

DISEÑO DE PRUEBAS

TEST SELECCIÓN

Prueba: Prueba el método addseleccion de la clase Mundial, en último lugar.				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Mundial	addseleccion (String nombre, String imagen, int puntos): void	Se añade una selección a un árbol que está vacío.	<p>Nombre = "Colombia" Imagen="/img/seleccioncolombia.jpg" Puntos= 0</p> <p>Tiene dos jugadores</p> <p>Nombre = "Camilo" Posicion = "Defensa" PuntajeFifa = 8 Fechanac= "27-07-1990" Altura= 1.90 Img = "img/camilo"</p> <p>Nombre = "Juan Manuel" Posicion = "Defensa" PuntajeFifa = 7 Fechanac= "31-01-1993" Altura= 1.92 Img = "img/juanma"</p> <p>Por lo tanto su puntaje fifa es de 7.5</p>	<p>El árbol tiene peso 1 El puntaje fifa es de 7.5</p>
Mundial	addseleccion (String nombre, String	La raíz del árbol es la recién añadida.	<p>Nombre = "Alemania" Imagen = "/img/seleccionalemania.jpg" Puntos = 0</p>	<p>Su puntaje fifa es de 30 Es añadido al subárbol derecho de la raíz.</p>

	imagen, int puntos): void		<p>Tiene dos jugadores</p> <p>Nombre = "Camilo" Posicion = "Defensa" PuntajeFifa = 20 Fechanac= "27-07-1990" Altura= 1.90 Img = "img/camilo"</p> <p>Nombre = "Juan Manuel" Posicion = "Defensa" PuntajeFifa = 40 Fechanac= "31-01-1993" Altura= 1.92 Img = "img/juanma"</p>	
Mundial	addseleccion (String nombre, String imagen, int puntos): void	Se añade una selección a un árbol que tiene dos elementos Selección, que serían los dos usados recientemente	<p>Nombre = "Brasil" Imagen = "/img/seleccionbrasil.jpg" Puntos = 0</p> <p>Tiene dos jugadores</p> <p>Nombre = "Camilo" Posicion = "Defensa" PuntajeFifa = 3 Fechanac= "27-07-1990" Altura= 1.90 Img = "img/camilo"</p> <p>Nombre = "Juan Manuel"</p>	<p>Su promedio fifa es 2 Es añadido al subárbol izquierdo de la raíz</p>

			Posicion = "Defensa" PuntajeFifa = 1 Fechanac= "31-01-1993" Altura= 1.92 Img = "img/juanma"	
Mundial	addseleccion (String nombre, String imagen, int puntos): void	Se añade una selección a un árbol que tiene tres elementos Selección, que serían los dos usados recientemente	Nombre = "Korea" Imagen = "/img/seleccionkorea.jpg" Puntos = 0 Tiene dos jugadores Nombre = "Camilo" Posicion = "Defensa" PuntajeFifa = 10 Fechanac= "27-07-1990" Altura= 1.90 Img = "img/camilo" Nombre = "Juan Manuel" Posicion = "Defensa" PuntajeFifa = 20 Fechanac= "31-01-1993" Altura= 1.92 Img = "img/juanma"	Su puntaje fifa es 15 Es añadido al subárbol izquierdo del subárbol derecho de la raíz

Prueba: Prueba que el método modificarseleccion modifica correctamente los datos que le manda				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Mundial	modificarseleccion(String [] array)	El escenario 4 de la prueba anadirSeleccion	Array de tamaño 4 donde Array[0]="Colombia" Array[1]="Colombia" Array[2]="/img/seleccioncolombia" Array[3]=10	La raíz de la lista tiene esos datos
Mundial	modificarseleccion(String [] array)	Mismo escenario que el anterior	Array de tamaño 4 donde Array[0]="Croatia" Array[1]="Cr" Array[2]="/img/seleccioncroat" Array[3]=10	Lanza una excepción (NoExisteException)
Mundial	modificarseleccion(String [] array)	Mismo escenario que el anterior	Array de tamaño 4 donde Array[0]="Alemania" Array[1]="Allemania" Array[2]="/img/seleccionalemania" Array[3]=0	El subárbol derecho de la raíz tiene esas características
Mundial	modificarseleccion(String [] array)	Mismo escenario que el anterior	Array de tamaño 4 donde Array[0]="Brasil" Array[1]="Brasil" Array[2]="/img/seleccionbra" Array[3]=0	El subárbol izquierdo de la raíz tiene esas características

