

Camila Vanessa Cortés Moreno

Ingeniera Multimedia - materias finalizadas

Fecha estimada de grado: 2026

📍 Cartagena, Colombia

✉️ camilavcm11@gmail.com

📞 318 8791277

Perfil Profesional

Ingeniera Multimedia (en proceso de grado) con formación integral en desarrollo de software, lógica de programación, diseño multimedia y producción audiovisual. Experiencia en entornos institucionales y académicos aplicando soluciones digitales para optimización de procesos y producción de contenido digital. Destacada por alto rendimiento académico, pensamiento analítico y capacidad para transformar ideas en soluciones digitales funcionales, de manera estructurada y eficiente.

Experiencia Laboral

Alcaldía Mayor de Cartagena de Indias - DADIS

Practicante - Departamento de Comunicaciones

Agosto 2025 - Diciembre 2026

- Producción y postproducción de contenidos digitales para plataformas institucionales, optimizando flujos de trabajo en entornos multimedia.
- Adaptación y estructuración de contenidos, y diseño de piezas gráficas, para entornos web y redes sociales, considerando optimización de formatos, rendimiento y principios básicos de experiencia de usuario.
- Apoyo en redacción técnica y estructuración de guiones bajo lineamientos institucionales.
- Participación en procesos de comunicación digital en coordinación con equipos interdisciplinarios.

Freelance

Docente Particular

Septiembre 2022 - Actualidad

- Tutorías personalizadas en Cálculo Diferencial e Integral, Estructuras de Datos y Física Mecánica.
- Explicación estructurada de conceptos técnicos y algorítmicos a estudiantes universitarios fortaleciendo pensamiento analítico y resolución de problemas.
- Desarrollo de metodologías para fortalecer pensamiento lógico y resolución de problemas.

Educación

Universidad de San Buenaventura - Cartagena

Ingeniería Multimedia

Febrero 2021 - Actualidad

- Promedio acumulado: 4.63.
- Becas y reconocimientos por excelencia académica (promedios superiores a 4.5).
- Miembro del semillero Robotics and Internet of Things (RiOT), con participación en iniciativas relacionadas con programación, sistemas embebidos e integración tecnológica.

Colegio la Anunciación - Cartagena

Bachiller académico con énfasis en Tecnología e Informática

Septiembre 2022 - Actualidad

- Graduada con honores en disciplina y rendimiento académico.
- Representante estudiantil durante 3 años.

Proyectos

Semana de Python - DAXUS LATAM

Participación en programa intensivo enfocado en aplicación práctica de Python en proyectos tecnológicos.

Febrero 2026

- Implementación de automatizaciones para optimización de tareas.
- Introducción a aplicaciones de Python en proyectos de inteligencia artificial.
- Fundamentos de análisis y procesamiento de datos con Python.

Hackathon CTG 2024 - RIESCAR y Future Tales

Participación en equipo multidisciplinario para el desarrollo de una solución tecnológica con enfoque social.

Octubre 2024

- Contribución en la estructuración lógica de la propuesta y planteamiento de solución digital.
- Trabajo colaborativo de desarrollo web bajo metodologías ágiles y tiempos limitados.

Torneo de Robótica - Universidad de San Buenaventura

Participación en diseño, programación y pruebas de prototipos robóticos.

2022 - 2024

- Implementación de lógica de control y validación de funcionamiento en entornos de prueba.
- Trabajo en integración de componentes electrónicos y software.

Congreso ACOFI

Participación en jornada académica orientada a optimización y automatización de procesos mediante herramientas tecnológicas.

Septiembre 2022

- Asistencia a capacitaciones sobre eficiencia y automatización de tareas en entornos de ingeniería.
- Desarrollo de propuestas orientadas a dar soluciones tecnológicas a problemas cotidianos mediante programación.

Formación Complementaria

Diplomado en Análisis de Datos | Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones de Colombia (MinTic), 2024.

Taller de Postproducción con Inteligencia Artificial e Iluminación | Konicolor, 2025

Media Técnica en Asistencia Administrativa | Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA), 2020

Aptitudes

Lenguajes y Desarrollo de Software: Java, JavaScript, Python, C++, HTML, CSS, PHP, MySQL, PostgreSQL.

Herramientas y Entornos de Desarrollo: Android Studio, NetBeans, IntelliJ, Postman.

Diseño Multimedia y Producción Audiovisual: Adobe Illustrator, Photoshop, XD, Animate, Premiere, Audition, Lightroom, Figma, CapCut, 3ds Max.

Competencias Clave: Desarrollo web, lógica de programación, estructuras de datos, optimización de procesos, diseño multimedia, producción audiovisual, narrativa visual, comunicación digital, resolución de problemas, trabajo en equipo, comunicación técnica.

Idiomas

Español: Nativo **Inglés:** Intermedio (B2, facilidad para hablarlo/escribirlo).