

Projeto Lógico

Pessoa(Cadastro, Data_Nas!, Nome!, Idade)

Ninja(Cadastro, [Registro_Ninja]!)
Cadastro → Pessoa(Cadastro)

País (ID, [Nome]!)

Vila(ID, [Nome]!)
ID → País(ID)

Kage(Cadastro, [ID_Vila]!)
Cadastro → Ninja(Cadastro)
ID_Vila → Vila(ID)

Missão (Código, Descrição, Dificuldade!, Valor!, Data_Inicio, Data_Fim,
Data_Solicitação!, Cadastro)
Cadastro → Pessoa(Cadastro)

Recursos (Código, ID, [Recurso]!)
Código → Missão(Código)

Habilidade (ID, [Tipo]!)

Equipamento (Código, [Tipo]!)

Loja(ID, [Nome]!)

Time(Número_do_Time, [Cadastro]!)
Cadastro → Ninja(Cadastro)

Time_Faz_Missão(Número_do_Time, Código)
Número_do_Time → Time(Número_do_Time)
Código → Missão(Código)

Ninja_Treina_Ninja(Cadastro_Ninja_Treinador, Cadastro_Ninja_Treinado)
Cadastro_Ninja_Treinador → Ninja(Cadastro)
Cadastro_Ninja_Treinado → Ninja(Cadastro)

Ninja_Tem_Habilidade(Cadastro, ID)
Cadastro → Ninja(Cadastro)
ID → Habilidade (ID)

Tem_Usa_Equipamento(Código, ID, Cadastro)

Código → Equipamento(Código)

ID → Habilidade(ID)

Cadastro → Ninja(Cadastro)

Ninja_Compra_na_Loja_Equipamento(Cadastro, ID, Código)

ID → Loja(ID)

Cadastro → Ninja(Cadastro)

Código → Equipamento(Código)

Ninja_Participa_Time(Cadastro, Número_do_Time, Data, Tipo I/O!)

Cadastro → Ninja(Cadastro)

Número_do_Time → Time(Número_do_Time)