Mundial	modificarseleccion(String [] array)	Mismo escenario que el anterior	Array de tamaño 4 donde Array[0]="Korea" Array[1]="Corea" Array[2]="/img/seleccionkorea" Array[3]=0	El subárbol izquierdo del subárbol derecho de la raíz tiene esas características

Prueba: Prueba que el método buscarseleccion busca correctamente una selección dado su nombre				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Mundial	buscarseleccion (String nombre): Seleccion	El escenario 4 de la prueba anadirSeleccion	Nombre = "Colombia"	Retorna la raíz del árbol
Mundial	buscarseleccion (String nombre): Seleccion	Mismo escenario que el anterior	Nombre = "Alemania"	Retorna el subárbol derecho de la raíz
Mundial	buscarseleccion (String nombre): Seleccion	Mismo escenario que el anterior	Nombre = "Brasil"	Retorna el subárbol izquierdo de la raíz
Mundial	buscarseleccion (String nombre): Seleccion	Mismo escenario que el anterior	Nombre = "Korea"	Retorna el subárbol izquierdo del subárbol derecho de la raíz
Mundial	buscarseleccion (String nombre): Seleccion	Mismo escenario que el anterior	Nombre = "Japon"	Lanza excepción No ExisteException

Prueba: Prueba que el método eliminarseleccion elimina correctamente una selección dado su nombre

Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Mundial	eliminarseleccion(String nombre)	El escenario 4 de la prueba anadirSeleccion	Nombre = "Colombia"	La raíz del árbol pasa a ser Korea
Mundial	eliminarseleccion(String nombre)	Mismo escenario que el anterior	Nombre = "Brasil"	El árbol ya no tiene subárbol izq
Mundial	eliminarseleccion(String nombre)	Mismo escenario que el anterior	Nombre = "Alemania"	El subárbol derecho de la raíz es Korea
Mundial	eliminarseleccion(String nombre)	Mismo escenario que el anterior	Nombre = "Rusia"	Lanza Excepcion NoExisteException

TEST JUGADOR

Prueba: Prueba que el método addjugador añade correctamente un jugador a la lista				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Selección	addjugador(String nombre, String posicion, int puntajeFifa, String fechanac, int altura, String img): void	En la lista de selecciones hay una a selección, pero aún no tiene jugadores.	Nombre = "Faryd" Posicion = "Delantero" PuntajeFifa = 10 Fechanac= "26-08-1987" Altura = 1.80 Img = "img/faryd"	La lista de jugadores es de tamaño 1, el primer jugador tiene como siguiente a él mismo y anterior null.
Selección	addjugador(String nombre, String posicion, int puntajeFifa, String fechanac, int altura, String img): void	En la lista de selecciones hay una a selección y tiene un jugador Nombre = "Faryd" Posicion = "Delantero" PuntajeFifa = 10 Fechanac= "26-08-1987" Altura = 1.80	Nombre = "Messi" Posicion = "Delantero" PuntajeFifa = 9 Fechanac= "26-07-1987" Altura = 1.90 Img = "img/messi"	La lista de jugadores es de tamaño 2, el primer jugador tiene como siguiente a él nuevo jugador añadido, y de ese jugador el siguiente es .

