Caso 3

Infraestructura Computacional

Maria Camila Londoño 201713578 Carlos Fernando Infante 201713454

1. Identificación de la plataforma.

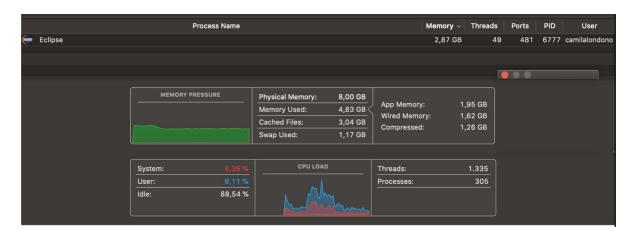
Arquitectura: 64 bits

• Número de núcleos (cores): 2 (dual-core)

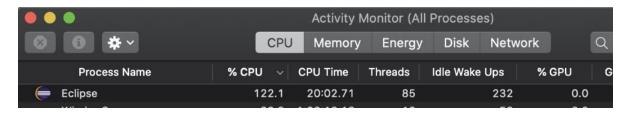
Velocidad del procesador: 1,2 GHz

Tamaño de la memoria RAM: 8 GB 1867 MHz LPDDR3

Espacio de memoria asignado a la JVM: 1024MB



En algunos momentos el porcentaje de uso de la CPU es mayor al 100%, por ende algunos valores son mayores a 100 en la toma de datos.



Descripción detallada de los cambios realizados

Criterio	Monitor Hardware	Monitor Software
Dominio	El evento es que se usan 1 y 2 cores	El evento es que se deciden usar más hilos de ejecución
Tasa de entrada	La máxima posible por nuestro computador en especifico	La tasa es pedida por input y limita que el sistema operacional ejecute un número específico de transacciones

Sobrecarga	No	Si, varía
Costo	Medio/Alto	Bajo y se podrá ver evidenciado en la descripción de las líneas donde se hizo cambio

Se realizó un rastro en el que se hizo registro de la secuencia de eventos del protocolo con y sin seguridad en los que se midió el uso de CPU antes, durante y después, y el tiempo. La resolución fue una precisión de dos cifras significativas para el porcentaje y de milisegundos para el tiempo.

Líneas donde se hizo cambios

• En el Generator se pregunta el tiempo entre cada transacción

```
    Generator.java 
    □ P.java

           🚺 P.java
                       ProtocoloCS.jav
                                                                       module-info.jav
D.java
         public static void main(String[] args)
 45 E
 46
 47
             BufferedReader bf = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
             System.out.println("Seleccione el tipo de protocolo :");
 48
             System.out.println("1.Protocolo sin seguridad");
 49
 50
             System.out.println("2.Protocolo con seguridad");
 51
 52
             try
 53
 54
                 int option = Integer.parseInt(bf.readLine());
 55
                 System.out.println("Ingrese numero de transacciones a ejecutar");
 56
                 int taskNum = Integer.parseInt(bf.readLine());
 57
                 System.out.println("Ingrese tiempo gap (ms) entre cada transaccion");
                 int gapTime = Integer.parseInt(bf.readLine());
 58
 59
                 @SuppressWarnings("unused")
                 Generator gen = new Generator(option, taskNum, gapTime);
 61
                 bf.close();
 62
             }
 63
             catch(Exception e)
 64
                 System.err.println("ALGO FALLO EN LA LECTURA DEL PROTOCOLO ESCOGIDO");
 65
             }
 66
 67
         }
 68
 69
 70 }
```

