DOKUMEN

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

SISTEM INFORMASI KULINER SEKITAR ITS

Dipersiapkan oleh:

KELOMPOK 06

Kholishotul Amaliah 05111740000030

Najatul Muslim Dinatra 05111740000079

Meila Kamilia 05111740000189

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI ELEKTRO DAN INFORMATIKA CERDAS

INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER

SURABAYA 2020

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Jurusan**  **Departemen Teknik Informatika ITS** | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *SKPL* | | *29 hlm / hlm* |
| Revisi | *-* | *09/05/2020* |

**DAFTAR PERUBAHAN**

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A |  |
| B |  |
| C |  |
| D |  |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

**Daftar Halaman Perubahan**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
|  |  |  |  |

**Daftar Isi**

[**Pendahuluan**](#_heading=h.30j0zll) **8**

[Tujuan Penulisan Dokumen](#_heading=h.8epivcbynac8) 8

[Lingkup Masalah](#_heading=h.36yql748uh7e) 8

[Definisi dan Istilah](#_heading=h.2o7prkt4rywd) 8

[Aturan Penamaan dan Penomoran](#_heading=h.kr2iuhpxd6fo) 9

[Referensi](#_heading=h.y0fi1eplxrk7) 9

[Ikhtisar Dokumen](#_heading=h.w5el1fp3h4eb) 9

[**Deskripsi Umum Perangkat Lunak**](#_heading=h.u8vop9bmyxlb) **10**

[Deskripsi Umum Sistem](#_heading=h.kq1t60cre3cp) 10

[Deskripsi umum context diagram :](#_heading=h.bobuvlyoh3az) 10

[Fungsi Produk](#_heading=h.p8srffgjsbaw) 11

[Karakteristik Pengguna](#_heading=h.x7cci5h7lajn) 12

[Batasan](#_heading=h.tlpuhd2nmdg2) 12

[Lingkungan Operasi](#_heading=h.thyln33fno4u) 13

[**Deskripsi Umum Kebutuhan**](#_heading=h.ibd12u96bho1) **13**

[Kebutuhan antarmuka eksternal](#_heading=h.eeztiynuhmap) 13

[Antarmuka pengguna](#_heading=h.kkc7iu2donku) 13

[Antarmuka perangkat keras](#_heading=h.l0wtof47fzie) 13

[Antarmuka perangkat lunak](#_heading=h.8lfnrzdlgi1a) 13

[Antarmuka komunikasi](#_heading=h.1w7cb47tg5g7) 13

[Deskripsi Fungsional](#_heading=h.1fob9te) 14

[Fungsi 1: Mendaftar Akun Baru](#_heading=h.147n2zr) 15

[Skenario: Mendaftar Akun Baru](#_heading=h.epzbb962gi7z) 15

[Fungsi 2: Melihat Daftar Usaha Kuliner](#_heading=h.xwaco8f1d8fb) 15

[Skenario: Melihat Daftar Usaha Kuliner](#_heading=h.4exi42ia8h4e) 15

[Fungsi 3: Melakukan Pencarian Usaha Kuliner](#_heading=h.d7ns9k1ucar6) 16

[Skenario: Melakukan Pencarian Usaha Kuliner](#_heading=h.rnvzsx953sq9) 16

[Fungsi 4: Mengetahui Gambaran Detail Usaha Kuliner](#_heading=h.l0arictoxehs) 17

[Skenario: Mengetahui Gambaran Detail Usaha Kuliner](#_heading=h.fsmczrvuwfoo) 17

[Fungsi 5: Melihat Daftar Promo](#_heading=h.z9sv15fi8m43) 17

[Skenario: Melihat Daftar Promo](#_heading=h.bo3keyhkyi6n) 17

[Fungsi 6: Melihat Rating](#_heading=h.9do8dp911vns) 18

[Skenario: Melihat Rating](#_heading=h.k92vinstd6uw) 18

[Fungsi 7: Melihat Review](#_heading=h.fmzkqspo30ru) 19

[Skenario: Melihat Review](#_heading=h.1ojlqvlxhlo5) 19

[Fungsi 8: Berkomunikasi dengan Usaha Kuliner](#_heading=h.1e1j1pm7jukc) 19

[Skenario: Berkomunikasi dengan Usaha Kuliner](#_heading=h.9vexvjvjaln7) 19

[Fungsi 9: Melakukan Pemesanan](#_heading=h.hzclpguzus2s) 20

[Skenario: Melakukan Pemesanan](#_heading=h.sjrxyb7fteno) 20

[Fungsi 10: Menggunakan Promo](#_heading=h.8puk06xpmi2s) 21

[Skenario: Menggunakan Promo](#_heading=h.5r85f5gwxvei) 21

[Fungsi 11: Membayar Pesanan](#_heading=h.px8hm8vb90o) 21

[Skenario: Membayar Pesanan](#_heading=h.9sxfhqx20dd7) 22

[Fungsi 12: Mengetahui Status Pesanan](#_heading=h.r4sygk8c14xp) 22

[Skenario: Mengetahui Status Pesanan](#_heading=h.yufs4xmg6qvz) 22

[Fungsi 13: Membatalkan Pemesanan](#_heading=h.d9jofrreg9vf) 23

[Skenario: Membatalkan Pemesanan](#_heading=h.wd9mh76znkyq) 23

[Fungsi 14: Memberi Komentar dan Rating](#_heading=h.gag66bmp24zp) 24

[Skenario: Memberi Komentar dan Rating](#_heading=h.pskx5dll1o4u) 24

[Fungsi 15: Mengisi Formulir Pendaftaran Usaha Kuliner Baru](#_heading=h.yfnjbybboygz) 24

