



Facultad de  
**INFORMÁTICA**



UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
DE LA PLATA

# INGENIERÍA DE SOFTWARE III

ARIEL PASINI

[apasini@lidi.info.unlp.edu.ar](mailto:apasini@lidi.info.unlp.edu.ar)

# OBJETIVO Y AGENDA

## OBJETIVO

Presentar los docentes, temas de la materia, y las condiciones de cursado y aprobación.

## AGENDA

- |   |                      |
|---|----------------------|
| 1 | BIENVENIDOS          |
| 2 | DOCENTES             |
| 3 | HORARIOS Y AULAS     |
| 4 | CURSADO Y APROBACIÓN |
| 5 | FECHAS IMPORTANTES   |
| 6 | OBJETIVOS            |

# DOCENTES



Elsa Estevez



Rocío Muñoz



Ariel Pasini



Juán Santiago Preisegger



Kristian Petkoff Bankoff

# HORARIOS Y AULAS

JUEVES	TEORÍA Y PRÁCTICA	14:00 A 18:00	Aula 10-B
--------	-------------------	---------------	-----------

# CURSADO Y APROBACIÓN

## CURSADO – SE NECESITA:

- Entregar un trabajo práctico grupal
- Participar en una actividad grupal en clase
- Exponer oralmente un trabajo práctico grupal en clase
- Aprobar examen teórico-práctico con nota  $\geq 6$  (seis)

## APROBACIÓN

### PROMOCIÓN

- Asistir al menos al 80% de las clases teórico-prácticas
- Aprobar examen teórico-práctico con nota  $\geq 7$  (siete)

### EXAMEN FINAL

- Se debe rendir un examen escrito

# FECHAS IMPORTANTES

FECHA	EVENTO
19-04	Entrega Trabajo Práctico 1 (Calidad)
30-04	Actividad Grupal en clase (Trabajo Práctico 2 – Auditoría)
14-05	Exposición oral Trabajo Práctico 3 (Administración de Proyectos)
11-06	Examen Teórico-Práctico
02-07	Primer recuperatorio
16-07	Segundo recuperatorio

# OBJETIVOS

Integrar conocimientos aprendidos de Ingeniería de Software para planificar el uso estratégico de sistemas de información.

Introducir conceptos y principios de calidad y su aplicación a productos, procesos y a la organización.

Explicar el concepto y técnicas para la auditoría de sistemas de información, focalizándose en los controles a la tarea de gerenciamiento de los mismos.

Estudiar las técnicas para la administración de programas y proyectos de tecnología, y para la gobernanza efectiva de tecnología de información.

Desarrollar habilidades para realizar estudios de costos efectivos.

Adquirir conocimientos sobre sistemas colaborativos y sistemas que integran interfaces no tradicionales

# CONTENIDOS MÍNIMOS

- Calidad de software.
- Auditoría y peritaje de sistemas.
- Costeo
- Seguimiento y evaluación de proyectos
- Sistemas colaborativos
- Interfaces no tradicionales



**Muchas gracias!**