Depth: Tamanho do caminho da raiz até o node made for free at coggle.it Height: Tamanho da raiz ate o último node mais um Internal Node: Pelo menos uma ramificação Vazio ou raiz (e ramos da esq. e direita) Children: Novos ramos Parent: Node que gerou o novo ramo Edge: A ligação entre a Node e children Os valores dos ramos da esq. são menores que o do node Muito overhead Os valores dos ramos da direita são maiores que o do node Binary tree search As vezes o valor é um ponteiro para um dado Pointer-Based Inorder traversal: Ordenar do menor para o maior Valor e dois ponteiros para cada ramo As veze ponteiro para o parent Acesso e atualização eficiente Teorema da árvore binária cheia Binary tree O número de folhas é um a mais que o de nodes internos Simplifica implementação Espaço para os nodes internos e para as folhas Mesma classe para folhas e nodes internos? O número de subárvores vazias é uma a mais que o número de Ineficiência de memória Herança de classe Índice representa um node Array Inorder: Visita o ramo esq. (e suas ramificações), o node e depois o direito (e suas ramificações) Ver todos os nodes em alguma ordem Fórmulas para determinar essa relação Enumeração: Se passar por cada node apenas uma vez **Traversals** Sem overhead Pré-ordenação: Assegurar que viu um node antes de ver os ramos Pós-ordenação: Assegurar que viu um node só depois de ver os