

Noções de Javascript e jQuery

GrupySP - FS2W



Camila Tigre

Web Developer at Arizona - Making Marketing Flow

CONTATOS:

- Twitter / LinkedIn : @camilatigre
- Facebook : @camilatigr

TODO MUNDO
TEM ALGO NOVO
A APRENDER

.....

TODO MUNDO
TEM ALGO NOVO
A ENSINAR.

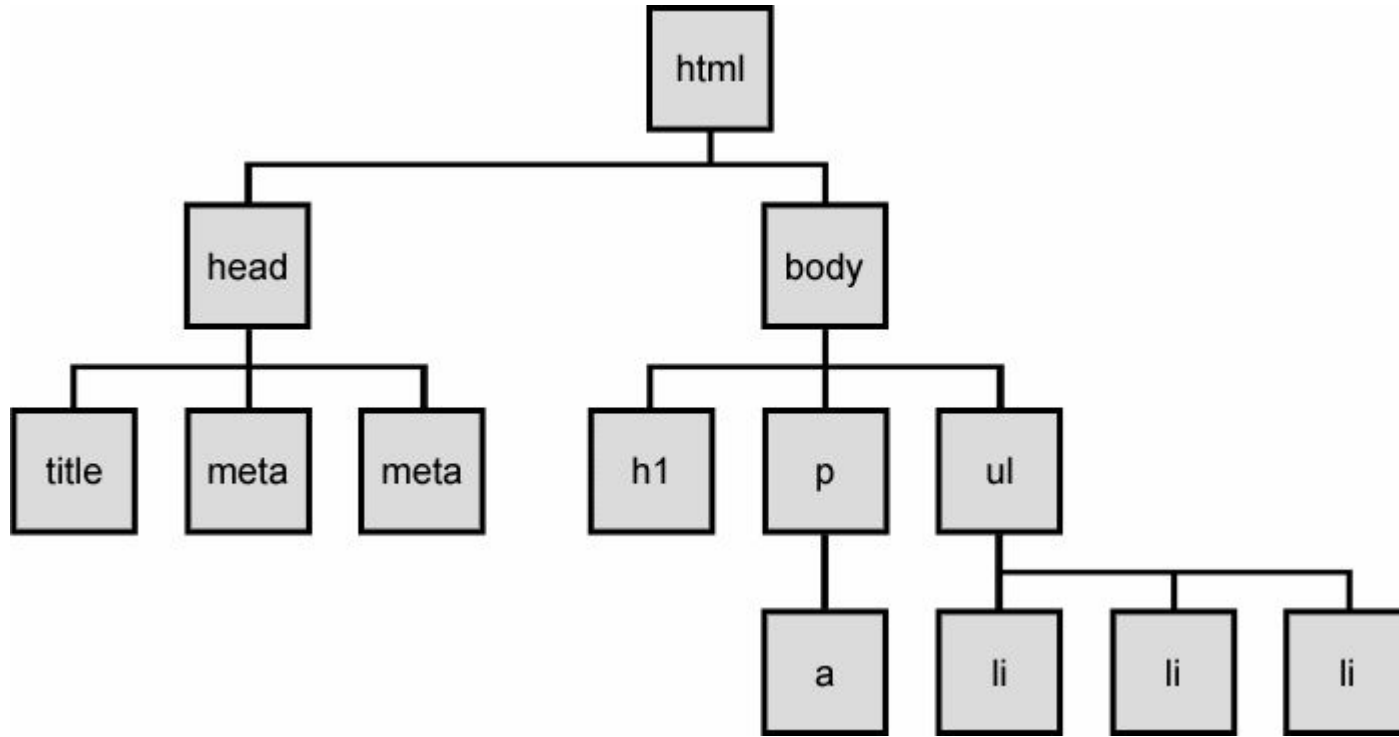
Slides

<https://goo.gl/EGXZ58>

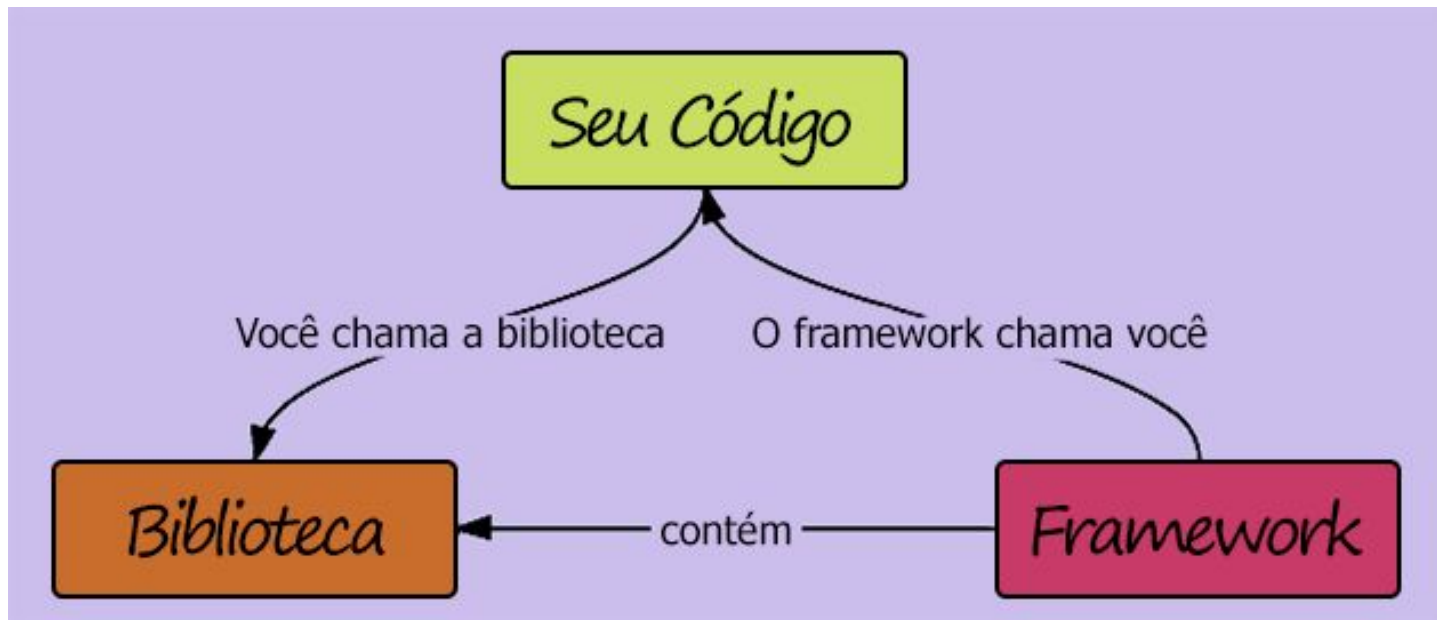
Javascript - Famosinha e Funcional

- Mas o que é Funcional?
- Quanto framework!
- DOM - o coração do navegador
- Framework x Biblioteca

