Métodos de Regresión

Jorge Gallego

Facultad de Economía, Universidad del Rosario

Junio 24 de 2017

Introducción

- Hasta el momento hemos hecho solo predicciones categóricas
- Pronosticar la clase a la que pertenece un ejemplo
- Pero en muchos casos es fundamental hacer una predicción numérica
- Los métodos de regresión son de lejos el método más utilizado para este propósito
- Haremos un rápido repaso de estas técnicas que de seguro ya dominan

Fundamentos Básicos

- Por medio de una regresión buscamos especificar la relación entre una variable dependiente y y una independiente x
- Pero el método ha sido usado con enfoques distintos:
 - Examinar cómo poblaciones e individuos varían en sus características observables
 - Cuantificar relaciones causales entre un evento y la respuesta
 - Identificar patrones para predecir el comportamiento futuro dados unos criterios conocidos
- Enfatizaremos en el enfoque predictivo de los métodos de regresión

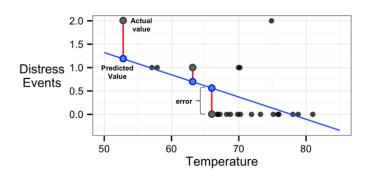
Regresión Lineal Simple

- Bajo regresión lineal simple y depende de un único predictor x, de forma lineal: $y = \alpha + \beta x + \varepsilon$
- ¿Cómo estimamos α y β ?
- Mínimos Cuadrados Ordinarios (OLS) es el método más usado

Se busca minimizar la suma de los residuos al cuadrado:

$$\sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2 = \sum_{i=1}^{n} e_i^2$$

Regresión Lineal Simple



Regresión Lineal Simple

• Puede demostrarse que bajo OLS en regresión simple:

$$b = \frac{\sum (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})}{\sum (x_i - \bar{x})^2} = \frac{Cov(x, y)}{Var(x)}$$

• Y para el intercepto:

$$\bar{y} = a + b\bar{x}$$

Correlaciones

- La correlación indica qué tanta asociación (lineal) existe entre dos variables
- El indicador más usado es el coeficiente de correlación de Pearson:

$$\rho_{x,y} = \frac{Cov(x,y)}{\sigma_x \sigma_y}$$

- El coeficiente está entre -1 y 1. Negativo para correlación negativa, y vice versa para positivo
- Cuánto más se aleje de 0, mayor correlación
- Débil entre 0.1 y 0.3; moderada entre 0.3 y 0.5. Fuerte arriba de 0.5. Similar para negativos

• Es natural extender el enfoque a múltiple predictores:

$$y = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2 + \ldots + \beta_k x_k + \varepsilon$$

- Los coeficientes se estiman con la misma lógica OLS: minimizar la suma de residuos al cuadrado
- Si **X** es la matriz de predictores, **y** el vector de observaciones de la var. dependiente, β el de coeficientes y ε el de errores:

$$\mathbf{y} = \beta \mathbf{x} + \varepsilon$$

Este es el modelo en forma matricial

• Con un poco de álgebra lineal puede demostrarse que:

$$\hat{\beta} = (\mathbf{X}^\mathsf{T}\mathbf{X})^{-1}\mathbf{X}^\mathsf{T}\mathbf{y}$$

- ullet donde $old X^{old T}$ es la transpuesta de old X
- De esta forma, podemos estimar a partir de los datos los coeficientes del modelo
- Y con él, podemos hacer las predicciones de interés: $\hat{\mathbf{y}} = \hat{\beta}\mathbf{x}$
- Así, el modelo de regresión múltiple es un algoritmo más de machine learning

Las principales ventajas del modelo son:

- 1. El método más popular para modelar datos numéricos
- 2. Se puede adaptar prácticamente para cualquier tarea
- 3. Genera estimación tanto de la fortaleza como del tamaño de la relación entre predictores y *outcome*

Las principales desventajas son:

- 1. Supuestos fuertes sobre los datos
- 2. La especificación del modelo debe ser hecha ex ante
- 3. No tiene en cuenta los datos ausentes

Variable Dependiente Dicotómica

- El modelo clásico por lo general asume variable dependiente continua
- En predicción categórica, la variable dependiente no es contínua
- Pero, ¿qué pasa si la variable dependiente es dummy?
- Tres modelos: uno simple pero limitado; dos complejos pero más precisos

