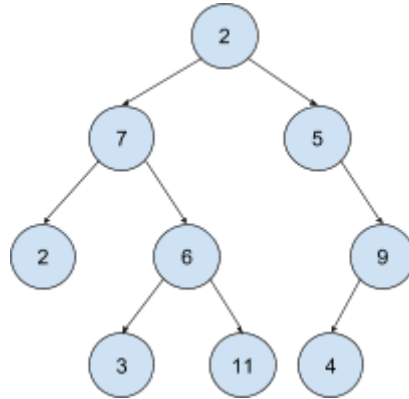


## Primer Entrega - Árboles

Miércoles 2 de Mayo - 8,00 horas

Sea un árbol **Árbol Binario** de **enteros**, realizar un **recorrido por niveles** para **retornar el primer elemento del último nivel**. Por ejemplo, sea el siguiente árbol, debe retornar el elemento **3**.



Dada una clase Java denominada **BuscadorDeArbol**, que tiene como variable de instancia un **ArbolBinario<Integer>** denominado **arbol** implemente en dicha clase el método **public Integer buscarPrimerElementoUltimoNivel()**.

- Debe respetar la clase y el método indicado.
- Puede definir todos los métodos y variables auxiliares que considere.
- Todo aquel método que no esté definido en las prácticas debe ser implementado.