Chamadas HTTP



DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira





AGENDA

- Endpoint GET
- Endpoint POST
- Body
- Endpoints PUT e PATCH
- Endpoint DELETE
- Path Parameters
- Query Params
- Endpoints Spring
- Arquitetura da API

Endpoint GET

GET

- GET /notas
- GET /nota/{id_nota}
- GET /nota/{id_nota}/tag

O método GET normalmente não vai ter um body, ele pode ter parâmetros de query o variáveis no caminho da URL. Não devemos passar informações sensíveis por um método GET, o método POST é mais seguro.

Endpoint POST

POST

- POST /nota
- POST /nota/{id_nota}/tag
- POST /topico
- POST /topico/{id_topico}/nota

O POST é um método utilizado para enviar informações, um POST pode ter um Body, porém não é essencial para o método. Quando se trata de APIs o Body geralmente é um JSON, ele pode ser um XML ou YAML também.

O JSON é um dos padrões de troca de dados mais utilizados na indústria de programação atualmente.

Body

```
Auth • Headers (9)
Params
                           Body • Pre-req.
                                          Tests Settings
          JSON V
 raw
       {
          "email": "felipe.jesus@involves.com",
    3
       "password": "123456",
       "fullName": "Felipe Speck Born de Jesus"
    5
```

Endpoints PUT e PATCH

PUT

- PUT /nota
- PUT /topico
- PUT /nota/{id_nota}
- PUT /topico/{id_topico}

O método PUT é utilizado para atualizar todo um objeto, aqui no caso uma nota ou um topico.

PATCH

- PATCH /nota
- PATCH /topico
- PATCH /nota/{id_nota}
- PATCH /topico/{id_topico}

O método PUT é utilizado para atualizar um "pedaço" de um objeto, aqui no caso uma nota ou um tópico, no geral a atualização seria de um ou de alguns dos campos relacionados a um objeto original.

Endpoint DELETE

DELETE

- DELETE /nota
- DELETE /topico
- DELETE /nota/{id_nota}
- DELETE /topico/{id_topico}

O DELETE é utilizado para apagar um elemento em uma API, sendo assim o DELETE deve ser utilizado com cautela pois pode apagar dados necessários para o funcionamento do sistema. Esse método sempre deve ter verificações e lógicas para previnir o DELETAR de informações de forma incorreta.

INTERVALO DE AULA

I DEV!

Finalizamos o nosso primeiro período de hoje. Que tal descansar um pouco?!

Nos vemos em 20 minutos.

Início: 20:20 **Retorno:** 20:40



Path Parameters

Path Parameters

- DELETE /usuario/{id_usuario}/venda/{id_venda}/item
- POST /usuario/{id_usuario}/venda/{id_venda}/item
- PUT /usuario/{id_usuario}/venda/{id_venda}
- GET /usuario/{id_usuario}
- PATCH /usuario/{id_usuario}/venda/{id_venda}/item/{id_item}/quantidade

Os Path Parameters são parâmetros que estão no caminho da URL e podem ser utilizados no programa como uma variável. Normalmente são associados a identificação de um elemento.

Podem ser utilizadas em qualquer método HTTP.

Query Params

Query Params

- GET /usuario?email=felipe.jesus@involves.com&professor=1
- GET /usuario/{id_usuario}/venda?valorMaximoVenda=300
- POST /usuario?email=felipe.jesus@involves.com&professor=1
- PATCH /usuario?email=felipe.jesus@involves.com&professor=1
- DELETE /usuario?email=<u>felipe.jesus@involves.com</u>&professor=1

Os Query Parameters são parâmetros que não fazem parte do caminho da URL, mas sim da chamada que está sendo realizada. Normalmente são utilizados para realizar filtros na chamada.

São mais comuns em chamadas GET, mas podem estar em todas as outras chamadas também.

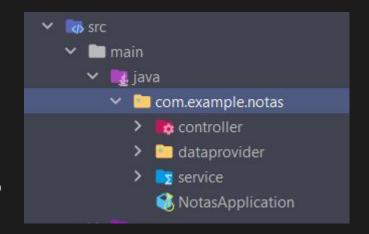
Endpoints Spring

```
@RestController
@RequestMapping(value = "/topico")
public class TopicoContoller {
   @GetMapping
   public ResponseEntity < Object > retornaTopicos () {
       return ResponseEntity.ok("Ok");
   @PostMapping
   public ResponseEntity < Object > salvaTopico (@RequestBody TopicoRequest
topicoRequest) {
       return ResponseEntity.ok(topicoRequest);
```

Arquitetura da API

Em uma API podemos organizar uma arquitetura parecida com o MVC, onde temos o controller(Controller e View), o provisionamento de dados (Model) e temos os Services que realizam as lógicas de programa.

Essa arquitetura é feita para ser utilizada de forma simples, porém quando temos um programa maior e mais complexo devemos passar para uma arquitetura Clean Architecture.



AVALIAÇÃO DOCENTE

O que você está achando das minhas aulas neste conteúdo?

Clique aqui ou escaneie o QRCode ao lado para avaliar minha aula.

Sinta-se à vontade para fornecer uma avaliação sempre que achar necessário.



DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira

OBRIGADO!





<LAB365>