[Skenario: Mengisi Formulir Pendaftaran Usaha Kuliner Baru](#_heading=h.mobq3xx4rc7k) 24

[Fungsi 16: Melihat Daftar Formulir Pendaftaran Usaha Kuliner](#_heading=h.d46kim1gopxy) 25

[Skenario: Melihat Daftar Formulir Pendaftaran Usaha Kuliner](#_heading=h.jkadltd6uumn) 25

[Fungsi 17: Melakukan Validasi Usaha Kuliner](#_heading=h.29xmm4iqocus) 26

[Skenario: Melakukan Validasi Usaha Kuliner](#_heading=h.kq1kkc2gwot8) 26

[Fungsi 18: Mengubah Informasi Usaha Kuliner](#_heading=h.vyjz6ozfq9q1) 27

[Skenario: Mengubah Informasi Usaha Kuliner](#_heading=h.7bvmech0vl14) 27

[Fungsi 19: Menghapus Usaha Kuliner](#_heading=h.cr4tgrlfxtwd) 27

[Skenario: Menghapus Usaha Kuliner](#_heading=h.28t2d0dct8qd) 27

[Fungsi 20: Menambahkan Promo](#_heading=h.dj88twu04e6o) 28

[Skenario: Menambahkan Promo](#_heading=h.czsbwxzc3f4z) 28

[Fungsi 21: Menghapus Promo](#_heading=h.qe3hyuiuykvz) 29

[Skenario: Menghapus Promo](#_heading=h.z0oioq2mkm9n) 29

**Daftar Tabel**

# Pendahuluan

## Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) atau System Requirement Specification (SRS) untuk SIKULITS . Tujuan penulisan dokumen ini adalah memberikan penjelasan mengenai hasil analisis perangkat lunak yang dibangun baik berupa gambaran umum maupun penjelasan secara detail dan menyeluruh.

Pengguna dari dokumen ini adalah pengembang perangkat lunak SIKULITS dan pengguna dari perangkat lunak atau personil-personil yang terlibat dalam sistem. Dokumen ini akan digunakan sebagai bahan acuan dalam proses pengembangan dan sebagai bahan evaluasi pada saat proses pengembangan perangkat lunak maupun diakhir pengembangannya. Dengan adanya dokumen SKPL ini diharapkan pengembangan perangkat lunak akan lebih terarah dan terfokus serta tidak menimbulkan ambiguitas terutama bagi para pengambang perangkat lunak SIKULITS.

## Lingkup Masalah

Perangkat lunak yang akan dikembangkan adalah perangkat lunak SIKULITS, yaitu merupakan perangkat lunak yang berupa sebuah sistem informasi yang menyediakan informasi tentang berbagai tempat kuliner di sekitar ITS, tepatnya berada di Kelurahan Gebang, Keputih, serta Mulyosari di Kecamatan Sukolilo, Kota Surabaya, Provinsi Jawa Timur. SIKULITS dapat melakukan hal-hal berikut ini :

* Menangani pengelolaan data member customer, termasuk registrasi baru member dan pencarian data member yang sudah ada.
* Menangani pengelolaan usaha kuliner masyarakat, baik pendaftaran, pengeditan, penghapusan, maupun permintaan usaha kuliner yang dilakukan masyarakat.
* Menangani pemberian komentar dan rating terhadap usaha kuliner yang dilakukan masyarakat, termasuk pengeditan maupun penghapusan komentar dan rating.
* Menangani menu, harga makanan, lokasi, serta gambaran detail tempat kuliner yang tersedia dalam usaha kuliner.
* Menangani tempat kuliner yang diminati oleh para masyarakat.
* Memiliki fitur pencarian usaha kuliner.

Dengan adanya SIKULITS ini diharapkan penanganan permintaan-permintaan dari customer dapat ditangani lebih cepat dan rapi sehingga waktu yang digunakan dapat lebih efisien dan juga dapat meminimalisir kesalahan-kesalahan manusia dalam hal pencarian tempat kuliner sekitar ITS dengan cara yang lebih cepat dan tidak menggunakan tenaga lebih dari manusia.

## Definisi dan Istilah

Berikut adalah daftar definisi dan istilah penting yang digunakan dalam dokumen SKPL ini:

* SIKULITS    :  Sistem Informasi Kuliner Sekitar ITS
* SRS    :    *Software Requirements Specification*

SKPL    :    Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

        Dokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan perangkat lunak.

* IEEE    :    *Institute of Electrical and Electronics Engineering*

        Standar internasional untuk pengembangan dan perancangan produk.

* ANSI    :    *American National Standard Institute*

        Lembaga Standardisasi di Amerika.

* TBD    :    *To be defined*

## Aturan Penamaan dan Penomoran

Penulisan dokumen SKPL ini menggunakan berbagai macam aturan penamaan  dan penomoran yang berbeda-beda untuk beberapa bagian tertentu. Aturan penamaan dan penomoran yang digunakan berdasarkan hal/bagian tersebut adalah seperti yang tercantum pada Tabel 1 berikut ini.

