**REQUERIMIENTOS**

|  |  |
| --- | --- |
| R1: | Mostrar personajes |
| Descripción: | Mostrar aleatoriamente personajes deslizándose por la pantalla. |
| Entradas: | Ninguna. |
| Salidas: | Personajes deslizándose por la pantalla. |

|  |  |
| --- | --- |
| R2: | Atrapar a personajes |
| Descripción: | El usuario hace clic sobre un personaje para atraparlo. |
| Entradas: | Personajes en la pantalla. |
| Salidas: | Personaje seleccionado desaparece. |

|  |  |
| --- | --- |
| R3: | Incrementar puntaje o disminuir puntaje. |
| Descripción: | Incrementar el puntaje cuando el usuario atrape a Dory, o disminuirlo si atrapa a un personaje diferente a Dory. |
| Entradas: | Puntaje inicial. |
| Salidas: | Puntaje final. |

|  |  |
| --- | --- |
| R4: | Incrementar velocidad. |
| Descripción: | Incrementar velocidad con la que aparecen los personajes a medida que avanza de nivel. |
| Entradas: | Puntaje, velocidad. |
| Salidas: | Velocidad incrementada. |

|  |  |
| --- | --- |
| R5: | Registrar un nickname. |
| Descripción: | Registrar un nickname ingresado por el usuario. |
| Entradas: | Nickname. |
| Salidas: | Nickname registrado. |

|  |  |
| --- | --- |
| R6: | Guardar el estado del juego. |
| Descripción: | Generar un archivo de texto con el estado del juego. |
| Entradas: | Posición de los peces en la pantalla |
| Salidas: | Archivo de texto generado |

|  |  |
| --- | --- |
| R7: | Guardar datos del juego. |
| Descripción: | Generar un archivo de texto con los datos del juego: nombre del jugador, puntaje, nivel |
| Entradas: | Nickname del jugador, su puntaje obtenido y el nivel alcanzado. |
| Salidas: | Archivo de texto generado |

|  |  |
| --- | --- |
| R8: | Recuperar el estado del juego. |
| Descripción: | Recuperar la posición y velocidad de los peces que tenía cuando se guardó el juego |
| Entradas: | Archivo de texto con la posición de los peces |
| Salidas: | Estado del juego en que se guardó |

|  |  |
| --- | --- |
| R9: | Recuperar datos del juego. |
| Descripción: | Recuperar información de la última partida guardada: nickname, puntaje y nivel. |
| Entradas: | Archivo de texto con el nickname del jugador, su puntaje obtenido y el nivel alcanzado. |
| Salidas: | Datos recuperados. |

|  |  |
| --- | --- |
| R10: | Mostrar usuarios del juego por nombre |
| Descripción: | Mostrar una lista de usuarios que han usado el juego de manera ordenada por nombre |
| Entradas: | Lista de usuarios que han usado el juego |
| Salidas: | Lista ordenada de usuarios que han usado el juego. |

|  |  |
| --- | --- |
| R10: | Mostrar usuarios del juego por puntaje |
| Descripción: | Mostrar una lista de usuarios que han usado el juego de manera ordenada por puntaje |
| Entradas: | Lista de usuarios que han usado el juego |
| Salidas: | Lista ordenada de usuarios que han usado el juego. |

|  |  |
| --- | --- |
| R11: | Buscar un jugador |
| Descripción: | Buscar un jugador dependiendo del puntaje ingresado por el usuario. |
| Entradas: | Puntaje |
| Salidas: | Jugador con dicho puntaje |