# Guía de listado de funcionalidades evaluadas

#### **Condiciones excluyentes:**

# Que los puntos de gestión de pedidos (puntos ???) estén a plena funcionalidad.

## Para el 1er Recuperatorio:

# Que los puntos de Push Notification (puntos???) estén a plena funcionalidad.

#### Para el 2do Recuperatorio:

# Que todos los puntos estén a plena funcionalidad. Además que se puedan descargar archivos en formato PDF, con el logo de la empresa, y que se puedan descargar archivos en formato compatible para hojas de cálculo.

### Condiciones necesarias para poder ser evaluados:

Se debe tener tres celulares para testear el sistema. Todos los integrantes del equipo deben estar presentes (cada uno con un celular).

Se debe tener la cuenta de Github abierta en una máquina del laboratorio.

Se debe tener abierta la consola de **Firebase** en una máquina del laboratorio.

#### Acciones mínimas a realizar:

1- Crear un cliente (celular 1).
2- Validar todos los campos. TODOS. Formatos, campos vacíos, etc.
3- Se recibe un correo electrónico validando o habilitando al usuario.
Si es necesario la interacción con el supervisor será en el (celular 3).
4- Ingresa un cliente al local y escanea el QR para solicitar mesa, como <b>anónimo</b> .
5- Se acepta la solicitud y se le asigna una mesa (celular 2).
Al tener la mesa asignada, se verifica que no se le pueda asignar a otro cliente.
6- Se carga el QR de la mesa en el celular del cliente.
7- Se le permite ver los productos y hacer el pedido para todos los comensales de la
mesa.
8- El mozo acepta el pedido (celular 2), este es destinado a cada sector.
9- Cada sector realiza las tareas correspondientes (celular 3) y retorna los productos
para que el mozo los entregue.
10- El mozo entrega los platos y bebidas.
11- El cliente solicita la cuenta, selecciona el grado de satisfacción (propina).
12- El mozo acepta y se libera la mesa.
13- Alta de un nuevo plato, lo ingresa el Chef (celular 2).
14- Se verifica la existencia en la carta por parte de un cliente (celular 1).
15- Alta de nueva bebida, la ingresa el Bartender (celular 3).
16- Se verifica la existencia en la carta por parte de un cliente (celular 1).
17- Hacer reserva agendada, solo la puede realizar un cliente registrado.

18-Al tener la reserva confirmada, verificamos que no se le pueda asignar a otro
cliente.
19- Delivery
24- Juegos