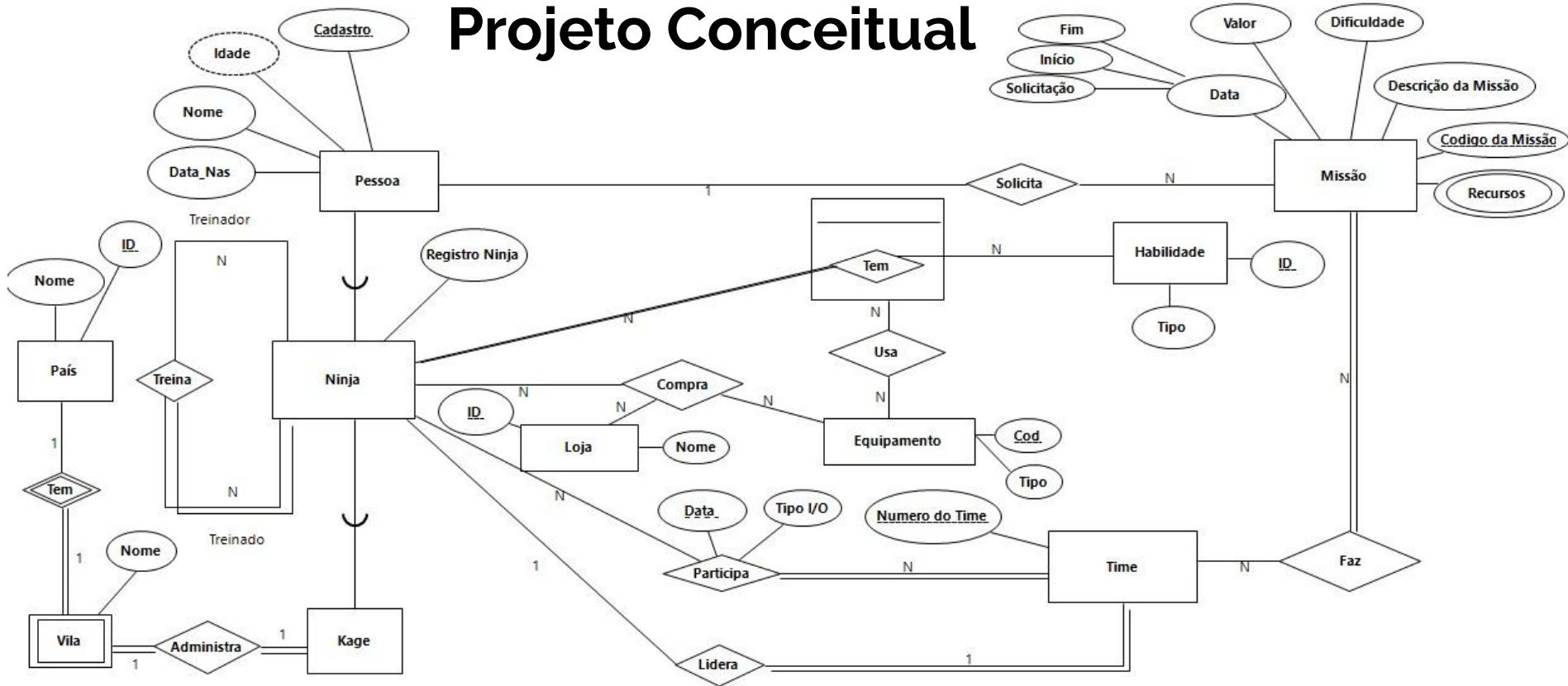


Sistema Ninja (Naruto)

Disciplina: Gerenciamento de Dados e Informações
Professor: Robson Fidalgo

Projeto Conceitual



Projeto Lógico

Pessoa(Cadastro, Data_Nas!, Nome!, Idade)

Ninja(Cadastro, [Registro_Ninja]!)
Cadastro → Pessoa(Cadastro)

País (ID, [Nome]!)

Vila(ID, [Nome]!)
ID → País(ID)

Kage(Cadastro, [ID_Vila]!)
Cadastro → Ninja(Cadastro)
ID_Vila → Vila(ID)

Missão (Código, Descrição, Dificuldade!, Valor!, Data_Inicio, Data_Fim,
Data_Solicitação!, Cadastro)
Cadastro → Pessoa(Cadastro)

Recursos (Código, ID, [Recurso]!)
Código → Missão(Código)

Habilidade (ID, [Tipo]!)

Equipamento (Código, [Tipo]!)

Loja(ID, [Nome]!)

Time(Número_do_Time, [Cadastro]!)
Cadastro → Ninja(Cadastro)

Projeto Lógico

Time_Faz_Missão(Número_do_Time, Código)

Número_do_Time → Time(Número_do_Time)

Código → Missão(Código)

Ninja_Treina_Ninja(Cadastro_Ninja_Treinador, Cadastro_Ninja_Treinado)

Cadastro_Ninja_Treinador → Ninja(Cadastro)

Cadastro_Ninja_Treinado → Ninja(Cadastro)

Ninja_Tem_Habilidade(Cadastro, ID)

Cadastro → Ninja(Cadastro)

ID → Habilidade (ID)

Tem_Usa_Equipamento(Código, ID, Cadastro)

Código → Equipamento(Código)

ID → Habilidade(ID)

Cadastro → Ninja(Cadastro)

Ninja_Compra_na_Loja_Equipamento(Cadastro, ID, Código)

ID → Loja(ID)

Cadastro → Ninja(Cadastro)

Código → Equipamento(Código)

Ninja_Participa_Time(Cadastro, Número_do_Time, Data, Tipo I/O!)

