

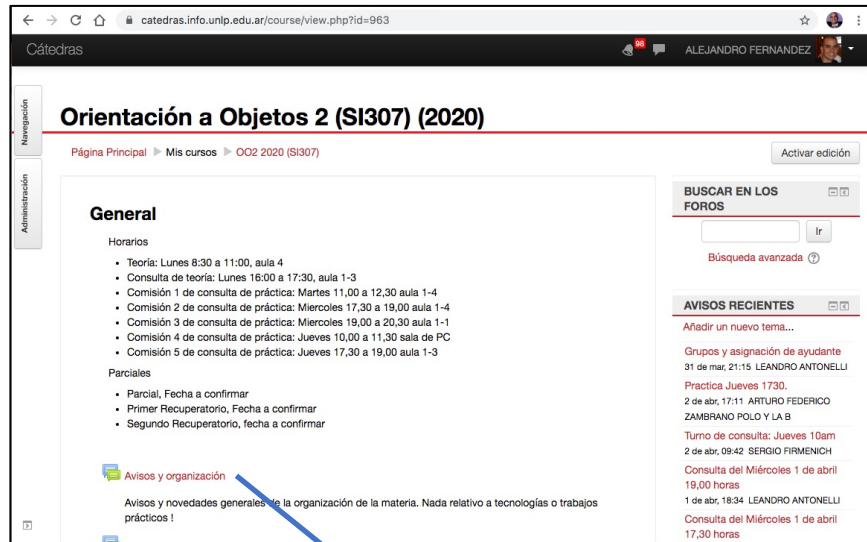
Pasando modelos entre componentes

Sesiones si, sesiones no

Repaso ...

- Nuestra aplicación Seaside se construye en base a componentes.
 - Lo que el usuario ve como página de nuestra aplicación es, en principio un componente.
- Los componentes se conectan unos a otros armando caminos de navegación
 - Enviando `#call:` para ir, y `#answer:` para volver.
- Cada componente le permite al usuario ver uno o varios objetos del modelo de dominio, e interactuar con ellos
 - Cada componente tiene, en variables de instancia, referencias a los objetos que muestra

Imaginemos Moodle como hecho en Seaside



Cátedras

ALEJANDRO FERNANDEZ

Orientación a Objetos 2 (SI307) (2020)

Página Principal ▶ Mis cursos ▶ OO2 2020 (SI307)

Activar edición

General

Horarios

- Teoría: Lunes 8:30 a 11:00, aula 4
- Consulta de teoría: Lunes 16:00 a 17:30, aula 1-3
- Comisión 1 de consulta de práctica: Martes 11:00 a 12:30 aula 1-4
- Comisión 2 de consulta de práctica: Miércoles 17:30 a 19:00 aula 1-4
- Comisión 3 de consulta de práctica: Miércoles 19:00 a 20:30 aula 1-1
- Comisión 4 de consulta de práctica: Jueves 10:00 a 11:30 sala de PC
- Comisión 5 de consulta de práctica: Jueves 17:30 a 19:00 aula 1-3

Parciales

- Parcial, Fecha a confirmar
- Primer Recuperatorio, Fecha a confirmar
- Segundo Recuperatorio, fecha a confirmar

Avisos y organización

Avisos y novedades generales de la organización de la materia. Nada relativo a tecnologías o trabajos prácticos !

BUSCAR EN LOS FOROS

Búsqueda avanzada

AVISOS RECIENTES

Añadir un nuevo tema...

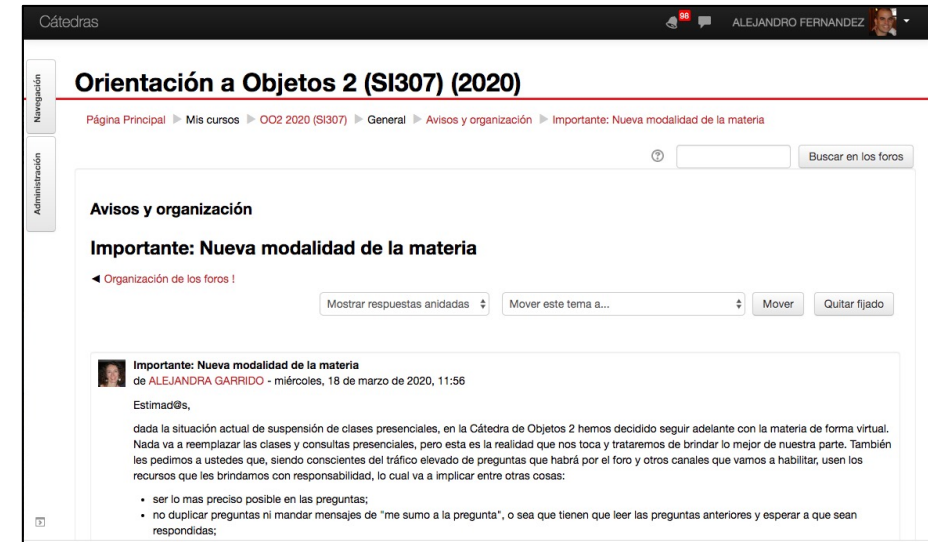
Grupos y asignación de ayudante
31 de mar, 21:15 LEANDRO ANTONELLI

