

# Organización del Computador II

Departamento de Computación  
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales  
Universidad de Buenos Aires

## Grupo Asereje

Integrante	LU	Correo electrónico
Coy, Camila Paula	033/14	camicoy94@gmail.com
Ginsberg, Ezequiel	145/14	ezequielginsberg@gmail.com
Pedraza, Marcelo	393/14	marcelopedraza314@gmail.com

## Reservado para la cátedra

Instancia	Docente	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

## **1. Introducción**

## **2. Desarrollo**

### **2.1. Blur en C**

Para realizar el blur decidimos primero realizar dos funciones auxiliares. La primera es una función con la cual calculamos la función gaussiana y la segunda es la que crea la matriz de convolución. Esta función itera la matriz y para cada índice  $i, j$  calcula la función de gauss con radio- $i$ , radio- $j$ .

En el código principal, creamos la matriz de Kernel y, luego, comenzamos a iterar en la imagen. Si estamos en el borde copiamos el pixel y lo pasamos a el destino. De no ser así, pasamos el alpha del pixel a la imagen de destino y comenzamos a iterar en los vecinos de ese pixel, multiplicando a cada uno por su lugar correspondiente en la matriz de Kernel y acumulamos el valor en una variable auxiliar, al terminar el ciclo pasamos lo acumulado a la imagen.

### **2.2. Blur en Assembler**

### **2.3. Diff en C**

### **2.4. Diff en Assembler**

## **3. Resultados**

## **4. Conclusión**