 Clase P con seguridad, se cambió a que fuera un pool de threads, se crearon atributos estáticos para guardar el tiempo y el porcentaje del CPU antes, después y durante el proceso. Se hizo un método que genera los csv. También se pregunta el tamaño del pool de threads y la carga.

```
public static double getSystemCpuLoad() throws Exception {
                     MBeanServer mbs = ManagementFactory.getPlatformMBeanServer();
                     ObjectName name = ObjectName.getInstance("java.lang:type=OperatingSystem");
                     AttributeList list = mbs.getAttributes(name, new String[]{ "ProcessCpuLoad" });
                     if (list.isEmpty()) return Double.NaN;
                     Attribute att = (Attribute)list.get(0);
                     Double value = (Double)att.getValue();
                     // usually takes a couple of seconds before we get real values
                     if (value == -1.0) return Double. NaN;
                     // returns a percentage value with 1 decimal point precision
                     return ((int)(value * 1000) / 10.0);
          }
           /**
             * Genera un CSV Con la información guardada de la prueba realizada
             * @throws FileNotFoundException - Si no encuentra el archivo
          private static void generarCSV() throws FileNotFoundException
                    PrintWriter pw = new PrintWriter("./logsConSeguridad/resultadosConSeguridad ("+ (new Date()).toString perdidas = "Conexiones perdidas" + ";" + conexionesPerdidas;
                     pw.println(tiempo);
                     pw.println(antes);
                     pw.println(durante);
                     pw.println(despues);
                     pw.println(perdidas);
                     pw.close();
          }
                         System.out.println(MAESTRO + "Empezando servidor maestro en puerto " + ip);
                         // Adiciona la libreria como un proveedor de seguridad.
Security.addProvider(new org.bouncycastle.jce.provider.BouncyCastleProvider());
                       Security.addProvider(new org.bouncycastle.jce.provider.Bouncy
/ Crea el archivo de log
conexionesPerdidas = 0;
System.out.println("Ingrese el tamano del pool de threads");
int cant = Integer.parseInt(br.readLine());
System.out.println("Ingrese la carqa:");
int size = Integer.parseInt(br.readLine());
File file = null;
keyPairServidor = S.grsa();
certSer = S.gc(keyPairServidor);
String ruta = "./logsConSeguridad/resultados.txt";
String rutalog = "./logs.txt";
 85
86
87
88
89
  90
91
92
93
94
         //
                        file = new File(ruta);
if (!file.exists()) {
                               file.createNewFile();
 95
96
97
98
99
                            FileWriter fw = new FileWriter(file);
fw.close();
100
101
                        D.init(certSer, keyPairServidor, file);
                        // Crea el socket que escucha en el puerto seleccionado.
ss = new ServerSocket(ip);
System.out.println(MAESTRO + "Socket creado.");
103
105
106
                        ExecutorService pool = Executors.newFixedThreadPool(cant);
D.init(certSer, keyPairServidor, file);
108
109
                         for (int i=0;i<size;i++) {</pre>
                               fall in the set of the set o
        11
                               } catch (IOException e) {
   System.out.println(MAESTRO + "Error creando el socket cliente.");
   e.printStackTrace();
                               }
                        }
             System.out.println(MAESTRO + "Establezca puerto de conexion:");
             int ip = Integer.parseInt(br.readLine());
             System.out.println("Ingrese el tamano del pool de threads");
             int size = Integer.parseInt(br.readLine());
System.out.println("Ingrese el numero de transacciones (carga):");
             int cant = Integer.parseInt(br.readLine());
             System.out.println(MAESTRO + "Empezando servidor maestro en puerto " + ip);
```

80 81

82 83 84

102

104

107

110 111 114

115 117

119

 Clase D con seguridad, se guardó el porcentaje de CPU y el tiempo. Se hace un monitor para imprimir el porcentaje antes, durante y después de la cpu, el tiempo, el costo, y tambien si cada paso del protocolo se ha realizado con éxito. El porcentaje de es calculado usando el método .getSystemCpuLoad() y el tiempo con System.currentTimeMillis()

```
cadenas[7] = dlg + "Terminando exitosamente." + linea;
215
                      System.out.println(cadenas[7]);
216
                  } else {
                      cadenas[7] = dlg + "Terminando con error " + linea;
217
                      System.out.println(cadenas[7]);
218
219
                      linea = dc.readLine();
220
                  }
221
                  double despues = P.getSystemCpuLoad();
222
223
                  long tiempo2 = System.currentTimeMillis();
224
                  long totalTime = tiempo2 - tiempo1;
225
226
                  System.out.println("
                                                                             -");
                  System.out.println("Delegado " + delegado);
227
228
                  System.out.println(totalTime+"ms Tiempo de la transaccion");
                  System.out.println(antes + "% Antes");
System.out.println(durante+ "% Durante");
229
230
                  System.out.println(despues+ "% Despues");
231
232
                                                                             -");
                  System.out.println("
233
234
                  P.registrarTiempo(totalTime);
235
                  P.registrarDespues(despues);
236
                  sc.close();
237
193
194
                  double durante = P.getSystemCpuLoad();
195
                  P. registrarDurante(durante);
196
                 double antes = P.getSystemCpuLoad();
98
99
                 long tiempo1 = System.currentTimeMillis();
100
                 P. registrarAntes(antes);
```

