributos necesarios y elegir la aerolínea a la que pertenecerá tu aeronave

### **Reserva de Vuelos**

Esta parte se utiliza para simular el proceso de reserva de vuelos. Puedes seleccionar vuelos disponibles según fechas y aeronaves, permitiéndote experimentar el proceso de planificación de tu viaje. Justo como en un aeropuerto

### **Simulación de Vuelos**

Con nuestra simulación de vuelos, puedes observar cómo las aeronaves despegan, aterrizan y actualizan su ubicación en puntos específicos durante el vuelo.

### **Creación de Tripulantes**

En este módulo puedes crear tripulantes para que manejen tus aeronaves, puedes crear un piloto, copiloto o una azafata, para que puedan crear una tripulación cuando estén todos creados.

## **Visualización de objetos**

En la pestaña de consultar información puedes encontrar tablas de los vuelos separados por aerolínea, las aeronaves, los pasajeros, las reservas y las puertas. Todo para que puedas consultar todos los detalles que sean necesarios.

## **Base de Datos de Países**

Accede a una base de datos con información relevante sobre diversos países, incluyendo capital, moneda, población y bandera.