

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

typedef struct {
    char nome[50];
    int idade;
    float altura;
    int *dataNasc;
} Pessoa;

int main() {
    Pessoa *familia;
    int i;
    familia = (Pessoa *) malloc(4 * sizeof(Pessoa));
    if(familia == NULL) exit(1);
    for(i=0; i<4; i++) {
        printf("Nome? ");
        scanf(" %s", familia[i].nome);
        printf("Idade? ");
        scanf("%d", &familia[i].idade);
        printf("Altura? ");
        scanf("%f", &familia[i].altura);
        familia[i].dataNasc = (int *) malloc(3 * sizeof(int));
        if(familia[i].dataNasc == NULL) exit(1);
        printf("Data de Nascimento? ");
        scanf("%d/%d/%d", &familia[i].dataNasc[0],
&familia[i].dataNasc[1], &familia[i].dataNasc[2]);
    }
    free(familia);
    return 0;
}
```