

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

typedef struct {
    char nome[50];
    int qtdNotas; // qtdNotas vai nos dar o tamanho de notas
} Aluno;

int main() {
    Aluno *eu; // Ponteiro para Aluno
    eu = (Aluno *) malloc(sizeof(Aluno)); // 1 Aluno
    if(eu==NULL) exit(1);
    strcpy((*eu).nome, "Alexandre");
    printf("Nome: %s", (*eu).nome);
    (*eu).qtdNotas = 4;
    return 0;
}
```