

Ejercicios Clase 9

Ejercicio 1

Especificar el TDA árbol AVL como fue visto en clase.

Ejercicio 2

Implementar el TDA árbol AVL como fue visto en clase.

Ejercicio 3

Implemente además la operación MIN que retorna la mínima clave del AVL.

Ejercicio 4

Cree un método que imprima el AVL por niveles.

Ejercicio 5

Cree un método que calcule la altura del AVL.

Ejercicio 6

Cree un programa que solicite al usuario una serie de inputs numéricos que se detienen con el símbolo “.” Los elementos se agregan a un AVL, se muestra el árbol generado por niveles y se genera un arreglo con los elementos ordenados de menor a mayor que también se muestra por pantalla.