

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
// Encontrar as raizes de  $ax^2 + bx + c = 0$ 
#define delta (pow(b, 2) - 4 * a * c)
int main() {
    float a; // Coeficientes da equacao
    printf("Digite o coeficiente a: ");
    scanf("%f", &a);
    if(a != 0) { // De fato, eh uma equacao do 2o grau
        float b, c;
        printf("Agora, digite os outros coeficientes (b e c): ");
        scanf("%f %f", &b, &c);
        if(delta >= 0) { // Tem 1 ou mais raizes
            if(delta > 0) { // Tem 2 raizes
                printf("x1=%.2f, x2=%.2f\n", (-b + sqrt(delta))/(2 *
a), (-b - sqrt(delta))/(2 * a));
            }
            else // Tem apenas 1 raiz
                printf("raiz unica = %.2f\n", -b / (2 * a));
        }
        else
            printf("Nao tem raizes reais\n");
    }
    else
        printf("Isso nao eh uma equacao do 2o grau\n");
    return 0;
}

```