

Aprendizaje Automático Profundo (Deep Learning)



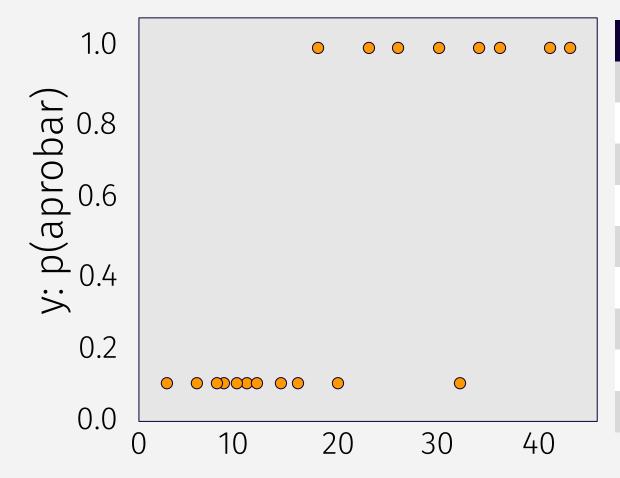




# Regresión Logística - Modelo

#### Predicción de probabilidad de aprobar

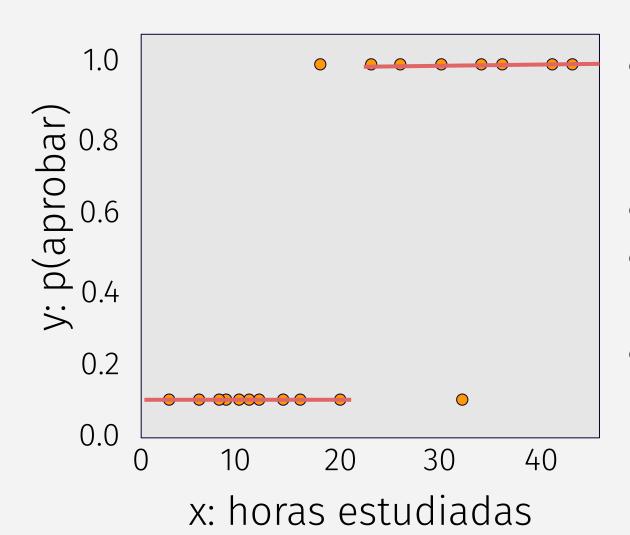
- Entrada
  - Horas estudiadas
- Salida
  - Probabilidad de aprobar
- Entrenar
  - Datos de aprobado/ desaprobado