**Tabel 1 Aturan Penamaan  dan Penomoran**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hal/Bagian** | **Aturan Penomoran/Penamaan** |
| Fungsi Produk | Digunakan format SKPL-F1. 1 adalah nomor urut struktur butir-butir pada fungsi produk.. |
| Use Case | Digunakan format UC-10. 10 adalah nomor urut struktur butir-butir pada use case. |
| Kebutuhan Non Fungsional | Digunakan format SKPL-N02. 02 adalah nomor urut struktur butir-butir pada kebutuhan non fungsional. |
| Ringkasan Kebutuhan Fungsional | Digunakan format SKPL-F003. 003 adalah nomor urut struktur butir-butir pada ringkasan kebutuhan fungsional. |
| Ringkasan Kebutuhan Non-Fungsional | Digunakan format SKPL-NF004. 004 adalah nomor urut struktur butir-butir pada ringkasan kebutuhan non fungsional. |

## Referensi

Dokumen-dokumen yang digunakan sebagai referensi dalam pembuatan SKPL ini adalah sebagai berikut:

1. IEEE Std 830-1993, IEEE Recommended Practice for Software Requirement Specifications.
2. Software Engineering, A Practitioner’s Approach 5th edition, Roger S Pressman, McGraw Hill, 2001.
3. Panduan Penggunaan dan Pengisian Spesifikasi Perangkat Lunak (SKPL), Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Bandung, 2000.
4. Panduan Pengisian Spesifikasi Perangkat Lunak (SKPL) Berorientasi Proses, Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Bandung

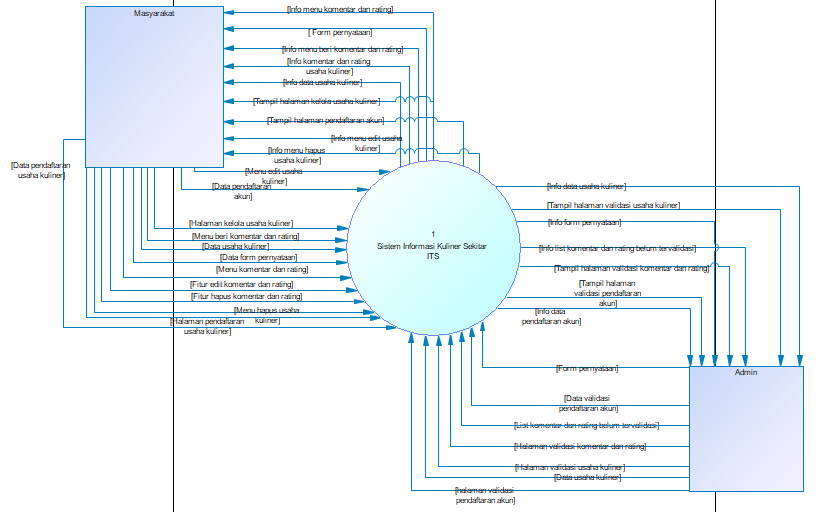
## Ikhtisar Dokumen

Dokumen ini berisikan tentang deskripsi segala rancangan yang akan digunakan bagi programmer untuk membangun sistem informasi ini. Selain itu, dokumen ini mendeskripsikan tentang Spesifikasi Perangkat Lunak secara arsitektural.

# Deskripsi Umum Perangkat Lunak

## 

## Deskripsi Umum Sistem



## Deskripsi umum context diagram :

## 1. Masyarakat melakukan registrasi akun pada sistem. Masyarakat mengisi data-data yang diperlukan untuk dikirim ke dalam sistem. Kemudian, admin memeriksa data-data dari masyarakat tersebut dan memvalidasi akun masyarakat tersebut. Jika telah memenuhi syarat, maka masyarakat tersebut telah menyelesaikan registrasi akun.

## 2. Masyarakat ingin melihat daftar usaha kuliner yang terdapat dalam sistem. Kemudian, sistem menampilkan daftar usaha kuliner yang tersedia dan mengkategorikannya berdasarkan jumlah peminat usaha kuliner tersebut.

## 3. Masyarakat memberikan komentar dan rating terhadap usaha kuliner tersedia dalam sistem. Sebelum itu, masyarakat harus mengisi form pernyataan mengenai data kebenaran, bukti foto, syarat ketentuan, dan lain-lain. Kemudian, admin memeriksa form pernyataan serta komentar dan rating dari masyarakat tersebut. Jika form pernyataan lengkap dan benar, maka komentar dan rating tersebut valid dan akan ditampilkan pada usaha kuliner yang berkaitan.

## 4. Masyarakat dapat mengedit komentar dan rating yang telah diberikan kepada usaha kuliner tertentu dengan memilih fitur edit yang tersedia dalam menu komentar dan rating. Jika berhasil, maka secara otomatis komentar dan rating telah diupdate.

## 5. Masyarakat juga dapat menghapus komentar dan rating yang telah diberikan kepada usaha kuliner tertentu dengan memilih fitur hapus yang tersedia dalam menu komentar dan rating. Jika berhasil, maka secara otomatis komentar dan rating akan terhapus.

## 6. Terdapat menu kelola usaha kuliner untuk masyarakat. Masyarakat dapat mendaftarkan, mengedit, maupun menghapus usaha kuliner yang dibuat.

## 7.  Masyarakat mendaftarkan usaha kuliner. Masyarakat mengisi data-data mengenai usaha kuliner. Admin memeriksa apakah usaha kuliner telah terdaftar atau belum. Jika usaha kuliner belum terdaftar, maka admin akan memvalidasi data-data usaha kuliner tersebut. Jika data yang diisi lengkap dan benar, maka admin akan memasukkan usaha kuliner tersebut ke dalam daftar usaha kuliner yang tersedia dalam sistem.

## 8. Masyarakat dapat mengedit usaha kuliner yang telah dibuat. Masyarakat memasuki menu edit usaha kuliner. Jika berhasil, maka usaha kuliner akan diperbarui.

