# Trabalho 2 Redes de Computadores Avançadas

Camila Ilges, Eduardo Pretto, João Pedro Feijó 9 de julho de 2024

# Elemento Gerenciado

Para o desenvolvimento deste trabalho, foi simulado um smartwatch, contendo os seguintes atributos:

Status: Indica se o SmartWatch está ligado ou desligado.

Nome: O nome configurável do SmartWatch, que pode ser personalizado pelo usuário.

Daily steps: Contagem de passos dados pelo usuário durante o dia.

Battery level: Percentual atual da bateria do SmartWatch.

Heart rate: Ritmo cardíaco atual medido pelo dispositivo.

Power saving mode: Indica se o modo de economia de energia está ativado.

Sleep cycle: Tabela contendo informações sobre o ciclo de sono do usuário, incluindo fases como sono profundo, leve e REM.

Calories burned: Estimativa de calorias queimadas pelo usuário ao longo do dia.

Distance traveled: Distância percorrida pelo usuário, geralmente medida em quilômetros ou milhas.

Connected to smartphone: Indica se o SmartWatch está conectado a um smartphone.

Notifications: Número de notificações recebidas que ainda não foram vistas pelo usuário.

Step goal: Meta de passos diários definida pelo usuário.

Is charging: Indica se o dispositivo está sendo carregado no momento.

# Descrição dos objetos da MIB

Todos os atributos do elemento smartwatch simulado foram traduzidos para objetos na MIB desenvolvida. Além disso, foi criada uma tabela com os dados sobre o sono do usuário.

# Tipo DisplayString

#### Status

- Podendo receber um get
- Acessado pelo OID .1.3.6.1.3.1234.1.1.0

```
status OBJECT-TYPE
    SYNTAX DisplayString
    MAX-ACCESS read-only
    STATUS current
    DESCRIPTION
        "Current state of the smart watch (on or off)"
    ::= { smartWatch 1 }
```

#### Name

- Podendo receber um get ou um set
- Acessado pelo OID .1.3.6.1.3.1234.1.2.0

```
name OBJECT-TYPE
    SYNTAX DisplayString
    MAX-ACCESS read-write
    STATUS current
    DESCRIPTION
        "The smart watch name"
    ::= { smartWatch 2 }
```

# Tipo Integer32

# Daily Steps

- Podendo receber um get
- Acessado pelo OID .1.3.6.1.3.1234.1.3.0

```
dailySteps OBJECT-TYPE
SYNTAX Integer32
MAX-ACCESS read-only
STATUS current
DESCRIPTION
"Total number of steps in the day"
::= { smartWatch 3 }
```

# Battery Level

- Podendo receber um get
- Acessado pelo OID .1.3.6.1.3.1234.1.4.0

```
batteryLevel OBJECT-TYPE

SYNTAX Integer32 (0..100)

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION

"Battery percentage of the smart watch"

::= { smartWatch 4 }
```

# Heart Rate

- Podendo receber um get
- Acessado pelo OID .1.3.6.1.3.1234.1.5.0

```
heartRate OBJECT-TYPE

SYNTAX Integer32

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION

"Heart rate detected by the smart watch"

::= { smartWatch 5 }
```

#### Calories Burned

- Podendo receber um get
- $\bullet\,$  Acessado pelo OID .1.3.6.1.3.1234.1.7.0

```
caloriesBurned OBJECT-TYPE

SYNTAX Integer32

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION

"Burned calories during the day"

::= { smartWatch 7 }
```

#### Distance Traveled

- Podendo receber um get
- Acessado pelo OID .1.3.6.1.3.1234.1.8.0

```
distanceTraveled OBJECT-TYPE
    SYNTAX Integer32
    MAX-ACCESS read-only
    STATUS current
    DESCRIPTION
        "Distance travelled in a day"
    ::= { smartWatch 8 }
```

#### Notifications

- Podendo receber um get
- Acessado pelo OID .1.3.6.1.3.1234.1.10.0

```
notifications OBJECT-TYPE

SYNTAX Integer32

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION

"Number of notifications received on the smart watch"

::= { smartWatch 10 }
```