 Clase ProtocoloSS es la que se encarga de manejar todo el protocolo sin seguridad. Esta no estaba en el caso 2 y por lo tanto toda la clase es nueva. Se hizo basada en el protocolo del cliente con seguridad pero se cambió donde se encripta y desencripta para borrar eso.

```
if(!protocolLine.equals(Cliente.ERROR))
      String serverCertificate = "";
protocolLine = clientReader.readLine();
if(protocolLine != null)
           serverCertificate = protocolLine;
      //Se crea la llave simetrica
KeyGenerator keygen = KeyGenerator.getInstance(symmetricAlgorithm);
keygen.init(secretKeySize);
SecretKey symmetricKey = keygen.generateKey();
      //envio de llave simetrica
String encodedKey = Base64.getEncoder().encodeToString(symmetricKey.getEncoded());
clientWriter.println(encodedKey);
      String reto = Cliente.setClave();
clientWriter.println(reto);
      //Reto que envia el servidor
protocolLine = clientReader.readLine();
      //Se desencripta el reto que envia de vuelta el servidor para ver si es la misma llave simetrica que generamos
String retoServidor = protocolLine;
      //verificamos igualdad entre el reto generado por cliente y el reto que envia el servidor
      boolean continuar = false;
if(retoServidor.equals(reto))
            clientWriter.println("OK");
continuar = true;
      else
            System.out.println("Error. No se intercambio bien la llave simetrica");
clientWriter.println("ERROR");
      if(continuar)
            //Generamos los datos
String datos = Cliente.setCedula();
String clave = Cliente.setClave();
            //Se envia la cedula hacia el servidor
clientWriter.println(datos);
            //Se envia la clave hacia el servidor
clientWriter.println(clave);
            //Valor de monto ahorro que responde el servidor
protocolline = clientReader.readLine();
String montoCliente = protocolline;
System.out.println("El monto es de " + montoCliente + " COP");
            //Se descifra con la llave publica del servidor
protocolLine = clientReader.readLine();
            String hashValor = protocolLine;
            //HMAC de los datos
long tiempoInicial = System.currentTimeMillis();
            Mac mac = Mac.getInstance(macOption);
mac.init(symmetricKey);
            byte[] bytesHMacEncrypt = mac.doFinal(parserBase64Binary(montoCliente));
            bytes| byteshnatch://property = matter;
long tiempoFinal = System.currentTimeMillis();
System.out.println("Tiempo de cifrado mac es: " + (tiempoFinal - tiempoInicial) + "ms");
```

