

**Objetivos**

U1.1. Conocer una nueva tecnología para el desarrollo de aplicaciones y utilizarla para resolver problemas de pequeña y mediana complejidad.

U1.7. Utilizar el método de la ingeniería como una herramienta metodología general en la cual enmarcar el desarrollo de soluciones a problemas de ingeniería.

U1.9. Utilizar PSP para el seguimiento durante las etapas de desarrollo de programas.

**Enunciado**

Aborde la solución de un problema utilizando el método de la ingeniería. A usted se le invita a que elija el problema que desea solucionar, siempre que el cumpla con las siguientes condiciones:

1. La solución del problema debe utilizar un conjunto de datos obtenido de una base de datos abierta (pe: datos.gov.co).
2. El programa debe estar implementado en C# con Visual Studio .NET
3. La actividad deberá ser realizada por grupos de máximo 2 personas.
4. Todos deben estar involucrados en el desarrollo del programa en C# (sólo así aprenderán a programar en este lenguaje) y en la escritura del informe. Esto implica que habrá preguntas individuales de parte de los profesores sobre este aspecto en la presentación.

**Entregables**

1. Un archivo por cada integrante del equipo con los datos de los tiempos y defectos registrados de PSP en Process Dashboard. Inicie el registro de sus tiempos en este momento, pues al leer este enunciado ya se encuentra en la etapa de planeación y análisis.
2. Un (1) archivo en formato PDF con la documentación completa de:
  - Método de la Ingeniería aplicado al problema planteado.
  - Análisis. Especificación de requerimientos funcionales
  - Diseño. Diagrama de Clases y un (1) Diagrama de Objetos.
3. Un (1) archivo .zip con el código fuente del programa desarrollado en C#.
4. Un documento de diapositivas o similar para presentar su trabajo. Tiempo de la presentación 5 minutos.