Cadastro → Ninja(Cadastro)

Número_do_Time → Time(Número_do_Time)

```

-- NOME DAS PESSOAS QUE REQUISITARAM MISSAO COM VALOR MAIOR QUE 50000 E O MAIOR VALOR DE UMA MISSAO REQUISITADA
-- GROUP BY / HAVING
-- JUNCAO INTERNA
SELECT P.NOME, MAX(M.VALOR)
FROM PESSOA P INNER JOIN MISSAO M ON P.CADASTRO = M.CADASTRO
GROUP BY(P.NOME)
HAVING MAX(M.VALOR) > 50000

-- NOME DE TODAS AS PESSOAS E CODIGO DAS MISSOES DE QUEM SOLICITOU
-- JUNÇÃO EXTERNA
SELECT P.NOME, M.CODIGO
FROM PESSOA P LEFT OUTER JOIN MISSAO M ON P.CADASTRO = M.CADASTRO

-- MISSOES DE CLASSE B QUE POSSUEM VALOR MAIOR QUE ALGUMA MISSAO DE CLASSE A
-- SEMI JOIN
-- SUBCONSULTA TABELA
SELECT M.CODIGO
FROM MISSAO M
WHERE M.DIFICULDADE = 'B' AND M.VALOR > ANY (SELECT M2.VALOR
FROM MISSAO M2
WHERE M2.DIFICULDADE = 'A')

-- CODIGO DAS MISSOES SOLICITADAS POR PESSOAS
-- ANTIJOIN
SELECT M.CODIGO
FROM MISSAO M
WHERE M.CODIGO NOT IN (SELECT M2.CODIGO
FROM MISSAO M2
WHERE M2.CADASTRO IS NULL)

```

Projeto Físico

Consulta

```
-- NOME DAS PESSOAS (SEM DUPLICATA) EM QUE O VALOR DA MISSAO FOI MAIOR QUE A MEDIA DOS VALORES
-- SUBCONSULTA ESCALAR
SELECT DISTINCT(P.NOME)
FROM PESSOA P INNER JOIN MISSAO M ON P.CADASTRO = M.CADASTRO
WHERE M.VALOR > (SELECT AVG(M2.VALOR)
                FROM MISSAO M2)

-- CODIGO DAS MISSOES EM QUE O VALOR E A DIFICULDADE SÃO IGUAIS A DA MISSAO DE CODIGO 3
-- SUBCONSULTA DO TIPO LINHA
SELECT M.CODIGO
FROM MISSAO M
WHERE (M.VALOR, M.DIFICULDADE) = (SELECT M2.VALOR, M2.DIFICULDADE
                                FROM MISSAO M2
                                WHERE M2.CODIGO = '3');

-- UNIAO DO NOME DOS PAISES E DAS VILAS
-- OPERACAO DE CONJUNTO
SELECT NOME
FROM PAIS
UNION
SELECT NOME
FROM VILA
```

Projeto Físico

Consulta

Projeto Físico

Procedimento

```
-- QUANTAS MISSOES UM TIME FEZ
CREATE OR REPLACE PROCEDURE QT_MISSOES_TIME(NUM IN NUMBER) IS QT NUMBER;
BEGIN
    SELECT COUNT(*) INTO QT
    FROM TIME_FAZ_MISSAO
    WHERE NUMERO_DO_TIME = NUM;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('QUANTIDADE DE MISSOES DO TIME ' || NUM || ': ' || QT);
END;
```

```
-- QUANTIDADE DE NINJAS TREINADOS POR KAGES
CREATE OR REPLACE PROCEDURE QT_NINJA_TREINADO_KAGE IS QT NUMBER;
BEGIN
    SELECT COUNT(*) INTO QT
    FROM PESSOA WHERE CADASTRO = ANY (SELECT CADASTRO_NINJA_TREINADO
    FROM NINJA_TREINA_NINJA
    WHERE CADASTRO_NINJA_TREINADOR = ANY (SELECT CADASTRO FROM KAGE));
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('QUANTIDADE DE NINJAS TREINADOS POR KAGES: ' || QT);
END;
```

```
-- QUANTIDADE DE NINJAS QUE ENTRARAM NO TIME NO DIA X
CREATE OR REPLACE PROCEDURE QT_ENTRADA_TIME_DATA(DIA IN DATE) IS QT NUMBER;
BEGIN
    SELECT COUNT(*) INTO QT
    FROM NINJA_PARTICIPA_TIME
    WHERE DATA = DIA AND TIPO_IO = 1;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('QUANTIDADE DE NINJAS QUE ENTRARAM EM ALGUM TIME NA DATA ' || DIA || ': ' || QT);
END;
```

