



INFORME 17 - 7 - 2022 Camila De Los Santos
Análisis **Aplicación oficial de FIFA**

Introducción

En el siguiente informe se desarrollará un análisis general de la aplicación oficial de **FIFA** con el fin de aportar sugerencias y algunos errores de optimización sobre el dispositivo móvil. El dispositivo móvil en el que se instaló la aplicación es un **Smart Phone, Xiaomi Redmi Note 9**, con las últimas versiones de **Android** y **MIUI**.

Es importante aclarar para descartar un error de la propia velocidad del dispositivo, que la aplicación se analizó sin aplicaciones y/o elementos en segundo plano, primero en modo oscuro y luego en modo claro.

Resultados

1. Tiempo de carga.

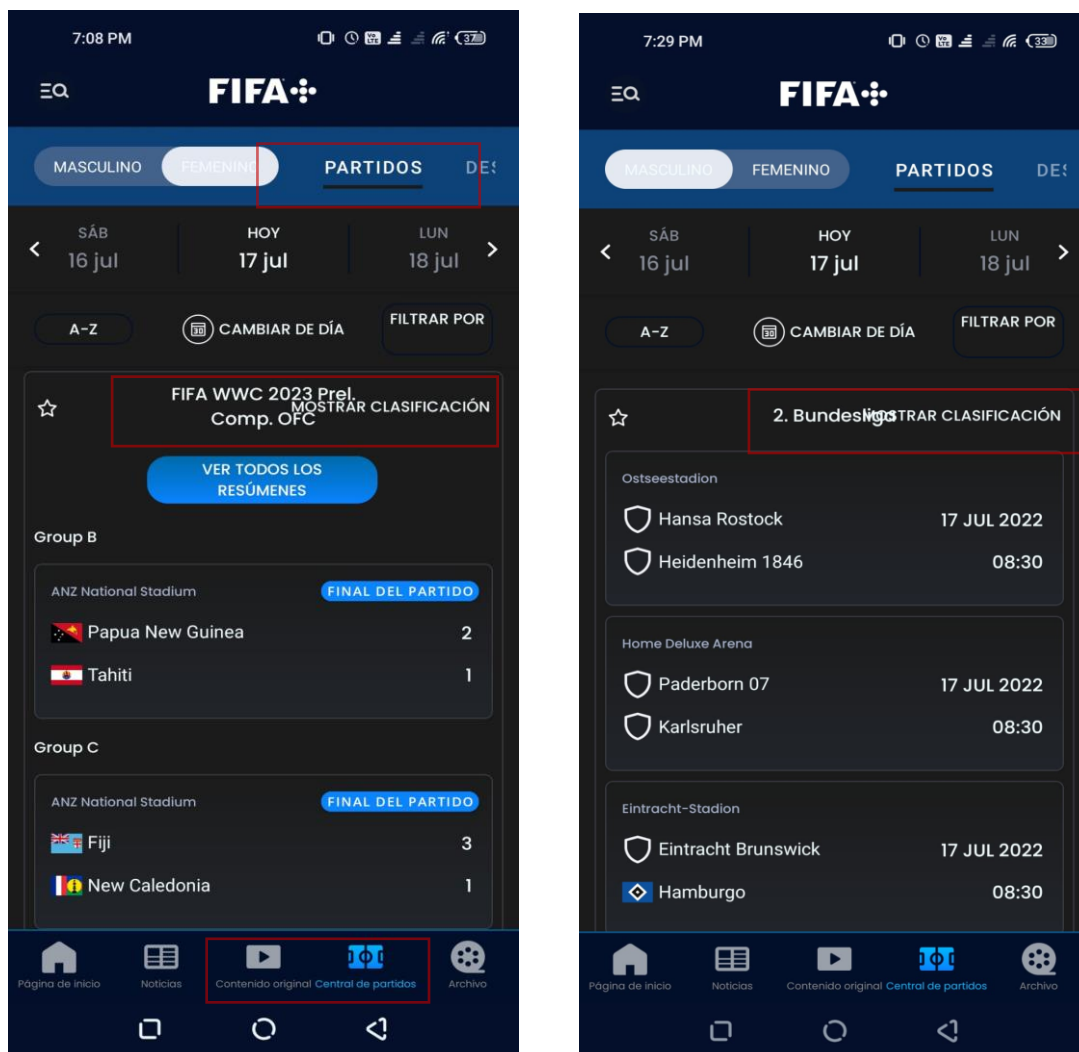
Un elemento importante que puede diferenciarse entre distintas aplicaciones es el **tiempo de carga** de todos los elementos a desplegarse sobre la interfaz del usuario. Esta aplicación tiene gran cantidad de **elementos gráficos de alta calidad** tales como videos e imágenes y esto provoca la interfaz se tome más tiempo en visualizarse que otras aplicaciones como Instagram o YouTube.



