Orientações

- Escolha somente um teste de cada setor (JS e UI), são 2 testes ao todo;
- Implemente nos moldes que preferir, desde Vanilla até frameworks como Angular;
- O teste deverá ser versionado no GitHub e o link enviado para o contato designado;
- Seja claro e comunicativo em seu código;
- Testes são importantes para a integridade e confiança do código;
- Procure comunicar-se em inglês nas dependências do repositório, como no código-fonte, commit messages, README.md, etc.

Tempo Máximo: 60 MINUTOS

Teste JS A

Implemente um interceptor pattern que insira um header específico em requisições para um ou mais domínios determinados.

Exemplo:

Inserir o header "X-MEPL-Frontend": "Test 2022" para requisições feitas aos domínios ['public.company.com', 'cdn.company.com', 'live.company.com'].

Teste JS B

Implemente a plotagem de algum dado oriundo de Free APIs disponíveis pela internet (sugestão: https://apiphenv.io/free-api/) em função do tempo, num gráfico ou UI de sua preferência.

Exemplo:

Usando a API https://datausa.io/api/data?drilldowns=Nation&measures=Population, plote num gráfico a população estadunidense em função dos anos.

Teste UIA

Criar um HTML e CSS de uma página com 3 colunas, baseando-se num grid de até 1280px. As colunas devem ter as seguintes características:

- Espaçamento externo de 16px em todas as direções;
- Espaçamento interno de 16px vertical, metade na horizontal;
- Borda de 1px, com uma cor 30% verde, 20% vermelho, 27% azul, com 70% de opacidade, e fallback para sua versão opaca;
- Sensação de flutuação baixa com sombra.



Responsividade em 3 breakpoints:

- High (até 1280px):
 - o 3 Colunas
 - **10%**
 - **=** 70%
 - **20%**
- Medium (até 1024px):
 - o 1 Linha
 - **18%**
 - o 2 Colunas
 - **T** 70%
 - **30%**
- Low (até 768px):
 - o 3 Linhas
 - **18%**
 - Auto (mínimo)
 - 18% (mínimo)
 - Reduzir espaçamentos pela metade;

Preencher as colunas com texto falso, apenas para a disposição de um conteúdo nas colunas.

Teste UIB

Criar um comment list, com até 3 níveis, com avatar, name line, comment body, interaction line (vote up [thumb ou arrow up], down [thumb ou arrow down], report abuse [ban icon], todos iconizados), baseando-se em múltiplos de 16px.

Aplicar a listagem dentro de um container alinhado ao centro da página, com 960px de largura máxima, ficando com 100% de largura abaixo disso, e espaçamento externo de 8px em todas as dimensões;

Responsividade em 3 breakpoints:

- High (até 1280px):
 - Avatar: 48px x 48px, rounded, com sensação de flutuação baixa;
 - Name Line: corpo 20% maior que o do comment body, sem negrito;
 - Interaction Line: corpo 40% menor que o comment body, flutuando ao topo superior direito;
 - Espaçamento: 16px, com indentação dos comentários em 48px;
- Medium (até 1024px):
 - Avatar: 32px x 32px, rounded, com sensação de flutuação baixa;
 - Name Line: corpo 20% maior que o do comment body, sem negrito;
 - Interaction Line: corpo 40% menor que o comment body, flutuando ao topo superior direito;
 - Espaçamento: 8px, com indentação dos comentários em 32px;
- Low (até 768px):
 - o Avatar: 24px x 24px, rounded, com sensação de flutuação baixa;
 - Name Line: corpo 20% maior que o do comment body, sem negrito;
 - o Interaction Line: corpo 40% menor que o comment body, flutuando ao topo superior direito;
 - Espaçamento: 4px, com indentação dos comentários em 16px;



Utilizar o mínimo de HTML possível, classes sucintas, num formato componentizado (que possa ser transportado para diversos setores de um sistema), e com semântica adequada;

Preencher o conteúdo dos comentários com nome, comentário, e avatar falsos (mock data), apenas para a disposição de um conteúdo nos elementos.

