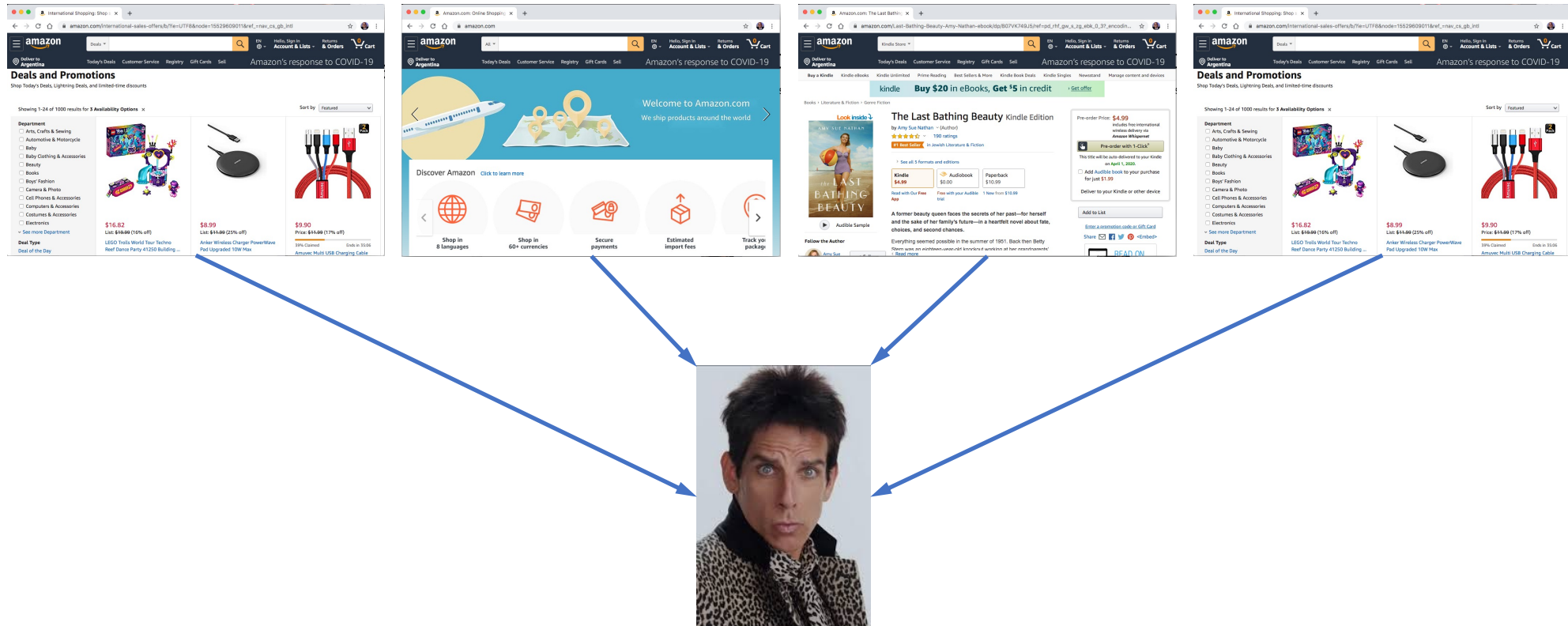
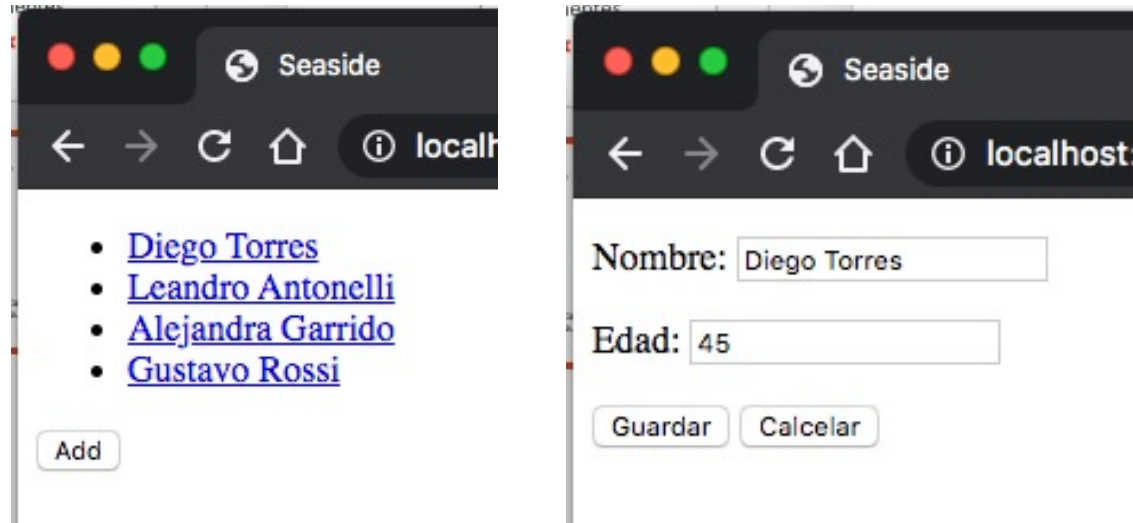