Projeto Físico

Procedimento

```
--QUANTIDADE DE VEZES QUE A HABILIDADE MAIS FREQUENTE DO TIME X APARECE
CREATE OR REPLACE PROCEDURE QT_HABILIDADE_TIME(NUM IN NUMBER) IS QT NUMBER;
BEGIN
    SELECT MAX(NUMERO) INTO QT
    FROM(SELECT COUNT(H.ID) AS NUMERO , H.TIPO
         FROM NINJA_TEM_HABILIDADE NTH INNER JOIN HABILIDADE H ON NTH.ID = H.ID
         WHERE NTH.CADASTRO = ANY(SELECT CADASTRO
                                  FROM NINJA_PARTICIPA_TIME
                                  WHERE NUMERO_DO_TIME = NUM)
         GROUP BY H.ID, H.TIPO);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('QUANTIDADE DE VEZES QUE A HABILIDADE MAIS FREQUENTE DO TIME ' || NUM || ': ' || QT);
END;

-- QUANTIDADE DE MISSOES SOLICITADAS NO DIA X
CREATE OR REPLACE PROCEDURE QT_SOLICITACAO_MISSAO_DATA(DIA IN DATE) IS QT NUMBER;
BEGIN
    SELECT COUNT(*) INTO QT
    FROM MISSAO
    WHERE DATA_SOLICITACAO = DIA;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('QUANTIDADE DE MISSOES SOLICITADAS NA DATA ' || DIA || ': ' || QT);
END;
```

```
-- QUANTIDADE DE MISSOES SOLICITADAS POR PESSOA
```

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION QT_MISSOES_PESSOA(CAD IN NUMBER) RETURN NUMBER IS QT NUMBER;  
BEGIN  
    SELECT COUNT(*) INTO QT  
    FROM MISSAO  
    WHERE CADASTRO = CAD;  
    RETURN QT;  
END;
```

Projeto Físico

Função

```
-- CLASSE DE MISSAO QUE O TIME MAIS FEZ
```

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION CLASSE_MISSAO(NUM IN NUMBER) RETURN VARCHAR IS RANKING VARCHAR(1);  
BEGIN  
    SELECT MAX(DIFICULDADE) INTO RANKING  
    FROM (SELECT COUNT(DIFICULDADE), DIFICULDADE  
          FROM (MISSAO M INNER JOIN TIME_FAZ_MISSAO TFM ON M.CODIGO = TFM.CODIGO)  
          WHERE TFM.NUMERO_DO_TIME = NUM GROUP BY DIFICULDADE);  
    RETURN RANKING;  
END;
```

```
-- IDADE QUE O NINJA X ENTROU NO SEU PRIMEIRO TIME
```

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION IDADE_PRIMEIRO_TIME(CAD IN NUMBER) RETURN NUMBER IS IDADE NUMBER;  
BEGIN  
    SELECT EXTRACT(YEAR FROM MIN(NPT.DATA)) - EXTRACT(YEAR FROM MIN(P.DATA_NAS)) INTO IDADE  
    FROM NINJA_PARTICIPA_TIME NPT INNER JOIN PESSOA P ON NPT.CADASTRO = P.CADASTRO  
    WHERE NPT.TIPO_IO = 1 AND NPT.CADASTRO = CAD;  
    RETURN IDADE;  
END;
```

```
-- DATA DE NASCIMENTO DA PESSOA DE CADASTRO MAIS ANTIGO QUE SOLICITOU A MISSAO NA DATA X
CREATE OR REPLACE FUNCTION DATA_NAS_SOLICITOU_MISSAO(DATA IN DATE) RETURN DATE IS NASC DATE;
BEGIN
    SELECT DATA_NAS INTO NASC
    FROM PESSOA
    WHERE CADASTRO = (SELECT MIN(CADASTRO)
                     FROM MISSAO
                     WHERE DATA_SOLICITACAO = DATA);
    RETURN NASC;
END;
```

Projeto Físico

Função

```
-- NOME DO PAIS GOVERNADO PELO KAGE X
CREATE OR REPLACE FUNCTION PAIS_GOV_KAGE(LIDER IN VARCHAR) RETURN VARCHAR IS NOME_PAIS VARCHAR(30);
BEGIN
    SELECT P.NOME INTO NOME_PAIS
    FROM PAIS P INNER JOIN KAGE K ON P.ID = K.ID_VILA
    WHERE K.CADASTRO = (SELECT CADASTRO
                     FROM PESSOA
                     WHERE NOME = LIDER);
    RETURN NOME_PAIS;
END;
```

Projeto Físico

Triggers

```
-- TRIGGER DE IDADE
CREATE OR REPLACE TRIGGER TG_IDADE
BEFORE INSERT OR UPDATE OF DATA_NAS ON PESSOA
FOR EACH ROW
BEGIN
    :NEW.IDADE := TRUNC(MONTHS_BETWEEN(SYSDATE, :NEW.DATA_NAS)/12);
END;

