

# Vector dinámico

El adjunto en [el sitio de descargas](#) contiene una definición del tipo de dato *vector dinámico* que deberán completar.

En particular, deberán leer el archivo `vector.h` con la documentación, e implementar en `vector.c` las cuatro primitivas que faltan:

- `vector_destruir()`
- `vector_obtener()`
- `vector_guardar()`
- `vector_largo()`

Además, deberán estudiar la implementación propuesta de las siguientes dos primitivas:

- `vector_crear()`
- `vector_redimensionar()`

(En entregas futuras, se pedirá la implementación completa del tipo abstracto, incluyendo la creación y redimensionado.)

La implementación debe respetar los lineamientos de la documentación y tal como lo hicieron con el TP0 deben lograr pasar todas las pruebas con OK.

La entrega se realizará de forma digital, subiendo el código a la [página de entregas de la materia](#), con el código completo.

Importante: No enviar la entrega hasta tanto asegurarse que el programa compila sin warnings, todas las pruebas dan OK y valgrind no reporta errores.

Usar la misma línea provista para el tp0 para compilar. Para correr Valgrind, usar:

```
valgrind --leak-check=full --track-origins=yes --show-reachable=yes ./pruebas
```

No olviden revisar las [preguntas frecuentes de los TDA](#)