Orientación a Objetos II – 2021 Trabajo Práctico 1

El trabajo práctico nº 1 es el diseño e implementación de una aplicación Web interactiva. Este TP 1 es de entrega obligatoria y debe hacerse en grupos de dos personas. Su enunciado está dividido en 3 partes:

Parte I: Diseño, implementación y testing del dominio de la aplicación.

Parte II: Construcción de aplicación Web interactiva básica.

Parte III: Construcción de la aplicación Web interactiva completa.

Fecha límite de entrega del TP 1 (Partes I, II y III): Viernes 16 de Abril de 2021 23:59hs

Parte II: Construcción de CuOOra Web: login y home.

En esta parte del trabajo se espera que desarrollen las primeras partes de la aplicación Web CuOOra, que estará basada en el framework Seaside, y de la cual se brinda una especificación a continuación.

El login de la aplicación es muy simple, se muestra en la Figure 1. Se espera que la página principal del sitio CuOOra sea similar al mockup de la Figura 2. Una vez que el usuario ingresa haciendo el login, el *home* del sitio le muestra el listado de las últimas 5 preguntas relevantes ordenadas según su fecha de creación. Por cada pregunta, se muestra su autor, cuántas respuestas tiene, y la cantidad de likes y dislikes. Debe ser posible desde esta vista votar las preguntas listadas y también crear una pregunta nueva.



Figura 1. Login de la aplicación



Figura 2. Diseño (final) orientativo del Home de la aplicación.

Tareas:

 Diseñar e implementar una aplicación Web con Seaside que implemente la UI siguiendo los mockups de este enunciado.