

```
#include <stdio.h>

#define tam 3

void preencheVet(float *vetor, int tamVet) {
    int i;
    for(i=0; i<tamVet; i++) {
        printf("Digite o elemento vet[%d]: ", i+1);
        scanf("%f", &vetor[i]);
    }
}

float somaVet(float *vetor, int tamVet) {
    int i;
    float sum=0;
    for(i=0; i<tamVet; i++)
        sum += vetor[i];
    return sum;
}

void printMedia(float sum) {
    printf("Media = %.1f\n", sum / tam);
}

int main() {
    float vet[tam];
    preencheVet(vet, tam); // Preenche vetor
    printMedia(somaVet(vet, tam)); // Apresenta media aritmetica
    return 0;
}
```