

REQUERIMIENTOS

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

R1	Agregar una selección
Resumen	Agregar una selección a la lista de selecciones
Entradas	Nombre del país, nivel, puntos, promedio altura, promedio edad, promedio FIFA.
Salidas	Se ha agregado una selección a la lista.

R2	Modificar una selección
Resumen	Modificar los datos de una selección ya existente
Entradas	Nombre del país, nivel, puntos, promedio altura, promedio edad, promedio FIFA.
Salidas	Se ha actualizado los datos de la selección

R3	Eliminar una selección
Resumen	Eliminar una selección dado su nombre
Entradas	Nombre de la selección a eliminar
Salidas	Se ha eliminado una selección o no existe.

R4	Buscar una selección
Resumen	Buscar una selección dado su nombre
Entradas	Nombre de la selección a buscar
Salidas	Se ha encontrado una selección o no existe.

R5	Agregar un jugador
Resumen	Agregar un jugador dentro de una selección determinada
Entradas	Nombre, posición, URL de la imagen, puntaje FIFA, fecha de nacimiento y altura.
Salidas	Se ha agregado un jugador a la selección

R6	Limpiar campos de texto
Resumen	Limpiar campos de texto de los datos del jugador para ingresar un jugador nuevo
Entradas	Ninguna
Salidas	Los campos de texto se han limpiado

R7	Eliminar un jugador
Resumen	Eliminar un jugador dado su nombre
Entradas	Nombre del jugador a eliminar
Salidas	Se ha eliminado un jugador, o no existe.

R8	Buscar un jugador
Resumen	Buscar un jugador dado su nombre
Entradas	Nombre del jugador a buscar
Salidas	Se ha encontrado un jugador, o no existe.

R9	Visualizar los datos de un jugador
Resumen	Visualizar los datos de un jugador determinado
Entradas	Ninguna
Salidas	Se visualiza la información de un jugador.

R10	Recorrer la lista de jugadores del primero al ultimo
Resumen	Recorrer la lista de jugadores del primero al último, cuando llega al final de la lista vuelve al inicio.
Entradas	Lista de jugadores
Salidas	Se ha recorrido la lista de jugadores del primero al ultimo

R11	Visualizar primer jugador de la lista de jugadores
Resumen	Visualizar primer jugador de la lista de jugadores de un país seleccionado.
Entradas	Lista de jugadores
Salidas	Se muestran los datos del primer jugador

R12	Recorrer la lista de jugadores del ultimo al primero
Resumen	Recorrer la lista de jugadores del ultimo al primero, cuando llega al principio de la lista vuelve al final.
Entradas	Lista de jugadores
Salidas	Se ha recorrido la lista de jugadores del ultimo al primero

R13	Visualizar las selecciones del programa
Resumen	Visualiza en modo de árbol todas las selecciones añadidas en el sistema
Entradas	Árbol de selecciones
Salidas	Pinta el árbol de selecciones

R14	Desarrollar el mundial
Resumen	Desarrolla de manera aleatoria el mundial a partir de los octavos de final, dando así un ganador.
Entradas	Selecciones clasificadas a los octavos
Salidas	Desarrollo del mundial.

R15	Visualizar el mundial a partir de octavos de final
Resumen	Visualiza de manera aleatoria como se desarrollará el mundial a partir de los octavos de final
Entradas	Árbol del mundial
Salidas	Pinta el árbol del mundial

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

- Las selecciones deben ser manejadas como árboles
- Los jugadores deben ser manejados como listas doblemente enlazadas
- Los árboles deben ser pintados usando el método Paint.