Modelo de la probabilidad lineal

Sea y una variable dummy:

$$y = \begin{cases} 1 & \text{si ocurre A} \\ 0 & \text{si no ocurre A} \end{cases}$$

Es posible modelar:

$$y = \beta_1 + \beta_2 x_2 + \dots + \beta_k x_k + u$$

Problemas del MPL

Pero el modelo no es perfecto

- El MPL tiene tres grandes problemas:
- 1. Nada garantiza que 0 < P(x) < 1.
 ¡Podría haber probabilidades negativas!
- 2. El efecto marginal de x_i sobre $P(\mathbf{x})$ es constante.
- 3. Se viola homocedasticidad

Modelos No-Lineales

- Tres problemas del MPL: Probabilidades sin sentido, efectos marginales constantes y heterocedasticidad
- El problema 3 no es tan grave: se puede corregir con errores estándar robustos
- Los modelos no-lineales sirven para corregir los problemas 1 y
 2
- Los modelos Logit y Probit son los más populares

Modelos No-Lineales

Nuestra variable de interés:

$$P(y=1|\mathbf{x})$$

que es la probabilidad de éxito dado **x**. Consideremos modelos de la forma:

$$P(y=1|\mathbf{x}) = G(\beta_1 + \beta_2 x_2 + \cdots + \beta_k x_k) = G(\mathbf{x}\beta)$$

donde G es tal que

para todo z.

Modelo Logit

Definición: Modelo Logit

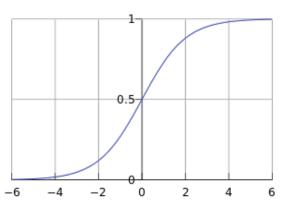
En el modelo logit, la función G es la función logística:

$$G(z) = \Lambda(z) = \frac{exp(z)}{1 + exp(z)}$$

Para esta función, $0 < \Lambda(z) < 1$, para todo z.

Función Logística

Figure: Función Logística



Modelo Probit

Definición: Modelo Probit

En el modelo Probit, la función *G* es la función de distribución acumulada de la normal estándar:

$$G(z) = \Phi(z) = \int_{-\infty}^{z} \phi(v) dv$$

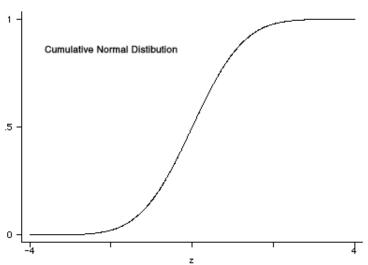
donde $\phi(z)$ es la densidad de la normal estándar:

$$\phi(z) = (2\pi)^{-1/2} exp(-z^2/2)$$

Nuevamente, dada esta función $0 < \Phi(z) < 1$ para todo z

Distribución Acumulada Normal Estándar





Estimación de los modelos

¿Cómo estimamos los coeficientes $\hat{\beta}$ para estos modelos?

- En el MPL, se usa MCO
- En estos modelos no-lineales, no se puede usar MCO
- Se usa la estimación por máxima verosimilitud (EMV)

Intuición

Se escogen los parámetros $\hat{\beta}$ para maximizar la probabilidad de pronosticar con el modelo las observaciones que se tienen. Es decir, que si $y_i=1$ para algún i, entonces la idea es que el modelo pronostique una probabilidad cercana a 1 para i.

Bondad de Ajuste

- 1. Porcentaje de Pronósticos Correctos (PPC)
 - Se estima $P(\mathbf{x}_i)$ para todo i.
 - Si $P(\mathbf{x}_i) > .5$, se asume $\hat{y}_i = 1$. En caso contrario $\hat{y}_i = 0$.
 - Se calcula la proporción de aciertos

2. Pseudo R^2

- Se define como $1 \frac{L_{irr}}{L_0}$
- Donde L_{irr} es la log-verosimilitud del modelo completo, L₀ la del modelo con sólo el intercepto.
- Intuición: si la verosimilitud (entre 0 y 1) es alta, su log-verosimilitud es baja en valor absoluto. Por eso la fracción está invertida