# JavaScript: Manipulação do DOM, Seletores e Eventos



# DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira





# **AGENDA**

- Utilização de Seletores
- Manipulação do DOM
- Eventos

# Seletores

#### **Relembrando CSS**

Ao estudar CSS aprendemos que seletores são usados para **identificar elementos** no HTML. Existe uma <u>estrutura</u> de estilo que envolve:

```
seletor, declaração, propriedade, valor
```

# **Exemplo**

```
h1 {
   font-family: Aria;
   font-size: 20pt;
   color: blue;
}
```

## Tipos de seletores

- Por **TagName** 
  - texto com **nome** do elemento



- Por Id
  - texto com prefixo # (hash)

```
#btn-1 {
   background-color: □ red
}
```

- Por ClassName
  - texto com prefixo .

```
.subtitulo {
  font-size: 10px;
}
```

- Seletor universal
  - \* seleciona todos os elementos

```
* {
   font-family: Arial, Helvetica, sans-serif
}
```

#### **Seletores Combinados**





#### Antes

Parágrafo Filho 1

Parágrafo Neto 1

Parágrafo Filho 2

Parágrafo Neto 1

#### **Filhos**

Sintaxe:  $\mathbf{a} > \mathbf{b}$ 

Seleciona todos os elementos "b" que são <u>filhos</u> <u>diretos</u> do elemento "a".

*Exemplo*: para selecionar todo os itens de uma lista

# div > p { color: □blue }



#### **Depois**

Parágrafo Filho 1

Parágrafo Neto 1

Parágrafo Filho 2

Parágrafo Neto 2

#### **Descendentes**

Sintaxe: **a b** 

Seleciona todos os elementos "b" que são descendentes do elemento "a", não necessariamente filhos.

**Exemplo**: para selecionar todo os itens de uma lista





#### **Depois**

Parágrafo Filho 1

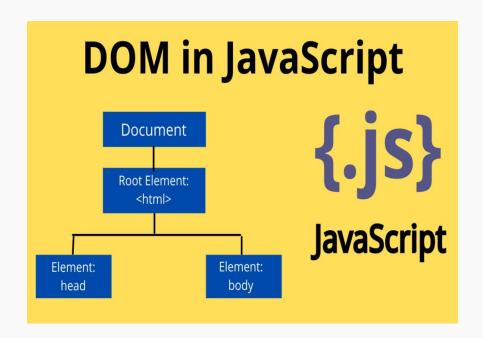
Parágrafo Neto 1

Parágrafo Filho 2

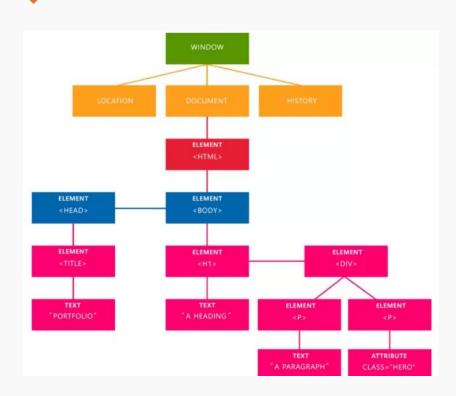
Parágrafo Neto 1 VinHouse

# Manipulação do DOM: Porque?

Na última aula estudamos funções no JS. Agora iremos aprender como **utilizar o JavaScript** (e suas funções) para **manipular o HTML**: <u>DOM</u> (Document Element Model - modelo do objeto do documento).



# Manipulação do DOM: <u>O que é</u>?



Ele fornece uma **representação estruturada** do documento como se
fosse uma espécie de <u>árvore com galhos</u>,
definindo métodos que permitam alterar
a estrutura, estilo e conteúdo do
documento.

# Manipulação do DOM: Funcionamento

O navegador lê e renderiza o HTML e, <u>em seguida</u>, cria um **conjunto de comandos** que podem <u>acessar</u>, <u>alterar</u> e <u>criar</u> elementos no "site".

Todos os comandos devem ser acessados por variáveis de escopo global: window, document, location, history



## Garantindo a renderização

Precisamos garantir que o **script** só seja **executado depois** que a página/**HTML seja renderizado**: só depois disso podemos acessar os elementos do layout.