-- TRIGGER OBRIGATORIEDADE NINJA_TEM_HABILIDADE
CREATE OR REPLACE TRIGGER TG_OBRIGATORIEDADE_NINJA_TEM_HABILIDADE
AFTER INSERT ON NINJA
FOR EACH ROW
DECLARE
    HABILIDADE NUMBER;
BEGIN
    SELECT COUNT(*) INTO HABILIDADE FROM NINJA_TEM_HABILIDADE WHERE CADASTRO = :NEW.CADASTRO;
    IF HABILIDADE = 0 THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('INSERÇÃO NECESSÁRIA NA TABELA NINJA_TEM_HABILIDADE');
    END IF;
END;
```

```
-- TRIGGER OBRIGATORIEDADE TIME_FAZ_MISSAO
CREATE OR REPLACE TRIGGER TG_OBRIGATORIEDADE_TIME_FAZ_MISSAO
AFTER INSERT ON MISSAO
FOR EACH ROW
DECLARE
    TIME NUMBER;
BEGIN
    SELECT COUNT(*) INTO TIME FROM TIME_FAZ_MISSAO WHERE CODIGO = :NEW.CODIGO;
    IF TIME = 0 THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('INSERÇÃO NECESSÁRIA NA TABELA TIME_FAZ_MISSAO');
    END IF;
END;
```

```
-- TRIGGER OBRIGATORIEDADE TREINADOR_E_TREINADO
CREATE OR REPLACE TRIGGER TG_TREINADOR_E_TREINADO
AFTER INSERT ON NINJA
FOR EACH ROW
DECLARE
    CADASTRO NUMBER;
BEGIN
    SELECT COUNT(*) INTO TIME FROM NINJA_TREINA_NINJA WHERE CADASTRO_NINJA_TREINADO = :NEW.CADASTRO;
    IF CADASTRO = 0 THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('INSERÇÃO NECESSÁRIA NA TABELA TREINADOR_E_TREINADO');
    END IF;
END;
```

Projeto Físico

Triggers

Projeto Físico

Criação de tabela

```
-- CRIA TABELA PESSOA
CREATE TABLE PESSOA(
  CADASTRO NUMBER(5) PRIMARY KEY,
  NOME VARCHAR(80) NOT NULL,
  DATA_NAS DATE NOT NULL,
  IDADE NUMBER(5)
);

-- CRIA TABELA NINJA
CREATE TABLE NINJA(
  CADASTRO NUMBER(5) PRIMARY KEY,
  REGISTRO_NINJA NUMBER(5) NOT NULL UNIQUE,
  CONSTRAINT FK_NINJA_PESSOA FOREIGN KEY (CADASTRO) REFERENCES PESSOA (CADASTRO)
);

-- CRIA TABELA PAIS
CREATE TABLE PAIS(
  ID NUMBER(5) PRIMARY KEY,
  NOME VARCHAR(30) NOT NULL UNIQUE
);

-- CRIA TABELA VILA
CREATE TABLE VILA(
  ID NUMBER(5) PRIMARY KEY,
  NOME VARCHAR(30) NOT NULL UNIQUE,
  CONSTRAINT FK_VILA_PAIS FOREIGN KEY (ID) REFERENCES PAIS (ID) ON DELETE CASCADE
);
```


Projeto Físico

Criação de tabela

```
-- CRIA TABELA KAGE
CREATE TABLE KAGE(
  CADASTRO NUMBER(5) PRIMARY KEY,
  ID_VILA NUMBER(5) NOT NULL UNIQUE,
  CONSTRAINT FK_KAGE_PESSOA FOREIGN KEY (CADASTRO) REFERENCES NINJA (CADASTRO) ON DELETE CASCADE,
  CONSTRAINT FK_KAGE_VILA FOREIGN KEY (ID_VILA) REFERENCES VILA (ID) ON DELETE CASCADE
);

-- CRIA TABELA MISSÃO
CREATE TABLE MISSAO(
  CODIGO NUMBER(5) PRIMARY KEY,
  DESCRICAO VARCHAR(200),
  DIFICULDADE VARCHAR(1) NOT NULL,
  VALOR NUMBER(15) NOT NULL,
  DATA_INICIO DATE,
  DATA_FIM DATE,
  DATA_SOLICITACAO DATE NOT NULL,
  CADASTRO NUMBER(5),
  CONSTRAINT FK_MISSAO_PESSOA FOREIGN KEY (CADASTRO) REFERENCES PESSOA (CADASTRO) ON DELETE SET NULL
);

-- CRIA TABELA RECURSOS
CREATE TABLE RECURSOS(
  CODIGO NUMBER(5),
  ID NUMBER(5),
  RECURSO VARCHAR(50) NOT NULL UNIQUE,
  CONSTRAINT FK_RECURSOS_MISSAO FOREIGN KEY (CODIGO) REFERENCES MISSAO (CODIGO) ON DELETE CASCADE,
  CONSTRAINT PK_RECURSOS PRIMARY KEY (CODIGO, ID)
);
```

Projeto Físico

Criação de tabela

```
-- CRIA TABELA HABILIDADE
CREATE TABLE HABILIDADE (
ID NUMBER(5) PRIMARY KEY,
TIPO VARCHAR(30) NOT NULL UNIQUE
);

-- CRIA TABELA EQUIPAMENTO
CREATE TABLE EQUIPAMENTO (
CODIGO NUMBER(5) PRIMARY KEY,
TIPO VARCHAR(20) NOT NULL UNIQUE
);