Practica Jueves 1730.
2 de abr, 17:11 ARTURO FEDERICO ZAMBRANO POLO Y LA B

Turno de consulta: Jueves 10am
2 de abr, 09:42 SERGIO FIRMENICH

Consulta del Miércoles 1 de abril 19,00 horas
1 de abr, 18:34 LEANDRO ANTONELLI

Consulta del Miércoles 1 de abril 17,30 horas



Cátedras

ALEJANDRO FERNANDEZ

Orientación a Objetos 2 (SI307) (2020)

Página Principal ▶ Mis cursos ▶ OO2 2020 (SI307) ▶ General ▶ Avisos y organización ▶ Importante: Nueva modalidad de la materia

Buscar en los foros

Avisos y organización

Importante: Nueva modalidad de la materia

◀ Organización de los foros !

Mostrar respuestas anidadas Mover este tema a... Mover Quitar fijado

Importante: Nueva modalidad de la materia
de ALEJANDRA GARRIDO - miércoles, 18 de marzo de 2020, 11:56

Estimad@s,

dada la situación actual de suspensión de clases presenciales, en la Cátedra de Objetos 2 hemos decidido seguir adelante con la materia de forma virtual. Nada va a reemplazar las clases y consultas presenciales, pero esta es la realidad que nos toca y trataremos de brindar lo mejor de nuestra parte. También les pedimos a ustedes que, siendo conscientes del tráfico elevado de preguntas que habrá por el foro y otros canales que vamos a habilitar, usen los recursos que les brindamos con responsabilidad, lo cual va a implicar entre otras cosas:

- ser lo mas preciso posible en las preguntas;
- no duplicar preguntas ni mandar mensajes de "me sumo a la pregunta", o sea que tienen que leer las preguntas anteriores y esperar a que sean respondidas;



Cátedras

ALEJANDRO FERNANDEZ

Orientación a Objetos 2 (SI307) (2020)

Página Principal ▶ Mis cursos ▶ OO2 2020 (SI307) ▶ General ▶ Avisos y organización

Buscar en los foros

Avisos y organización

Avisos y novedades generales de la organización de la materia. Nada relativo a tecnologías o trabajos prácticos !

Añadir un nuevo tema

Tema	Comenzado por	Rélicas	Último mensaje
Importante: Nueva modalidad de la materia	ALEJANDRA GARRIDO	8	VANESA MOLA mar, 24 de mar de 2020, 17:45
Organización de los foros !	ALEJANDRO FERNANDEZ	0	ALEJANDRO FERNANDEZ vie, 20 de mar de 2020, 14:08
Grupos y asignación de ayudante	LEANDRO ANTONELLI	1	Mauricio Emmanuel Belforte jue, 2 de abr de 2020, 23:37
Practica Jueves 1730.	ARTURO FEDERICO ZAMBRANO POLO Y LA B	0	ARTURO FEDERICO ZAMBRANO POLO Y LA B jue, 2 de abr de 2020, 17:11
Turno de consulta: Jueves 10am	SERGIO FIRMENICH	0	SERGIO FIRMENICH jue, 2 de abr de 2020, 09:42
Consulta del Miércoles 1 de abril 19,00 horas	LEANDRO ANTONELLI	0	LEANDRO ANTONELLI mié, 1 de abr de 2020, 18:34

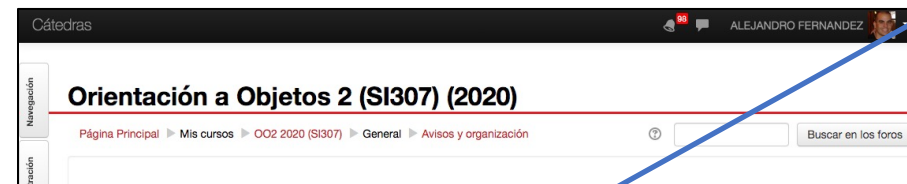
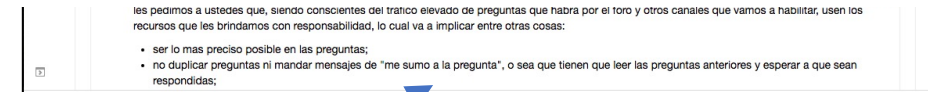
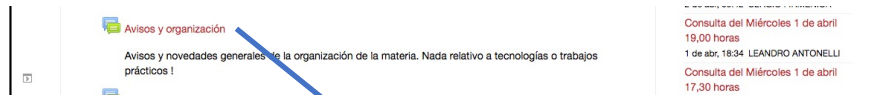
Imaginemos Moodle como hecho en Seaside



CourseComponent



ConversationComponent



ForumComponent



Variables de instancia (modelo de dominio)

- El CourseComponent tiene en una variable de instancia “course” al curso que muestra. Le cambio el curso, y muestra otra cosa.
- El ForumComponent tiene en una variable de instancia “forum” al foro que muestra. Le cambio de foro y muestra otra cosa.
- El ConversationComponent tiene en una variable de instancia “conversation” al objeto conversación que está mostrando. ...