# **INTERVALO DE AULA**

#### I DEV!

Finalizamos o nosso primeiro período de hoje. Que tal descansar um pouco?!

Nos vemos em 20 minutos.

**Início:** 20:20 **Retorno:** 20:40



# Manipulação do DOM

## **Acessar**: getElement

- document.getElementById("id")
  - retorna um elemento
- document.getElementsByClassName("class")
  - retorna um <u>array</u> com **todos** os elementos com a classe
- document.getElementsByTagName("p")
  - retorna um <u>array</u> com **todos** os elementos com a da tag
- document.querySelector(".class")
  - retorna o primeiro elemento pelo seletor

#### <u>Alterar</u>

- elementoAcessado.innerHTML =
  - altera o texto
- elementoAcessado.style.alteração
  - altera o estilo do elemento

```
<!-- HTML -->
<h1>Aula 02 - DOM</h1>
<div id="conteudo-principal">

<h2 class="subtitulo">Porque aprender?</h2>
<h2 class="subtitulo">Funcionamento</h2>
</div>
```

```
// JavaScript
const subtitulo = document.getElementsByClassName('subtitulo')[0]
subtitulo.innerHTML = 'Porque aprender a utilizar o DOM?!'
```

# Manipulação do DOM

#### **Adicionar**

#### Criar

#### Remover

- elementoAcessado.innerHTML +=
- elementoPai.appendChild(elementoFilho)

const nomeDoElementoASerCriado =
 document.createElement('elemento')

const nomeDoElementoASerRemovido =
 document.removeChild('elemento')

```
// ==== Criar elemento ====
const divQueCriamos = document.createElement('div')
divQueCriamos.innerHTML = 'Este é um parágrafo'
// ==== Adicionar elemento ====
divPrincipal.appendChild(divQueCriamos)
// ==== Remover elemento ====
divPrincipal.removeChild(divQueCriamos);
```

# **Eventos**

# O que é?

Evento é um processo que possibilita **alterar** o <u>valor</u> ou o <u>status</u> de um **elemento HTML** 

#### **Sintaxe**

Para capturar o evento de um elemento HTML, usamos:

<elemento evento="nomeDaFuncao()" >

#### **Exemplos + comuns**

- onchange
  - um elemento ou seu valor foram alterados
- onclick
  - usuário clicou no elemento
- onmouseover
  - usuário posicionou mouse em cima do elemento
- onmouseout
  - usuário tirou o mouse de cima do elemento



# Manipulação do DOM: addEventListener()

O método addEventListener() permite configurar **funções a serem chamadas** quando um evento especificado acontece.

Por exemplo: quando um usuário clica em um botão

```
<!-- HTML -->
Clique no botão
<button id="meu-botao">Clique Aqui</button>
<div id="conteudo"></div>
```

```
// JavaScript
const botao = document.getElementById("meu-botao");
botao.addEventListener("click", function() {
   document.getElementById("conteudo").innerHTML = "Hello World";
});
```

# **Antes**

Clique no botão

Clique Aqui

# **Depois**



Clique no botão

Clique Aqui

Hello World

Crie um <u>site</u> (*arquivo HTML*) que, ao ser renderizado, <u>adicione</u> (*arquivo JS*) 5 textos quaisquer, um ao lado outro, com a <u>cor azul</u> (*arquivo css*).

Agora <u>substitua as repetições</u> por uma **função**.

Crie um <u>site</u> em que toda vez que o usuário clicar em um botão, mostre quantos cliques ele deu no botão.

Faça um <u>site</u> com uma **lista de itens** (por exemplo, de brinquedos), que tenha:

- um campo de input do item
- um botão para criar um item na lista

# **Material Complementar**

- Entendendo o DOM (Document Object Model) Tableless
- Examples of web and XML development using the DOM APIs da Web | MDN
- <u>Elementos HTML HTML: Linguagem de Marcação de Hipertexto | MDN</u>
- <u>Event reference</u> | <u>MDN</u>
- <u>Diferenças entre async e defer by Eduardo Rabelo</u>

# **AVALIAÇÃO DOCENTE**

O que você está achando das minhas aulas neste conteúdo?

Clique aqui ou escaneie o QRCode ao lado para avaliar minha aula.

Sinta-se à vontade para fornecer uma avaliação sempre que achar necessário.



# DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira

**OBRIGADO!** 





<LAB365>