

```

#include <stdio.h>
typedef struct {
    char nome[30];
    float nota;
} Aluno;
#define tam 70
int main () {
    Aluno turma[tam]; // Complexidade espacial vs temporal
    int i;
    float media, soma=0;
    for(i=0; i<tam; i++)
        soma += turma[i].nota;
    media = soma / tam;
    // Separar o vetor turma em 2 outros vetores
    // 1 vetor com elementos < media e outro >= media
    Aluno turmaAbaixo[tam], turmaAcima[tam];
    int iAb=0, iAc=0; // Quantos elementos foram selecionados
    for(i=0; i<tam; i++)
        if(turma[i].nota >= media)
            turmaAcima[iAc++] = turma[i];
        else
            turmaAbaixo[iAb++] = turma[i];
    printf("Alunos abaixo da media da turma\n");
    for(i=0; i<iAb; i++)
        printf("Aluno: %s\n", turmaAbaixo[i].nome);
    printf("Alunos acima (ou ==) da media da turma\n");
    for(i=0; i<iAc; i++)
        printf("Aluno: %s\n", turmaAcima[i].nome);
    return 0;
}

```