

Vaquinha

Project Charter

Informações Gerais do Projeto			
Nome interno do projeto:		Vaquinha	
Patrocinador do projeto:		Camila – Gerente de Projeto Marcelo - Desenvolvedor Renan - Desenvolvedor	
Histórico de revisão do documento			
Versão	Data	Autor	Razão da mudança
00.01	28-SET-2016	Marcelo	Versão inicial.

1. Definição do projeto

Produto/Serviço	Desenvolvimento do projeto Vaquinha
Objetivo do Produto/Serviço	Organizar o maior número possíveis de peladas, visando otimizar sua pelada com os amigos.
Quais os benefícios do Produto/Serviço para o cliente?	Otimização de tempo, facilitar divisão de times, nivelar grau técnico de cada atleta, organizar o financeiro de sua pelada, etc.
Quando será atingido o sucesso do projeto?	O sucesso desse projeto será atingido quando o escopo acordado para o projeto Vaquinha for concluído com êxito.
Entregas chave do projeto	Funcionalidade 1 – Criar/Configurar grupo da pelada Funcionalidade 2 – Configuração de uma partida Funcionalidade 3 – Configuração dos Times por partida

2. Detalhes do Projeto

Data de início proposta:	28/Set/2016	Data de fim proposta:	28/Nov/2016
Custo estimado do projeto:			
Recursos Humanos	R\$ 4.000,00	1. Engenheiro de Software Sênior ao custo de R\$500,00 mensais com alocação de 40 horas semanais em regime de home office (Trabalho remoto).	
Reserva de Projeto	XXX	1. Não há, pela natureza de escopo aberto do projeto.	
Custo total:	R\$ 4.000,00	O custo total corresponde ao valor em horas de recursos humanos.	
Aportes	O valor será dividido em 4 aportes: R\$ 1.000,00 no ato da assinatura do contrato. Duas parcelas mensais de R\$ 500,00 pagas até o dia 10 dos meses de Outubro e Novembro de 2016.		
Aquisições:	[] SIM [X] NÃO		
Custo total pós conclusão do projeto			
Custo estimado	Sem custos adicionais.	Após 1 ano:	Sem custos adicionais.

2. Detalhes do Projeto

Premissas

1. Todas as manutenções e correções serão via acesso remoto, não havendo qualquer escritório físico da empresa, não comprometendo a qualidade, produtividade ou qualquer outra relação para um trabalho saudável e eficaz.
2. Todo o ambiente de desenvolvimento será fornecido pela Vaquinha. A vaquinha se responsabiliza pelo acesso eficiente e produtivo a todas as funções do aplicativo.

Restrições e Escopo Negativo

1. É necessário um smartphone para poder executar o aplicativo
2. A vaquinha se restringe a 20 usuários mensalistas cadastrados por pelada

Riscos principais do projeto

1. Sem riscos significativos iniciais levantados que não estejam cobertos nas premissas ou restrições desse documento.

Detalhes tecnológicos e compatibilidades previstas

1. O sistema será desenvolvido na plataforma Android.

Plano de Garantia do Sistema Desenvolvido

Não se aplica a esse projeto.

Time do Projeto

Camila Teixeira - Gerente de Projeto

Analista de negócios na SUATI. Possui 3 anos de experiência em gestão de clientes e suporte ao software. Atua há 6 meses como product Owner. Graduanda em Ciência da Computação pela Universidade Católica de Pernambuco (2017).

Marcelo Valença – Desenvolvedor

7 Meses de experiência prestando suporte ao usuário do TOTVS PDV. Graduando em Ciência da Computação pela Universidade Católica de Pernambuco (2017)

Renan Beltrão Calafange - Desenvolvedor

Fluente em inglês (6 meses de experiência estrangeira). 10 Meses de experiência em desenvolvimento de software na linguagem de programação Delphi. Graduando em Ciência da Computação pela Universidade Católica de Pernambuco (2018)

Assinaturas

	Nome	Assinatura	Data
Patrocinador do projeto	Antônio Luiz Cavalcanti		
Gerente do Projeto	Camila Teixeira		