-- CRIA TABELA LOJA
CREATE TABLE LOJA(
ID NUMBER(5) PRIMARY KEY,
NOME VARCHAR(30) NOT NULL UNIQUE
);

-- CRIA TABELA TIME
CREATE TABLE TIME(
NUMERO_DO_TIME NUMBER(3) PRIMARY KEY,
CADASTRO NUMBER(5) NOT NULL UNIQUE,
CONSTRAINT FK_TIME_NINJA FOREIGN KEY (CADASTRO) REFERENCES NINJA (CADASTRO)
);
```

Projeto Físico

Criação de tabela

```
-- CRIA TABELA TIME_FAZ_MISSAO
```

```
CREATE TABLE TIME_FAZ_MISSAO(
```

```
NUMERO_DO_TIME NUMBER(3),
```

```
CODIGO NUMBER(5),
```

```
CONSTRAINT FK_TIME_FAZ_MISSAO_TIME FOREIGN KEY (NUMERO_DO_TIME) REFERENCES TIME (NUMERO_DO_TIME),
```

```
CONSTRAINT FK_TIME_FAZ_MISSAO_MISSAO FOREIGN KEY (CODIGO) REFERENCES MISSAO (CODIGO) ON DELETE CASCADE,
```

```
CONSTRAINT PKK_TIME_FAZ_MISSAO PRIMARY KEY (NUMERO_DO_TIME, CODIGO)
```

```
);
```

```
-- CRIA TABELA NINJA_TREINA_NINJA
```

```
CREATE TABLE NINJA_TREINA_NINJA(
```

```
CADASTRO_NINJA_TREINADOR NUMBER(5),
```

```
CADASTRO_NINJA_TREINADO NUMBER(5),
```

```
CONSTRAINT FK_NINJA_TREINA_NINJA_TREINADOR FOREIGN KEY (CADASTRO_NINJA_TREINADOR) REFERENCES NINJA (CADASTRO),
```

```
CONSTRAINT FK_NINJA_TREINA_NINJA_TREINADO FOREIGN KEY (CADASTRO_NINJA_TREINADO) REFERENCES NINJA (CADASTRO) ON DELETE CASCADE,
```

```
CONSTRAINT PK_NINJA_TREINA_NINJA PRIMARY KEY (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO)
```

```
);
```

```
-- CRIA TABELA NINJA_TEM_HABILIDADE
```

```
CREATE TABLE NINJA_TEM_HABILIDADE(
```

```
CADASTRO NUMBER(5),
```

```
ID NUMBER(5),
```

```
CONSTRAINT FK_NINJA_TEM_HABILIDADE_NINJA FOREIGN KEY (CADASTRO) REFERENCES NINJA (CADASTRO) ON DELETE CASCADE,
```

```
CONSTRAINT FK_NINJA_TEM_HABILIDADE_HABILIDADE FOREIGN KEY (ID) REFERENCES HABILIDADE (ID),
```

```
CONSTRAINT PK_NINJA_TEM_HABILIDADE PRIMARY KEY (CADASTRO, ID)
```

```
);
```

Projeto Físico

Criação de tabela

```
-- CRIA TABELA TEM_USA_EQUIPAMENTO
CREATE TABLE TEM_USA_EQUIPAMENTO(
  CODIGO NUMBER(5),
  ID NUMBER(5),
  CADASTRO NUMBER(5),
  CONSTRAINT FK_TEM_USA_EQUIPAMENTO_EQUIPAMENTO FOREIGN KEY (CODIGO) REFERENCES EQUIPAMENTO (CODIGO),
  CONSTRAINT FK_TEM_USA_EQUIPAMENTO_HABILIDADE FOREIGN KEY (ID) REFERENCES HABILIDADE (ID) ON DELETE CASCADE,
  CONSTRAINT FK_TEM_USA_EQUIPAMENTO_NINJA FOREIGN KEY (CADASTRO) REFERENCES NINJA (CADASTRO) ON DELETE CASCADE,
  CONSTRAINT PK_TEM_USA_EQUIPAMENTO PRIMARY KEY (CODIGO, CADASTRO, ID)
);

-- CRIA TABELA NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO
CREATE TABLE NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(
  CODIGO NUMBER(5),
  ID NUMBER(5),
  CADASTRO NUMBER(5),
  CONSTRAINT FK_NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO_EQUIPAMENTO FOREIGN KEY (CODIGO) REFERENCES EQUIPAMENTO (CODIGO) ON DELETE CASCADE,
  CONSTRAINT FK_NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO_HABILIDADE FOREIGN KEY (ID) REFERENCES LOJA (ID) ON DELETE CASCADE,
  CONSTRAINT FK_NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO_NOME FOREIGN KEY (CADASTRO) REFERENCES NINJA (CADASTRO) ON DELETE CASCADE,
  CONSTRAINT PK_NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO PRIMARY KEY (CODIGO, CADASTRO, ID)
);