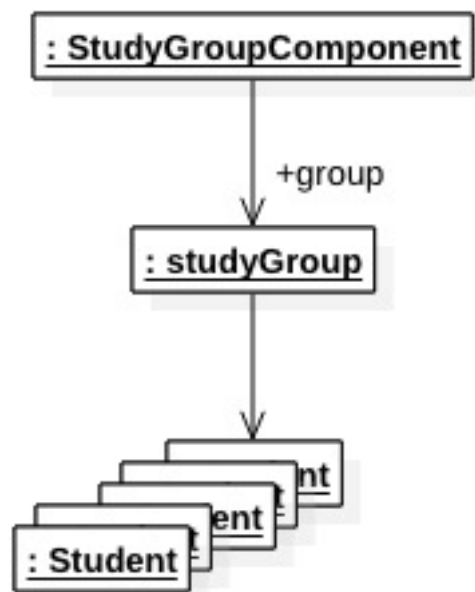
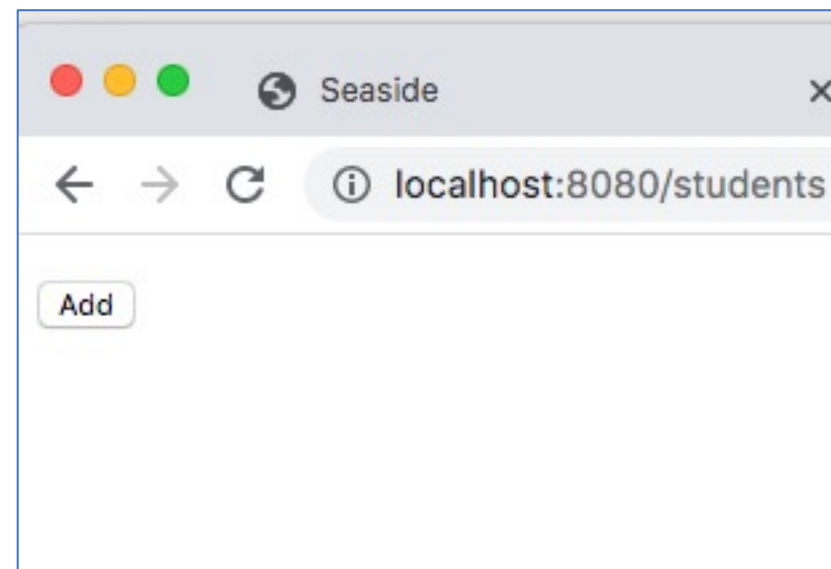
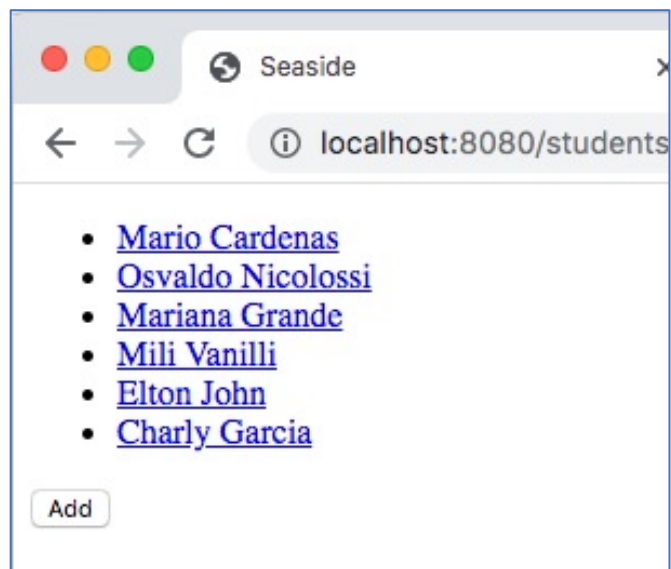
Conexión al modelo

