

Mockups



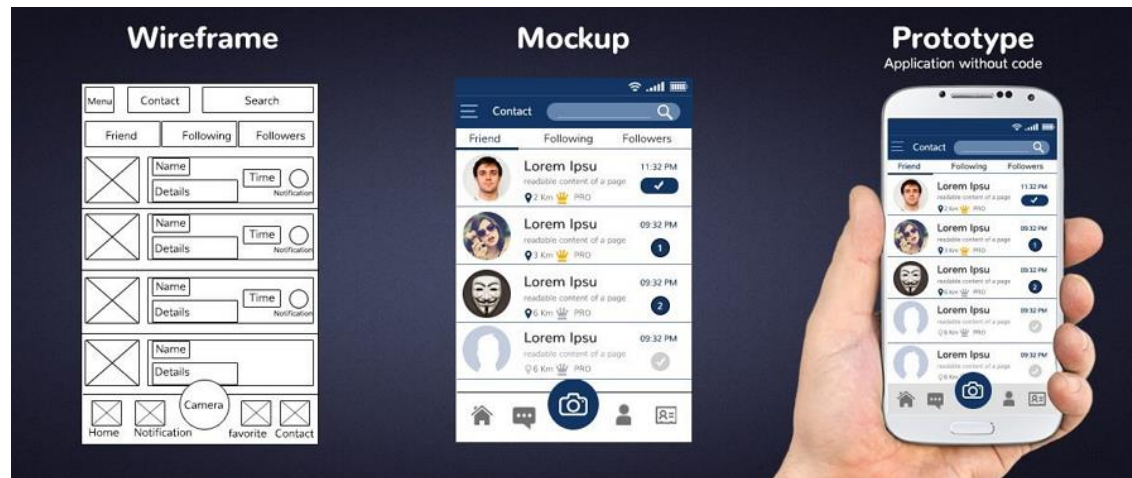
Mockup

“A model or replica of a machine or structure, used for instructional or experimental purposes.”



Mockup in Software Engineering

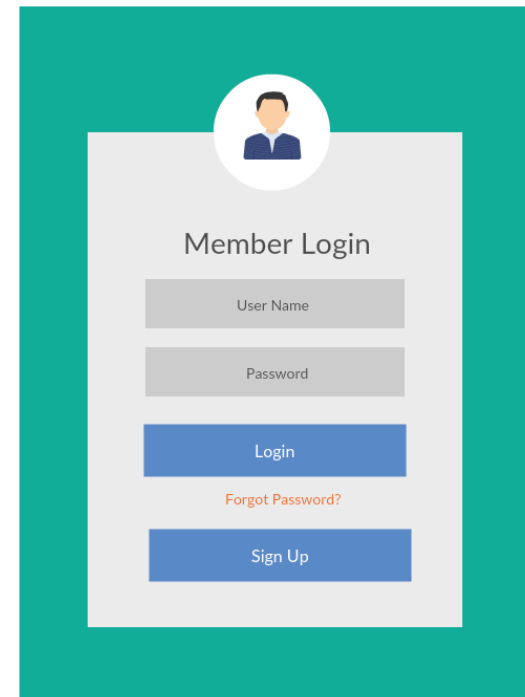
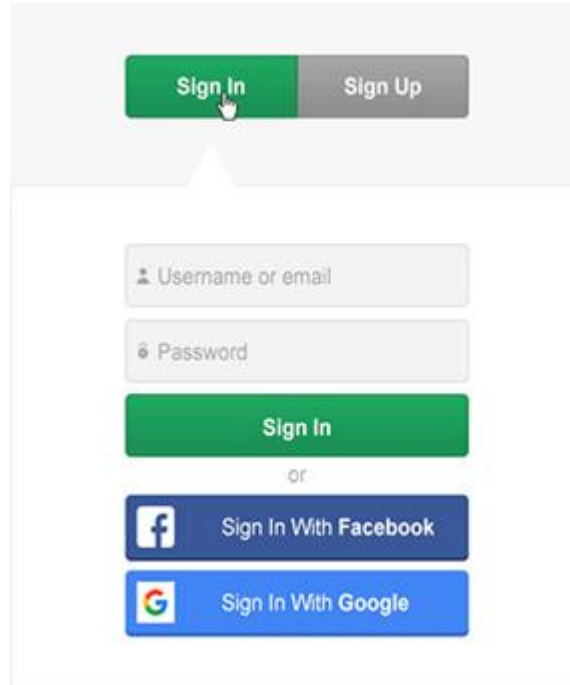
- Mockup is a design of UI on paper or in computer images.
- Mockup will look like the real thing, but will not do useful work beyond what the user sees.
- Prototype, will look and work just like the real thing



<https://www.mockplus.com/blog/post/wireframe-mockup-prototype-selection-of-prototyping-tools>


Login

- Diferentes Mockups para la misma funcionalidad
- Diferentes UC en el mismo Mockup (Login, Sign Up, Sign In with...)





