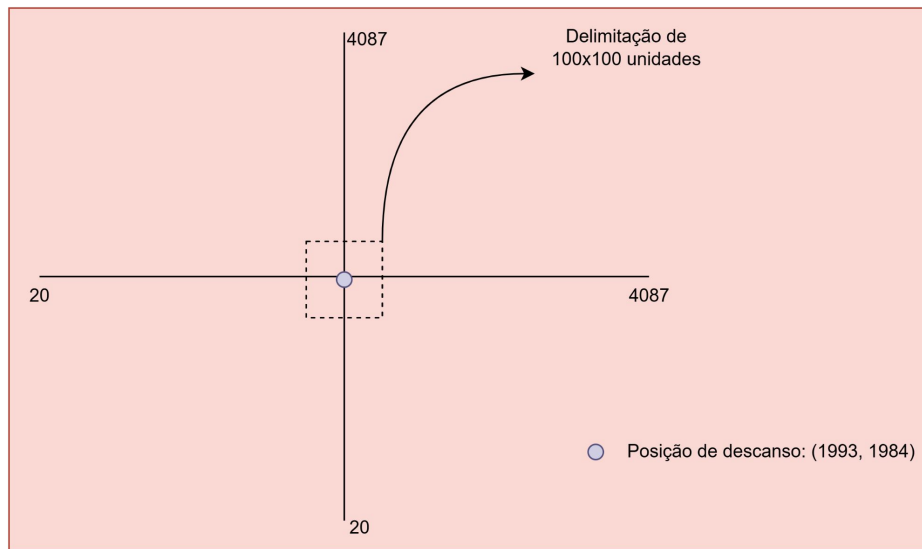


# Tarefa 2 U4 Capítulo 8

**Camila Queiroz Boa Morte Pereira**

# Análise do joystick

- Limites experimentais do joystick:
  - ◆ max: 4087
  - ◆ min: 20
  - ◆ posição de descanso: (1993, 1984)
- Delimitação de uma **zona morta** de 100 x 100 unidades
  - ◆ atenuar a ativação do pwm devido a trepidações



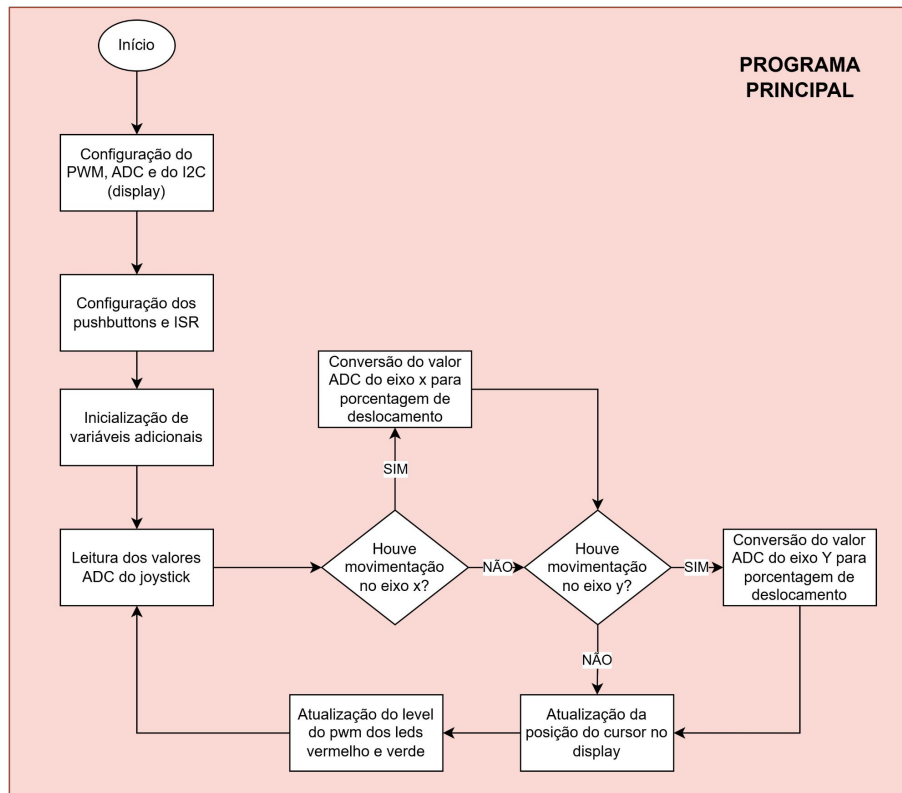
# Implementação: botões

— — —

- Uso de IRQ para o controle dos botões
  - debounce por meio de **timer de software**
  - **debounce time de 200ms**
  - **joystick button:** ativa/desativa o led verde. Quando acionado o led, uma borda adicional é exibida no display
  - **pushbutton A:** ativa/desativa o pwm dos leds

# Implementação: programa principal

— — —



# Implementação: ISR

## ROTINA DE TRATAMENTO DE INTERRUPÇÃO