DOM



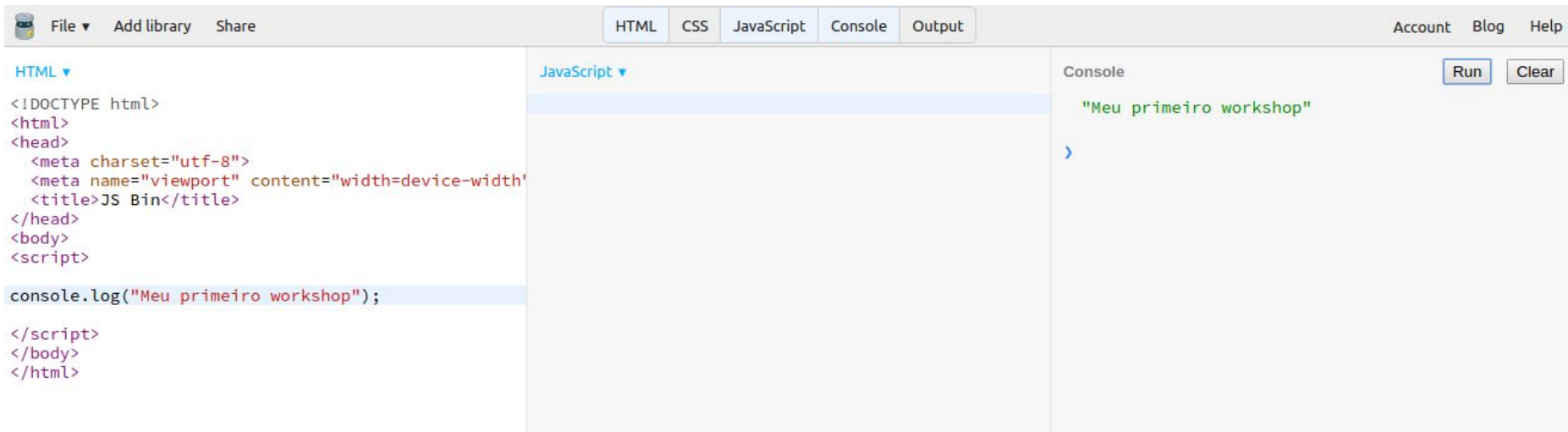
Framework x Biblioteca



SHOW ME SOME CODE!

1. **Iniciando o JS no HTML**
2. `console.log()`
3. Tipos de Dados
4. Variáveis
5. Condicional (IF)
6. Loops (FOR)
7. Funções
8. Eventos
9. jQuery

Iniciando o JS no HTML



<http://jsbin.com>

SHOW ME SOME CODE!

1. Iniciando o JS no HTML
2. **console.log()**
3. Tipos de Dados
4. Variáveis
5. Condicional (IF)
6. Loops (FOR)
7. Funções
8. Eventos
9. jQuery

console.log()



Pesquisar no Google ou digitar URL



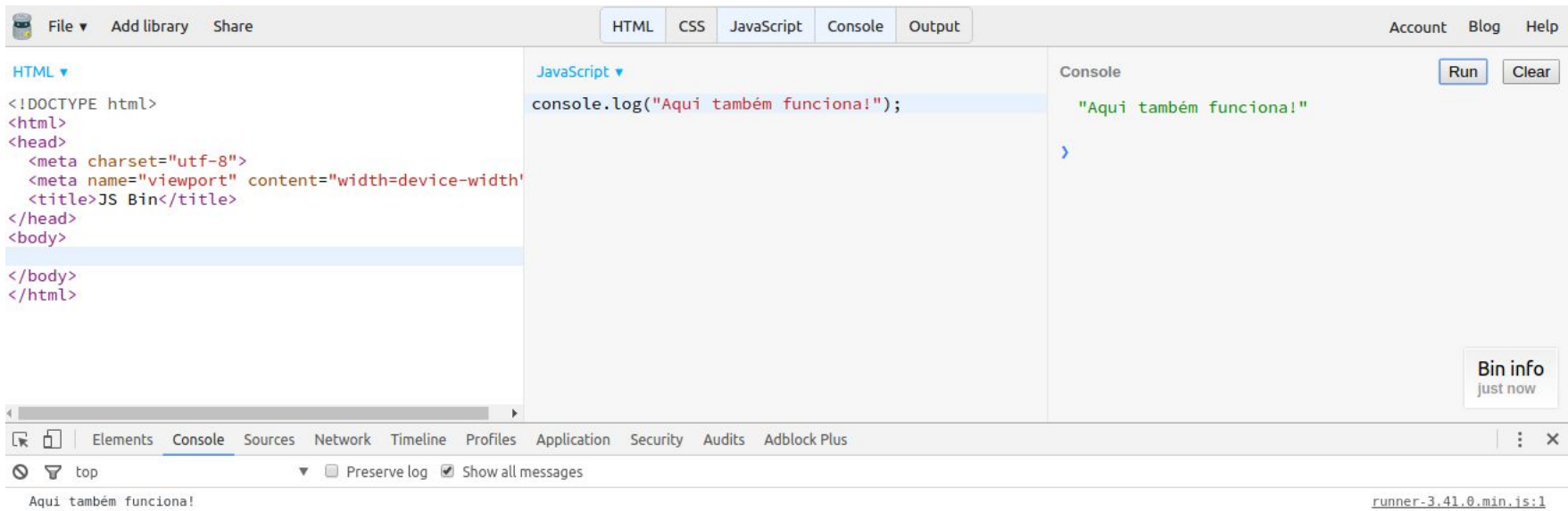
Elements Console Sources Network Timeline Profiles Application Security Audits Adblock Plus

top ▼ ☐ Preserve log ☒ Show all messages

```
> console.log("Meu primeiro workshop");
```

```
Meu primeiro workshop
```

console.log()



SHOW ME SOME CODE!


