

ES6+ E DECLARAÇÕES DE VARIÁVEIS



DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira

SENAI

<LAB365>

AGENDA

- Revisão (Exercícios da semana 02)
- O que é ES6;
- Diferença entre ECMAScript e javascript;
- Vantagens e desvantagens;
- Declaração de variáveis (var, let e const);

O QUE É ES6

- ES6 (ECMAScript 6) é somente a padronização da linguagem JavaScript;
- Lançada no mercado em 2015, foi um verdadeiro divisor de águas na evolução da linguagem de programação;
- Trouxe novos recursos e funcionalidades além de resolver problemas antigos do JavaScript.



JavaScript

ECMAScript

DIFERENÇA ENTRE ECMAScript E JAVASCRIPT

ECMAScript:

- É a especificação definida em ECMA-262 para a criação de uma linguagem de script de propósito geral. Em termos simples, é uma padronização para a criação de uma linguagem de script.

Javascript:

- É uma linguagem de script de propósito geral que está em conformidade com a especificação ECMAScript. É basicamente uma implementação que nos diz como usar uma linguagem de script.

VANTAGENS E DESVANTAGENS DO ES6

Vantagens:

- Rapidez de leitura e execução;
- Suporte por parte da maioria dos navegadores do mercado;
- Sem necessidade de compilação;
- Código leve;
- Grande comunidade de programação disponível.



Desvantagens:

- Poucos recursos voltados à segurança da informação;
- Pode contar brechas para a execução de algumas ações maliciosas ao usuário;

FEATURES ADICIONADAS NO ES6

- Funções arrow;
- Funções map e filter;
- Funções some e every;
- Função find;
- Comandos const e let, entre outros.

INTERVALO DE AULA

DEV!

Finalizamos o nosso primeiro período de hoje. Que tal descansar um pouco?!

Nos vemos em 20 minutos.

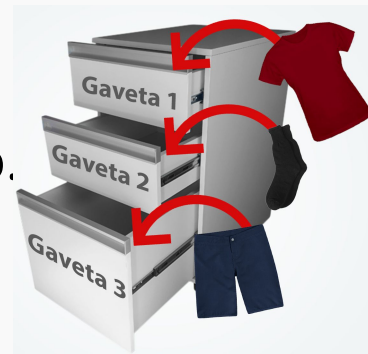
Início: 20:30

Retorno: 20:50



VARIÁVEIS

Declaração de um espaço alocado na memória que pode ou não sofrer alterações durante a execução do algoritmo.



Declarações de variáveis:

let

- Variável de escopo local.
- Variável que é deletada da memória do computador assim que “fecha” o bloco.
- Apenas criada no escopo de bloco onde foi declarado.

- Declaração:

```
let assunto = "Variáveis";
```

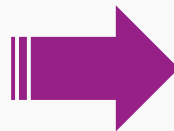


const

- Variável de escopo local.
- Possui valor constante, ou seja, não permite alterações.
- Apenas criada no escopo de bloco onde foi declarado.

- Declaração:

```
const assunto = "Variáveis";
```



var

- Variável de escopo global.
- É permitida o acesso a essa variável em blocagens a nível de função onde ela foi declarada.

- Declaração:

```
var assunto = "Variáveis";
```


Atenção a alguns casos. Regras de escopo

var

```
exampleVar(){
  var deveriaInicializar = true;

  if (deveriaInicializar) {
    var x = 10;
  }
  //Retorna 10
  return x;
}
```

```
exampleVar(){
  var deveriaInicializar = false;

  if (deveriaInicializar) {
    var x = 10;
  }
  //Retorna undefined
  return x;
}
```

let

```
exampleLet(){
  var deveriaInicializar = true;

  if (deveriaInicializar) {
    let x = 10;
  }
  //Erro de escopo (Cannot find name 'x'.)
  return x;
}
```

```
exampleLet(){
  let deveriaInicializar = true;

  if (deveriaInicializar) {
    deveriaInicializar = false;
  }
  //retorna false normalmente
  return deveriaInicializar;
}
```

const

```
exampleConst(){
  const nota = 7;
  const aluno = {
    nome: "Túlio",
    nota: nota,
  };
  // Erro - Cannot assign to 'nota' and 'aluno'
  // because it is a constant.
  nota = 10;
  aluno = {
    nome: "Danielle",
    numVidas: nota,
  };
  // Não da erro pois não interfere no valor do
  // objeto em si, mas sim em uma de suas chaves
  aluno.nome = "Jonas";
  aluno.nota--;
}
```

ONDE USAR O QUE? REGRAS DE ESCOPO

let:

- Variáveis não tão importantes a ponto de alocar um espaço na memória da aplicação durante toda a execução.
- Variáveis que não são usadas fora do bloco em que foi criada.

const:

- Variáveis que você tem certeza que não irá alterar o valor dela
- Importações
- Conexão com banco de dados

var:

- Variáveis muito utilizadas na sua aplicação
- Variáveis declaradas no escopo global de funções

AVALIAÇÃO DOCENTE

O que você está achando das minhas aulas neste conteúdo?

[Clique aqui](#) ou escaneie o QRCode ao lado para avaliar minha aula.

Sinta-se à vontade para fornecer uma avaliação sempre que achar necessário.





DEVinHouse

Parcerias para desenvolver a sua carreira

OBRIGADO!



<LAB365>