

Opdracht 2

Afstudeerproject B.Sc. Kunstmatige Intelligentie
Faculteit der Natuurwetenschappen, Wiskunde en Informatica
Universiteit van Amsterdam

C.R. Verschoor
Verschoor@uva.nl
UvAnetID: 6229298
StudentID: 10017321

May 14, 2012

1 Opdracht 1

Beschrijving

Bekijk de laatste 5 artikelen uit JAIR volume 43. Geef voor elk artikel in het kort:

Vraagstelling / hypothese (max. 3 zinnen).

Conclusie / claim (max. 3 zinnen).

Type vraagstelling empirisch, methode, formeel, science of artificial (kies er 1 of formuleer combinatie)

Type onderzoek/onderbouwing bv. methode implementeren en testen, stelling bewijzen.

1.1 Artikel 1

Titel Proximity-Based Non-uniform Abstractions for Approximate Planning.

Vraagstelling / hypothese

Conclusie / claim

Type vraagstelling

Type onderzoek/onderbouwing

1.2 Artikel 2

Titel Avoiding and Escaping Depressions in Real-Time Heuristic Search.

Vraagstelling / hypothese

Conclusie / claim

Type vraagstelling

Type onderzoek/onderbouwing

1.3 Artikel 3

Titel Reformulating the Situation Calculus and the Event Calculus in the General Theory of Stable Models and in Answer Set Programming.

Vraagstelling / hypothese

Conclusie / claim

Type vraagstelling

Type onderzoek/onderbouwing

1.4 Artikel 4

Titel A Market-Inspired Approach for Intersection Management in Urban Road Traffic Networks.

Vraagstelling / hypothese Hoe moet een verkeerssysteem eruit zien om de regelmatige verkeersopstoppen in een stedelijk wegennet op te lossen.

Conclusie / claim Een homogene distributie van voertuigen over het wegennet leidt tot een beter gebruik van het wegennet. Dit resulteert in kortere reistijden.

Type vraagstelling Methode omdat ze een voorstel willen doen om het probleem op te lossen en daarvoor testen verschillende methodes.

Type onderzoek/onderbouwing Methodes implementeren en testen.

1.5 Artikel 5

Titel Learning to Win by Reading Manuals in a Monte-Carlo Framework.

Vraagstelling / hypothese Helpen handleidingen en gidsen de computer (controlende applicatie) om in situaties, situatie-passende acties te selecteren. Hoeveel werkt deze beter dan een computer die leert op basis van de gamescore.

Conclusie / claim Door een goede koppeling tussen controle en taalkundige kenmerken is het model in staat om krachtige prestaties te leveren in aanwezigheid van de ruis van automatische taalanalyse.

Type vraagstelling Methode en Empirisch omdat het experiment nog nooit gedaan is en dit de eerste test er van is. Methode omdat er nog niet echt een methode was hiervoor.

Type onderzoek/onderbouwing Methode implementeren en testen.

2 Opgave 2

Beschrijving

Bedenk beoordelingscriteria voor een artikel. Maak een beoordelingsformulier in de vorm van lijst van beoordelingscriteria voor AI onderzoek.

2.1 Beoordelingscriteria

Onderzoeksvraag Duidelijk en overtuigend; origineel, significant, inzichtelijk.

Organisatie Logische volgorde, creatieve organisatie, natuurlijke opbouw op basis van de onderzoeksvraag en inhoud.

Ontwikkeling De alinea's zijn verbonden aan elkaar en lopen vloeiend over in elkaar. Goed gebruik van plaatjes en voorbeelden.

Onderzoek/Informatievaardigheden De bronnen zijn van goede kwaliteit en van goed aantal. Gebruik van diverse bronnen.

Taalgebruik Bewust van woordgebruik, inventief en creatief in woordkeuze.

Toon gezaghebbend, eerlijk, bewust van publiek.

Zinnen Rijke variatie en complexiteit van zinstructuur.

Mechanica Beheerst de conventies

3 Opgave 3

Beschrijving

Schrijf een complete (1 a 2 pag) review van 'anonieme paper' en vul je eigen formulier in.