Horas	Aprobado
2	0
5	0
7	0
9	0
10	0
11	0
13.4	1
14	0
15	1

x: horas estudiadas

### Sin Regresión Logística: Modelo simple if/else

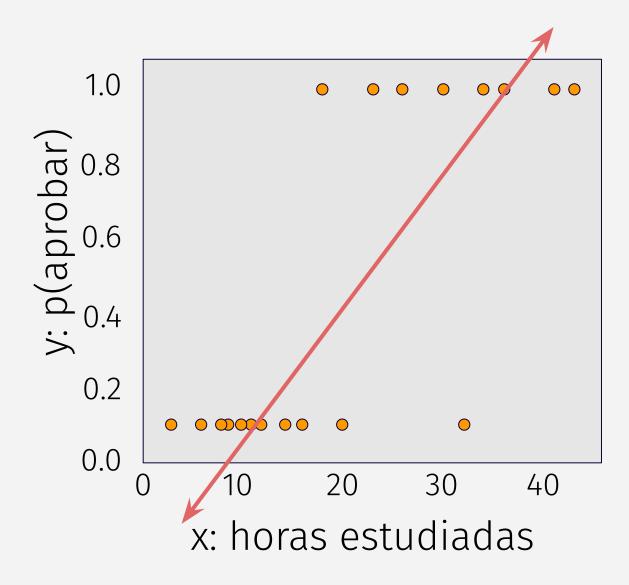


Ejemplo

o 
$$f(x) = 0 \text{ si } x < 20$$
  
= 1 si x >= 20

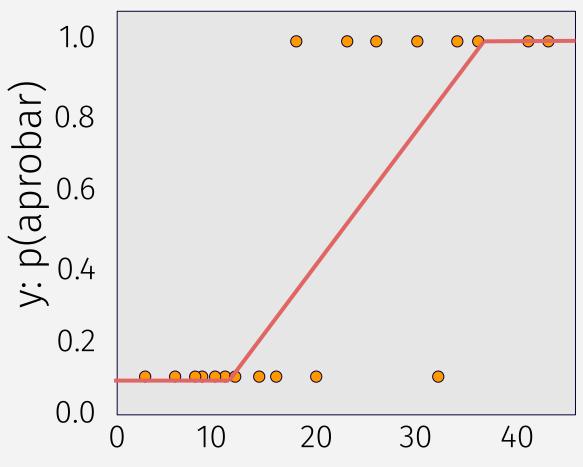
- En general
- f(x) = 0 si x < V= 1 si x >= V
- Problemas
  - Discontinuo en x=V
    - No es derivable
  - Muy extremo
    - **■** 0 o 1

# Sin Regresión Logística: Regresión Lineal y=mx+b



- Problemas
  - Valores mayores a 1
  - Valores menores a 0
- Solución
  - Convertir la salida de regresión lineal
  - Rango deseado
    - 0 a 1
  - Varias opciones

### Sin Regresión Logística: Regresión Lineal cortada

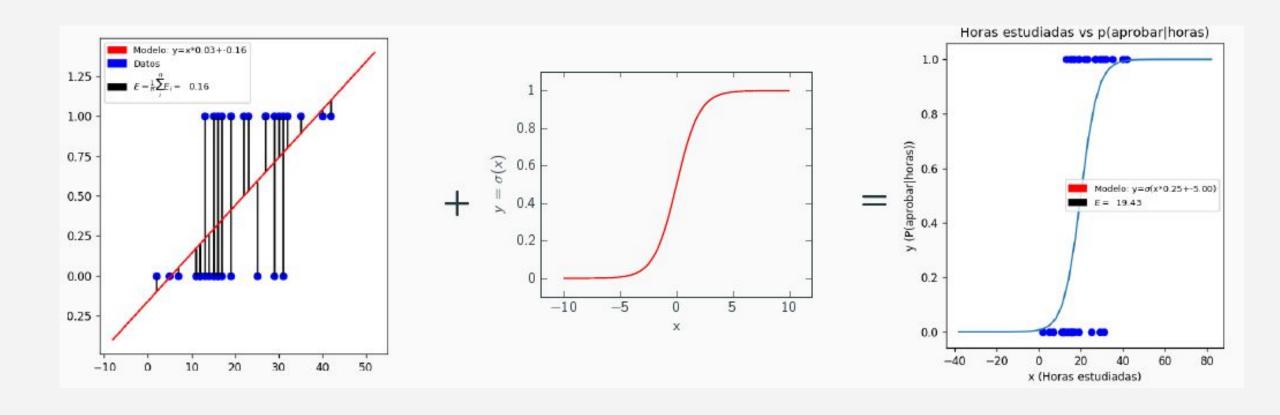


• 
$$f(x) = 0$$
 si x<=10  
= mx+b si 10=35

- Soluciona el rango
- Problemas
  - No es derivable en x=10 y x=35
  - Difícil de optimizar

