

PROYECTO FINAL

DESARROLLO WEB 2018



Plan Ceibal

Jóvenes a
Programar

| Camila Rivero | GRUPO 67

PRIMERA ENTREGA

Para iniciar el proyecto utilice como guía el siguiente diseño:

LOGO (NOMBRE DE LA PAGINA)				
INICIO	JUEGOS _	CONTACTO	CUENTA _	BUSCADOR
	BANNER			
	CATEGORIAS			
	...			
FOOTER				

En el header decidí poner el logo con el nombre de la pagina.

Luego opte por realizar un menú de navegación, en el cual se incluye inicio, juegos, contacto, cuenta y un buscador.

Además en juegos y cuenta cree un menú despegable.

Dentro de juegos se van a encontrar las categorías, y cuenta contiene la opción de iniciar sesión y de registro.

Posterior al menú, elabore el contenido principal de la pagina que abarca un banner, dos secciones donde se encuentran las categorías e información adicional.

Y por último el footer.

En las demás paginas lo que varia es el contenido principal:

- En juegos se encuentra el listado de juegos a la venta clasificados por categorías.
- En contacto, hay un formulario e información con un mapa que muestra la localización.
- En cuenta, hay una lista que brinda acceso a iniciar sesión y a registro.
- En iniciar sesión, hay formulario de ingreso.
- En cuenta, hay formulario de registro.
- En las páginas de categorías (deporte, acción, aventura y carreras) se encuentra la descripción de los juegos.

Con respecto a las dificultades que surgieron en esta primera entrega, tuve problemas a la hora de realizar el menú para resolver esto opte por acceder a paginas como <https://www.w3schools.com>, las cuales me brindaron información para orientarme al realizar el trabajo.

SEGUNDA ENTREGA

Para esta entrega comencé editando el menú, el cual en un principio decidí hacerlo despegable pero al ir modificándolo no quedaba estéticamente bien por diversos motivos, uno de los principales fue que se superponía con el contenido principal de la página.

Por estas razones, preferí hacerlo de una forma más simple pero a su vez no logré centrar correctamente el contenido de dicho menú.

Con respecto a las demás páginas, no tuve grandes dificultades para realizar las modificaciones necesarias.

Sin embargo en las que tenían poco contenido por debajo del footer quedaba un espacio en blanco, y traté de solucionarlo utilizando margin-bottom.

Al finalizar la tarea de embellecer las páginas, inicié el responsive design para hacer que el sitio web se adapte a tres dispositivos distintos, escritorio, tablet y Smartphone.

Realizando esta tarea me encontré con diversos problemas, y se me hizo difícil encontrar soluciones para lo cual utilice información de ayuda.

El principal cambio que realicé fue cambiar la posición del menú hacia vertical y a la izquierda; reducí el tamaño de la letra y de otros elementos.

Al ingresar al sitio web desde mi dispositivo móvil observe que no se modifica correctamente el estilo en los formularios, indagué sobre esto pero no pude encontrar el motivo por lo cual sucede.

Para finalizar como resumen, considero que realicé la mayor parte de la propuesta pero algunas cosas no quedaron de la forma correcta y seguramente deba realizar modificaciones para la próxima entrega.

TERCERA ENTREGA

Empecé a trabajar en las correcciones correspondientes a la entrega anterior, las pude realizar con éxito menos lo que se relacionaba con el responsive design.

Para la entrega final decidí hacer lo que se solicita en las pautas con el juego de acción llamado Vampyr.

Durante el proceso de trabajo me resultó más difícil con respecto a las anteriores entregas, pero gracias a la ayuda de compañeros y material brindado por internet pude cumplir de forma general con lo solicitado.