Sugerencia: trabajar un plan de acción para delimitar qué elementos multimedia y en qué cantidad limitan la velocidad de la aplicación en comparación a otras aplicaciones.

2. Errores sobre Responsive Design.

Sobre este dispositivo móvil podemos percibir como ciertos elementos de tipo texto **no logran adaptarse sobre la interfaz**. Esto se ve con claridad en la sección *Central de partidos*, que inclusive dicho botón se ve ligeramente pegado al botón *Contenido original*.



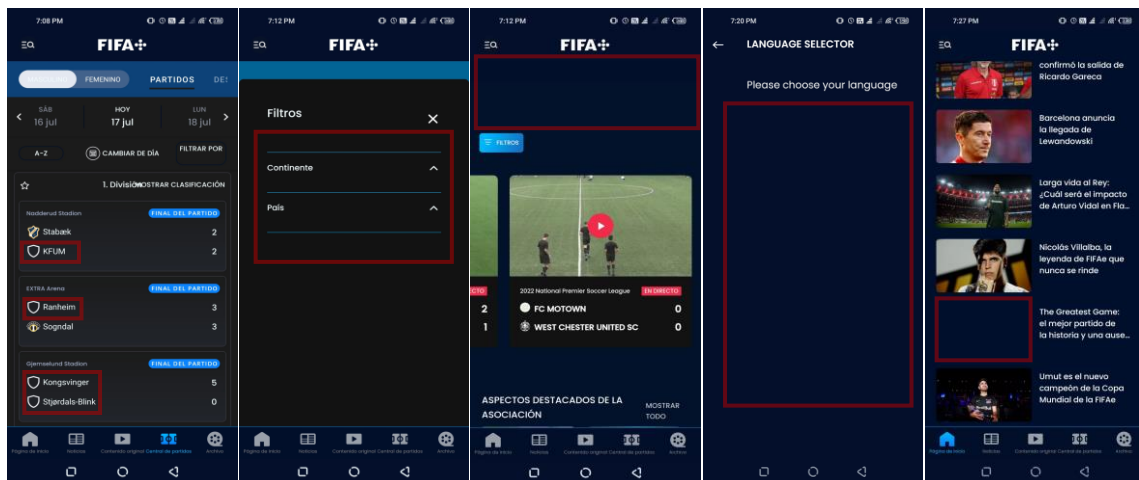
Se identifica como el botón *Mostrar clasificación* no logra ocupar su lugar sin ser intervenido por el nombre de la competición que titula la tabla de posiciones, no permitiendo una buena lectura.

Otra apreciación notable es en la parte superior (*Partidos*) donde hay un menú que se desliza hacia la izquierda, a nivel de actividad del usuario, resulta insatisfactorio el recorrido desde un espacio reducido para deslizar las opciones.

Sugerencias: modificar el *responsive design* para que los elementos no logren superponerse entre sí, mejorando la lectura de la aplicación. Reducir o cambiar el nombre de ciertos botones para mejorar el espacio entre ellos. Cambiar el diseño del menú deslizante horizontal con intención de que sea más agradable sobre la experiencia del usuario al deslizar entre las opciones.

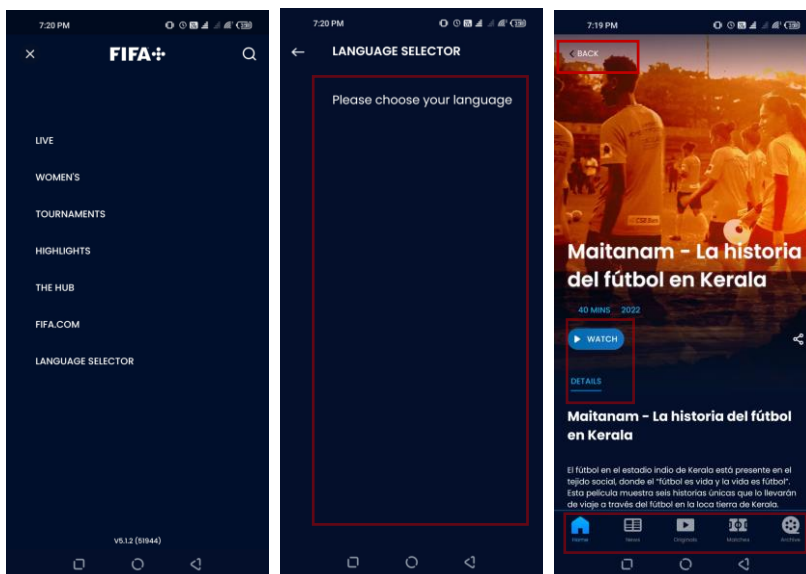
3. Elementos vacíos.