-- CRIA TABELA NINJA_PARTICIPA_TIME
CREATE TABLE NINJA_PARTICIPA_TIME(
  CADASTRO NUMBER(5),
  NUMERO_DO_TIME NUMBER(3),
  DATA DATE,
  TIPO_IO NUMBER(1) NOT NULL,
  CONSTRAINT FK_NINJA_PARTICIPA_TIME_NINJA FOREIGN KEY (CADASTRO) REFERENCES NINJA (CADASTRO) ON DELETE CASCADE,
  CONSTRAINT FK_NINJA_PARTICIPA_TIME_TIME FOREIGN KEY (NUMERO_DO_TIME) REFERENCES TIME (NUMERO_DO_TIME) ON DELETE CASCADE,
  CONSTRAINT PK_NINJA_PARTICIPA_TIME PRIMARY KEY (CADASTRO, NUMERO_DO_TIME, DATA)
);
```


Projeto Físico

Populando

```
--POPULANDO A TABELA PESSOA
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00000, 'HASHIRAMA', TO_DATE('01/01/0001','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00001, 'NARUTO', TO_DATE('10/10/2000','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00002, 'SAKURA', TO_DATE('28/03/2000','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00003, 'SASUKE', TO_DATE('23/07/2000','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00004, 'KAKASHI', TO_DATE('15/09/1990','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00005, 'ROCK LEE', TO_DATE('27/11/2000','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00006, 'NEJI', TO_DATE('03/07/2000','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00007, 'SHIKAMARU', TO_DATE('22/09/2000','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00008, 'KONOHAMARU', TO_DATE('30/12/2006','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00009, 'HINATA', TO_DATE('21/06/2000','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00010, 'GAARA', TO_DATE('19/01/2000','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00011, 'GAI', TO_DATE('01/01/1990','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00012, 'INO', TO_DATE('23/09/2000','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00013, 'SHINO', TO_DATE('23/01/2000','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00014, 'TSUNADE', TO_DATE('02/08/1960','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00015, 'AY', TO_DATE('01/07/1980','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00016, 'MEI TERUMI', TO_DATE('21/05/1990','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00017, 'ONOKI', TO_DATE('08/10/1980','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00018, 'JOSÉ VINICIUS DE SANTANA SOUZA', TO_DATE('12/09/2001','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00019, 'FILIPE BAPTISTELLA VIETRA', TO_DATE('02/03/2001','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00020, 'CAMILA BARBOSA VIEIRA', TO_DATE('27/06/2003','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00021, 'MATHEUS VERAS BATISTA', TO_DATE('13/04/2001','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00022, 'JOAO PEDRO CAMPOS DE MEDEIROS', TO_DATE('21/11/2002','DD/MM/YYYY'));
INSERT INTO PESSOA (CADASTRO, NOME, DATA_NAS) VALUES ( 00023, 'ROBSON DO NASCIMENTO FIDALGO', TO_DATE('08/10/1975','DD/MM/YYYY'));
```

Projeto Físico

Populando

```
--POPULANDO A TABELA de NINJA
```

```
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00000, 10000);
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00001, 10001);
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00002, 10002);
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00003, 10003);
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00004, 10004);
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00005, 10005);
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00006, 10006);
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00007, 10007);
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00008, 10008);
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00009, 10009);
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00010, 10010);
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00011, 10011);
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00012, 10012);
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00013, 10013);
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00014, 10014);
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00015, 10015);
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00016, 10016);
INSERT INTO NINJA (CADASTRO, REGISTRO_NINJA) VALUES (00017, 10017);
```

```
--POPULANDO A TABELA PAIS
```

```
INSERT INTO PAIS (ID, NOME) VALUES (00001, 'País do Vento');
INSERT INTO PAIS (ID, NOME) VALUES (00002, 'País da Água');
INSERT INTO PAIS (ID, NOME) VALUES (00003, 'País da Fogo');
INSERT INTO PAIS (ID, NOME) VALUES (00004, 'País da Trovão');
INSERT INTO PAIS (ID, NOME) VALUES (00005, 'País da Terra');
```

```
--POPULANDO A TABELA VILA
```

```
INSERT INTO VILA (ID, NOME) VALUES (00003, 'Vila da Folha');
INSERT INTO VILA (ID, NOME) VALUES (00002, 'Vila da Areia');
INSERT INTO VILA (ID, NOME) VALUES (00001, 'Vila da Névoa');
INSERT INTO VILA (ID, NOME) VALUES (00004, 'Vila da Nuvem');
INSERT INTO VILA (ID, NOME) VALUES (00005, 'Vila da Pedra');
```

```
--POPULANDO A TABELA KAGE
```

```
INSERT INTO KAGE(CADASTRO, ID_VILA) VALUES (00014, 00003);
INSERT INTO KAGE(CADASTRO, ID_VILA) VALUES (00015, 00004);
INSERT INTO KAGE(CADASTRO, ID_VILA) VALUES (00016, 00002);
INSERT INTO KAGE(CADASTRO, ID_VILA) VALUES (00017, 00001);
INSERT INTO KAGE(CADASTRO, ID_VILA) VALUES (00010, 00005);
```

Projeto Físico

Populando