Trazabilidad y granularidad

- No describir mas de lo necesario en cada producto
 - Vincular al producto con otros que complementan la expresividad
- 

1 Use Case

3 Caminos / Sce

4 Mockups

Use Case: Login

Actor: usuario registrado

Objetivo: ser identificado por el sistema

Camino feliz:

El usuario ingresa usr / psw.

(el usuario presiona "Login")

El sistema verifica los datos.

El sistema otorga acceso.

(el sistema muestra mensaje de bienvenida)

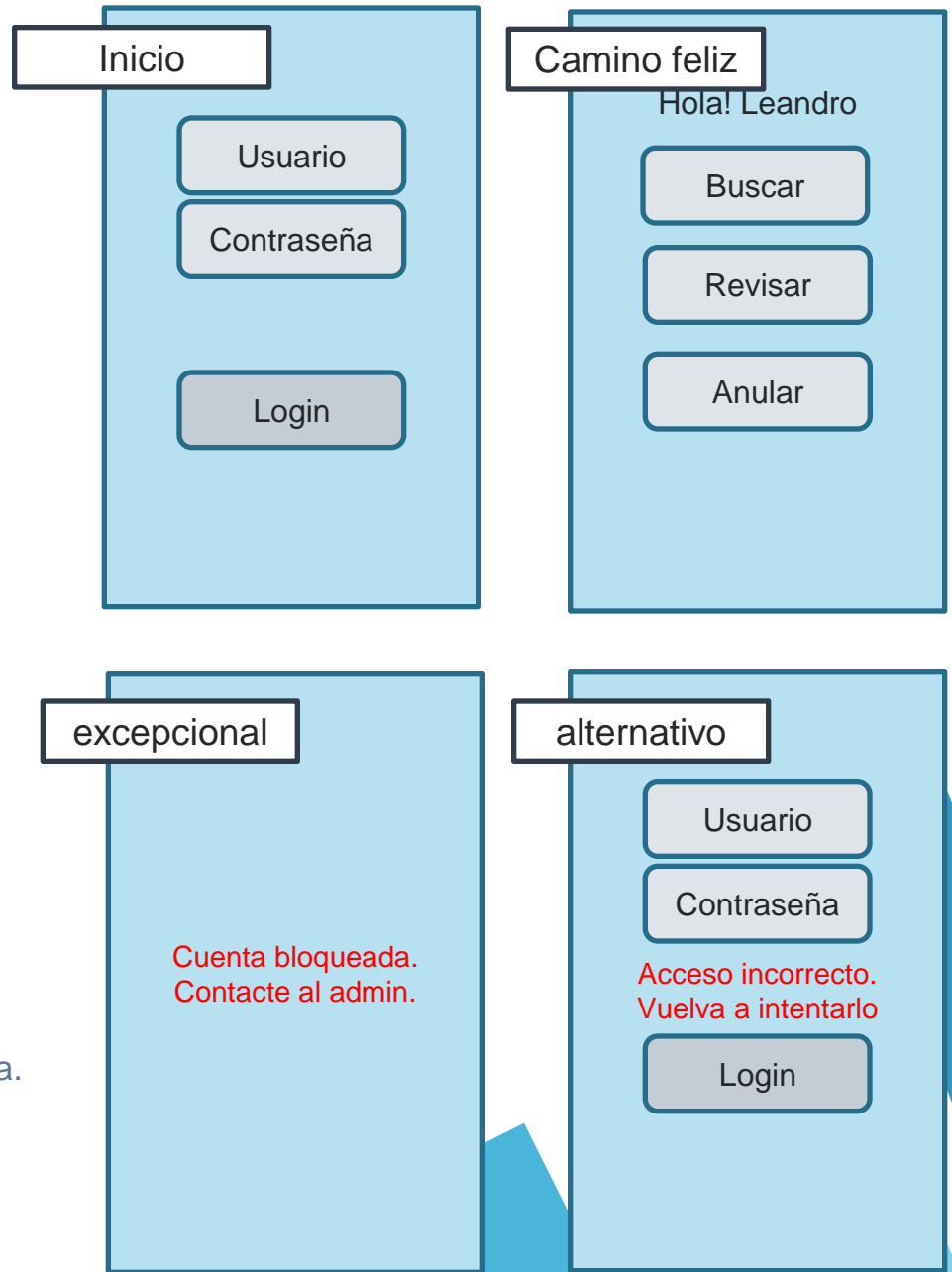
Camino alternativo:

