



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Objetivo

Te proponemos esta serie de actividades para reforzar y practicar más acerca de variables, tipos de datos y operadores, con el fin de poder afianzar los conceptos antes de avanzar con los demás contenidos!

Variables y Mensajes!

1. Crea las siguientes Variables y asignales un valor:
 - a. nombre
 - b. edad
 - c. fechaNacimiento
 - d. ciudad
 - e. profesion
 - f. hobby
2. Utilizando un `console.log()` ahora crea un mensaje o párrafo que combine Strings con estas variables que creaste en el punto anterior.
3. Como un extra, utilizando la función `prompt()` crea otra serie de las mismas variables (tendrás que modificar los nombres de las mismas para diferenciarlas de las primeras) pero le vas a pedir al usuario que indique esos valores que serán guardados en la nueva serie de variables según corresponda, y luego crea un `console.log()` con otro mensaje indicando los valores que el usuario ingreso.

Calculador de días

1. Por medio de la función `prompt()` pedile al usuario que ingrese su edad, y guardala en una variable.
2. Luego de eso calcula cuántos días de vida lleva en función de su edad.
(ej. si el usuario tiene 30 años serían 10,950 días)



PD: recuerda que cada año tiene 365 días, y no consideraremos los años bisiestos.

3. Finalmente mostrará la respuesta por la consola.

Abastecimiento de Por Vida

Vamos a calcular cuánta comida chatarra puedes comer de por vida!!

Parte 1

1. Crea una variable y asigne tu edad.
2. En otra variable estima cuál será tu edad máxima.
3. Declara una tercera variable con el nombre de tu snack o comida favorita.
4. Hace un estimativo de cuantos snacks o cuantos platos de esa comida consumirás por día, y guarda ese número en otra variable.
5. Calcula cuánto te queda por comer en el resto de tu vida.
6. Muestra el resultado en la consola: "Vas a necesitar XX platos o raciones de XXXX para que te alcancen hasta los XX años."
7. Agregale un precio por unidad y descubre cuánto vas a gastar en esa comida el resto de tu vida.

Parte 2

Ahora vamos a organizar unas vacaciones y calcular cuánto dinero vas a necesitar para la comida.

1. Almacena en una Variable la cantidad de días que vas a estar de viaje.
2. Estima tu presupuesto máximo por todo el viaje y guardalo en una Variable.
3. Declara la Variable comida.
4. Estima cuántas comidas vas a tener en todo tu viaje. Guarda este valor en una Variable.
5. Teniendo en cuenta tu presupuesto máximo, calcula cuánto puedes gastar en cada comida.
6. Muestra el resultado en la consola: "Podés gastar XX en cada comida para que te alcance la plata durante los XX días de viaje".



Parte 3

Como extra modifica (podes copiarlas o crear nuevas) las partes 1 y 2 para que ahora sea el usuario quien te ingrese los valores necesarios para realizar los cálculos. Recordá que para el ingreso de datos del usuario utilizamos la función *prompt()*.