# Regresión Logística

Regresión Logística = Regresión Lineal + Función Logística

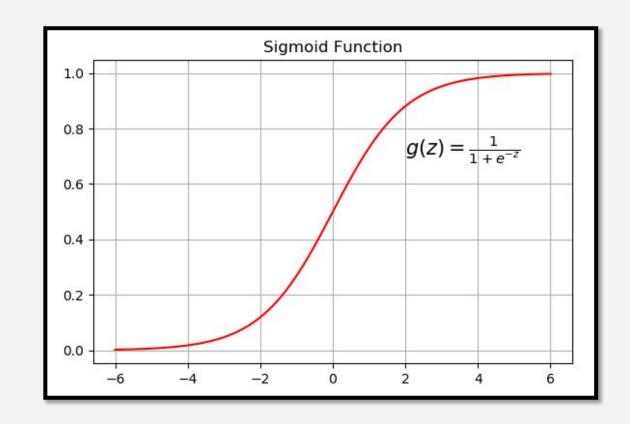


# Función Logística o Sigmoide $\sigma(x)$

- $\sigma(x) = 1 / (1 + e^{-x})$
- Dominio

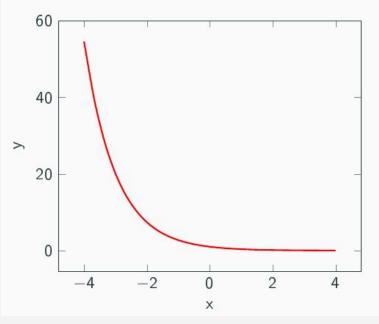
$$\circ$$
 - $\infty$  3 + $\infty$ 

- Imagen
  - 0 a 1
  - Asíntotas horizontales
- Derivada simple
  - $\circ \delta\sigma(z)/\delta z = \sigma(z)*(1-\sigma(z))$
- Aplicar a la salida de la Regresión Lineal

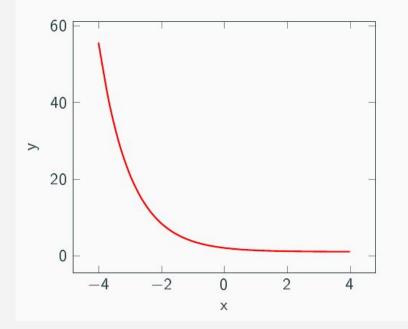


# Entendiendo la Función Logística o Sigmoide σ(x)

- $e^{x}$  transforma valores de  $(-\infty, +\infty)$  a valores  $(0, \infty)$ 
  - $-\infty$  se convierte en 0
  - queda igual
- $e^{-x}$  hace lo parecido, invirtiendo el signo:
  - $+\infty$  se convierte en 0
  - $-\infty$  se convierte en  $+\infty$



- $e^{-x}$  transforma valores de  $(-\infty, +\infty)$  a valores  $(0, \infty)$ 
  - $+\infty$  se convierte en 0
  - $-\infty$  se convierte en  $+\infty$
- $1 + e^{-x}$ 
  - ullet  $+\infty$  se convierte en 1
  - $-\infty$  se convierte en  $+\infty$



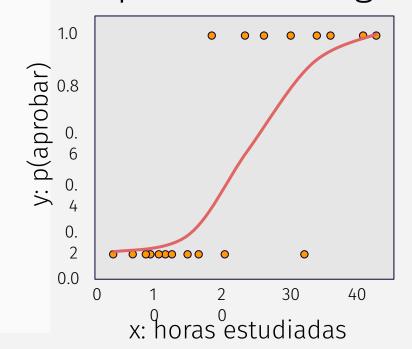
# Entendiendo la Función Logística o Sigmoide σ(x)

•  $+\infty$  se convierte en 1 •  $-\infty$  se convierte en  $+\infty$ ullet  $+\infty$  se convierte en 1 $\bullet$   $-\infty$  se convierte en 00.8 0.6 0.4 0.2 0 X

•  $1 + e^{-x}$ 

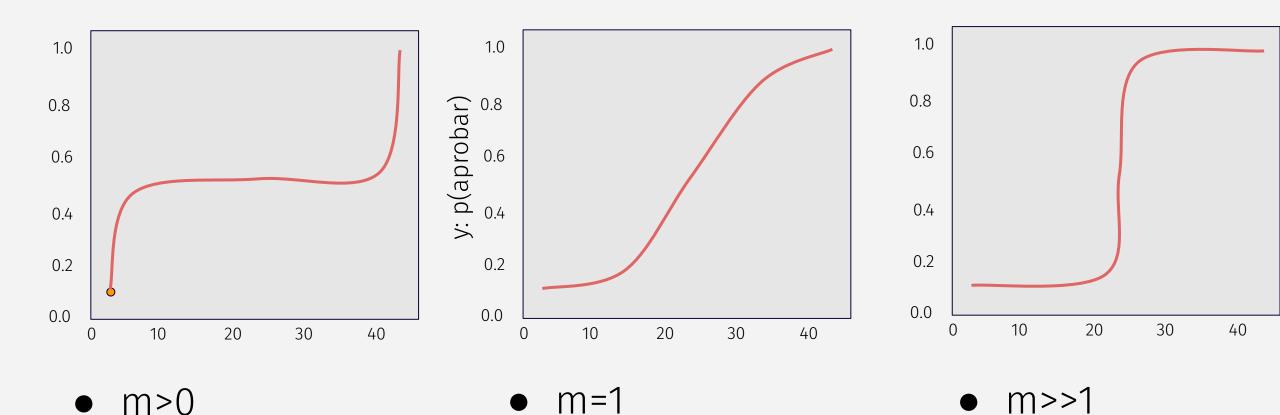
• 
$$\sigma(x)=1/(1+e^{-x})$$

- $f(x) = \sigma(mx+b)$ = 1 / (1+e<sup>-mx-b</sup>)
- f = regresión lineal compuesta con sigmoidea