El sistema no verifica los datos y pide reintentar

(detalle del mensaje en la misma ventana)

Camino excepcional:

El usuario intenta 3 veces y el sistema bloquea la cuenta.





1 Use Case

3 Caminos / Scenarios

5 Casos de Prueba

Use Case: Login

Actor: usuario registrado

Objetivo: ser identificado por el sistema

Camino feliz:

El usuario ingresa usr / psw.

El sistema verifica los datos.

El sistema otorga acceso.

Camino alternativo:

El sistema no verifica los datos y pide reintentar

Camino excepcional:

El usuario intenta 3 veces y el sistema bloquea la cuenta.

1.

El usuario ingresa pepe / 123.

El sistema otorga acceso

2.a.

El usuario ingresa pepe / 321.

El sistema pide volver a ingresar

El usuario ingresa pepe / 123.

El sistema otorga acceso.

2.b.

El usuario ingresa papa / 123.

El sistema pide volver a ingresar

El usuario ingresa pepe / 123.

El sistema otorga acceso.

2.c.

El usuario ingresa papa / 321.

El sistema pide volver a ingresar

El usuario ingresa pepe / 123.

El sistema otorga acceso.

3.

El usuario ingresa pepe / 321.

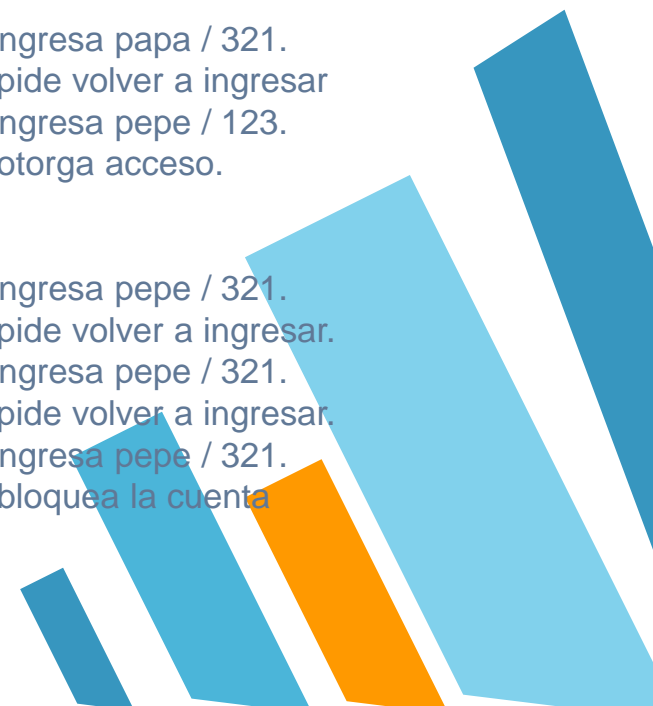
El sistema pide volver a ingresar.

El usuario ingresa pepe / 321.

El sistema pide volver a ingresar.

El usuario ingresa pepe / 321.

El sistema bloquea la cuenta





Given ... When ... Then

No hacerlo!

| | |
|----------------------|---|
| Story | As a customer I need to cancel a window cleaning job |
| Scenario | Customer contacts Squeaky Kleen two business days before the job's scheduled date |
| Business rule | A job canceled less than one business day before the job's scheduled date must be charged a cancellation fee. |
| Given | |
| precondition(s) | Job status: scheduled |
| fixed data | Job number: 1255 Job scheduled date: 24 October 2012 |
| When | |
| Action | Request to cancel a job |
| Input data | Request date: 22 October 2012 |
| Then | |
| output data | Your job has been canceled. Would you like to reschedule for a future date? |
| postcondition | Job status: canceled |



FIN