		Img = "img/faryd"		
Selección	addjugador(String nombre, String posicion, int puntajeFifa, String fechanac, int altura, String img): void	Se añade un jugador a una lista que tiene dos elementos Jugador, que serían los dos usados recientemente	Nombre = "Camilo" Posicion = "Defensa" PuntajeFifa = 8 Fechanac= "27-07-1990" Altura= 1.90 Img = "img/camilo"	La lista de jugadores es de tamaño 3, el ultimo jugador es "Camilo", y su siguiente es el primer jugador "Faryd"

Prueba: Prueba que el método buscarjugador encuentra correctamente un jugador a la lista				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Selección	buscarjugador (String nombre): Jugador	<p>Hay una lista de jugadores con las siguientes características</p> <p>Nombre = "Faryd" Posicion = "Delantero" PuntajeFifa = 10 Fechanac= "26-08-1987" Altura = 1.80 Img = "img/faryd"</p> <p>Nombre = "Messi" Posicion = "Delantero" PuntajeFifa = 9 Fechanac= "26-07-1987" Altura = 1.90 Img = "img/messi"</p> <p>Nombre = "Camilo" Posicion = "Defensa"</p>	Nombre = "Faryd"	Retorna el primer jugador

		PuntajeFifa = 8 Fechanac= "27-07-1990" Altura= 1.90 Img = "img/camilo" Nombre = "Juan Manuel" Posicion = "Defensa" PuntajeFifa = 7 Fechanac= "31-01-1993" Altura= 1.92 Img = "img/juanma"		
Selección	buscarjugador (String nombre): Jugador	El mismo que el anterior	Nombre = "Camilo"	Retorna el tercer jugador
Selección	buscarjugador (String nombre): Jugador	El mismo que el anterior	Nombre = "Juan Manuel"	Retorna el ultimo jugador
Selección	buscarjugador (String nombre): Jugador	El mismo que el anterior	Nombre = "Juan"	Lanza NoExisteException

Prueba: Prueba que el método eliminarjugador encuentra correctamente un jugador a la lista.				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Selección	eliminarjugador (String nombre): Jugador	Hay una lista de jugadores con las siguientes características Nombre = "Faryd" Posicion = "Delantero" PuntajeFifa = 10 Fechanac= "26-08-1987" Altura = 1.80 Img = "img/faryd"	Nombre = "Faryd"	El primer jugador es Messi

		<p>Nombre = "Messi" Posicion = "Delantero" PuntajeFifa = 9 Fechanac= "26-07-1987" Altura = 1.90 Img = "img/messi"</p> <p>Nombre = "Camilo" Posicion = "Defensa" PuntajeFifa = 8 Fechanac= "27-07-1990" Altura= 1.90 Img = "img/camilo"</p> <p>Nombre = "Juan Manuel" Posicion = "Defensa" PuntajeFifa = 7 Fechanac= "31-01-1993" Altura= 1.92 Img = "img/juanma"</p>		
Selección	eliminarjugador (String nombre): Jugador	El mismo que el anterior	Nombre = "Camilo"	El siguiente jugador de Messi es Juan Manuel y el anterior de Juan Manuel es Messi
Selección	eliminarjugador (String nombre): Jugador	El mismo que el anterior	Nombre = "Juan Manuel"	El ultimo jugador de la lista es Camilo
Selección	eliminarjugador (String nombre): Jugador	El mismo que el anterior	Nombre = "Juan"	Lanza NoExisteException

Prueba: Prueba que el método localizaranterior retorna correctamente el anterior jugador a un jugador dado su nombre				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado
Selección	localizaranterior(String nombre): Jugador	El mismo que el anterior	Nombre = "Faryd"	Retorna a Juan Manuel
Selección	localizaranterior(String nombre): Jugador	El mismo que el anterior	Nombre = "Camilo"	Retorna a Messi
Selección	localizaranterior(String nombre): Jugador	El mismo que el anterior	Nombre = "Juan Manuel"	Retorna a Camilo
Selección	localizaranterior(String nombre): Jugador	El mismo que el anterior	Nombre = "Messi"	Retorna a Faryd