

Bootstrap

Integrando Bootstrap



Construir una interfaz web responsiva utilizando componentes de la biblioteca Bootstrap para dar solución a un problema planteado.

- Unidad 1: HTML y CSS
- Unidad 2: Bootstrap



- Unidad 3: JavaScript
- Unidad 4: Terminal, Git, GitHub y
 GitHub Pages





• Identifica los aspectos clave de la filosofía "mobile first", su implicancia en la construcción de sitios web responsivos y la experiencia del usuario.

{desafío} latam_

¿Cuáles son las características principales de Bootstrap?



/* Mobile First */

Conociendo Mobile First

 Mobile first es una filosofía de desarrollo que apunta a diseñar prioritariamente la visualización y estructura del sitio en dispositivos móviles. Luego de tener el diseño establecido para las pantallas reducidas, se irá escalando hacia pantallas de mayor tamaño.



Mobile-First Design



¿Cómo podemos comenzar a trabajar con mobile first?

 Debemos entender cómo trabajar con diferentes resoluciones de pantalla.



 Bootstrap contiene tamaños específicos para diferentes anchos de pantalla y ventanas de visualización.

```
// Extra small devices (portrait phones, less than 576px)
// No media query since this is the default in Bootstrap

// Small devices (landscape phones, 576px and up)
@media (min-width: 576px) { ... }

// Medium devices (tablets, 768px and up)
@media (min-width: 768px) { ... }

// Large devices (desktops, 992px and up)
@media (min-width: 992px) { ... }

// Extra large devices (large desktops, 1200px and up)
@media (min-width: 1200px) { ... }
```



Trabajar usando características de los diseños responsivos

Usar la etiqueta meta viewport

Le da al navegador las instrucciones sobre cómo controlar las dimensiones y la escala de la página. Ésta se pone dentro de la etiqueta **<head>**.

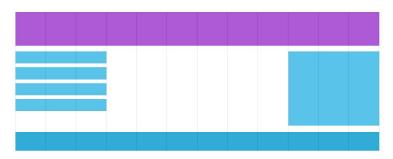
```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

- <width=device-width>: Establece el ancho de la página para seguir el ancho de pantalla del dispositivo
- <initial-scale=1.0>: Establece el nivel de zoom inicial, cuando el navegador carga la página por primera vez.

```
{desafío}
```

Trabajar usando características de los diseños responsivos

 Usar grillas: Son un componente de estructura, que nos ayuda a disponer los elementos de una página web de forma óptima, sencilla y rápida.



 Usar imágenes: Debemos usar unidades de medidas basadas en tamaños relativos al tamaño del





Considerar la experiencia que tendrá el usuario con la página web

 Reconocer cómo interactúa el usuario con nuestro sitio es esencial, ya que al saberlo podremos desarrollar una mejor experiencia al usar características específicas de un dispositivo en concreto.





Priorizar el contenido de la página web

 Debemos ser capaces reconocer cuándo es mejor mostrar o no un contenido, dependiendo de la resolución de pantalla del dispositivo





/* Componentes de Bootstrap */



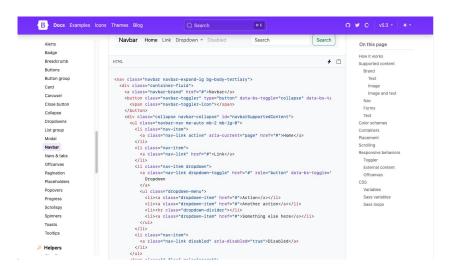
Componentes de Bootstrap

- Existe una gran cantidad de componentes disponibles en la <u>página oficial de</u> <u>bootstrap</u>.
- Para aprender a utilizar los componentes de Bootstrap, <u>utilizaremos el componente</u>
 <u>Navbar</u>. Para utilizar este y cualquier otro componente, podemos consultar la <u>documentación</u> y copiar el código donde queramos utilizarlo.



Componentes de Bootstrap

 Copiamos el código de <u>GetBootstrap.com</u> y dentro de documentación (<u>Documentation</u>) escogemos <u>Components</u>.





Componentes de Bootstrap Button

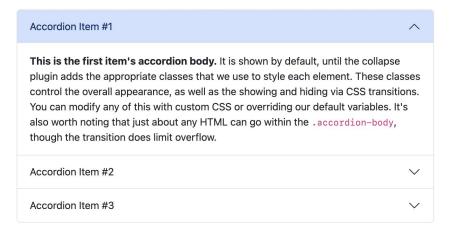
Bootstrap también dispone de una amplia gama de opciones para diseñar nuestros botones:





Componentes de Bootstrap Accordion

Otro de los componentes de Bootstrap es el acordeón, el cuál permite organizar y presentar información de manera estructurada y accesible.





Componentes de Bootstrap

Bootstrap nos provee también formas de construcción de un <u>formulario</u> de manera rápida. El código que provee posee un conjunto de clases que asignan estilos de manera automática y según las configuraciones CSS del Framework.



Componentes de Bootstrap *Dato importante*

- Los componentes de bootstrap están compuestos de clases que en conjunto colaboran para que el componente se muestre de la manera que se expone en su documentación.
- Cuando quieras modificar o personalizar los estilos de un componente debes poner mucha atención en las clases involucradas y junto al inspector de elementos detallar las propiedades de CSS que están aplicando.





Resumen

- Mobile First es una filosofía de desarrollo que apunta a diseñar prioritariamente la visualización y estructura del sitio en dispositivos móviles.
- Para comenzar a trabajar con mobile first en nuestro código, debemos trabajar usando características de los diseños responsivos, considerar la experiencia que tendrá el usuario con la página web y priorizar el contenido de la página web.
- Para utilizar componentes de Bootstrap, podemos consultar la documentación y copiar el código donde queramos utilizarlo.

