1. Iniciando o JS no HTML
2. `console.log()`
3. **Tipos de Dados**
4. Variáveis
5. Condicional (IF)
6. Loops (FOR)
7. Funções
8. Eventos
9. jQuery

Tipos de Dados

- **Númericos** = 3 ou 3.1245344519191
- **Texto** = “texto aqui” ou ‘texto aqui’ ou ‘texto aqui 3’
- **Boleano** = true or false
- **Array** = Usado para armazenar múltiplos valores na mesma variável

Tipos de Dados

- Objetos

Object	Properties	Methods
	<code>car.name = Fiat</code> <code>car.model = 500</code> <code>car.weight = 850kg</code> <code>car.color = white</code>	<code>car.start()</code> <code>car.drive()</code> <code>car.brake()</code> <code>car.stop()</code>

Props = características

Methods = ações

SHOW ME SOME CODE!

1. Iniciando o JS no HTML
2. `console.log()`
3. Tipos de Dados
4. **Variáveis**
5. Condicional (IF)
6. Loops (FOR)
7. Funções
8. Eventos
9. jQuery

Variáveis

`var page = 7; // number`

`const name = 'Camila'; // string`

`let car = {color: 'white'}; // object`

`var fruits = ['banana', 'kiwi', 'manga']; // array`

Variáveis

var x let x const

ES6 / Babel ▼

```
let nome = 'Camila';
```

```
nome = 'Outro nome';  
console.log(nome);
```

Console

```
"Outro nome"
```

```
>
```

Elements Console Sources Network Timeline Profiles Application Security Audits Adblock Plus

top ▼ ☐ Preserve log ☒ Show all messages

Outro nome

```
>
```

Variáveis

ES6 / Babel ▾

```
const number = 3;  
  
if (number === 3) {  
  var nome = 'Camila';  
  console.log('entrou aqui')  
}  
  
console.log(nome);
```

Console

Run

Clear

```
"entrou aqui"  
"Camila"  
>
```

Bin info
just now

🔍 📄 Elements Console Sources Network Timeline Profiles Application Security Audits Adblock Plus

🔊 top ▼ ☐ Preserve log ☒ Show all messages

entrou aqui runner-3.41.0.min.js:1

Camila runner-3.41.0.min.js:1

>

Variáveis

ES6 / Babel ▼

```
const number = 3;  
  
if (number === 3) {  
  const nome = 'Camila';  
  console.log('entrou aqui')  
}  
  
console.log(nome);
```

Console

"entrou aqui"

"error"

"ReferenceError: nome is not defined"
 at purileq.js:10:38
 at https://static.jsbin.com/js/prod/runner-3.41.0.min.js:1:13926
 at https://static.jsbin.com/js/prod/runner-3.41.0.min.js:1:10855"

>

SHOW ME SOME CODE!

1. Iniciando o JS no HTML
2. `console.log()`
3. Tipos de Dados
4. Variáveis
- 5. Condicional (IF)**
6. Loops (FOR)
7. Funções
8. Eventos
9. jQuery

Condicional (IF)

```
if (20 > 2) {  
  console.log('entrou aqui');  
}
```

Condicional (IF)

ES6 / Babel ▾

```
const number = 3;  
  
if (number === 3) {  
  var nome = 'Camila';  
  console.log('entrou aqui')  
}  
  
console.log(nome);
```

Console

Run

Clear

```
"entrou aqui"  
"Camila"  
>
```

Bin info
just now

🔍 📄 Elements Console Sources Network Timeline Profiles Application Security Audits Adblock Plus

🔊 top ▼ ☐ Preserve log ☒ Show all messages

entrou aqui	runner-3.41.0.min.js:1
Camila	runner-3.41.0.min.js:1

>

Condicional (IF)

Operador **&&** (E lógico).

```
1  var a1 = true && true;    // t && t retorna true
2  var a2 = true && false;   // t && f retorna false
3  var a3 = false && true;   // f && t retorna false
4  var a4 = false && (3 == 4); // f && f retorna false
5  var a5 = "Gato" && "Cão"; // t && t retorna Cão
6  var a6 = false && "Gato"; // f && t retorna false
7  var a7 = "Gato" && false; // t && f retorna false
```


