

El programa administra a los socios, federados, empleados operativos y empleados deportivos de un club. Se puede crear nuevos, modificarlos, administrar los pagos de los socios, ver los datos.

CLASE 15 Y 16 : BASE DE DATOS: Se guardan todos los datos de los empleados, de los socios y los equipos y deportes a los que pertenece cada uno.

CLASE 17: Delegados y lambda

En InicioDB cree un delegado pero se utilizan delegados y lambda entre FrmInicio, InicioDB y Club para traer los equipos serializados y cargar la base de datos.

CLASE 18:Hilos → FrmInicio

En FrmInicio se usan hilos sincrónicos y asincrónicos según las necesidades. Ejemplo, según el grupo que se trae de la base de datos si se necesita o no los Equipos de XML.

CLASE 19: eventos → InicioDB (para modificar los controles de InicioFrm) y Club

CLASE 20: Extensiones

Biblioteca → extensiones

Se usa para traducir el enum ESexo a su primary key que tiene en la tabla de la base de datos.