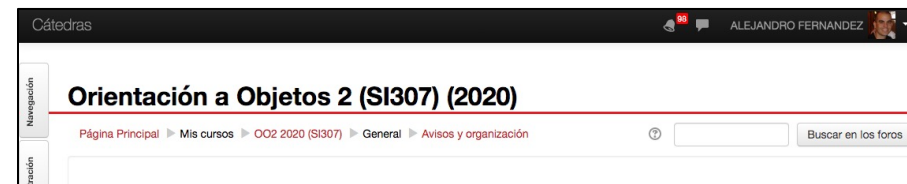
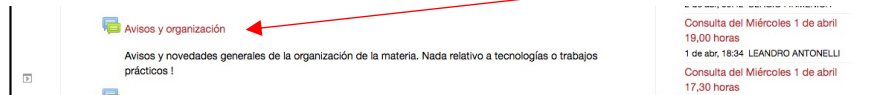
¿cómo los consiguieron?

Imaginemos Moodle como hecho en Seaside

CourseComponent



```
renderContentOn: aCanvas  
  self forums  
  do: [ :each |  
    aCanvas  
      paragraph: [ aCanvas anchor  
        callback: [ self showForum: each ];  
        with: each name ] ]
```



ForumComponent

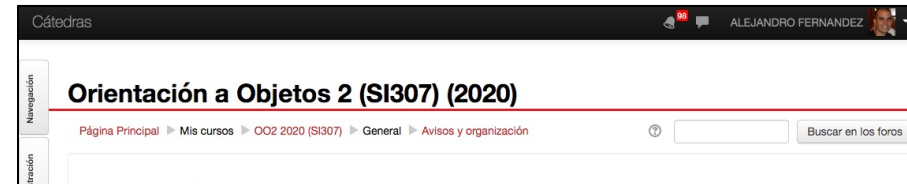
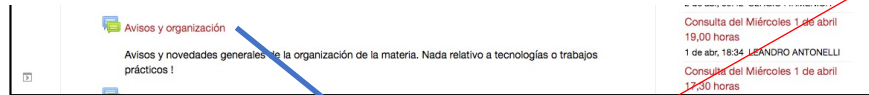
Turno de consulta: Jueves 10am	SERGIO FIRMENICH	0	Jue, 2 de abr de 2020, 17:11
			SERGIO FIRMENICH
			Jue, 2 de abr de 2020, 09:42
Consulta del Miércoles 1 de abril 19,00 horas	LEANDRO ANTONELLI	0	LEANDRO ANTONELLI
			mié, 1 de abr de 2020, 18:34

Imaginemos Moodle como hecho en Seaside

CourseComponent



```
showForum: aForum  
self  
  call:  
    (ForumComponent new  
      forum: aForum;  
      yourself)
```



ForumComponent

Turno de consulta: Jueves 10am	SERGIO FIRMENICH	0	Jue, 2 de abr de 2020, 17:11
	LEANDRO ANTONELLI	0	Jue, 2 de abr de 2020, 09:42
Consulta del Miércoles 1 de abril 19,00 horas	LEANDRO ANTONELLI	0	mié, 1 de abr de 2020, 18:34

Pasamanos de modelos

- Cada componente solo puede mostrar e interactuar con los objetos que conoce (variables de instancia, globales)
- El componente que lo llama (#call:) es quien le pasa el modelo antes de llamarlo.
- Pero...
 - ¿quién le pasa el modelo al primer componente?
 - ¿podemos evitar pasar objetos que van a utilizar todos los componentes? (por ejemplo, el usuario logueado)



¿Quién le pasa el modelo al primer componente?

- Con frecuencia, la aplicación tiene como primer componente a una pantalla de log-in (p.e., LoginComponent)
- Esa pantalla de log-in es quien hace #call: al primer componente interesante de nuestra aplicación (p.e. HomeComponent)
- Podemos utilizar la estrategia de "única instancia" para que la LoginComponent obtenga usuarios registrados y el modelo que pasará al primer HomeComponent
 - La estrategia de única instancia la discutimos en el video: "[Conexión al modelo en Seaside](#)"

Objetos que necesitan todos...

- ¿Donde podemos dejar los objetos que necesitan todos los componentes para evitar pasarlos "a mano"?
- Para esto sirven las sesiones de Seaside (WASession)
 - Creo mi propia subclase (con variables de instancia que mantendrán esos objetos que necesitan todos los componentes)
 - Digo a la aplicación que ahora utilice mi clase de Session.
 - Desde cualquier componente (en el #renderContentOn:) puedo obtener la sesión haciendo (self session)
 - Seaside se encarga de pasar la session de un componente a otro !!

Mas sobre sesiones puede leerse en la documentación de Seaside