• Clase P sin seguridad. Realmente se agregó por completo el paquete servidorSinSeguridad basándose en el servidor entregando. Se cambió para que tuviera un pool de threads. Se crearon atributos para guardar el tiempo y el porcentaje del CPU antes, durante y después del proceso. Se hizo un método que genera los csv llamado. Se hace un monitor para imprimir el porcentaje antes, durante y después de la cpu, el tiempo, el costo, y tambien si cada paso del protocolo se ha realizado con éxito.

```
public class P {
        private static ServerSocket ss;
         private static final String MAESTRO = "MAESTRO: ";
        private static X509Certificate certSer; /* access default */
private static KeyPair keyPairServidor; /* access default */
private static int conexionesPerdidas;
         public static String antes = "% Antes";
        public static String durante = "% Durante";
public static String despues = "% Despues";
public static String tiempo = "Tiempo de transaccion (ms)";
        public static double getSystemCpuLoad() throws Exception {
               MBeanServer mbs = ManagementFactory.getPlatformMBeanServer();
               ObjectName name = ObjectName.getInstance("java.lang:type=OperatingSystem");
AttributeList list = mbs.getAttributes(name, new String[]{ "ProcessCpuLoad" });
if (list.isEmpty()) return Double.NaN;
Attribute att = (Attribute)list.get(0);
               Double value = (Double)att.getValue();
               // usually takes a couple of seconds before we get real values
if (value == -1.0) return Double.NaN;
// returns a percentage value with 1 decimal point precision
return ((int)(value * 1000) / 10.0);
 * Genera un CSV Con la información guardada de la prueba realizada
* @throws FileNotFoundException — Si no encuentra el archivo
private static void generarCSV() throws FileNotFoundException
      PrintWriter pw = new PrintWriter("./logsSinSeguridad/resultadosSinSeguridad ("+ (new Date()).t String perdidas = "Conexiones perdidas" + ";" + conexionesPerdidas;
      pw.println(tiempo);
      pw.println(antes);
      pw.println(durante);
      pw.println(despues);
      pw.println(perdidas);
      pw.close();
                   // Crea el archivo de log
File file = null;
keyPairServidor = S.grsa();
                   conexionesPerdidas = 0;
certSer = S.gc(keyPairServidor);
String ruta = "./logsSinSeguridad/resultados.txt";
                    file = new File(ruta);
                   if (!file.exists()) {
    file.createNewFile();
                      FileWriter fw = new FileWriter(file);
fw.close();
                   D.init(certSer, keyPairServidor, file);
                   ss = new ServerSocket(ip);|
System.out.println(MAESTRO + "Socket creado.");
ExecutorService pool = Executors.newFixedThreadPool(size);
D.Init(certSer, keyPairServidor, file);
                    for (int i=0;i<cant;i++) {</pre>
                         } catch (IOException e) {
                               System.out.printIn(MASSTRO + "Error creando el socket cliente.");
e.printStackTrace();
                    pool.shutdown();
                    while (!pool.awaitTermination(15, TimeUnit.SECONDS)) {}
                   System.out.println(MAESTRO + "Guardando información en archivo");
generarCSV();
System.out.println(MAESTRO + "Información guardada éxitosamente");
```

• Clase D sin seguridad. Se cambió el protocolo inicial que tenía seguridad para que ya no encriptara ni desencriptara además de que tuviera monitores que

guardaban el uso de CPU antes, durante y después del proceso con su respectivo tiempo de demora en procesar toda la transacción.

 Clase Generator (Cliente). Esta clase lo que hace tener el generador donde se asigna la carga, el gap entre transacción y se conecta con la clase ClientServerTask para manejar la carga por medio de threads. Esta es completamente nueva

```
/**
 * Load Generator Service
private LoadGenerator generator;
private int protocolo;
  * Constructs a new Generator
\stackrel{\neg \neg \prime}{\text{public Generator(int}} pProtocol, int taskNum, int gapTime) {
       protocolo = pProtocol;
Task work = createTask();
       generator = new LoadGenerator("Client - Server Load Test", taskNum, work, gapTime);
        generator.generate();
}
  * Helper that construct the task
  * @return de clientserver task
private Task createTask()
{
       return new ClientServerTask(protocolo);
 * Starts the App
* @param args
public static void main(String[] args)
       BufferedReader bf = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
System.out.println("Seleccione el tipo de protocolo :");
System.out.println("1.Protocolo sin seguridad");
System.out.println("2.Protocolo con seguridad");
              int option = Integer.parseInt(bf.readLine());
System.out.println("Ingrese numero de transacciones a ejecutar");
int taskNum = Integer.parseInt(bf.readLine());
System.out.println("Ingrese tiempo gap (ms) entre cada transaccion");
int gapTime = Integer.parseInt(bf.readLine());
@SuppressWarnings("unused")
Generator gen = new Generator(option, taskNum, gapTime);
bf.close();
```

 Clase ClientServerTask es la que se conecta con Generator y contiene el protocolo que se elige por consola. Toda la clase es nueva.

```
public class ClientServerTask extends Task
    private int protocoloCliente;
    public ClientServerTask(int pProto)
        protocoloCliente = pProto;
   }
   public void fail()
        System.out.println(Task.MENSAJE_FAIL);
   @Override
   public void success()
        System.out.println(Task.OK_MESSAGE);
    @Override
    public void execute()
        Cliente client;
            client = new Cliente(protocoloCliente);
            client.run();
        } catch (Exception e)
{
            e.printStackTrace();
       }
  }
```

2. Evaluación calidad de datos con seguridad

Existen algunos valores extraños, los valores máximos de los tiempos están muy alejados al valor promedio, lo curioso es que la transacción a la que corresponde el tiempo fuera de lo común es la primera transacción de cada ejecución de los diferentes escenarios, por ende hay 10 valores por fuera de lo esperado en los tiempos y porcentajes de cada escenario. Para demostrar lo anterior se mostrará una lista con los promedios, la moda y los valores mínimos y máximos. Por ejemplo para carga de 400 con un thread es 116,8% el uso de la CPU máximo y el promedio es de 24,520925%, y para una carga de 400 con un thread es de 524 ms el tiempo por transacción máximo y el promedio es de 8,6 ms. El resto de los datos si tienen sentido y son consistentes.

