

```
define void @odeEuler_OSR(  
    i64 %0, i64 %1, i8* %2, i8* %3, i8* %4,  
    i64 %5, i8* %6, double %7,  
    { i8*, i8*, i64 }* %8, i8* %9) {
```

```
osr.entry:
```

```
    %castUNKtoMF64 = call double  
        @"MatrixF64Obj::getScalarVal"(i8* %2)  
    %castUNKtoMF64_2 = call double  
        @"MatrixF64Obj::getScalarVal"(i8* %4)  
    %envLookupFory = call i8*  
        @"Environment::lookup"(i8* %9, i8* inttoptr  
            (i64 32152960 to i8*))  
    %10 = alloca [16 x i8]  
    %11 = alloca [24 x i8]  
    br label %31
```