

Tema: COCOMO II VENEGAS CAMILA

Tutor
Ing. Jenny Ruíz
Fecha
13/01/2025

TEMA: Desarrollo e Implementación de un Sistema Integrador entre QuickBooks y el CRM abcEvo para la Gestión Automatizada de Ventas, Facturación y Datos de Clientes en The Wellness Group

COCOMO II

Fórmula básica de COCOMO II (Early Design):

$$Esfuerzo(PM) = A \times (KLOC)^E \times EM$$

- A: Factor de escala (depende del tipo de proyecto).
- **KLOC**: Número de miles de líneas de código (en este caso, 10.664 líneas de código fuente o 10.664 / 1000 = 10.664 KLOC).
- E: Exponente de la fórmula, que depende de los factores de escala.
- EM: Multiplicador de esfuerzo, basado en factores como la complejidad, experiencia del equipo, etc.

PASO 1:

Líneas de código: 10664

En KLOC: 10,664

PASO 2: Factores de Escala

PREC (Precedencia): 2

FLEX (Flexibilidad): 4

RESL (Resolución de arquitectura): 3

TEAM (Cohesión del equipo): 3

PMAT (Maturidad del proceso): 3

TOTAL: 15

Cálculo de E

$$E = 1,01 + 0,01 \times \sum_{j=1}^{5} SF_{j}$$

$$E = 1,01 + 0,01 + 15 = 1,16$$

PASO 3: Multiplicadores de Esfuerzo

• RCPX (Complejidad del Producto): 1.1

• RUSE (Reutilización): 1.1

• PDIF (Dificultad de la Plataforma): 1.15

• PERS (Habilidad del Personal): 0.8

• FCIL (Facilidad de Soporte): 0.8

• SCED (Planificación): 1.0

$$EM = 1.1 \times 1.1 \times 1.15 \times 0.8 \times 0.8 \times 1.0 = 0.89$$

PASO 4: CÁLCULO DEL ESFUERZO

$$Esfuerzo(PM) = 2,94 \times (10,644)^{1,16} \times 0,89$$

El esfuerzo estimado para completar el proyecto con 10,664 líneas de código (equivalentes a 10.664 KLOC) y según el modelo COCOMO II (Early Design) es aproximadamente 40.75 persona-meses.