Promedios

- Tiempos:
 - carga de 80 con un thread es de 16,01 y para dos threads es de 20,7575
 - carga de 200 con un thread es de 10,935 y para dos threads es de 13,245
 - carga de 400 con un thread es de 8,61075 y para dos threads es de 10,2835

o Porcentaje uso de CPU:

- para carga de 80 con un thread es 19,855625% y con dos threads también es de 20,204875%
- para carga de 200 con un thread es 21,0005% y con dos threads también es de 22,83425%
- para carga de 400 con un thread es 24,520925% y con dos threads también es de 25,6225%.

Valor Máximo

- Tiempos:
 - carga de 80 con un thread es de 470 y para dos threads es de 470
 - carga de 200 con un thread es de 443 y para dos threads es de 528

 carga de 400 con un thread es de 524 y para dos threads es de 515

Porcentaje uso de CPU:

- para carga de 80 con un thread es 60,4% y con dos threads también es de 80,5%
- para carga de 200 con un thread es 85,4% y con dos threads también es de 489,5% lo cual se puede justificar con la foto que muestra la descripción de la plataforma donde el uso de cpu de la aplicación eclipse es mayor a 100%
- para carga de 400 con un thread es 116,8% y con dos threads también es de 146,6% lo cual se puede justificar con la foto que muestra la descripción de la plataforma donde el uso de cpu de la aplicación eclipse es mayor a 100%

Valor Mínimo

- Tiempos:
 - carga de 80 con un thread es de 3 y para dos threads es de 3
 - carga de 200 con un thread es de 2 y para dos threads es de 2
 - carga de 400 con un thread es de 2 y para dos threads es de 2
- o Porcentaje uso de CPU:
 - para carga de 80 con un thread es 1,7% y con dos threads también es de 1,6%
 - para carga de 200 con un thread es 0,6% y con dos threads también es de 1,3%
 - para carga de 400 con un thread es 0,5% y con dos threads también es de 0,9%.

Moda

- Tiempos:
 - carga de 80 con un thread es de 5 y para dos threads es de

- para carga de 200 con un thread la moda es 5 y con dos threads también es de 5
- para carga de 400 con un thread la moda es 4 y con dos threads también es de 4.

Porcentaje uso de CPU:

- para carga de 80 con un thread la moda del porcentaje de uso de CPU es 17,4% y con dos threads también es de 16,6%
- para carga de 200 con un thread la moda del porcentaje de uso de CPU es 17,4% y con dos threads también es de 16,4%
- para carga de 400 con un thread la moda del porcentaje de uso de CPU es 17,4% y con dos threads también es de 17.5%.

3. Comportamiento de la aplicación con diferentes estructuras de administración de la concurrencia.

Parte A

A continuación se verán las gráficas del número de threads vs al tiempo de transacción, el tiempo por transacción si depende del número de threads y también del número de transacciones. Entre menos transacciones se hagan mayor es el tiempo de las transacciones, y si se usan más threads es más demorada cada transacción. Por ello, para que se demore menos tiempo cada transacción es recomendable usar un solo thread y una carga alta, sin embargo esto puede ser contraproducente con el porcentaje de uso de la CPU lo cual será mostrado más adelante, así que para tener un corto tiempo por transacción es importante encontrar un balance entre la carga y el número de threads. Lo dicho anteriormente se puede sustentar con el promedio y moda de cada escenario. La moda para carga de 80 con un thread es de 5 y para dos threads es de 6 lo cual no es muy diferente. Para carga de 200 con un thread la moda es 5 y con dos threads también es de 5. Para carga de 400 con un thread la moda es 4 y con dos threads también es de 4. El promedio del tiempo de transacción para una carga de 80 con un thread es de 16,01 y para dos threads es de 20,7575, para una carga de 200 con un thread es de 10,935 y para dos threads es de 13,245 y para una carga de 400 con un thread es de 8,61075 y para dos

threads es de 10,2835. La distribución de los tiempos es similar para ambos números de threads, sin embargo cuando son dos threads hay más valores repetidos. Para todas las cargas se ve una distribución con patrón similar en donde la mayoría de los tiempos están entre 1-100ms y 300-400ms. Es importante resaltar que la primera transacción que se ejecuta es la más demorada de todas, lo cual genera que el primer dato sea muy alejado al promedio y sea cuestionable la calidad del mismo.

