

## Ejemplo de modularización

Se va a crear el script saludo.py que me permitirá saludar a alguien, de hecho se podría probar su funcionamiento ejecutando la función dentro del mismo código como se muestra a continuación:

```
def saludar(nombre):
    print(f'Hola {nombre}')

saludar('Alfonso')

Hola Alfonso
```

Coincidentemente, esta función es útil desde otro script llamado main.py que quiere hacer lo mismo. En este script se quiere saludar a mucha gente, por lo tanto, se hará lo siguiente:

```
import saludo as s

lista_nombres = ['Betty','Freddy','Armando','Marcela','Patricia']

for nombre in lista_nombres:
    s.saludar(nombre)
```

Al ejecutar el programa, sorpresivamente encontramos que hay un saludo que no está en la lista ¿por qué pasa eso?

```
Hola Alfonso
Hola Betty
Hola Freddy
Hola Armando
Hola Marcela
Hola Patricia
```

www.desafiolatam.com



Al ejecutar la instrucción **import** saludo **as** s, se está ejecutando la función de saludar() definida en dicho script, pero eso no es un comportamiento deseado. Una solución rápida podría ser eliminar el llamado de saludar a 'Alfonso', pero probablemente el script saludo.py dejará de cumplir su objetivo que era saludar a 'Alfonso'. Para esto se introduce el if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':. El propósito de este código es detectar desde dónde se está ejecutando el contenido de un script.

Python internamente tiene una variable llamada \_\_name\_\_. Esta variable guarda el nombre del módulo que se está ejecutando actualmente. Cuando uno ejecuta un script en Python, este internamente, pasa a llamarse '\_\_main\_\_'.

Para entender esto de manera práctica se ejecutará el siguiente código:

```
def saludar(nombre):
print(f'Hola {nombre}')

if __name__ == '__main__':
saludar('Alfonso')
```

Imagen 1. Uso if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':
 Fuente: Desafío Latam.

```
python saludo.py
Hola Alfonso
```

Imagen 2. Ejecución desde el mismo Módulo. Fuente: Desafío Latam.

Al ejecutar este código, Python reconoce que el código de saludo.py se está ejecutando. La variable interna \_\_name\_\_ del script saludo.py pasará a llamarse '\_\_main\_\_', lo que implica que el código saludar('Alfonso') se ejecutará.

¿Qué sucede si ahora ejecuto main.py?

```
import saludo as s

lista_nombres = ['Betty','Freddy','Armando','Marcela','Patricia']

for nombre in lista_nombres:
    s.saludar(nombre)
```

Imagen 3. Código main.py
Fuente: Desafío Latam.



```
python main.py
Hola Betty
Hola Freddy
Hola Armando
Hola Marcela
Hola Patricia
```

Imagen 4. Ejecución de main.py llamando con módulo corregido.

Fuente: Desafío Latam.

Al ejecutar el programa main.py podemos ver que ya no se saluda a Alfonso. Esto ocurre porque Python está ejecutando main.py, por lo tanto la variable \_\_name\_\_ de este script se llamará '\_\_main\_\_'.

Durante la ejecución de main.py la linea 1 import saludo as s ejecutará el módulo llamado saludo.py. Al llegar a la línea 4 de saludo.py se hará la prueba lógica correspondiente, la variable \_\_name\_\_ de saludo.py NO SERÁ '\_\_main\_\_', ya que como dijimos, es main.py la que está utilizando el valor '\_\_main\_\_' debido a que es el script que está siendo ejecutado. Esto implica que NO se ejecutará el saludo a 'Alfonso'.

Normalmente constituye una buena práctica agregar el bloque if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_': a todo módulo no principal de un proyecto. Podríamos decir que una buena práctica es:

- Definir las funciones a utilizar en el programa
- Llamar al bloque if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':
- Invocar todas las funciones previamente definidas. Esto puede ser particularmente útil por ejemplo para definir algún tipo de prueba que demuestre que el código está funcionando como se espera.

