

## EJEMPLOS DE PROBLEMAS DE LA CLASE P

### Ejemplo 1. El problema del camino mínimo en un grafo está en P

El problema (de decisión) del camino mínimo en un grafo consiste en determinar si en un grafo existe un camino entre dos vértices  $v_1$  y  $v_2$ , de longitud a lo sumo  $K$ .

Un grafo se representará por un par  $(V, E)$  como se describió previamente, utilizando números en binario para la identificación de los vértices, y el símbolo # como separador.

La idea general del algoritmo propuesto se basa en lo siguiente. Si  $A^h(i, j)$  es la longitud del camino mínimo entre los vértices  $i$  y  $j$  que no pasa por ningún vértice mayor que  $h$ , entonces se cumple

$$A^{h+1}(i, j) = \min(A^h(i, h+1) + A^h(h+1, j), A^h(i, j))$$

Naturalmente, el camino mínimo entre  $i$  y  $j$  que no pasa por ningún vértice mayor que  $h+1$ , pasa o no pasa por el vértice  $h+1$ . La siguiente MTD  $M$ , basada en la igualdad anterior, trabaja en tiempo polinomial y reconoce el lenguaje SP (por *shortest path* o camino mínimo) que representa el problema, siendo  $SP = \{(G, v_1, v_2, K) \mid G \text{ es un grafo y tiene un camino entre sus vértices } v_1 \text{ y } v_2 \text{ de longitud a lo sumo } K\}$ . Dada una entrada  $w = (G, v_1, v_2, K)$ ,  $M$  obtiene  $A^m(v_1, v_2)$ , el camino mínimo en  $G$  entre  $v_1$  y  $v_2$ , y acepta si y sólo si  $A^m(v_1, v_2) \leq K$ . Se utilizan matrices  $A^i$  de  $m \times m$  para almacenar los valores que se van calculando:

1. Si  $w$  no es una entrada válida, rechaza.
2. Para todo  $i, j \leq m$ , hace:

Si  $G$  incluye un arco  $(i, j)$ , entonces  $A^1[i, j] := 1$ , si no  $A^1[i, j] := m$ .

3. Para todo  $h = 2, 3, \dots, m$ , hace:

Para todo  $i, j \leq m$ , hace:

$$A^h[i, j] := \min(A^{h-1}[i, h] + A^{h-1}[h, j], A^{h-1}[i, j]).$$

4. Si  $A^m[v_1, v_2] \leq K$ , entonces acepta, si no rechaza.

En el paso 1 hay que verificar fundamentalmente que  $G$  es válido (los vértices de  $V$  son  $1, \dots, m$ , los arcos de  $E$  no se repiten y sus vértices están en  $V$ ), lo que lleva tiempo  $O(|V|) + O(|E|^2) + O(|V||E|)$ , y que  $v_1$  y  $v_2$  son vértices distintos válidos y  $K$  un número natural menor que  $m$ , lo que lleva tiempo lineal. Así, el tiempo consumido por este paso es  $O(n^2)$ . La asignación  $A^1[i, j] := m$  en el paso 2 significa que  $A^1[i, j]$  recibe un valor muy grande, seguro que mayor que la longitud del camino mínimo. Claramente, el tiempo consumido por los pasos 2 a 4 es  $O(m^3) = O(n^3)$ . Por lo tanto, la MTD  $M$  hace  $O(n^2) + O(n^3) = O(n^3)$  pasos. Queda como ejercicio probar que efectivamente  $L(M) = SP$ .

## Ejemplo 2. El problema del máximo común divisor está en FP

El máximo común divisor de dos números naturales  $a$  y  $b$ , denotado con  $\text{mcd}(a, b)$ , es el máximo número natural que divide a los dos. Por ejemplo,  $\text{mcd}(30, 24) = 6$ . Se cumple que si  $r$  es el resto de la división de  $a$  sobre  $b$ , es decir si  $r = a \bmod b$ , con  $a \geq b$ , entonces

$$\text{mcd}(a, b) = \text{mcd}(b, r)$$

En base a esta idea se presenta la siguiente MTD  $M$ , que trabaja en tiempo polinomial.  $M$  calcula en la variable  $x$  el valor  $\text{mcd}(a, b)$ , con  $a \geq b$ :

1. Si  $b = 0$ , entonces hace  $x := a$ , y acepta.
2. Hace  $r := a \bmod b$ .
3. Hace  $a := b$ .
4. Hace  $b := r$ .
5. Vuelve al paso 1.

Veamos que la MT  $M$  itera a lo sumo  $\log b$  veces. Sean  $(a_{k-1}, b_{k-1})$ ,  $(a_k, b_k)$ ,  $(a_{k+1}, b_{k+1})$ , tres pares sucesivos calculados por  $M$ :

- Se cumple  $a_k = q \cdot b_k + b_{k+1}$ , para algún  $q \geq 1$ . Por lo tanto,  $a_k \geq b_k + b_{k+1}$ .
- Como  $b_{k-1} = a_k$ , entonces  $b_{k-1} \geq b_k + b_{k+1}$ .

