

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
// Encontrar as raizes de  $ax^2 + bx + c = 0$ 
int main() {
    float a, b, c; // Coeficientes da equacao
    float x1, x2; // Raizes
    float delta; //  $b^2 - 4ac$ 
    printf("Digite os coeficientes a, b e c: ");
    scanf("%f %f %f", &a, &b, &c);
    if(a != 0) { // De fato, eh uma equacao do 2o grau
        delta = pow(b, 2) - 4 * a * c;
        if(delta >= 0) { // Tem 1 ou mais raizes
            if(delta > 0) { // Tem 2 raizes
                x1 = (-b + sqrt(delta)) / (2 * a);
                x2 = (-b - sqrt(delta)) / (2 * a);
                printf("x1=%.2f, x2=%.2f\n", x1, x2);
            }
            else { // Tem apenas 1 raiz
                x1 = -b / (2 * a);
                printf("raiz unica = %.2f\n", x1);
            }
        }
        else
            printf("Nao tem raizes reais\n");
    }
    else
        printf("Isso nao eh uma equacao do 2o grau\n");
    return 0;
}

```