## 9. Masyarakat juga dapat menghapus usaha kuliner yang telah dibuat. Masyarakat memasuki menu hapus usaha kuliner. Jika berhasil, maka usaha kuliner akan terhapus.

## Fungsi Produk

Perangkat Lunak SIKULITS  ini mempunyai beberapa fungsi utama, antara lain:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kode Keb. | Nama Kebutuhan | Result Priority |
| SKPL-F01 | User dapat mendaftar akun baru | H |
| SKPL-F02 | User dapat melihat daftar usaha kuliner di sekitar ITS | H |
| SKPL-F03 | User dapat melakukan pencarian usaha kuliner | M |
| SKPL-F04 | User dapat mengetahui menu, harga, lokasi, jam operasional, serta gambaran detail dari usaha kuliner | H |
| SKPL-F05 | User dapat mengetahui promo yang sedang berlaku pada usaha-usaha kuliner tertentu | M |
| SKPL-F06 | User dapat melihat rating usaha kuliner | M |
| SKPL-F07 | User dapat melihat review yang ditulis oleh user lain pada usaha kuliner | L |
| SKPL-F08 | User dapat berkomunikasi dengan pihak usaha kuliner melalui fitur chat | L |
| SKPL-F09 | User dapat melakukan pemesanan makanan di usaha kuliner yang diinginkan | M |
| SKPL-F010 | User dapat menggunakan promo ketika melakukan pemesanan | M |
| SKPL-F011 | User dapat membayar pesanan melalui metode pembayaran yang tersedia | L |
| SKPL-F012 | User dapat mengetahui status pemesanan yang telah dibuat | M |
| SKPL-F013 | User dapat membatalkan pesanan yang telah dibuat, selama pihak usaha kuliner belum menyiapkan pesanannya | L |
| SKPL-F014 | User yang telah melakukan pemesanan dapat memberi komentar dan rating atas layanan yang didapatkan | L |
| SKPL-F015 | User dapat mengisi formulir pendaftaran usaha kuliner baru | H |
| SKPL-F016 | Admin dapat melihat daftar formulir pendaftaran usaha kuliner yang belum tervalidasi | H |
| SKPL-F017 | Admin dapat melakukan validasi terhadap usaha kuliner yang didaftarkan | M |
| SKPL-F018 | Admin dapat mengubah informasi pada usaha kuliner | L |
| SKPL-F019 | Admin dapat menghapus usaha kuliner yang sudah tidak beroperasi | M |
| SKPL-F020 | Admin dapat menambahkan promo yang berlaku | M |
| SKPL-F021 | Admin dapat menghapus promo yang sudah tidak berlaku | L |

## Karakteristik Pengguna

Karakteristik pengguna dari SIKULITS dijabarkan dalam tabel berikut ini.

**Tabel 2  Karakteristik Pengguna**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kategori Pengguna** | **Tugas** | **Hak Akses ke aplikasi** | **Kemampuan yang harus dimiliki** |
| Masyarakat | Melakukan registrasi akun, mengelola usaha kuliner, dan memberikan komentar dan rating. | Akses list usaha kuliner, review usaha kuliner, menu dan harga makanan kuliner. | - |
| Admin | Mengecek usaha kuliner yang terdaftar dan form pernyataan komentar dan rating serta memvalidasi usaha kuliner, komentar dan rating, dan registrasi akun. | Akses penuh ke semua data. | Menguasai jaringan sistem dan program aplikasi. |

## Batasan

Pengembangan SIKULITS ini memiliki keterbatasan-keterbatasan yaitu sebagai berikut  :

1.    SIKULITS hanya menampung tempat makan yang berada di sekitar ITS, .

2.    SIKULITS hanya menampung tempat makan dengan harga jangkauan mahasiswa.

3.    SIKULITS akan dibangun menggunakan bahasa Kotlin.

4.     Sistem ini hanya bisa diakses dari *smartphone* dengan Android versi 5.0 keatas..

## Lingkungan Operasi

Lingkungan operasi dari SIKULITS hanya pada satu lingkungan ITS dan tidak bisa diakses dari luar area.

# 

# Deskripsi Umum Kebutuhan

## Kebutuhan antarmuka eksternal

### Antarmuka pengguna

SIKULITS menggunakan antarmuka berbasis GUI (Graphical User Interface) dan pengguna dapat mengoperasikan sistem dengan mengakses melalui *Smartphone*..

### Antarmuka perangkat keras

SIKULITS ini berhubungan dengan browser yang memiliki kompatibilitas dengan kebutuhan untuk mengakses sistem ini dan dapat disanggupi spesifikasi komputer tersebut.