Condicional (IF)

Operador || (OU lógico).

```
1  var o1 = true || true;      // t || t retorna true
2  var o2 = false || true;     // f || t retorna true
3  var o3 = true || false;     // t || f retorna true
4  var o4 = false || (3 == 4); // f || f retorna false
5  var o5 = "Gato" || "Cão";   // t || t retorna Gato
6  var o6 = false || "Gato";   // f || t retorna Gato
7  var o7 = "Gato" || false;   // t || f retorna Gato
```

Condicional (IF)

Operador ! (negação lógica).

```
1  var n1 = !true;    // !t retorna false
2  var n2 = !false;   // !f retorna true
3  var n3 = !"Gato";  // !t retorna false
```

Condicional (IF) - Curiosidade

```
if (null == undefined) // true
```

```
if (null === undefined) // false
```

== significa comparação entre valores

=== comparação entre valores e tipos

SHOW ME SOME CODE!

1. Iniciando o JS no HTML
2. `console.log()`
3. Tipos de Dados
4. Variáveis
5. Condicional (IF)
6. **Loops (FOR)**
7. Funções
8. Eventos
9. jQuery

Loops (FOR)

```
for (declaracao 1; declaracao 2; declaracao 3) {  
    corpo do loop  
}
```

Loops (FOR)

ES6 / Babel ▼

```
for (let i = 0; i <= 5; i++){  
  console.log(i);  
}
```

Console

0

1

2

3

4

5

SHOW ME SOME CODE!

1. Iniciando o JS no HTML
2. `console.log()`
3. Tipos de Dados
4. Variáveis
5. Condicional (IF)
6. Loops (FOR)
7. **Funções**
8. Eventos
9. jQuery

Funções

```
function minhaFuncao(p1, p2) {  
    return p1 + p2;  
}
```

Parametros = nomes

Argumentos = valores

Funções

ES6 / Babel ▼

```
function soma(p1, p2){  
  return p1 + p2;  
}
```

```
console.log(soma(2,3));
```

Console

5

>

SHOW ME SOME CODE!

1. Iniciando o JS no HTML
2. `console.log()`
3. Tipos de Dados
4. Variáveis
5. Condicional (IF)
6. Loops (FOR)
7. Funções
8. **Eventos**
9. jQuery

Eventos

HTML ▼

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width">
  <title>JS Bin</title>
</head>
<body>
  <div id="demo"></div>
  <button onclick="document.getElementById('demo').innerHTML=Date()">
    Que horas são?
  </button>