# f(x)= 1 / (1+e<sup>-(mx+b)</sup>): Salida en base a m (b=-25)

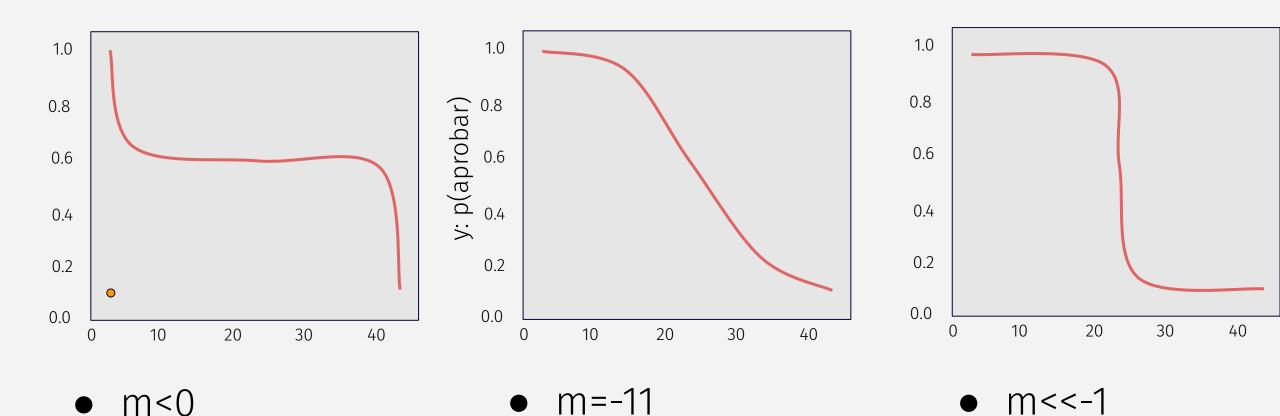
• m cambia la "pendiente" de la parte "lineal" de  $\sigma(x)=1/(1+e^{-x})$ 



m~0

# $f(x)=1 / (1+e^{-(mx+b)})$ : Salida en base a m (b=-25)

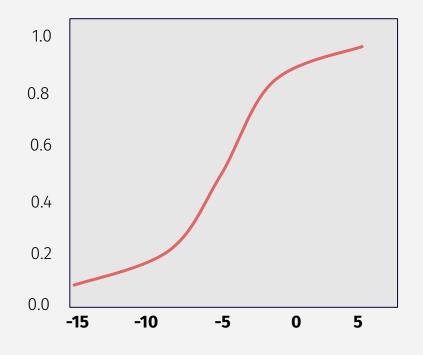
• m cambia la "pendiente" de la parte "lineal" de  $\sigma(x)=1/(1+e^{-x})$ 

