**Análisis del problema**

1. **Contexto:**

A partir de un cuento, contenido en un archivo TXT, el programa deberá crear una escena interactiva. El usuario tendrá la posibilidad de interactuar al menos con cinco elementos, de tal modo que las interacciones con estos, se puedan dar cambiando de tamaño, arrastrando, posición, dando clic ,etc. Por otro lado, las interacciones deben ser intuitivas y evidentes para el usuario, además de seguir el hilo de la historia. Una vez se realicen todas las interacciones, el usuario procederá a pasar a otra pantalla, la cual indicara la culminación del programa. De esa manera, el cuento será guardado en un archivo TXT, y quedaran editadas las palabras donde el usuario interactuó.

1. **Requerimientos Funcionales:**

* Debe permitir la visualización de las pantallas.
* Debe permitir regresar al menú principal al hacer clic en un botón
* Debe permitir seguir a la próxima pantalla, al momento de completar la interacción del cuento.
* Debe poder validar si corresponden correctamente las palabras.
* Debe permitir hacer cambio de pantalla
* Debe permitir arrastrar las palabras y hacer clic en ellas, dependiendo de la interacción.
* Debe desplegar botones de interacción en la pagina asignada, dependiendo de la interacción.

1. **Requerimientos No Funcionales:**

* Debe implementar herencia
* Debe implementar distintos métodos utilizando el API de Strings
* Debe implementarse los paquetes de MVC
* Debe hacer uso de arreglos y/o listas
* El código debe funcionar en el lenguaje de programación Java

1. **Entidades**

* Main
* Word
* Entities
* entUno
* entDos
* entTres
* entCuatro
* entCinco

Diagrama

Descripción generada automáticamente

https://www.behance.net/gallery/116393595/Cuento