

Fila Preferencial

O objetivo deste EP é gerenciar uma fila de uma loja que atende aos clientes seguindo uma regra simples: primeiro atende a todos os clientes preferenciais e em seguida atende aos demais. Dentro de cada categoria (preferenciais ou não) cada cliente é atendido de acordo com sua ordem de chegada na fila. Para este EP, apenas terão direito ao atendimento preferencial as pessoas cujas idades forem maiores ou iguais a um valor representado em uma constante no código.

Você será responsável por implementar a solução computacional para gerenciar a entrada dos clientes na fila e a ordem de atendimento. Para isto, você deverá gerenciar uma estrutura que contém uma lista ligada de pessoas (esta estrutura não será circular e não possuirá nó cabeça). Essa lista conterá informações de todas as pessoas que entrarem na fila (independentemente de terem ou não direito ao atendimento preferencial). Na representação em memória, cada elemento da lista possuirá dados de uma pessoa (identificador e idade) e um ponteiro para o próximo elemento da fila.

Dentre as operações previstas para esta estrutura estão (em negrito estão destacadas as funções que deverão ser implementadas por você neste EP):

- criação de uma fila preferencial;
- busca por uma pessoa;
- consulta à quantidade de pessoas na fila (tamanho);
- **inserção/entrada de uma pessoa na fila;**
- **atendimento de uma pessoa (da primeira pessoa da fila);**
- **desistência/saída de uma pessoa da fila;**

Para este EP você deverá implementar um conjunto de funções de gerenciamento da “Fila Preferencial” utilizando principalmente os conceitos de **filas e listas ligadas não circulares e sem nó cabeça**.

A seguir são apresentadas as estruturas de dados envolvidas nesta implementação e como elas serão gerenciadas.

Os elementos básicos dentro de uma fila serão representados pela estrutura *ELEMENTO*, que contém três campos: *id* (identificador inteiro da pessoa), *idade* (número inteiro com a idade em anos da pessoa), e *prox* (ponteiro para o endereço do próximo elemento da fila).

```
typedef struct aux {
    int id;
    int idade;
    struct aux* prox;
} ELEMENTO, * PONT;
```

ELEMENTO	
id	idade
prox	

A estrutura *FILAPREFERENCIAL* possui quatro campos do tipo ponteiro para *ELEMENTO* (endereço de memória): *inicio*, *fimPref*, *inicioNaoPref* e *fim*. A variável *inicio* deve apontar para a primeira pessoa da fila (caso a fila esteja vazia, esta variável deve conter o valor *NULL*); a variável *fimPref* deve apontar para a última pessoa com direito ao atendimento preferencial da fila (caso não haja nenhuma pessoa com direito ao atendimento preferencial, esta variável deve conter o valor *NULL*); a variável *inicioNaoPref* deve apontar para a primeira pessoa da fila que não tem direito ao atendimento preferencial (caso não haja ninguém na fila nessa condição, esta variável deve conter o valor *NULL*); já a variável *fim* deve apontar para a última pessoa da fila (caso a fila esteja vazia, esta

variável deve conter o valor *NULL*). Esta fila de elementos não será circular e não possuirá um nó cabeça. A representação da estrutura pode ser vista a seguir:

```
typedef struct {
    PONT inicio;
    PONT fimPref;
    PONT inicioNaoPref;
    PONT fim;
} FILAPREFERENCIAL, * PFILA;
```

FILA PREFERENCIA

inicio	
fimPref	
inicioNaoPref	
fim	

A função *criarFila* é responsável por criar uma nova fila, preencher os valores iniciais dos campos da estrutura *FILAPREFERENCIAL* e retornar o endereço da estrutura criada:

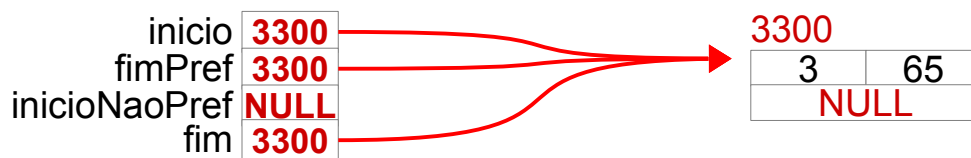
```
PFILA criarFila(){
    PFILA res = (PFILA) malloc(sizeof(FILAPREFERENCIAL));
    res->inicio = NULL;
    res->fimPref = NULL;
    res->inicioNaoPref = NULL;
    res->fim = NULL;
    return res;
}
```

Exemplo de fila recém-criada:

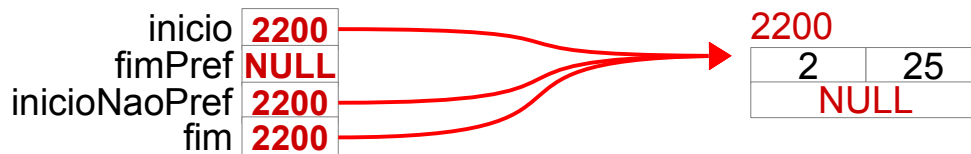
inicio	NULL
fimPref	NULL
inicioNaoPref	NULL
fim	NULL

Ao se inserir uma primeira pessoa na estrutura, esta deverá ser inserida no início da fila (que estava vazia) e também deverá ser apontada pelo campo *fim*. Adicionalmente, há dois casos diferentes:

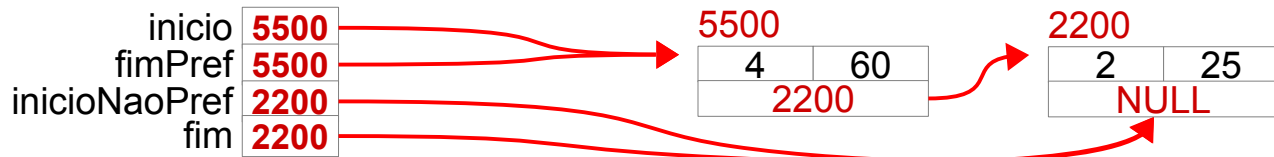
1º) Se a pessoa tiver direito ao atendimento preferencial (isto é, idade maior ou igual à constante *IDADEPREFERENCIAL* [vamos assumir neste enunciado que esta constante vale 60]). Exemplo de fila após a inserção do elemento com id=3 e idade=65:



2º) Se a fila estava vazia e a pessoa não tiver direito ao atendimento preferencial (isto é, idade inferior à constante *IDADEPREFERENCIAL*). Exemplo de fila após a inserção do elemento com id=2 e idade=25:



Partindo da fila do 2º exemplo (com apenas uma pessoa com id=2 e idade=25), se uma nova pessoa entrar na fila com id=4 e idade=60 (ou seja, com direito ao atendimento preferencial), a fila resultante ficará assim:



Caso uma nova pessoa com direito ao atendimento preferencial seja inserida nesta fila que já possui dois elementos (duas pessoas), esta nova pessoa se tornará a segunda da fila (após a pessoa com id=4 e antes da pessoa com id=2). Isto é, ela seria inserida após a última pessoa que tem direito ao atendimento preferencial e antes da primeira pessoa que não tem. Caso uma nova pessoa seja inserida sem direito ao atendimento preferencial, esta deverá ser inserida no final da fila (depois de todas as outras pessoas).

Funções que deverão ser implementadas no EP

bool inserirPessoaNaFila(PFILA f, int id, int idade): função que recebe o endereço de uma fila preferencial, o identificador de uma pessoa e sua idade e retorna um valor booleano.

Esta função deverá retornar *false* caso: o identificador seja menor que zero, caso a idade seja menor do que zero ou caso uma pessoa com o mesmo identificador já estiver na fila.

