

El programa administra a los socios, federados, empleados operativos y empleados deportivos de un club.

Se puede crear nuevos, modificarlos, administrar los pagos de los socios, ver los datos.

**UNIDAD 10:** EXCEPCIONES: se crean nuevas excepciones en “Biblioteca” y se usan a lo largo de todo el programa

**UNIDAD 11:** UNIT TEST: proyecto “Pruebas unitarias”

**UNIDAD 12:** Tipos genéricos: se usa en el proyecto “ManejoArchivos” y en FrmPersonas

**UNIDAD 13:** se usa en el proyecto “ManejoArchivos” y en “Biblioteca” (IEmpleados se usa en EmpleadoOperativo y EmpleadoDeportivo”

**UNIDAD 14:**

- serialización xml: al abrir el formulario levanta empleados operativos de un archivo xml que se guarda en “OperativosIniciales” en tps\_laboratorio\_ii\TP3\Tavera.Camila.2A.TP3\AdministracionClub\bin\Debug\net5.0-windows
- deserializacion json: al borrar un socio se hace el backup del mismo en un archivo “SociosDeBaja.json” en la misma ruta mencionada arriba
- Archivo .txt : la factura de lo abonado por los socios se guarda en un archivo txt.