### Antarmuka perangkat lunak

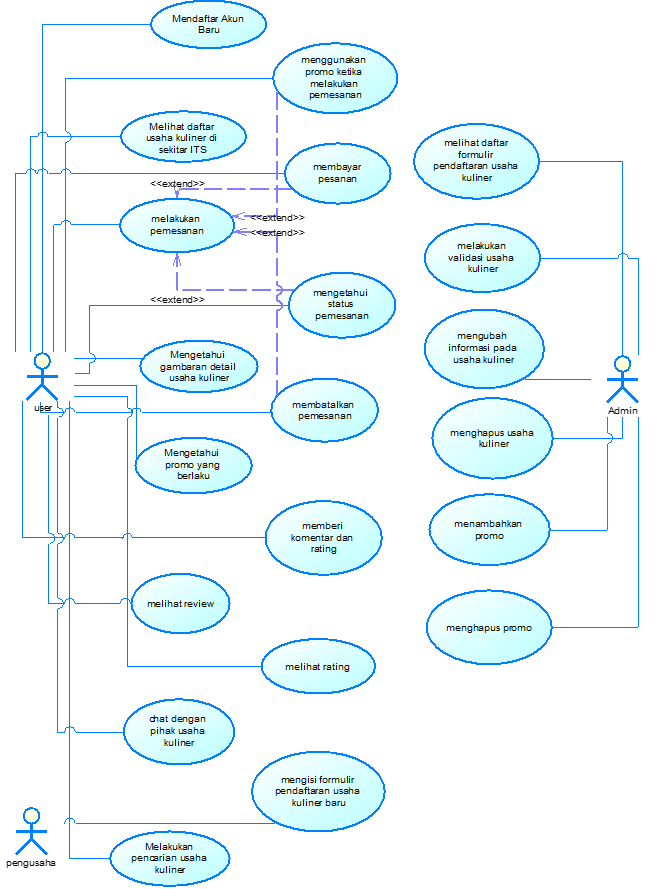
SIKULITS merupakan program yang akan dibangun dengan menggunakan bahasa Kotlin dan SQL.

### Antarmuka komunikasi

SIKULITS merupakan sistem yang menggunakan komunikasi dengan metode client-server pada jaringan intranet atau internet dengan menggunakan protocol TCP/IP.

## Deskripsi Fungsional

1. **Use Case Diagram**

****

### Fungsi 1: Mendaftar Akun Baru

#### Skenario: Mendaftar Akun Baru

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Mendaftarkan Akun Baru |
| **Nomor** | UC-01 |
| Deskripsi | User membuat akun baru |
| Aktor | User |
| Use case relasi | - |
| Kondisi Awal | User belum memiliki akun terdaftar |
| Kondisi Akhir | User memiliki akun terdaftar |
| Alur Normal | User:   1. User membuka halaman login 2. User mengisi data pendaftaran akun 3. User menekan tombol Submit |
| Sistem:  1.1 Sistem menampilkan halaman registrasi member  2.1 Sistem memberi peringatan jika ada bagian yang kosong  2.2 Sistem memberi peringatan jika email sudah digunakan  2.3 Sistem memberi peringatan jika bagian data yang diisi belum memenuhi syarat  3.1 Sistem menampilkan halaman Landing Page |
| Alur Alternatif |  |
| Kebutuhan Khusus | E1. User memasukkan email yang sudah digunakan   1. Sistem mengeluarkan peringatan “Email sudah digunakan” |

### Fungsi 2: Melihat Daftar Usaha Kuliner

### Skenario: Melihat Daftar Usaha Kuliner

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Melihat Daftar Usaha Kuliner |
| **Nomor** | UC-02 |
| Deskripsi | User melihat daftar usaha kuliner |
| Aktor | User |
| Use case relasi |  |
| Kondisi Awal | User membuka beranda |
| Kondisi Akhir | User melihat daftar Usaha Kuliner |
| Alur Normal | Userr:   1. User pilih menu Restaurant 2. User pilih sub-menu list |
| Sistem:  1.1 Sistem menampilkan drop down menu  2.1 SIstem menampilkan halaman daftar Usaha Kuliner |
| Alur Alternatif | - |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan user untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 3: Melakukan Pencarian Usaha Kuliner

### Skenario: Melakukan Pencarian Usaha Kuliner

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Melakukan Pencarian Usaha Kuliner |
| **Nomor** | UC-03 |
| Deskripsi | User dapat mencari usaha kuliner |
| Aktor | User |
| Use case relasi |  |
| Kondisi Awal | User membuka beranda |
| Kondisi Akhir | Sistem menampilkan hasil pencarian |
| Alur Normal | Userr:   1. User pilih menu Cari Restaurant 2. User mengetikkan kata kunci |
| Sistem:  1.1 Sistem menampilkan kolom pencarian  2.1 SIstem menampilkan halaman hasil pencarian |
| Alur Alternatif | A1. Hasil pencarian tidak ditemukan   1. Sistem menampilkan pesan bahwa hasil tidak ditemukan |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan user untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 4: Mengetahui Gambaran Detail Usaha Kuliner

#### Skenario: Mengetahui Gambaran Detail Usaha Kuliner

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Mengetahui Gambaran Detail usaha Kuliner |
| **Nomor** | UC-04 |
| Deskripsi | User dapat mengetahui menu, harga, lokasi, jam operasional, serta gambaran detail dari usaha kuliner |
| Aktor | User |
| Use case relasi |  |
| Kondisi Awal | User membuka beranda |
| Kondisi Akhir | Sistem menampilkan detail usaha kuliner |
| Alur Normal | User:   1. User pilih menu Restaurant 2. User memilih submenu Daftar Usaha Kuliner 3. User memilih salah satu usaha kuliner |
| Sistem:   1. Sistem menampilkan dropdown menu 2. Sistem menampilkan halaman Daftar Usaha Kuliner 3. Sistem menampilkan halaman Detail usaha Kuliner |
| Alur Alternatif |  |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan user untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 5: Melihat Daftar Promo

