

PROYECTO FINAL

DESARROLLO WEB 2018



Plan Ceibal

Jóvenes a
Programar

| Camila Rivero | GRUPO 67

PRIMERA ENTREGA

Para iniciar el proyecto utilice como guía el siguiente diseño:

LOGO (NOMBRE DE LA PAGINA)				
INICIO	JUEGOS _	CONTACTO	CUENTA _	BUSCADOR
	BANNER			
	CATEGORIAS			
	...			
FOOTER				

En el header decidí poner el logo con el nombre de la pagina.

Luego opte por realizar un menú de navegación, en el cual se incluye inicio, juegos, contacto, cuenta y un buscador.

Además en juegos y cuenta cree un menú despegable.

Dentro de juegos se van a encontrar las categorías, y cuenta contiene la opción de iniciar sesión y de registro. Posterior al menú, elabore el contenido principal de la pagina que abarca un banner, dos secciones donde se encuentran las categorías e información adicional.

Y por último el footer.

En las demás paginas lo que varia es el contenido principal:

- En juegos se encuentra el listado de juegos a la venta clasificados por categorías.
- En contacto, hay un formulario e información con un mapa que muestra la localización.
- En cuenta, hay una lista que brinda acceso a iniciar sesión y a registro.
- En iniciar sesión, hay formulario de ingreso.
- En cuenta, hay formulario de registro.
- En las páginas de categorías (deporte, acción, aventura y carreras) se encuentra la descripción de los juegos.

Con respecto a las dificultades que surgieron en esta primera entrega, tuve problemas a la hora de realizar el menú para resolver esto opte por acceder a paginas como <https://www.w3schools.com>, las cuales me brindaron información para orientarme al realizar el trabajo.