# Step Goal

- Podendo receber um get ou um set
- $\bullet\,$  Acessado pelo OID .1.3.6.1.3.1234.1.11.0

```
stepGoal OBJECT-TYPE
    SYNTAX Integer32
    MAX-ACCESS read-write
    STATUS current
    DESCRIPTION
        "Steps goal defined for the day"
    ::= { smartWatch 11 }
```

# Tipo TruthValue

#### Power Saving Mode

- Podendo receber um get ou um set
- Acessado pelo OID .1.3.6.1.3.1234.1.6.0

```
powerSavingMode OBJECT-TYPE
    SYNTAX TruthValue
    MAX-ACCESS read-write
    STATUS current
    DESCRIPTION
        "Indicates if power saving mode is on or off"
    ::= { smartWatch 6 }
```

# Connected To Smartphone

- Podendo receber um get
- Acessado pelo OID .1.3.6.1.3.1234.1.9.0

```
connectedToSmartphone OBJECT-TYPE
    SYNTAX TruthValue
    MAX-ACCESS read-only
    STATUS current
    DESCRIPTION
        "Indicates if the smart watch is connected to a phone"
::= { smartWatch 9 }
```

### Is Charging

- Podendo receber um get
- Acessado pelo OID .1.3.6.1.3.1234.1.12.0

```
isCharging OBJECT-TYPE
    SYNTAX TruthValue
    MAX-ACCESS read-only
    STATUS current
    DESCRIPTION
        "Indicates if the smart watch is being charged"
    ::= { smartWatch 12 }
```

# Tipo SleepCycle

#### Sleep Cycle Table

- Podendo receber um get
- Acessado pelo OID .1.3.6.1.3.1234.1.13.0

```
sleepCycleTable OBJECT-TYPE

SYNTAX SEQUENCE OF sleepPhase

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION

"Sleep phases and how many minutes the user got of each one"

::= { smartWatch 13 }
```

# Sleep Phase

- Podendo receber um get
- Acessado pelo OID .1.3.6.1.3.1234.1.13.1

```
sleepPhase OBJECT-TYPE
SYNTAX SleepPhase
MAX-ACCESS read-only
STATUS current
DESCRIPTION
"Sleep phase"
INDEX { sleepPhaseId }
::= { sleepCycleTable 1 }
```

#### Sleep Phase ID

- Podendo receber um get
- Acessado pelo OID .1.3.6.1.3.1234.1.13.1.1

#### Sleep Phase Name

- Podendo receber um get
- Acessado pelo OID .1.3.6.1.3.1234.1.13.1.2

```
sleepPhaseName OBJECT—TYPE
SYNTAX DisplayString
MAX—ACCESS read—only
STATUS current
DESCRIPTION
"Sleep phase name"
::= { sleepPhase 2 }
```

#### Sleeping Time

- Podendo receber um get
- Acessado pelo OID .1.3.6.1.3.1234.1.13.1.3

```
sleepingTime OBJECT-TYPE
    SYNTAX Integer32
    MAX-ACCESS read-only
    STATUS current
    DESCRIPTION
        "Time spent sleeping"
    ::= { sleepPhase 3 }
```

#### Detalhes da implementação do agente

A implementação deste agente SNMP para o SmartWatch foi feita em Python, visando gerenciar os parâmetros do dispositivo por meio do protocolo SNMP. O script desenvolvido lê dados de um arquivo JSON que são populados por uma simulação também desenvolvida em Python e salva dados, por meio de um comando set, neste mesmo arquivo.

Carregamento e Salvamento de Dados: O script começa carregando os dados do SmartWatch a partir de um arquivo JSON . A função loadData() é responsável por abrir e ler esse arquivo, convertendo seu conteúdo de JSON para um dicionário Python. A função savedata() é utilizada para salvar qualquer modificação feita nos dados de volta para o arquivo JSON.

Para a manipulação de OIDs através das operações GET, GETNEXT e SET do SNMP foram criadas 4 principais funções, são elas: getOidValue(), handleGet(), handleGetNext(), e handleSet().

getoidvalue() mapeia os OIDs (Identificadores de Objeto) a seus respectivos valores no dicionário de dados, permitindo uma fácil recuperação e atualização de informações. handleget()

Figura 1 – Função load data no código do agente

```
def load_data():
    try:
        with open(json_file_path, 'r') as file:
            return json.load(file)
    except Exception as e:
        print("Failed to load JSON data:", e)
        sys.exit(1)
```

Figura 2 – Função save data no código do agente

e handlegetnext() são usadas para processar solicitações GET e GETNEXT, respectivamente, buscando os dados solicitados ou o próximo dado disponível na sequência MIB.