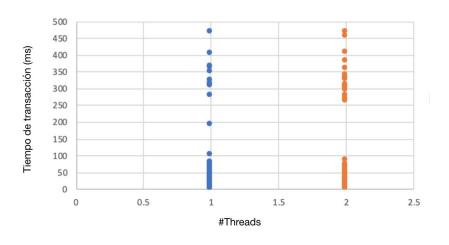
Los valores máximos son: para la carga de 80 con un thread es de 470 y para dos threads es de 470, para la carga de 200 con un thread es de 443 y para dos threads es de 528 y para la carga de 400 con un thread es de 524 y para dos threads es de 515.

Los valores mínimos son: para la carga de 80 con un thread es de 3 y para dos threads es de 3, para la carga de 200 con un thread es de 2 y para dos threads es de 2 y carga de 400 con un thread es de 2 y para dos threads es de 2.

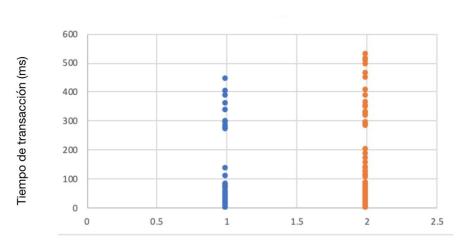
Las desviaciones estándar son: para la carga de 80 con un thread es de 39,75098835 y para dos threads es de 51,8333562, para la carga de 200 con un thread es de 25,03325388 y para dos threads es de 39,98186181 y carga de 400 con un thread es de y 21,22476201 para dos threads es de 28,8217673.

En las gráficas el azul indica un thread y el naranja dos threads.

Carga: 80
Tabla A: # threads vs. tiempo de transacción

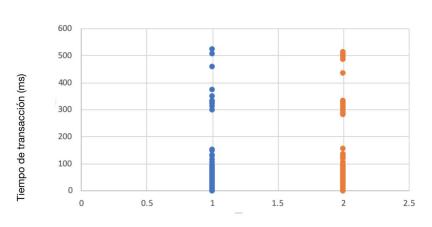


Carga: 200
Tabla A: # threads vs. tiempo de transacción



#Threads

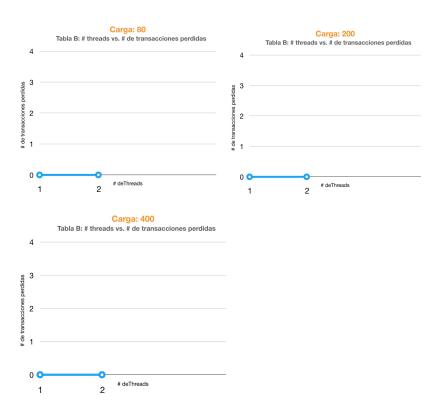
Carga: 400
Tabla A: # threads vs. tiempo de transacción



#Threads

Parte B

No hubieron conexiones perdidas en ninguno de los escenarios.



Parte C

Como se puede ver en las gráficas, entre mayor sea el número de transacciones mayor es el porcentaje de uso de la CPU. Este porcentaje también aumenta al ser más threads. Dicha afirmación se puede ver evidenciada en el promedio y moda de cada escenario. Para carga de 80 con un thread la moda del porcentaje de uso de CPU es 17,4% y con dos threads también es de 16,6%. Para carga de 200 con un thread la moda del porcentaje de uso de CPU es 17,4% y con dos threads también es de 16,4%. Para carga de 400 con un thread la moda del porcentaje de uso de CPU es 17,4% y con dos threads también es de 17.5%. Los promedios son para carga de 80 con un thread es 19,855625% y con dos threads también es de 20,204875%, para carga de 200 con un thread es

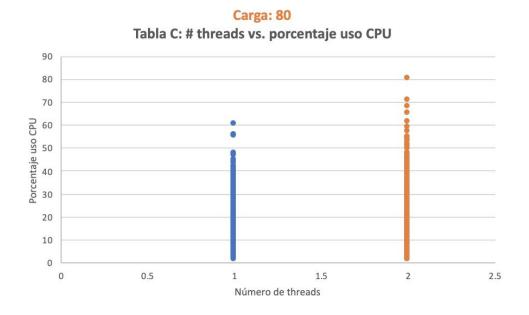
21,0005% y con dos threads también es de 22,83425% y para carga de 400 con un thread es 24,520925% y con dos threads también es de 25,6225%.

