



Projeto prático 01: Intermediando necessidades e capacidades

26/02/2021

Devido a pandemia do novo coronavírus as pessoas tiveram que mudar muitos de seus hábitos. Por exemplo, atualmente pessoas preferem pedir refeições para serem consumidas em casa a ir em um restaurante. Novas necessidades de serviços também surgiram e a necessidade de manter o distanciamento social fez com que a oferta e a busca de serviços fosse realizada de uma nova maneira.

Atualmente existem diversas empresas com soluções para intermediar a negociação entre consumidores e comerciantes ou prestadores de serviços, como por exemplo, aplicativos que permitem a compra de refeições para serem entregues no local onde o consumidor indicar (residência, universidade, local de trabalho, etc). Outras são voltadas especificamente para intermediar a prestação de serviços. O consumidor busca por um tipo de serviço (i.e. instalação de condicionadores de ar) e a solução lhe apresenta os profissionais que são capazes de realizar aquele serviço.

Na primeira etapa desse projeto você deverá fazer a modelagem do banco de dados de um sistema computacional que permitirá aos prestadores de serviços registrarem seus produtos ou serviços e aos consumidores buscarem e comprarem produtos ou serviços. Ou seja, no banco é necessário guardar informações sobre as contas de usuários, o tipo de conta de usuário, os serviços ou produtos ofertados, histórico dos serviços ou produtos contratados. A modelagem deverá garantir que não haja redundância de dados e que não gerará problemas de integridade referencial.

Com a modelagem concluída, você deverá então desenvolver um sistema em Java que poderá ser usado por consumidores e prestadores de serviços, para intermediar a negociação de bens e serviços. Por exemplo, que permita a um consumidor ver as ofertas de refeições e contratar uma das ofertas listadas. O prestador de serviço poderá listar as compras feitas e marcar aquelas que já foram atendidas por ele, por exemplo, já saíram para entrega ou para realizar o serviço.

Não é necessário implementar em Java funcionalidades *Create, Retrieve, Update and Delete* (CRUD) para manter a base de usuários, categorias, produtos e serviços. Porém, você precisará entregar um banco de dados já povoado com essas informações de forma que seja possível entrar com um usuário consumidor, buscar por produtos e efetuar a compra. E que também seja possível entrar com um usuário prestador de serviço, listas os pedidos feitos e marcar aqueles que já foram atendidos.



Entregas no GitHub Classroom - Endereço repositório está no SIGAA

1. Diagrama ER com a modelagem do banco

- Formato: arquivo .png referenciado dentro do arquivo Readme.md na raiz do repositório.
- Data: 07/03/2021.

2. Implementação da solução

- Formato: subdiretório com o nome projeto-bcd-01 na raiz do repositório e dentro desse um projeto Java com gradle.
- Caso opte por desenvolver com o MySQL, então na raiz do repositório deve-se entregar um arquivo com o nome banco.sql com todas as instruções DDL e DML. Se optar pelo SQLite, então o arquivo com o banco de dados povoado deverá estar dentro do diretório do projeto Java.
- Dentro do arquivo Readme.md deve-se colocar as instruções para compilar e executar a aplicação. Por exemplo, dados de um comprador, o item que deverá ser comprado, etc.
- Data: 28/03/2021.