

Cronograma de Proyecto Integrador

Software A Desarrollar - Snake Game

PROYECTO INTEGRADOR	UNIDAD 1		UNIDAD 2		UNIDAD 3		UNIDAD 4	
	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5	Semana 6	Semana 7	Semana 8
	PROYECTO DE 4 UNIDADES O SOLUCIÓN DE UN CASO CON UNA ENTREGA FINAL EN SEMANA 8 <i>(Inicia en semana 1 y concluye en semana 8)</i>							
Parte 1 - Investigación y planificación: Seleccionar un tipo de diagrama funcional y uno de arquitectura, definir el software y el problema a resolver.								
Parte 2 - Diseño: Describir funcionalidades con diagramas de uso y representar la arquitectura a nivel macro.								
Parte 3 - Preparación: Configurar el repositorio en GitHub para alojar el desarrollo y establecer el entorno de trabajo necesario para iniciar la codificación.								
Parte 4 - Ejecución: Elaborar diagramas de flujo conforme a las funcionalidades definidas y presentar un avance del proceso de codificación del software.								
Parte 5 - Implementación de contenidos: Integrar en el software los temas de la tercera unidad, aplicando funcionalidades basadas en estructuras lógicas.								
Parte 6 - Optimización y documentación: Incorporar estructuras repetitivas en el código y documentar las funcionalidades complejas para mejorar su comprensión.								
Parte 7- Entrega y documentación del software: Entregar un software funcional como producto final del proyecto integrador, alojado en un repositorio de GitHub actualizado. Incluir un README con funcionalidades del código, datos del grupo, objetivo del programa y fecha. Elaborar una introducción que explique de manera clara el propósito y alcance del software.								
Parte 8 - Integración y presentación: Integrar en el software los conocimientos de las cuatro unidades de la materia, aplicando los conceptos de manera práctica, y realizar la presentación final en clase, asegurando preparación adecuada, claridad en la exposición y demostración de la funcionalidad del software.								