Los valores máximos son: para carga de 80 con un thread es 60,4% y con dos threads también es de 80,5%, para carga de 200 con un thread es 85,4% y con dos threads también es de 489,5% y para carga de 400 con un thread es 116,8% y con dos threads también es de 146,6% lo cual se puede justificar con la foto que muestra la descripción de la plataforma donde el uso de cpu de la aplicación eclipse es mayor a 100%

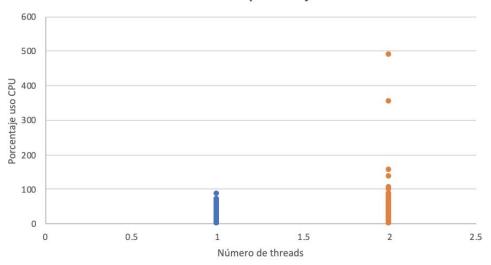
Los valores mínimos son: para carga de 80 con un thread es 1,7% y con dos threads también es de 1,6%, para carga de 200 con un thread es 0,6% y con dos threads también es de 1,3% y para carga de 400 con un thread es 0,5% y con dos threads también es de 0,9%.

Las desviaciones estándar son: para la carga de 80 con un thread es de 8,999013543 y para dos threads es de 10,9201011, para la carga de 200 con un thread es de 10,32181619 y para dos threads es de 18,21369119, y carga de 400 con un thread es de 13,7886083 y para dos threads es de 15,43368352.

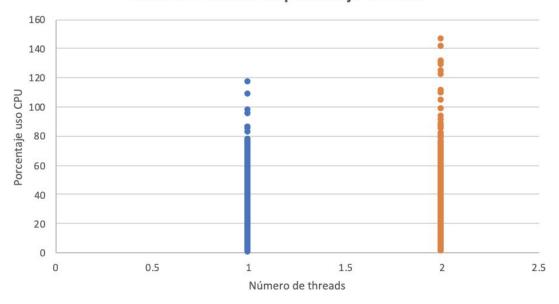
En las gráficas el azul indica un thread y el naranja dos threads.



Carga: 200
Tabla C: # threads vs. porcentaje uso CPU

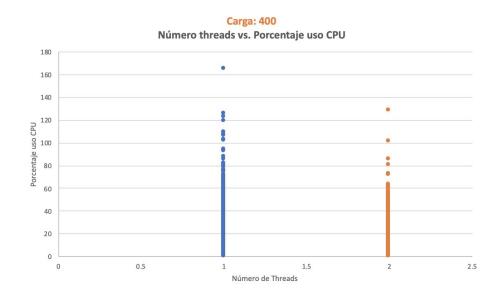


Carga: 400
Tabla C: # threads vs. porcentaje uso CPU



4. Comportamiento de la aplicación con diferentes estructuras de administración de la concurrencia.

4.1. Gráfica sin seguridad



Para poder sacar los 4000 datos de esta gráfica buscamos usar el servidor y el cliente que manejan protocolo sin seguridad con una carga de 400 transacciones con retardo de 20ms con dos valores de threads: 1 y 2. Aquí podemos ver claramente que el uso de CPU cuando hay 2 threads es mayor e incluso llega a sobrepasar el 100%. Esto pasa porque como la plataforma donde estamos desarrollando todo el caso es multicore entonces al momento de que los dos cores están utilizando diferentes CPU y al ser mucho el uso, cuando se van a sumar se ve un ponderado mayor a 100%. Significa que hay un incremento. Por ejemplo si ambos cores están usando su 100% de CPU se podría ver en uso máximo 200%.