### Skenario: Melihat Daftar Promo

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Melihat Daftar Promo |
| **Nomor** | UC-05 |
| Deskripsi | User dapat mengetahui promo-promo yang sedang berlaku pada usaha-usaha tertentu |
| Aktor | User |
| Use case relasi | - |
| Kondisi Awal | User membuka beranda website |
| Kondisi Akhir | User melihat halaman daftar promo |
| Alur Normal | User:   1. User memilih menu Promo pada navbar 2. User memilih sub-menu promo |
| Sistem:  2.1 Sistem menampilkan sub-menu promo  2.2 Sistem menampilkan halaman daftar promo |
| Alur Alternatif | A1. Promo tidak ada yang sedang berlangsung   1. Sistem menampilkan halaman berisi informasi bahwa tidak ada promo yang sedang berlangsung |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan user untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 6: Melihat Rating

#### Skenario: Melihat Rating

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Melihat Rating |
| **Nomor** | UC-06 |
| Deskripsi | User dapat melihat rating usaha kuliner |
| Aktor | User |
| Use case relasi | - |
| Kondisi Awal | User membuka beranda website |
| Kondisi Akhir | User melihat rating usaha kuliner |
| Alur Normal | User:   1. User memilih menu Rating&Review pada navbar 2. User memilih sub-menu Lihat Rating |
| Sistem:  2.1 Sistem menampilkan sub-menu Rating&Review  2.2 Sistem menampilkan halaman Lihat Rating |
| Alur Alternatif |  |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan member untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 7: Melihat Review

#### Skenario: Melihat Review

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Melihat Review |
| **Nomor** | UC-07 |
| Deskripsi | User dapat melihat review yang ditulis oleh user lain pada usaha kuliner |
| Aktor | User |
| Use case relasi | - |
| Kondisi Awal | User membuka beranda website |
| Kondisi Akhir | User melihat review usaha kuliner |
| Alur Normal | User:   1. User memilih menu Rating&Review pada navbar 2. User memilih sub-menu Lihat Review |
| Sistem:  2.1 Sistem menampilkan sub-menu Rating&Review  2.2 Sistem menampilkan halaman Lihat Review |
| Alur Alternatif |  |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan user untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 8: Berkomunikasi dengan Usaha Kuliner

### Skenario: Berkomunikasi dengan Usaha Kuliner

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Berkomunikasi dengan usaha kuliner |
| **Nomor** | UC-08 |
| Deskripsi | User dapat berkomunikasi dengan pihak usaha kuliner melalui fitur chat |
| Aktor | User |
| Use case relasi | - |
| Kondisi Awal | User membuka beranda website |
| Kondisi Akhir | User mengirim pesan kepada pihak usaha kuliner |
| Alur Normal | User:   1. User pilih menu Restaurant 2. User memilih submenu Daftar Usaha Kuliner 3. User memilih salah satu usaha kuliner 4. User memilih tombol Hubungi Kami 5. User mengetik pada kolom chat dan memilih tombol Send |
| Sistem:  2.1 Sistem menampilkan dropdown menu  2.2 Sistem menampilkan halaman Daftar Usaha Kuliner  2.3 Sistem menampilkan halaman Detail usaha Kuliner  2.4 Sistem menampilkan halaman Chat  2.5Sistem mengirimkan pesan yang diketikkan user ke pihak usaha kuliner |
| Alur Alternatif |  |
| Kebutuhan Khusus | E1. Ada gangguan dalam pengiriman pesan   1. Sistem memberikan notifikasi bahwa pesan tidak terkirim   E2. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan user untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 9: Melakukan Pemesanan

### Skenario: Melakukan Pemesanan

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Melakukan Pemesanan |
| **Nomor** | UC-09 |
| Deskripsi | User melakukan pemesanan |
| Aktor | User |
| Use case relasi | - |
| Kondisi Awal | User belum melakukan pemesanan |
| Kondisi Akhir | User berhasil menambahkan pesanan kuliner pada keranjang |
| Alur Normal | User:   1. User berada pada halaman Daftar Usaha Kuliner 2. User memilih kuliner yang ingin ditambahkan 3. User menginputkan angka pesanan kuliner |
| Sistem:  2.1 Sistem menampilkan halaman daftar usaha kuliner  2.2 Sistem menambahkan kuliner yang ditambahkan member ke keranjang |
| Alur Alternatif |  |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan member untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 10: Menggunakan Promo

#### Skenario: Menggunakan Promo

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Menggunakan Promo |
| **Nomor** | UC-010 |
| Deskripsi | User menggunakan promo ketika melakukan pemesanan |
| Aktor | User |
| Use case relasi | - |
| Kondisi Awal | User pada halaman pembayaran |
| Kondisi Akhir | User mendapat harga sesuai ketentuan promo |
| Alur Normal | Userr:   1. User memilih opsi tambah promo 2. User menginputkan kode promo 3. User melakukan submit kode promo |
| Sistem:  2.1 Sistem menampilkan form modal input kode promo  2.3 Sistem menampilkan harga sesuai ketentuan promo |
| Alur Alternatif | A1. Promo tidak berlaku   1. Sistem menampilkan notifikasi bahwa Promo yang diinputkan tidak berlaku |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan user untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 11: Membayar Pesanan

#### Skenario: Membayar Pesanan

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Membayar pesanan |
| **Nomor** | UC-13 |
| Deskripsi | User dapat membayar pesanan melalui metode pembayaran yang tersedia |
| Aktor | User |
| Use case relasi | - |
| Kondisi Awal | User telah terisi keranjang pesanannya |
| Kondisi Akhir | User berhasil melakukan pembayaran pesanan |
| Alur Normal | User:   1. User memilih lanjutkan pembayaran 2. User memilih metode pembayaran 3. User melakukan pembayaran |
| Sistem:  2.1 Sistem menampilkan halaman pembayaran  2.2 Sistem menampilkan cara pembayaran sesuai metode yang dipilih  2.3 Sistem menambahkan pesanan ke dalam database |
| Alur Alternatif |  |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan User untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 12: Mengetahui Status Pesanan