</body>
</html>
```

Output

Mon Feb 06 2017 16:19:28 GMT-0200 (BRST)

Que horas são?

Eventos

HTML ▼

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width">
  <title>JS Bin</title>
</head>
<body>

  <p>Click no botão para inserir seu nome.</p>

  <button onclick="mostrarNome()">Botão</button>

  <p id="texto"></p>

  <script>
function mostrarNome() {
  var nome = prompt("Insira seu nome");
  if (nome != null) {
    document.getElementById("texto").innerHTML =
      "Olá " + nome + ", espero que goste do workshop!";
  }
}
</script>

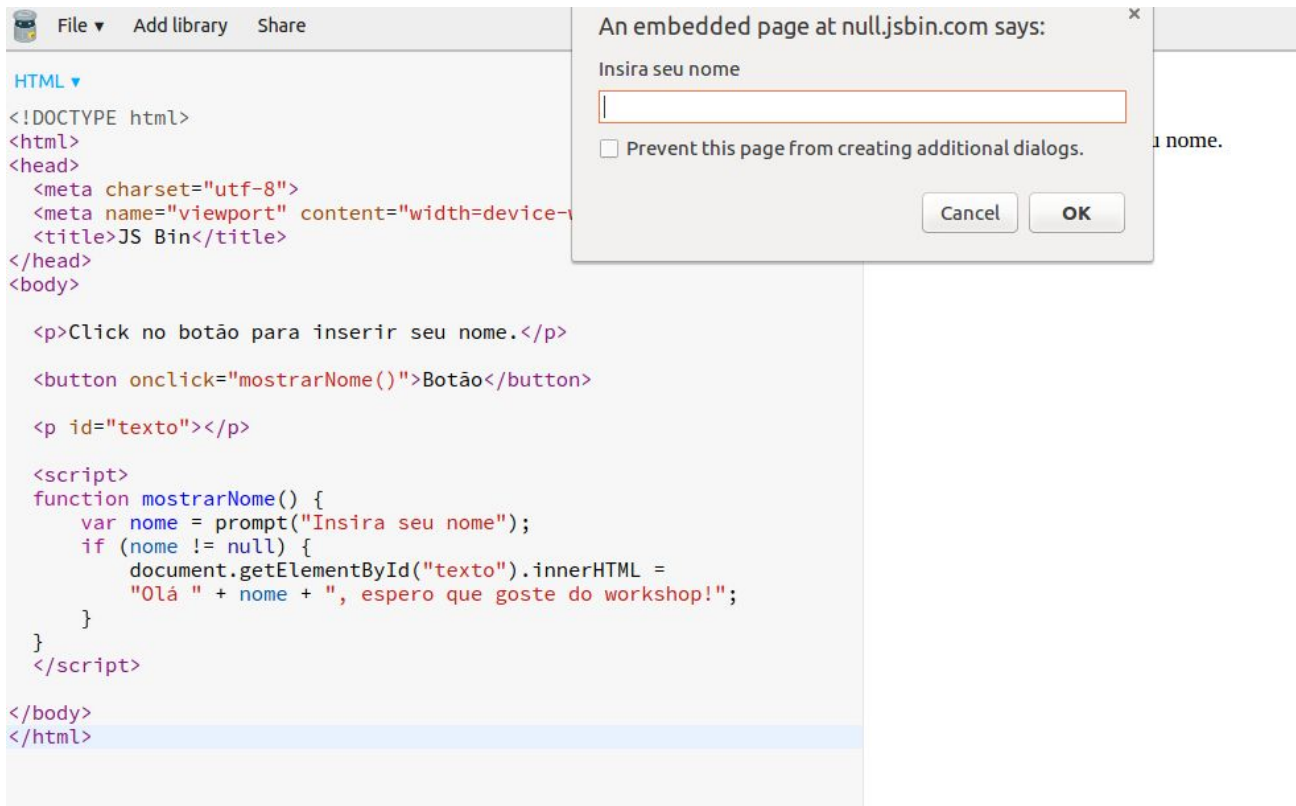
</body>
</html>
```

Output

Click no botão para inserir seu nome.

Botão

Eventos



The screenshot shows a web browser window with a menu bar (File, Add library, Share) and a code editor displaying HTML and JavaScript code. A modal dialog box is open in the foreground, titled "An embedded page at null.jsbin.com says:". The dialog contains a text input field with the placeholder "Insira seu nome" and a checkbox labeled "Prevent this page from creating additional dialogs." with "Cancel" and "OK" buttons.

```
HTML ▾  
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
  <meta charset="utf-8">  
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">  
  <title>JS Bin</title>  
</head>  
<body>  
  
  <p>Click no botão para inserir seu nome.</p>  
  
  <button onclick="mostrarNome()">Botão</button>  
  
  <p id="texto"></p>  
  
  <script>  
    function mostrarNome() {  
      var nome = prompt("Insira seu nome");  
      if (nome != null) {  
        document.getElementById("texto").innerHTML =  
          "Olá " + nome + ", espero que goste do workshop!";  
      }  
    }  
  </script>  
  
</body>  
</html>
```

An embedded page at null.jsbin.com says:

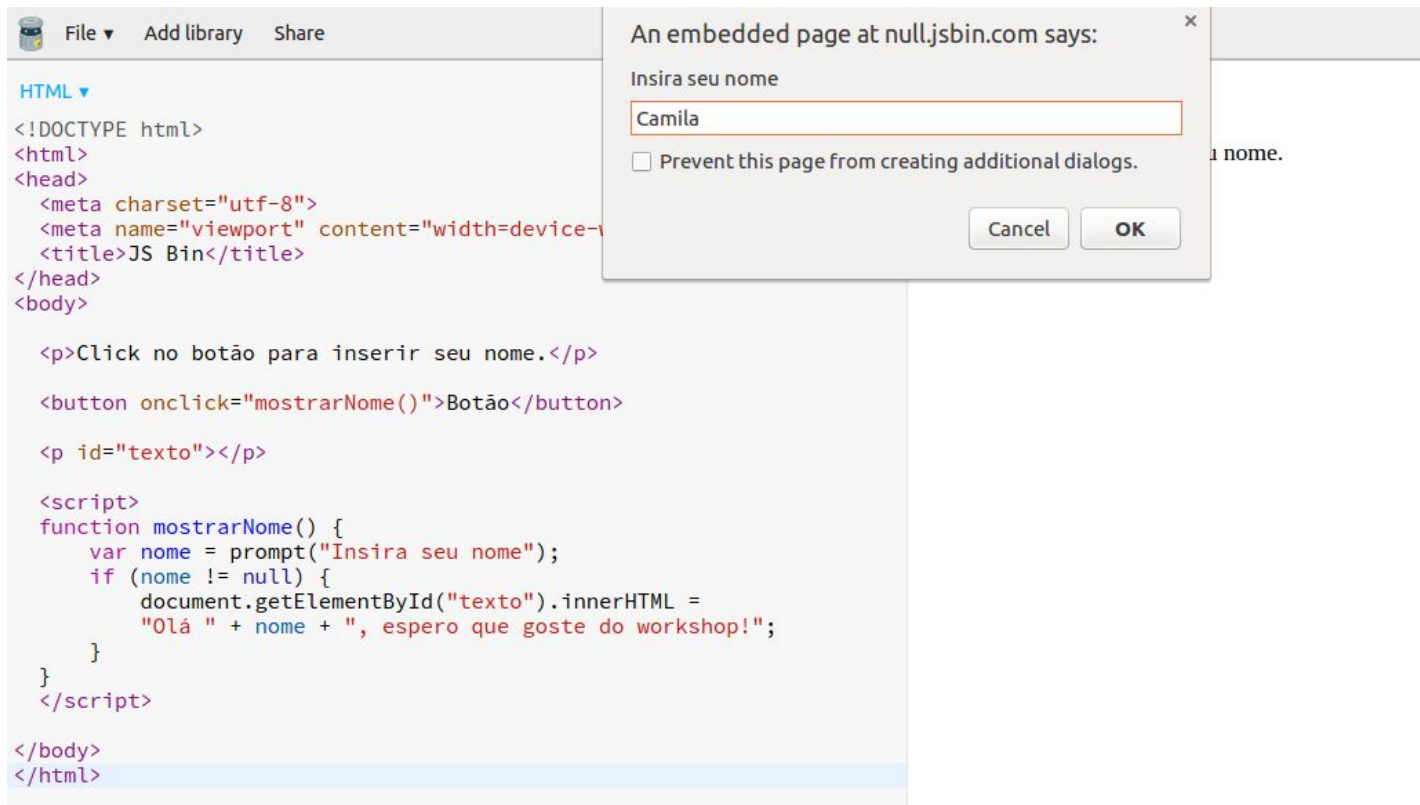
Insira seu nome

☐ Prevent this page from creating additional dialogs.

Cancel OK

nome.

Eventos



The screenshot shows a web browser window with a code editor on the left and a dialog box on the right. The code editor contains HTML and JavaScript code for a simple event handler. The dialog box is titled "An embedded page at null.jsbin.com says:" and contains a prompt "Insira seu nome" with a text input field containing the name "Camila". There is a checkbox labeled "Prevent this page from creating additional dialogs." and "Cancel" and "OK" buttons.

```
HTML ▼
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <title>JS Bin</title>
</head>
<body>

  <p>Click no botão para inserir seu nome.</p>

  <button onclick="mostrarNome()">Botão</button>

  <p id="texto"></p>

  <script>
function mostrarNome() {
  var nome = prompt("Insira seu nome");
  if (nome != null) {
    document.getElementById("texto").innerHTML =
      "Olá " + nome + ", espero que goste do workshop!";
  }
}
</script>

</body>
</html>
```

An embedded page at null.jsbin.com says:

Insira seu nome

Camila

☐ Prevent this page from creating additional dialogs.