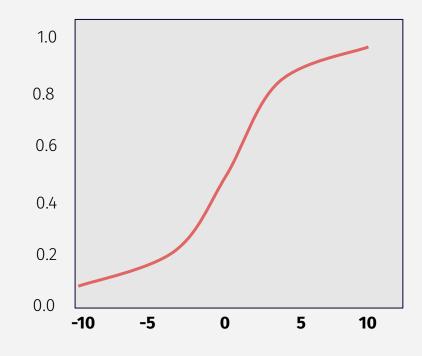


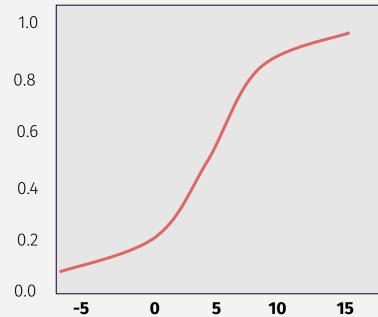
m~0

# f(x)=1 / (1+e<sup>-(mx+b)</sup>) : Salida en base a b (m=0)

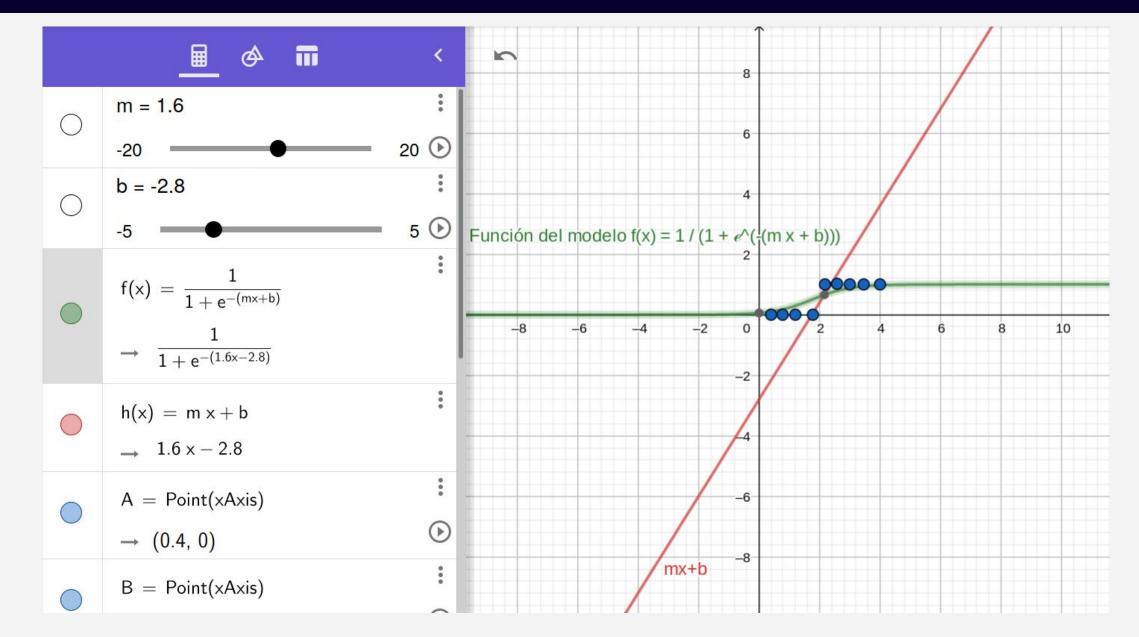
• Cambiar b mueve el gráfico en el eje x