```
--POPULANDO A TABELA RECURSOS
INSERT INTO RECURSOS (ID, CODIGO, RECURSO) VALUES (00001, 00001, 'Transporte terrestre');
INSERT INTO RECURSOS (ID, CODIGO, RECURSO) VALUES (00002, 00001, 'Materiais de camuflagem');
INSERT INTO RECURSOS (ID, CODIGO, RECURSO) VALUES (00003, 00002, 'Mapas da região');
INSERT INTO RECURSOS (ID, CODIGO, RECURSO) VALUES (00004, 00003, 'Rações de alimento');
INSERT INTO RECURSOS (ID, CODIGO, RECURSO) VALUES (00005, 00003, 'Equipamento médico');
INSERT INTO RECURSOS (ID, CODIGO, RECURSO) VALUES (00006, 00004, 'Armas adicionais');
INSERT INTO RECURSOS (ID, CODIGO, RECURSO) VALUES (00007, 00005, 'Suporte aéreo');
INSERT INTO RECURSOS (ID, CODIGO, RECURSO) VALUES (00008, 00006, 'Apoio de Inteligência');
INSERT INTO RECURSOS (ID, CODIGO, RECURSO) VALUES (00009, 00007, 'Ferramentas de comunicação');
INSERT INTO RECURSOS (ID, CODIGO, RECURSO) VALUES (00010, 00007, 'Transporte aquático');

--POPULANDO A TABELA de HABILIDADE
INSERT INTO HABILIDADE (ID, TIPO) VALUES (00001, 'Ninjutsu');
INSERT INTO HABILIDADE (ID, TIPO) VALUES (00002, 'Taijutsu');
INSERT INTO HABILIDADE (ID, TIPO) VALUES (00003, 'Genjutsu');
INSERT INTO HABILIDADE (ID, TIPO) VALUES (00004, 'Fūinjutsu');
INSERT INTO HABILIDADE (ID, TIPO) VALUES (00005, 'Senjutsu');
INSERT INTO HABILIDADE (ID, TIPO) VALUES (00006, 'Kekkei Genkai');
INSERT INTO HABILIDADE (ID, TIPO) VALUES (00007, 'Shurikenjutsu');
INSERT INTO HABILIDADE (ID, TIPO) VALUES (00008, 'Kenjutsu');

--POPULANDO A TABELA de EQUIPAMENTO
INSERT INTO EQUIPAMENTO (CODIGO, TIPO) VALUES (00001, 'Kunai');
INSERT INTO EQUIPAMENTO (CODIGO, TIPO) VALUES (00002, 'Shuriken');
INSERT INTO EQUIPAMENTO (CODIGO, TIPO) VALUES (00003, 'Fumaça Bomba');
INSERT INTO EQUIPAMENTO (CODIGO, TIPO) VALUES (00004, 'Pergaminho');
INSERT INTO EQUIPAMENTO (CODIGO, TIPO) VALUES (00005, 'Espada');
INSERT INTO EQUIPAMENTO (CODIGO, TIPO) VALUES (00006, 'Bastão');
INSERT INTO EQUIPAMENTO (CODIGO, TIPO) VALUES (00007, 'Armadilha de Fio');
INSERT INTO EQUIPAMENTO (CODIGO, TIPO) VALUES (00008, 'Makibishi');
```


Projeto Físico

Populando

```
--POPULANDO A TABELA LOJA
INSERT INTO LOJA (ID, NOME) VALUES (00001, 'Loja de Shuriken');
INSERT INTO LOJA (ID, NOME) VALUES (00002, 'Loja de Explosivos');
INSERT INTO LOJA (ID, NOME) VALUES (00003, 'Loja de Pergaminhos');
INSERT INTO LOJA (ID, NOME) VALUES (00004, 'Loja de Armas');

--POPULANDO A TABELA TIME
INSERT INTO TIME (NUMERO_DO_TIME, CADASTRO) VALUES (007, 00004);
INSERT INTO TIME (NUMERO_DO_TIME, CADASTRO) VALUES (008, 00011);
INSERT INTO TIME (NUMERO_DO_TIME, CADASTRO) VALUES (011, 00007);
INSERT INTO TIME (NUMERO_DO_TIME, CADASTRO) VALUES (004, 00006);
INSERT INTO TIME (NUMERO_DO_TIME, CADASTRO) VALUES (005, 00013);

--POPULANDO A TABELA TIME_FAZ_MISSAO
INSERT INTO TIME_FAZ_MISSAO (NUMERO_DO_TIME, CODIGO) VALUES (007, 00001);
INSERT INTO TIME_FAZ_MISSAO (NUMERO_DO_TIME, CODIGO) VALUES (008, 00002);
INSERT INTO TIME_FAZ_MISSAO (NUMERO_DO_TIME, CODIGO) VALUES (005, 00003);
INSERT INTO TIME_FAZ_MISSAO (NUMERO_DO_TIME, CODIGO) VALUES (011, 00004);
INSERT INTO TIME_FAZ_MISSAO (NUMERO_DO_TIME, CODIGO) VALUES (004, 00004);
INSERT INTO TIME_FAZ_MISSAO (NUMERO_DO_TIME, CODIGO) VALUES (004, 00005);
INSERT INTO TIME_FAZ_MISSAO (NUMERO_DO_TIME, CODIGO) VALUES (007, 00006);
INSERT INTO TIME_FAZ_MISSAO (NUMERO_DO_TIME, CODIGO) VALUES (004, 00007);
```

Projeto Físico

Populando

