

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

typedef struct Arvore { // Estrutura recursiva
    struct Arvore *ramE, *ramD;
    int peso;
} TArvore;

int main() {
    TArvore *arvore = NULL, *aTmp=NULL;
    arvore = (TArvore *) malloc(sizeof(TArvore));
    arvore -> peso = 5;
    aTmp = (TArvore *) malloc(sizeof(TArvore));
    aTmp -> peso = 15;
    aTmp -> ramE = NULL;
    aTmp -> ramD = NULL;
    arvore -> ramE = aTmp;
    aTmp = (TArvore *) malloc(sizeof(TArvore));
    aTmp -> peso = 25;
    arvore -> ramD = aTmp;
    aTmp -> ramE = NULL;
    aTmp -> ramD = NULL;
    return 0;
}
```