

Documento de Requisitos do Aplicativo
Organizador de Vaquinha da Pelada
Versão 1.0

Histórico de Alterações

Data	Versão	Descrição	Autor
28/09/2016	1.0	Fechamento do escopo com definição de todos os requisitos a serem implementados	Camila Teixeira

Conteúdo

REQUISITOS FUNCIONAIS.....	4
REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS.....	6

Requisitos Funcionais

1. Configuração dos grupos de pelada
 - 1.1. Deve ser possível criar grupos de pelada
 - 1.1.1. Deve ser cadastrado um nome para o grupo que será o seu ID
 - 1.1.2. O criador do grupo deve receber permissões administrativas automaticamente
 - 1.1.3. Usuários com perfil administrativo poderão setar permissões administrativas para outros integrantes do grupo
 - 1.1.4. Deve ser possível convidar integrantes para o grupo a partir do e-mail
 - 1.1.5. Deve ser possível convidar integrantes para o grupo a partir do facebook
 - 1.1.6. Deve ser possível um usuário buscar um grupo e solicitar inscrição: -- Integrantes com e-mail na lista de convidados devem ser aprovados automaticamente -- Integrantes cujo e-mail não está na lista de convidados devem ser aprovados pelo moderador
 - 1.1.7. Deve ser possível configurar o grupo realizadas pelo administrador:
 - 1.1.8. Deve ser possível definir quantos mensalistas podem existir no grupo
 - 1.1.9. Deve ser possível definir até que dia do mês a inscrição como mensalista pode ser realizada
 - 1.1.10. Deve ser possível definir o valor da mensalidade -- Deve ser possível definir o valor de uma partida individual -- Deve ser possível remover um grupo
 - 1.1.11. Deve ser possível que integrantes cadastrem um cartão de crédito para cobrança da taxa
 - 1.1.12. Deve ser possível que os integrantes classifiquem uma ordem de prioridade para as posições em que quer jogar
2. Configuração de uma partida
 - 2.1. Deve ser possível configurar uma partida pelo administrador:
 - 2.1.1. Deve ser possível cadastrar uma partida recorrente ou individual
 - 2.1.2. Os integrantes do grupo devem ser notificados quando uma nova partida for configurada
 - 2.1.3. Os integrantes devem visualizar o calendário de partidas marcadas
 - 2.1.4. Deve ser possível definir um limite de inscritos como mensalistas
 - 2.1.5. Deve ser possível definir quantos inscritos por partida
 - 2.1.6. Deve ser possível definir um horário limite para inscrição com prioridade do mensalista em uma partida

- 2.1.7. Deve ser possível remover uma partida
- 2.1.8. Deve ser possível configurar que papeis estão isentos de taxa Deve ser definido que papeis cada inscrito terá em uma partida
- 2.1.9. Deve ser possível se inscrever como mensalista em partidas recorrentes enquanto houver vagas
- 2.1.10. Deve ser possível se inscrever como diarista em partidas individuais ou recorrentes enquanto houver vagas
- 2.1.11. Deve ser possível que o usuário se inscreva como goleiro
- 2.1.12. Deve ser possível que o usuário se inscreva como Juiz
- 2.1.13. Deve ser possível cancelar sua inscrição
- 2.1.14. Deve ser possível que o mensalista confirme a presença na partida -- O sistema deve verificar as informações de pagamento do mensalista para saber que está apto para a partida.
- 2.1.15. Deve ser montada uma lista de participantes de cada partida com a seguinte prioridade:
 - 2.1.15.1. Mensalistas por ordem de inscrição > Diaristas por ordem de inscrição.
 - 2.1.15.1.1. Quando o horário limite da confirmação dos mensalista for atingido o sistema deve notificar os diaristas escalados.
 - 2.1.15.2. O sistema deve encaminhar o diarista para o pagamento da taxa para confirmação da presença.
 - 2.1.15.3. Quando um diarista cancela o processo de pagamento, outro diarista é escalado e notificado.
- 2.1.16. Deve ser possível definir um número mínimo de jogadores por partida
- 2.1.17. A partida deve ser cancelada e os jogadores notificados caso o número mínimo de jogadores não confirme presença
- 2.1.18. Deve ser possível visualizar uma lista de espera dos participantes não escalados.
- 2.1.19. Os participantes na lista devem ser notificados quando for o primeiro da lista de espera Deve ser possível configurar notificações de uma partida
- 2.1.20. Deve ser possível que o integrante configure quanto tempo antes de uma partida ele deseja ser notificado

3. Configuração dos times por partida

- 3.1. Deve ser possível definir as configurações de times
 - 3.1.1. Deve ser possível definir o tempo limite para rodízio de times
 - 3.1.2. Deve ser possível definir a quantidade de jogadores por time
 - 3.1.3. Deve ser possível definir um número máximo de gols por time em uma partida

- 3.2. Deve ser possível que aplicativo identifique a presença do jogador na partida, para jogadores escalados ou não ;
 - 3.2.1. Dado o horário limite para início da partida e um jogador não estiver no local o próximo jogador da fila de espera que estiver no local deve ser escalado e notificado.
- 3.3. Devem ser sorteados os jogadores de cada time usando balanceamento entre o número de gols marcados e posição preferida
- 3.4. Deve ser possível iniciar uma partida e o sistema deve sortear que times irão participar
- 3.5. Deve ser possível registrar os gols por time em uma partida
 - 3.5.1. Deve ser indicado o jogador que realizou o gol
- 3.6. A partida deve ser finalizada caso o limite de tempo ou de gols seja atingido e os integrantes do próximo time devem ser notificados.
- 3.7. Deve ser possível sair do time em uma partida e o próximo jogador da fila de espera que estiver no local deve ser escalado e notificado.

Requisitos Não Funcionais

- 1. Deve ser possível consultar a geolocalização dos integrantes de um grupo
- 2. O aplicativo deve estar disponível 24h por dia em modo on-line
- 3. Deve ser realizada integração com sistema de pagamento via cartão de crédito
- 4. Deve ser usado Design responsivo nas interfaces gráficas
- 5. Deve ser compatível com a plataforma Android