

El programa sirve para atender a los empleados y socios del club. Se le puede dar de alta y hacerles modificaciones.

A los socios y federados se les puede dar de baja realizando el backup de su información en un archivo, cobrarles la cuota y específicamente a los federados anotarlos a los deportes que tiene el club.

A los empelados deportivos se los puede anotar a los equipos en los que van a trabajar eligiendo el mismo por deporte, sexo y categoría.

El programa calcula el sueldo de los empleados y la cuota social de los socios y federados.

**UNIDAD 10:** EXCEPCIONES: se crean nuevas excepciones en “Biblioteca” y se usan a lo largo de todo el programa

**UNIDAD 11:** UNIT TEST: proyecto “Pruebas unitarias”

**UNIDAD 12:** Tipos genéricos: se usa en el proyecto “ManejoArchivos” y en FrmPersonas

**UNIDAD 13:** se usa en el proyecto “ManejoArchivos” (IArchivos se usa en ArchivosTxt y Serializador) y en “Biblioteca” (IEmpleados se usa en EmpleadoOperativo y EmpleadoDeportivo”

**UNIDAD 14:**

- serialización xml: al abrir el formulario levanta empleados operativos de un archivo xml que se guarda en “OperativosIniciales” en tps\_laboratorio\_ii\TP3\Tavera.Camila.2A.TP3\AdministracionClub\bin\Debug\net5.0-windows
- deserializacion json: al borrar un socio se hace el backup del mismo en un archivo “SociosDeBaja.json” en la misma ruta mencionada arriba
- Archivo .txt : la factura de lo abonado por los socios se guarda en un archivo txt.