Caso contrário, a função deverá alocar memória para o novo elemento, preencher os campos *id* e *idade* com os valores passados como parâmetro e inserir esse elemento na fila, conforme a regra de atendimento preferencial. Isto é: se a idade da pessoa for maior ou igual à constante *IDADEPREFERENCIAL* (presente no arquivo *filapreferencial.h*), então esta pessoa deverá ser inserida após a última pessoa com direito ao atendimento preferencial e antes da primeira pessoa na fila que não tenha esse direito. Caso contrário, essa pessoa deverá ser inserida no fim da fila (após a última pessoa da fila). Após a inserção deste novo elemento na posição correta da fila, a função deverá retornar *true*. Note que há diversas situações específicas que devem ser tratadas: antes da inserção a fila pode estar vazia, pode ter apenas pessoas sem direito ao atendimento preferencial, pode ter pessoas apenas com direito ao atendimento preferencial, ou pode ter pessoas nas duas categorias.

bool atenderPrimeiraDaFila(PFILA f, int id):* função que recebe o endereço de uma fila preferencial e o endereço de uma variável do tipo inteiro e retorna um valor booleano.

Esta função deverá retornar *false* se a fila estiver vazia.

Caso contrário, a função deverá colocar o identificador da primeira pessoa da fila na variável apontada pelo endereço armazenado em *id*. Deverá também remover esta pessoa da fila, acertar os ponteiros necessários para a fila não ficar inconsistente, liberar a memória do elemento correspondente à pessoa que foi excluída/atendida e retornar *true*. Note que há diversas situações específicas que devem ser tratadas: antes do atendimento a fila pode ter uma única pessoa (com ou sem direito ao atendimento preferencial [ficando vazia após o atendimento]), pode ter apenas pessoas sem direito ao atendimento preferencial, pode ter pessoas apenas com direito ao atendimento preferencial, ou pode ter pessoas nas duas categorias.

bool desistirDaFila(PFILA f, int id): função que recebe o endereço de uma fila preferencial e o identificador de uma pessoa e retorna um valor booleano.

Esta função deverá retornar *false* se a pessoa com identificador igual a *id* não estiver na fila.

Caso contrário, a função deverá excluir da fila a pessoa cujo identificador possua valor igual à *id*, acertar os ponteiros necessários para a fila não ficar inconsistente, liberar a memória do elemento correspondente à pessoa que foi excluída (que abandonou a fila) e retornar *true*. Note que há diversas situações específicas que devem ser tratadas: a pessoa que abandonará a fila pode ser a única da fila, pode ser a primeira com direito ao atendimento preferencial, a primeira sem direito ao atendimento preferencial, pode ser a última com direito ao atendimento preferencial, pode ser a última pessoa da fila, etc.

Informações gerais:

Os EPs desta disciplina são trabalhos individuais que devem ser submetidos pelos alunos via sistema TIDIA (ae4.tidia-ae.usp.br/) até as 23:55h (com margem de tolerância de 60 minutos).

Você receberá três arquivos para este EP:

- `filapreferencial.h` que contém a definição das estruturas, os *includes* necessários e o cabeçalho/assinatura das funções. Você não deverá alterar esse arquivo.
- `filapreferencial.c` que conterá a implementação das funções solicitadas (e funções adicionais, caso julgue necessário). Este arquivo já contém o esqueleto geral das funções e alguns códigos implementados.
- `usaFilaPreferencial.c` que contém alguns testes executados sobre as funções implementadas.

Você deverá submeter **apenas** o arquivo `filapreferencial.c`, porém renomeie este arquivo para `seu_número_USP.c` (por exemplo, `12345678.c`) antes de submeter.

Não altere a assinatura de nenhuma das funções e não altere as funções originalmente implementadas (*exibirLog*, *criarFila*, etc).

Nenhuma das funções que você implementará deverá imprimir algo. Para *debuggar* o programa você pode imprimir coisas, porém, na versão a ser entregue ao professor, suas funções não deverão imprimir nada (exceto pela função *exibirLog* que já imprime algumas informações).

Você poderá criar novas funções (auxiliares), mas não deve alterar o arquivo `filapreferencial.h`. Adicionalmente, saiba que seu código será testado com uma versão diferente do arquivo `usaFilaPreferencial.c`. Suas funções serão testadas individualmente e em conjunto.

Todos os trabalhos passarão por um processo de verificação de plágios. **Em caso de plágio, todos os alunos envolvidos receberão nota zero.**