

Exercícios de Revisão

- 1) Construa um algoritmo que leia o peso do produto e o estado de destino. Em seguida, calcule o valor de frete, segundo a tabela abaixo.

ENCOMENDA NORMAL PARA O INTERIOR			
Faixa	Valor (R\$) para:		
	RS	SC	PR
até 2 kg	8,10	9,40	11,10
2 a 3 kg	8,70	10,30	12,20
3 a 4 kg	9,20	11,20	13,40
Chega de 7 a 15 dias úteis. O cliente busca a encomenda no correio.			

- 2) A Federação Gaúcha de Futebol contratou você para escrever um programa para fazer uma estatística do resultado de vários GRENAIS.

Escreva um programa para ler o número de gols marcados pelo Inter e pelo Grêmio em um GRENAL.

Logo após escrever a mensagem "Novo grenal (S-sim N-nao)" e solicitar uma resposta.

Se a resposta for 'S', o algoritmo deve ser executado novamente solicitando o número de gols marcados pelos times em uma nova partida, caso contrário deve ser encerrado mostrando:

- Quantos GRENAIS fizeram parte da estatística.
- O número de vitórias do Inter.
- O número de vitórias do Grêmio.
- O número de Empates.
- A média de gols por partida.
- Uma mensagem indicando qual o time que venceu o maior número de GRENAIS (ou "Nao houve vencedor", caso termine empatado).

- 3) Elabore um algoritmo que simule o lançamento de dois dados, sabendo que os valores possíveis são de 1 a 6 para cada dado e devem ser gerados randomicamente. O programa deve solicitar um palpite para o usuário que representa a soma dos dois valores apresentados pelos dados. Em seguida serão sorteados aleatoriamente os dois dados, e o programa deve mostrar o valor de cada dado, a soma dos dois, o palpite do usuário e se o usuário acertou ou não com o seu palpite.

OBS: O programa não deve aceitar palpite fora do intervalo de 2 a 12 que são as somas possíveis no lançamento dos dados. Caso seja informado um valor fora do intervalo, o programa deve apresentar uma mensagem de erro e solicitar que o usuário informe um valor válido, quantas vezes forem necessárias.

- 4) Construa um algoritmo que leia 10 números e identifique:
- a) a quantidade de números entre os 10 que estão na faixa de 1 e 30
 - b) a soma de números que estão na faixa de 1 e 30;
 - c) a quantidade de números divisíveis por 2 e por 3;
 - d) a média nos números lidos;
 - e) O percentual de números ímpares em relação aos números lidos;
- 5) A prefeitura de uma determinada cidade deseja fazer uma pesquisa entre seus habitantes, coletando os seguintes dados: salário, idade e sexo. Construa um algoritmo para realizar a pesquisa, considerando um número indeterminado de pessoas. A prefeitura deseja saber:
- a) O número de pessoas participantes;
 - b) A média de salário das pessoas participantes;
 - c) O menor salário e o maior salário
 - d) Quantidade de pessoas do sexo Masculino;
 - e) A média de idade de todas as pessoas.