

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

typedef struct Arvore { // Estrutura recursiva
    struct Arvore *ramE, *ramD;
    int peso;
} TArvore;

TArvore *inserePeso(TArvore *arvore, int peso) {
    TArvore *aTmp = NULL;
    if(arvore == NULL) {
        aTmp = (TArvore *) malloc(sizeof(TArvore));
        if(aTmp==NULL) exit(1);
        aTmp -> peso = peso;
        aTmp -> ramE = NULL;
        aTmp -> ramD = NULL;
    }
    else { // Recursiva
        if(peso < arvore -> peso) { // Insere no ramo esquerdo
            aTmp = inserePeso(arvore -> ramE, peso);
        }
        else { // Insere no ramo direito
            aTmp = inserePeso(arvore -> ramD, peso);
        }
    }
    return aTmp;
}

int main() {
    TArvore *arvore = NULL;
    arvore = inserePeso(arvore, 5);
    return 0;
}

```