Figura 3 – Função getOidValue no código do agente

```
def get_oid_value(oid):
    mappings = {
        ".1.3.6.1.3.1234.1.1.0": ("string", smartwatch_data["status"]),
        ".1.3.6.1.3.1234.1.2.0": ("string", smartwatch_data["name"]),
        ".1.3.6.1.3.1234.1.3.0": ("integer", smartwatch_data["daily_steps"]),
        ".1.3.6.1.3.1234.1.4.0": ("integer", smartwatch_data["battery_level"]),
        ".1.3.6.1.3.1234.1.5.0": ("integer", smartwatch_data["battery_level"]),
        ".1.3.6.1.3.1234.1.5.0": ("integer", int(smartwatch_data["power_saving_mode"])),
        ".1.3.6.1.3.1234.1.7.0": ("integer", smartwatch_data["clories_burned"]),
        ".1.3.6.1.3.1234.1.9.0": ("integer", smartwatch_data["connected_to_smartphone"])),
        ".1.3.6.1.3.1234.1.10.0": ("integer", smartwatch_data["connected_to_smartphone"])),
        ".1.3.6.1.3.1234.1.11.0": ("integer", smartwatch_data["step_goal"]),
        ".1.3.6.1.3.1234.1.12.0": ("integer", int(smartwatch_data["is_charging"])),
        ".1.3.6.1.3.1234.1.13.2": ("integer", smartwatch_data["sleep_cycle"]["deep"]),
        ".1.3.6.1.3.1234.1.13.2": ("integer", smartwatch_data["sleep_cycle"]["light"]),
        ".1.3.6.1.3.1234.1.13.2": ("integer", smartwatch_data["sleep_cycle"]["rem"])
}
return mappings if oid is None else mappings.get(oid, (None, None))
```

Figura 4 – Função handleGet no código do agente

```
def handle_get(oid):
    result = get_oid_value(oid)
    if result[0] is not None:
        return f"{oid}\n{result[0]}\n{result[1]}"
    return "NONE"
```

Figura 5 – Função handleGetNext no código do agente

```
def handle_getnext(oid):
    oids = sorted(get_oid_value(None).keys())
    next_oid_index = oids.index(oid) + 1 if oid in oids else 0
    if next_oid_index < len(oids):
        return handle_get(oids[next_oid_index])
    return "NONE"</pre>
```

Figura 6 – Função handleSet no código do agente

```
def handle_set(oid, type, value):
    oid_key = oid.split('.')[-1]
    writable_oids = {
        ".1.3.6.1.3.1234.1.2.0": "name", # name (read-write)
        ".1.3.6.1.3.1234.1.6.0": "power_saving_mode", # power_saving_mode (read-write, boolean)
        ".1.3.6.1.3.1234.1.11.0": "step_goal", # step_goal (read-write)
}
if oid in writable_oids:
    if type == "integer":
        | smartwatch_data[writable_oids[oid]] = int(value)
    elif type == "string":
        | smartwatch_data[writable_oids[oid]] = value
    else:
        | return "Unsupported type for SET"
        save_data()
        return f"SET SUCCESS: {oid} set to {value}"
        return "SET FAILURE: OID not writable or does not exist"
```

A função handleset() trata da operação SET, permitindo a modificação de parâmetros configuráveis do SmartWatch, como o nome do dispositivo, o modo de economia de energia e a meta de passos diários. Esta função verifica se o OID é passível de escrita antes de modificar o valor e chama saveData() para persistir essas alterações.

# Exemplos de funcionamento do agente

A seguir constam exemplos de execução dos 3 comandos implementados para gerenciamento dos objetos com acesso de somente leitura e leitura/escrita, são eles: snmpget, snmpgetnext e snmpset.

Figura 7 – Exemplo das consultas usando os comandos snmpget e snmpgetnext

Figura 8 – Exemplo das consultas usando os comandos s<br/>nmpset sobre um objeto writable e outro objeto read-only e s<br/>nmpset após para verificar a mudança ou não de valores