Para poder ver de una manera mucho más concreta el contraste que hay entre usar 1 y 2 threads se dará a partir de la moda y el promedio, máximo valor, mínimo valor y desviación estándar. Cuando se tiene un thread la moda es de 15% de uso en CPU y el promedio es de 18.343825%. Cuando se usan 2 threads, se tiene de moda 15% que es igual a cuando se usa uno solo, pero el promedio es de 20.02104078% uso CPU. Esto muestra que hay un mayor uso de la CPU cuando se usan más threads pues los cores están haciendo un mayor trabajo al mismo tiempo. Para el mínimo en 1 thread se tiene 0.3%, para 2 threads es 0.7%. Para el máximo con 1 thread es 128.2% y con 2 threads es 165%. Ya para la desviación estándar se tiene con 1 thread 9.400248061% y para 2 threads es de 12.30750009%.

Ahora resolvemos la siguiente pregunta:

• ¿Cuál es el resultado esperado sobre el comportamiento de una aplicación que implemente funciones de seguridad vs. una aplicación que no implementa funciones de seguridad?

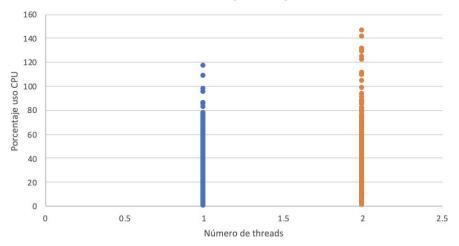
Es resultado que uno espera es que haya una latencia menor en la aplicación que no utiliza funciones de seguridad. Esta aplicación sería mucho más rápido ya que no habría que hacer uso de protocolos, de encriptar, cifrar o firmar digitalmente ningún dato. En cambio, cuando hay uso de protocolos o funciones de seguridad, estas afectan dicha latencia pues buscan que los datos tengan integridad, haya autenticación, no repudio y confidencialidad en cada uno de las partes de la app. Esto necesita algoritmos que usan datos muy grandes y por ende su comportamiento es más lento. También cuando se usa seguridad va a haber un mayor procesamiento de información entonces el uso de CPU se espera que sea mayor a cuando no hay seguridad implementada.

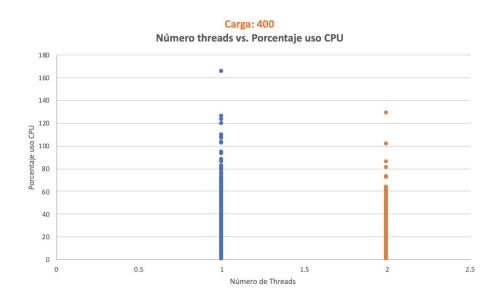
Esto también podría afectar ya que a pesar de que la que no usa seguridad es más rápida puede tener sus complicaciones en cuanto a perder datos, que usuarios no autorizados vean información comprometedora, se cambien datos, etc.

4.2 Comparación Gráfica Sin Seguridad con Gráfica 3C

Nuevamente se ponen las gráficas a comparar para que sea más fácil entender la respuesta. Primero se pondrá la tabla con seguridad y luego la que no usa seguridad.

Carga: 400
Tabla C: # threads vs. porcentaje uso CPU





Como se puede ver a partir de ambas gráficas (con y sin seguridad respectivamente) hay un incremento notable cuando se utilizan 2 threads en cuanto al uso de CPU. Si comparamos estas dos gráficas, podríamos utilizar la moda y el promedio para cada una mirando el uso que se tiene con 1 y 2 threads.

En el caso de la que usa seguridad con carga de 400, con un thread la moda del porcentaje de uso de CPU es 17,4% y con dos threads también es de 17.5%. En cuanto al promedio para carga de 400 con un thread es 24,520925% y con dos threads también es de 25,6225%

Para el otro caso que no tiene seguridad, cuando se tiene un thread la moda es de 15% de uso en CPU y el promedio es de 18.34%. Cuando se usan 2 threads, se tiene de moda 15% que es igual a cuando se usa uno solo, pero el promedio es de 20.02% uso CPU.

Ya con estos datos podemos concluir que el promedio del porcentaje de uso de CPU es mayor cuando se utiliza seguridad lo que respalda la asunción que habíamos definido en el punto anterior. Además también la moda es mayor cuando hay seguridad y se una un thread. Esto da a entender que hay una cantidad mayor de procesos que realizar y por lo tanto el porcentaje aumenta.