

Trabalho de Engenharia de Software III

Objetivos

Este trabalho tem como objetivo instigar os alunos sobre o Processo Unificado de desenvolvimento de software, usando as ferramentas e artefatos para executar práticas que ajudam uma equipe ser mais efetiva no desenvolvimento de software.

Regras

- 1) O trabalho deve ser feito em duplas ou sozinho. Os alunos informam as equipes ao professor.
- 2) Os alunos devem utilizar o mesmo **tema** do trabalho da disciplina de Técnicas de Programação IV.
- 3) O trabalho consiste em elaborar os artefatos de cada uma das 4 fases do UP.
- 4) As entregas devem ser feitas via Github. Enviar o link por e-mail para o professor.
 - Cada entrega deve estar em um diretório devidamente identificado (referente a cada fase) no repositório.

Entregas

O trabalho está dividido em 4 partes (correspondente às 4 fases do UP):

1. **Entrega 1** (14/setembro):
 - a) Documento de visão
 - b) Especificação de Requisitos do Sistema
 - c) Lista de Riscos
 - d) Diagrama de Casos de Uso
2. **Entrega 2** (12/outubro):
 - a) Estimativa com Use Case Points
 - b) 1 Diagrama de Componentes do sistema (identificar as principais entidades)
 - c) Plano de 1 teste funcional do principal caso de uso.
3. **Entrega 3** (09/novembro): sistema funcionando e publicado na web (pronto para o cliente acessar)
 - a) 1 teste automatizado (do principal caso de uso) usando a ferramenta Selenium (www.selenium.dev)
4. **Entrega 4** (30/novembro):
 - a) Manual do usuário (simplificado)
 - b) Instruções de implantação do sistema
 - c) Documento de 1 teste de aceitação do principal caso de uso do sistema

Critérios de Avaliação

Cada entrega do trabalho possui o valor de 10 pontos.

A pontuação será dividida proporcionalmente em cada artefato da entrega.

Será penalizado as inconsistências dentro de cada artefato.

Será penalizado o artefato que estiver inconsistente com os outros artefatos.