

```
#include <stdio.h>

int main() {
    // Declarar minhas variaveis
    float b, B, h, area;
    // Ler minhas variaveis do teclado
    printf("Digite a base menor, base maior e a altura: ");
    scanf("%f %f %f", &b, &B, &h);
    // Calcular o que tenho (logica de programacao)
    area = (b + B) * h / 2;
    // Apresentar a minha resposta na tela
    printf("Area do trapezio = %.1f\n", area);
    return 0;
}
```