

Problemformulering

I dette eksamensprojekt, i programmering C, vil fokuset blive sat på at lave et tidsfordrivende spil. Dette spil skal være let gennemskueligt, men alligevel sjovt for alle spillere. Spillet er et 2-player game, og derfor er det et rigtig godt socialt spil. Da det er et 2-player game, handler det meget enkelt om at spille mod hinanden og samle såkaldte "Point" ind og vinde spillet! Man vil under spillet blive introduceret for nogle få "Forhindringer". Der vil komme til at være en info-knap, som introducerer spilleren for spillet, hvis man får brug for det.