#### Skenario: Mengetahui Status Pesanan

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Mengetahui status pesanan |
| **Nomor** | UC-12 |
| Deskripsi | User dapat mengetahui status pesanan yang telah dibuat |
| Aktor | User |
| Use case relasi | - |
| Kondisi Awal | User telah melakukan pemesanan |
| Kondisi Akhir | User melihat status pesanan yang telah dibuat |
| Alur Normal | User:   1. User memilih menu Status Pesanan pada navbar 2. User memilih pesanan yang ingin diketahui statusnya |
| Sistem:  2.1 Sistem menampilkan Status Pesanan  2.2 Sistem menampilkan detail pesanan dan status pesanannya |
| Alur Alternatif | A1. User belum melakukan pemesanan   1. Sistem mengirimkan notifikasi bahwa user belum melakukan pemesanan |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan User untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 13: Membatalkan Pemesanan

#### Skenario: Membatalkan Pemesanan

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Membatalkan pemesanan |
| **Nomor** | UC-13 |
| Deskripsi | User dapat membatalkan pesan yang telah dibuat, selama pihak usaha kuliner belum menyiapkan pesanannya |
| Aktor | User |
| Use case relasi | - |
| Kondisi Awal | User telah melakukan pemesanan |
| Kondisi Akhir | User membatalkan pemesanan |
| Alur Normal | User:   1. User memilih menu Status Pesanan pada navbar 2. User memilih pesanan yang ingin diketahui dibatalkan 3. User memilih tombol Batalkan Pesanan |
| Sistem:  2.1 Sistem menampilkan Status Pesanan  2.2 Sistem menampilkan detail pesanan  2.3 Sistem mengubah status pesanan menjadi dibatalkan pada database |
| Alur Alternatif |  |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan User untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 14: Memberi Komentar dan Rating

#### Skenario: Memberi Komentar dan Rating

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Memberi Komentar dan Rating |
| **Nomor** | UC-14 |
| Deskripsi | User yang telah melakukan pemesanan dapat memberi komentar dan rating atas layanan yang didapatkan |
| Aktor | User |
| Use case relasi | - |
| Kondisi Awal | User telah melakukan pemesanan sebelumnya |
| Kondisi Akhir | User berhasil menambahkan komentar dan rating pada Usaha Kuliner |
| Alur Normal | User:   1. User memilih menu Transaction pada navbar 2. User memilih sub-menu pesanan 3. User memilih beri penilaian 4. User mengisi form penilaian 5. User melakukan submit pesanan |
| Sistem:  2.1 Sistem menampilkan drop-down menu Transaction  2.2 Sistem menampilkan halaman histori transaksi user  2.3 Sistem menampilkan halaman form beri penilaian  2.5 Sistem menambahkan komentar dan rating yang ditambahkan pada Usaha kuliner yang bersangkutan |
| Alur Alternatif |  |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan user untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 15: Mengisi Formulir Pendaftaran Usaha Kuliner Baru

#### Skenario: Mengisi Formulir Pendaftaran Usaha Kuliner Baru

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Mengisi Formulir Pendaftaran Usaha Kuliner Baru |
| **Nomor** | UC-015 |
| Deskripsi | User dapat mengisi formulir pendaftaran usaha kuliner baru |
| Aktor | User |
| Use case relasi |  |
| Kondisi Awal | User telah login |
| Kondisi Akhir | Usaha Kuliner berhasil didaftarkan ke dalam database |
| Alur Normal | User:   1. User memilih menu Restaurant pada navbar 2. User memilih sub-menu Register 3. User mengisi form pendaftaran usaha kuliner 4. User melakukan submit |
| Sistem:  1.1 Sistem menampilkan drop-down menu  2.1 Sistem menampilkan form pendaftaran usaha kuliner  3.1 Sistem menambahkan usaha kuliner sebagai usaha kuliner yang belum divalidasi ke dalam database |
| Alur Alternatif | A1. Usaha Kuliner tidak memenuhi kriteria  1. Sistem merubah status usaha kuliner menjadi ditolak |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan user untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 16: Melihat Daftar Formulir Pendaftaran Usaha Kuliner

#### Skenario: Melihat Daftar Formulir Pendaftaran Usaha Kuliner

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Melihat Daftar Formulir Pendaftaran Usaha Kuliner |
| **Nomor** | UC-016 |
| Deskripsi | Admin dapat melihat daftar formulir pendaftaran usaha kuliner baru yang belum tervalidasi |
| Aktor | Admin |
| Use case relasi |  |
| Kondisi Awal | Admin telah login |
| Kondisi Akhir | Admin melihat daftar formulir pendaftaran usaha kuliner baru |
| Alur Normal | Admin:   1. Admin memilih menu Restaurant pada navbar 2. Admin memilih sub-menu Daftar Usaha Kuliner 3. Admin memilih sub-menu belum tervalidasi |
| Sistem:  1.1 Sistem menampilkan drop-down menu  2.1 Sistem menampilkan drop-down Daftar Usaha Kuliner  3.1 Sistem menampilkan daftar formulir pendaftaran usaha kuliner yang belum tervalidasi |
| Alur Alternatif |  |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan user untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 17: Melakukan Validasi Usaha Kuliner