Cancel OK

Eventos

HTML ▼

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width">
  <title>JS Bin</title>
</head>
<body>

  <p>Click no botão para inserir seu nome.</p>

  <button onclick="mostrarNome()">Botão</button>

  <p id="texto"></p>

  <script>
function mostrarNome() {
  var nome = prompt("Insira seu nome");
  if (nome != null) {
    document.getElementById("texto").innerHTML =
      "Olá " + nome + ", espero que goste do workshop!";
  }
}
</script>

</body>
</html>
```

Output

Click no botão para inserir seu nome.

Botão

Olá Camila, espero que goste do workshop!

SHOW ME SOME CODE!

1. Iniciando o JS no HTML
2. `console.log()`
3. Tipos de Dados
4. Variáveis
5. Condicional (IF)
6. Loops (FOR)
7. Funções
8. Eventos
9. **jQuery**

jQuery

Objetivos

- Facilitar a escrita de padrões
- Encurtar código
- Código reutilizavel por meio de plugins
- Cross-Browser

goo.gl/35gCz1

jQuery - Iniciando no HTML

```
<head>  
  <script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>  
</head>
```

```
[..]  
  <script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>  
</body>  
</html>
```

```
<head>  
  <script type="text/javascript" src="https://code.jquery.com/jquery-3.1.1.js"  
integrity="sha256-16cdPddA6VdVInumRGo6lbivbERE8p7CQR3HzTBuELA="  
crossorigin="anonymous"></script>  
</head>
```

jQuery - Sintaxe

`$(seletorHTML).ação()`

jQuery - Sintaxe

HTML ▼

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width">
  <title>JS Bin</title>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.1.0.
</head>
<body>
<p>Camila<p>
<p>Tigre<p>
<p>Nascimento<p>

</body>
</html>
```

JavaScript ▼

```
$("#p").hide();
```

jQuery - Sintaxe

```
document.getElementById("teste").value = 5;
```

```
$("teste").val(5);
```

jQuery

HTML ▼

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width">
  <title>JS Bin</title>
  <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.1.1/jquery.min.js"></script>
</head>
<body>

  <p>Click no botão para inserir seu nome.</p>

  <button id="botao">Botão</button>
  <button id="">Botão Fake</button>

  <p id="texto"></p>

  <script>
function mostrarNome() {
}
$("#botao").click(function() {
  var nome = prompt("Insira seu nome");
  if (nome != null) {
    $('#texto').text("Olá " + nome + ", espero que goste do workshop!");
  }
});
</script>

</body>
</html>
```

Output

Click no botão para inserir seu nome.

Botão

Botão Fake

Olá Camila, espero que goste do workshop!

goo.gl/LvLGcZ

QUIZ TIME

<https://goo.gl/JPamql>

QUIZ TIME

1. Que tipo de dado o código abaixo imprime?

```
var movie = { title: 'Rei Leão' };  
  
console.log(typeof movie);
```


QUIZ TIME

2. Qual é o resultado das condições?

```
const x = 15; const y = 20.2; const z = 1;
```

If (z===1) return ?

If (x + y === 35.2 && y < 10) return ?

QUIZ TIME

3. Quantos números serão impressos no log?

```
for (let i=0; i <=5; i++) {  
    console.log(i);  
}
```

QUIZ TIME

4. O que vai ser impresso no log?

```
var nome = "Camila";  
  
function meuNome(parametro){  
  return nome;  
}  
  
console.log(meuNome());
```

QUIZ TIME

5. Essa declaração de array está correta?

```
let numeros = ['1', 2, 3];
```

VAGAS ABERTAS

1. Front Jr: **<https://goo.gl/8lh0Ze>**

OBRIGADA!



Desafios

1. Armazenar um valor em uma variável e imprimir no console do navegador
2. Mostrar no console o valor de uma variável depois de uma condição
 - a. Armazene um número a uma variável
 - b. Faça com que a condição seja verdadeira usando sua variável
 - c. Imprima no console do navegador a sua variável
3. Imprima no console uma variável com um objeto como valor
4. Escreva uma função que imprime o parâmetro dela.
5. Use o evento click para disparar a mensagem de alerta: “DEU CERTO!”
6. Use o evento click para disparar diferentes frases com diferentes botoes. Use jQuery
7. Escreva um código que:
 - a. Pegue o que o usuário digita
 - b. Mostre o valor digitado no corpo do html