Un modelo, muchas sesiones ...



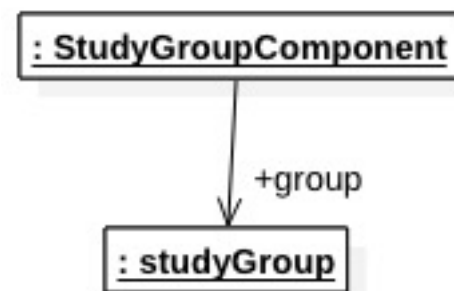
Listar, agregar, mostrar/editar ...

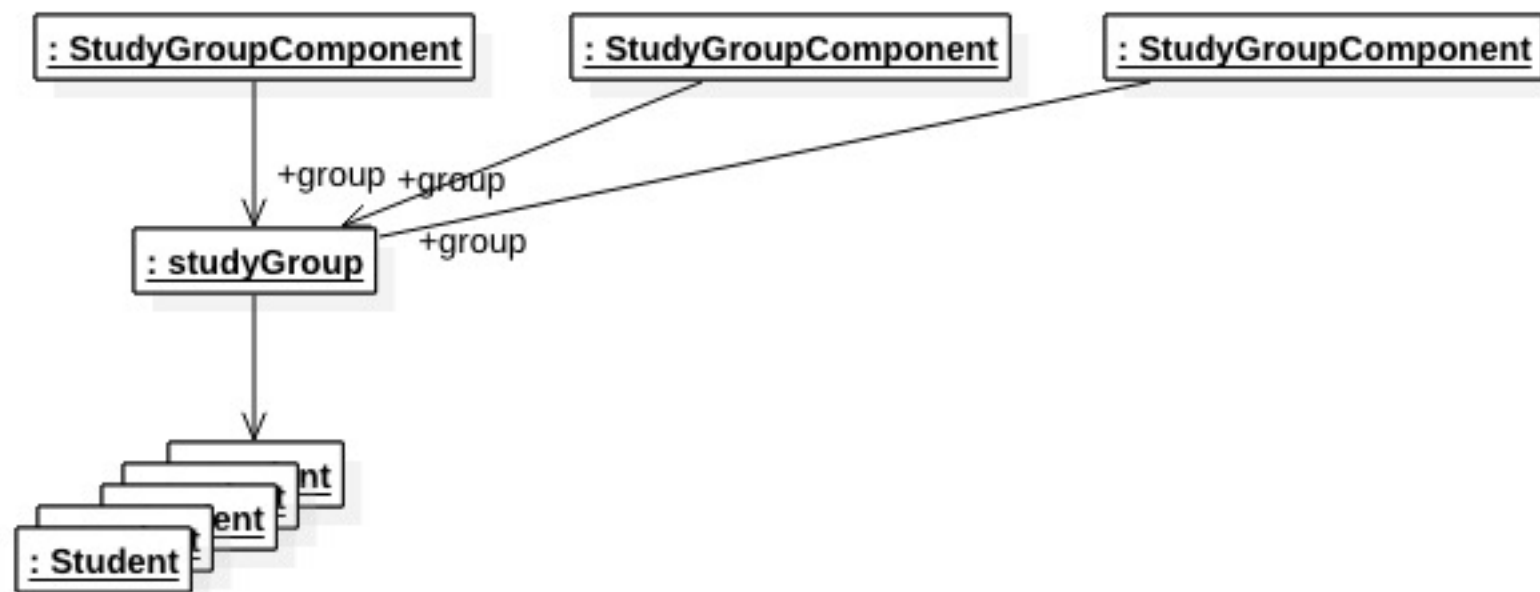
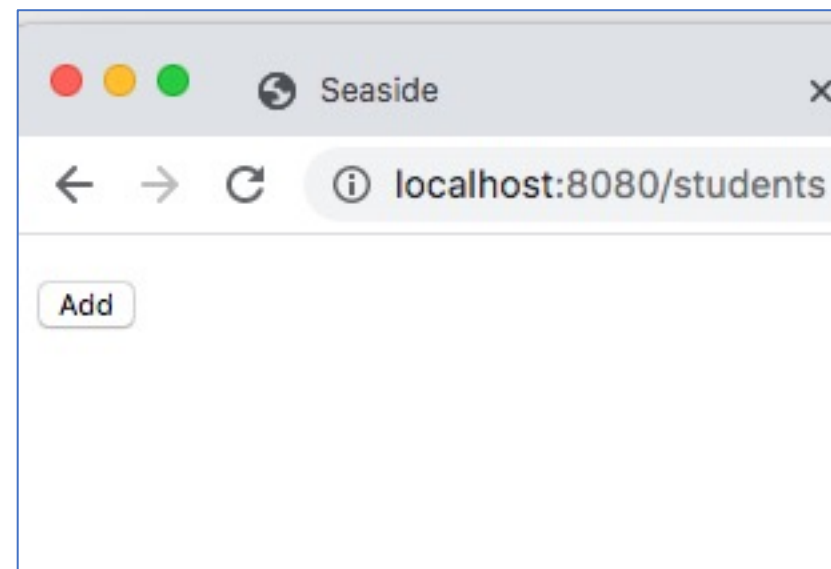
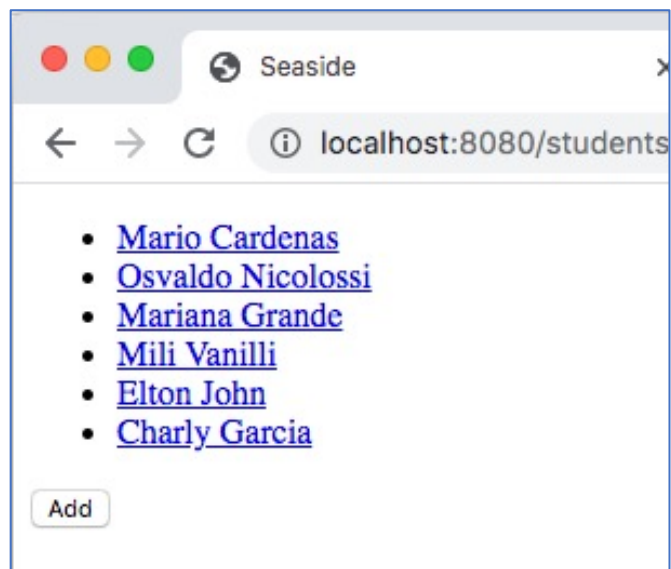




initialize

```
super initialize.  
group := StudyGroup new
```





Una sola instancia de StudyGroup para todos...

- Vamos a “hackear” la clase StudyGroup para que cuando alguien le pide una instancia, devuelva siempre la misma
- Para no romper el new, vamos a definir un nuevo mensaje de clase (#soleInstance)
- Vamos a definirle una variable a la clase (la clase, como es un objeto, tiene sus propios métodos y variables) para que guarde la instancia que devuelve.

StudyGroup
<u>+soleInstance: StudyGroup</u>
<u>+soleInstance(): StudyGroup</u>
<u>+clearSoleInstance()</u>
+addStudent(aStudent)
+students(): Student[*]
+ageAverage(): Float

Variable de instancia de clase

```
StudyGroupComponent class
  instanceVariableNames: 'soleInstance'
```

Inicialización haragana

soleInstance

```
^ soleInstance ifNil: [ soleInstance := self new ]
```

clearSoleInstance

```
soleInstance := nil
```