#### Skenario: Melakukan Validasi Usaha Kuliner

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Melakukan Validasi Usaha Kuliner |
| **Nomor** | UC-017 |
| Deskripsi | Admin dapat melakukan validasi terhadap usaha kuliner yang didaftarkan |
| Aktor | Admin |
| Use case relasi | - |
| Kondisi Awal | Terdapat usaha kuliner yang baru didaftarkan |
| Kondisi Akhir | Usaha kuliner menjadi berstatus tervalidasi |
| Alur Normal | Admin:   1. Admin memilih menu Validate pada Navbar 2. Admin memilih sub-menu restaurant 3. Admin memilih Usaha kuliner yang akan divalidasi 4. Admin memilih opsi validasi |
| Sistem:  2.1 Sistem menampilkan dropdown menu Validate  2.3 Sistem menampilkan daftar pendaftaran usaha kuliner  2.4 Sistem merubah status usaha kuliner menjadi tervalidasi |
| Alur Alternatif |  |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan member untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 18: Mengubah Informasi Usaha Kuliner

#### Skenario: Mengubah Informasi Usaha Kuliner

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Mengubah Informasi Usaha Kuliner |
| **Nomor** | UC-018 |
| Deskripsi | Admin dapat mengubah informasi pada usaha kuliner |
| Aktor | Admin |
| Use case relasi | - |
| Kondisi Awal | Admin sudah login |
| Kondisi Akhir | Informasi usaha kuliner sudah diubah |
| Alur Normal | Admin:   1. Admin memilih menu Restaurant pada Navbar 2. Admin memilih sub-menu Daftar Usaha Kuliner 3. Admin memilih usaha kuliner yang akan diubah 4. Admin memilih tombol Edit Informasi 5. Admin mengetikkan kolom informasi yang akan diubah dan menekan tombol Simpan |
| Sistem:  2.1 Sistem menampilkan dropdown menu Restaurant  2.3 Sistem menampilkan daftar usaha kuliner  2.4 Sistem menampilkan detail dari usaha kuliner  2.5 Sistem menampilkan halaman Edit Usaha Kuliner  2.6 Sistem mengubah data di database sesuai dengan yang diinputkan admin |
| Alur Alternatif | A1 Data yang dimasukkan tidak valid   1. Sistem menampilkan notifikasi bahwa terdapat data yang salah |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan member untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 19: Menghapus Usaha Kuliner

#### Skenario: Menghapus Usaha Kuliner

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Menghapus Usaha Kuliner |
| **Nomor** | UC-019 |
| Deskripsi | Admin dapat menghapus usaha kuliner yang sudah tidak beroperasi |
| Aktor | Admin |
| Use case relasi | - |
| Kondisi Awal | Admin sudah login |
| Kondisi Akhir | Usaha kuliner sudah dihapus |
| Alur Normal | Admin:   1. Admin memilih menu Restaurant pada Navbar 2. Admin memilih sub-menu Daftar Usaha Kuliner 3. Admin memilih usaha kuliner yang akan dihapus 4. Admin memilih tombol Hapus Usaha Kuliner 5. Admin memilih tombol Ya |
| Sistem:  2.1 Sistem menampilkan dropdown menu Restaurant  2.3 Sistem menampilkan daftar usaha kuliner  2.4 Sistem menampilkan detail dari usaha kuliner  2.5 Sistem memberikan notifikasi persetujuan untuk menghapus kepada admin  2.6 Sistem menghapus data usaha kuliner di database |
| Alur Alternatif | A1 Admin memilih tombol Tidak   1. Sistem kembali menampilkan detail dari usaha kuliner yang dipilih |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan member untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### 

### Fungsi 20: Menambahkan Promo

#### Skenario: Menambahkan Promo

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Menambahkan Promo |
| **Nomor** | UC-020 |
| Deskripsi | Admin dapat menambahkan promo yang berlaku |
| Aktor | Admin |
| Use case relasi | - |
| Kondisi Awal | Admin ada pada halaman beranda |
| Kondisi Akhir | Promo yang ditambahkan Admin masuk ke database Promo |
| Alur Normal | Admin:   1. Admin memilih menu Promo pada Navbar 2. Admin memilih sub-menu tambah promo 3. Admin mengisi form tambah promo 4. Admin melakukan submit tambah promo |
| Sistem:  2.1 Sistem menampilkan dropdown menu promo  2.3 Sistem menampilkan form tambah promo  2.4 Sistem menambahkan promo ke database |
| Alur Alternatif |  |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan admin untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |

### Fungsi 21: Menghapus Promo

#### Skenario: Menghapus Promo

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Use Case** | Menghapus Promo |
| **Nomor** | UC-021 |
| Deskripsi | Admin dapat menghapus promo yang sudah tidak berlaku |
| Aktor | Admin |
| Use case relasi | - |
| Kondisi Awal | Admin ada pada halaman beranda |
| Kondisi Akhir | Promo dihapus dari database |
| Alur Normal | Admin:   1. Admin memilih menu Promo pada Navbar 2. Admin memilih sub-menu Daftar Promo 3. Admin memilih promo yang akan dihapus 4. Admin memilih tombol Hapus Promo 5. Admin memilih tombol Ya |
| Sistem:  2.1 Sistem menampilkan dropdown menu Promo  2.3 Sistem menampilkan daftar promo  2.4 Sistem menampilkan detail dari promo  2.5 Sistem memberikan notifikasi persetujuan untuk menghapus kepada admin  2.6 Sistem menghapus data promo di database |
| Alur Alternatif |  |
| Kebutuhan Khusus | E1. Server sedang error atau maintenance   1. Sistem memberi himbauan admin untuk menunggu hingga server kembali bisa digunakan |