Existen gran cantidad de espacios vacíos, tales como noticias sin imagen de referencia, filtros sin opciones para su selección, espacios sobre la interfaz que no cumplen ninguna función, equipos sin sus escudos y el selector de idioma de la aplicación sin opciones a seleccionar.



Sugerencias: poner foco sobre todos los elementos vacíos para completarlos, principalmente en aquellos que tienen un contacto funcional con el usuario tales como el **selector de idiomas** y **los filtros desplegables**.

4. Cambio de idioma.

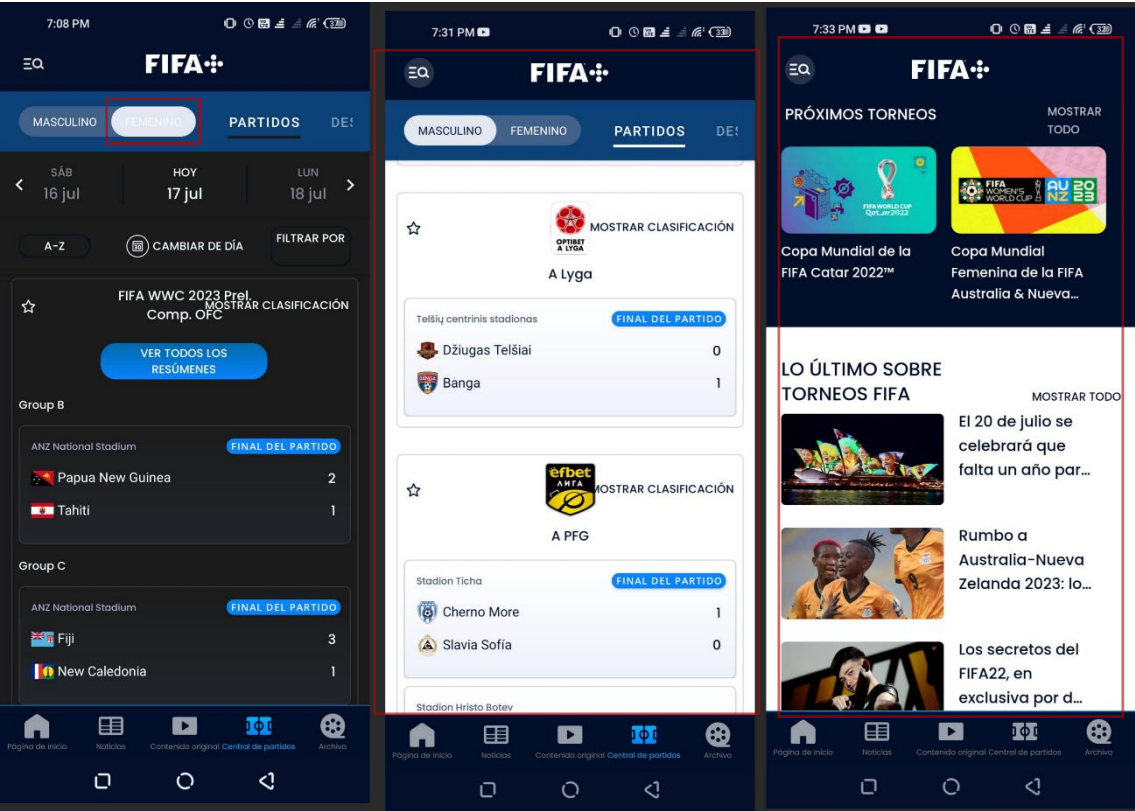


Resulta importante destacar que la aplicación estaba anteriormente en idioma español, al salir y volver a entrar en la aplicación, los menús y botones se cambiaron al idioma inglés a diferencia de los artículos que continuaban en español.

Al entrar al selector de idiomas en un intento de arreglar el error no permite cambiar a ningún idioma.

5. Modo oscuro y modo claro.

Existen varios botones que al quedar seleccionados en el **modo oscuro** en grises y blancos no logra una buena lectura. De igual forma en el **modo claro** el blanco resulta en alto contraste en conjunto con el azul oscuro que predomina en la aplicación, eso puede generar fatiga ocular en el usuario a la hora de una lectura, lo mismo sucede con el azul oscuro en el modo oscuro con letras blancas.



El análisis anterior se puede resumir en la siguiente **tabla**:

Tiempo invertido	40 minutos
Cantidad de errores	10
Cantidad de sugerencias	5

Conclusiones

En general se detectan errores de diseño adaptativo, tanto en la interfaz de la aplicación como en el cambio sobre los modos de color y la cantidad de elementos multimedia en alta calidad que ralentizan su funcionamiento.

Sin embargo, también se puede detectar que la aplicación se diseñó en inglés, en un cambio de idioma provoca errores sobre la visualización de la interfaz, esto se confirma al notar como el diseño es correcto en los botones de la aplicación en inglés sin esa superposición de textos.