- A partir de lo anterior se puede probar que  $b = b_0 \geq 2^{k/2} b_k$ , para todo número natural par  $k \geq 2$ . Esto significa que  $k$ , que representa el número de pasos de la MT  $M$ , está acotado por  $\log_2 b$ .

Así,  $M$  trabaja en tiempo determinístico lineal con respecto a la longitud de sus entradas.

Queda como ejercicio probar que efectivamente  $M$  calcula en  $x$  el valor  $\text{mcd}(a, b)$ .

### Ejemplo 7.3. El problema 2-SAT está en P

El problema 2-SAT consiste en determinar si una fórmula booleana  $\phi$  (con una sintaxis determinada que enseguida especificamos) es satisfactible, es decir, si existe una asignación de valores de verdad para  $\phi$  que la hace verdadera. Una fórmula booleana se define inductivamente de la siguiente manera:

1. Una variable  $x$  es una fórmula booleana.
2. Si  $\phi_1$  y  $\phi_2$  son fórmulas booleanas, también lo son  $(\phi_1 \vee \phi_2)$ ,  $(\phi_1 \wedge \phi_2)$  y  $\neg\phi_1$ . Los paréntesis redundantes pueden omitirse.

Si una fórmula booleana  $\phi$  es una conjunción de disyunciones de *literales*, siendo un literal una variable o una variable negada, se dice que  $\phi$  tiene o está en la *forma normal conjuntiva*. Es el caso, por ejemplo, de

$$\phi = (x_1 \vee x_2 \vee \neg x_3 \vee x_4) \wedge (\neg x_4 \vee x_2) \wedge (x_1 \vee x_7 \vee x_5)$$

Las disyunciones se denominan *cláusulas*. En particular, 2-SAT considera sólo fórmulas booleanas en la forma normal conjuntiva con dos literales por cláusula. El lenguaje que representa el problema es  $2\text{-SAT} = \{\phi \mid \phi \text{ es una fórmula booleana satisfactible, en la forma normal conjuntiva, con dos literales por cláusula}\}$ . Para probar que 2-SAT está en P, vamos a construir una MTD  $M$  que lo reconoce en tiempo polinomial. La idea general es la siguiente.  $M$  empieza asignando arbitrariamente el valor verdadero a alguna variable  $x$ , completa consistentemente todas las asignaciones que puede, barre una a una las cláusulas  $c$

$= (\varphi_1 \vee \varphi_2)$  con al menos un literal asignado, y las procesa adecuadamente (por ejemplo, si uno de los dos literales tiene el valor verdadero, declara satisfecha a la cláusula). Si no rechaza por detectar la insatisfactibilidad de la fórmula completa,  $M$  repite el proceso a partir de otra asignación arbitraria a alguna variable  $x$ , hasta decidir que la fórmula está o no en 2-SAT. Formalmente, dada una entrada  $\varphi$ , el conjunto  $C$  de cláusulas (al comienzo todas declaradas insatisfechas), y el conjunto  $V$  de variables (al comienzo todas declaradas no asignadas), la MT  $M$  hace:

1. Si  $\varphi$  no es una entrada válida sintácticamente, rechaza.
2. Si el conjunto  $V$  está vacío, acepta.
3. Dada una variable  $x$  de  $V$ , hace  $x := \text{verdadero}$ .

Hace primer-valor  $:=$  verdadero.

Mientras  $C$  tenga una cláusula  $c = (\varphi_1 \vee \varphi_2)$  insatisfecha con al menos un literal asignado, hace:

Si  $\varphi_1 = \text{verdadero}$ , o bien  $\varphi_2 = \text{verdadero}$ , entonces declara a la cláusula  $c$  satisfecha.

Si no, si  $\varphi_1 = \text{falso}$ , y también  $\varphi_2 = \text{falso}$ , entonces:

Si primer-valor  $\neq$  verdadero, rechaza.

Si no, declara insatisfechas a todas las cláusulas de  $C$

declara no asignadas a todas las variables de  $V$

hace  $x := \text{falso}$

hace primer-valor  $:=$  falso.

Si no, si  $\varphi_1 = \text{falso}$ , entonces hace  $\varphi_2 := \text{verdadero}$

Si no, entonces hace  $\varphi_1 := \text{verdadero}$ .

Elimina de  $C$  las cláusulas satisfechas, y de  $V$  las variables asignadas.

4. Vuelve al paso 2.

El análisis sintáctico de la fórmula  $\varphi$  en el paso 1 es lineal, y el tiempo consumido por los pasos 2 a 4 es  $O(|V||C|) = O(n^2)$ . Por lo tanto, la MTD  $M$  trabaja en tiempo  $O(n^2)$ . Queda como ejercicio probar que efectivamente  $L(M) = \text{2-SAT}$ .