```
--POPULANDO A TABELA NINJA_TREINA_NINJA
```

```
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00000, 00000);
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00004, 00001);
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00004, 00002);
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00004, 00003);
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00014, 00004);
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00011, 00005);
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00011, 00006);
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00014, 00007);
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00001, 00008);
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00014, 00009);
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00000, 00010);
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00014, 00011);
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00014, 00012);
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00014, 00013);
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00000, 00014);
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00000, 00015);
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00000, 00016);
INSERT INTO NINJA_TREINA_NINJA (CADASTRO_NINJA_TREINADOR, CADASTRO_NINJA_TREINADO) VALUES (00000, 00017);
```


Projeto Físico

Populando

```
--POPULANDO A TABELA NINJA_TEM_HABILIDADE
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00001, 00001);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00001, 00002);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00002, 00001);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00002, 00002);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00003, 00001);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00003, 00002);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00003, 00003);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00003, 00004);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00004, 00001);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00004, 00002);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00004, 00003);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00004, 00004);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00005, 00002);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00006, 00001);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00006, 00002);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00006, 00006);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00007, 00004);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00008, 00004);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00009, 00004);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00010, 00004);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00011, 00004);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00012, 00004);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00013, 00004);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00014, 00004);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00015, 00004);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00016, 00004);
INSERT INTO NINJA_TEM_HABILIDADE (CADASTRO, ID) VALUES (00017, 00004);
```


Projeto Físico

Populando

```
--POPULANDO A TABELA TEM_USA_EQUIPAMENTO
```

```
INSERT INTO TEM_USA_EQUIPAMENTO (CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00001, 00001, 00001);
```

```
INSERT INTO TEM_USA_EQUIPAMENTO (CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00002, 00002, 00002);
```

```
INSERT INTO TEM_USA_EQUIPAMENTO (CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00003, 00003, 00003);
```

```
INSERT INTO TEM_USA_EQUIPAMENTO (CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00004, 00004, 00004);
```

```
--POPULANDO A TABELA NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00001, 00001, 00001);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00002, 00002, 00002);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00003, 00003, 00003);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00004, 00004, 00004);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00002, 00001, 00001);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00002, 00001, 00002);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00002, 00001, 00003);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00002, 00001, 00004);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00002, 00001, 00005);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00002, 00001, 00006);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00002, 00001, 00007);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00002, 00001, 00008);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00002, 00001, 00009);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00002, 00001, 00010);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00003, 00002, 00001);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00003, 00002, 00002);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00003, 00002, 00003);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00003, 00002, 00004);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00003, 00002, 00005);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00003, 00002, 00006);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00003, 00002, 00007);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00003, 00002, 00008);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00003, 00002, 00009);
```

```
INSERT INTO NINJA_COMPRA_NA_LOJA_EQUIPAMENTO(CODIGO, ID, CADASTRO) VALUES (00003, 00002, 00010);
```

Projeto Físico

Populando

```
--POPULANDO A TABELA NINJA_PARTICIPA_TIME
INSERT INTO NINJA_PARTICIPA_TIME (CADASTRO, NUMERO_DO_TIME, DATA, TIPO_IO) VALUES (00001, 007, TO_DATE('2022-01-01','YYYY-MM-DD'), 1);
INSERT INTO NINJA_PARTICIPA_TIME (CADASTRO, NUMERO_DO_TIME, DATA, TIPO_IO) VALUES (00002, 007, TO_DATE('2022-01-01','YYYY-MM-DD'), 1);
INSERT INTO NINJA_PARTICIPA_TIME (CADASTRO, NUMERO_DO_TIME, DATA, TIPO_IO) VALUES (00003, 007, TO_DATE('2022-01-01','YYYY-MM-DD'), 1);
INSERT INTO NINJA_PARTICIPA_TIME (CADASTRO, NUMERO_DO_TIME, DATA, TIPO_IO) VALUES (00004, 007, TO_DATE('2022-01-01','YYYY-MM-DD'), 1);
INSERT INTO NINJA_PARTICIPA_TIME (CADASTRO, NUMERO_DO_TIME, DATA, TIPO_IO) VALUES (00011, 008, TO_DATE('2022-02-04','YYYY-MM-DD'), 1);
INSERT INTO NINJA_PARTICIPA_TIME (CADASTRO, NUMERO_DO_TIME, DATA, TIPO_IO) VALUES (00007, 011, TO_DATE('2022-03-04','YYYY-MM-DD'), 1);
INSERT INTO NINJA_PARTICIPA_TIME (CADASTRO, NUMERO_DO_TIME, DATA, TIPO_IO) VALUES (00006, 004, TO_DATE('2022-04-04','YYYY-MM-DD'), 1);
INSERT INTO NINJA_PARTICIPA_TIME (CADASTRO, NUMERO_DO_TIME, DATA, TIPO_IO) VALUES (00013, 005, TO_DATE('2022-05-04','YYYY-MM-DD'), 1);
```

Obrigado!