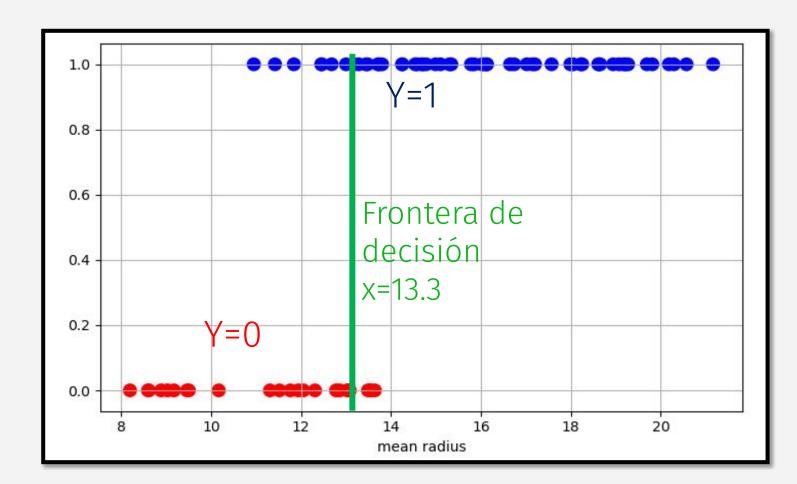


## Simulación interactiva



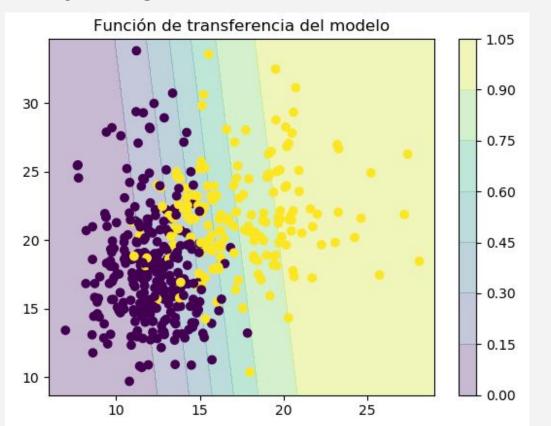
#### Frontera de decisión 1D

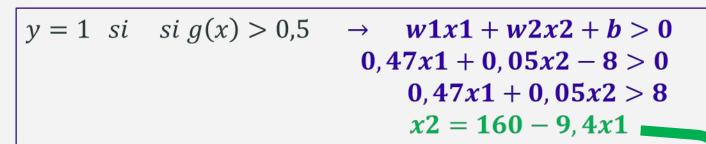
- Asumimos un umbral u=0.5
- Si w=0.3 y b=-4
- Entoncesy = 1 si f(x)>0.5
- f(x)>u
   σ(mx+b) > 0.5
   mx+b > 0
   x > -b/m (si m>0)
- $\chi > -(-4)/0.3$   $\chi > 13.3$

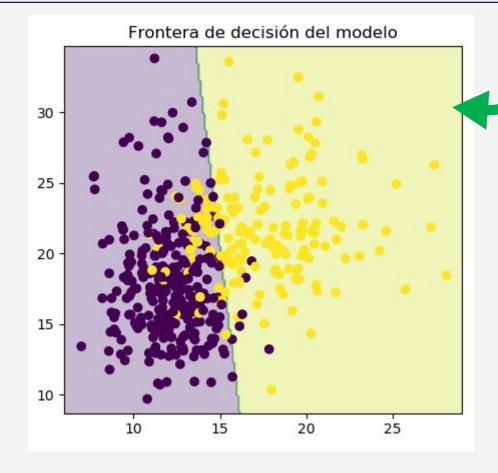


#### Frontera de decisión 2D

- $f(x_1,x_2)=\sigma(w_1x_1+w_2x_2+b)$
- Ejemplo con
  - $\circ$  w =[0.47,0.05]
  - $\circ$  b = -8

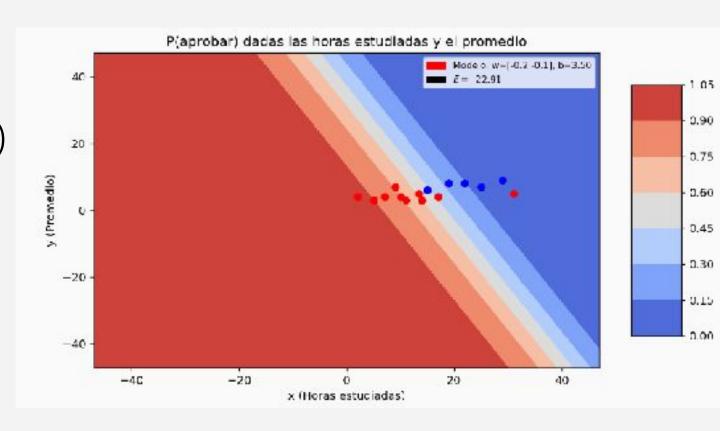






# Regresión Logística. Resumen.

- Modelo  $f(x_1, x_2, ..., x_m) = \sigma(x_1 w_1 + x_2 w_2 + ... + x_m w_m + b)$ 
  - $\circ \sigma(x) = 1/(1+e^{-x})$ 
    - Sigmoide o Logística
    - Convierte imagen a 0-1
  - $\circ$  f(x) =  $\sigma(RegresionLineal(x))$
- Umbral
  - Convierte probabilidades a clases
  - Frontera de decisión
- wyb
  - Modifican la frontera



# Función Logística o Sigmoidea

- 1. Abrir el archivo **Funcion Logistica.ipynb**
- 2. Probar con algunos valores distintos de **x** para ver como cambia a cada paso la transformación.
- 3. ¿Para qué valor  $\sigma(x) = 0.5$ ?
- 4. Dadas las asíntotas, sería teóricamente imposible que σ(x) de como resultado 1 o 0. No obstante, en una computadora ¿podés hacer que, de todos modos, de como resultado 0 o 1? ¿por qué?

## Modelo Regresión Logística

- Abrir el archivo Separación por hiperplanos.ipynb
  - ¿Qué valor tiene la salida de un lado y del otro del plano?
  - Y el valor de xw + b ?
  - Probar variando los valores de W y b
    - ¿Cómo varían las regiones?