

CADP 2015

Guía Práctica 4 –Modularización

Utilizando los diseños realizados en la práctica 3, implemente cada solución.

- 1) La Facultad de Informática desea realizar la inscripción para el curso nivelatorio 2015. Para ello se lee la información de las personas interesadas en inscribirse. De cada persona se lee: DNI y Apellido y Nombre. La lectura finaliza cuando se lee el DNI 0.

Se pide:

- a) Informar en pantalla el Apellido y Nombre de los alumnos cuyo DNI posee solo dígitos impares.
- b) Informar el Apellido y Nombre de las dos personas que posean mayor DNI.

- 2) Un sitio web de venta y alquiler de propiedades necesita procesar información sobre las propiedades publicadas. Para ello se lee desde teclado la siguiente información: código de propiedad, nombre de inmobiliaria, cantidad de ofertas recibidas para esa propiedad en esa inmobiliaria. La información se encuentra ordenada por código de propiedad y su lectura finaliza cuando se lee el código de propiedad 0.

Se pide:

- a) Informar por propiedad el nombre de la inmobiliaria con menor cantidad de ofertas recibidas.
- b) Informar el promedio de ofertas recibidas por propiedad.

- 3) Una farmacia desea procesar los medicamentos que tiene actualmente en stock. Para ello se lee desde teclado el código de barra, nombre genérico y laboratorio proveedor de cada medicamento. La información se lee ordenada por nombre genérico y termina cuando se lee el código de barra 0.

Se pide:

- a) Informar en pantalla el nombre del medicamento genérico provisto por mayor cantidad de laboratorios.
- b) Informar en pantalla qué porcentaje respecto del total de medicamentos representa la cantidad de medicamentos provistos por el laboratorio "Bagó".

- 4) Se desea realizar un programa que realice el pasaje del sistema BSS al sistema en base 10 y viceversa.

Para ello se lee de teclado un número a convertir y el sentido en que se desea convertir (de BSS a base 10 o de base 10 a BSS).

Se pide:

- a) Informar para el número ingresado, el valor correspondiente a su conversión.

Ejercicio adicional

- 5) Se desea realizar un programa que implemente una calculadora. Dicha calculadora es capaz de realizar las operaciones básicas (+, -, *, /) y las siguientes operaciones:

Σ_i *sumatoria* de *i*, *factorial* y *esPrimo*.

Para ello se lee desde teclado un número entero y la operación a aplicar. La lectura finaliza cuando se ingresa el número 0.

Se pide:

b) Informar por cada número ingresado y operación, el resultado correspondiente.

c) Informar la cantidad de veces que se realizó la operación *sumatoria*.

Nota: Tener en cuenta que las operaciones que básicas requieren la lectura de un segundo número.