Fluxo de Trabalho no Git



Um Fluxo de trabalho do Git é uma receita ou recomendação sobre como usar o Git para realizar o trabalho de maneira consistente e produtiva. Os fluxos de trabalho do Git incentivam os usuários a aproveitar o Git de modo eficiente e consistente.

1) O que é um fluxo de trabalho bem-sucedido do Git?

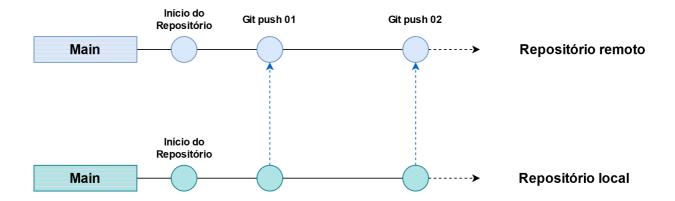
Ao avaliar um fluxo de trabalho para sua equipe, o mais importante é entender a cultura da equipe. O fluxo de trabalho deve melhorar a eficácia da equipe e não ser uma carga que limita a produtividade.

Algumas coisas importantes que devem ser consideradas ao avaliar um fluxo de trabalho do Git são:

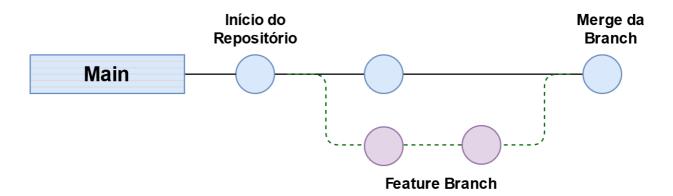
- Este fluxo de trabalho é dimensionado com o tamanho da equipe?
- É fácil desfazer erros com este fluxo de trabalho?
- Este fluxo de trabalho impõe alguma nova sobrecarga cognitiva desnecessária à equipe?

1.1) Tipos de Fluxo

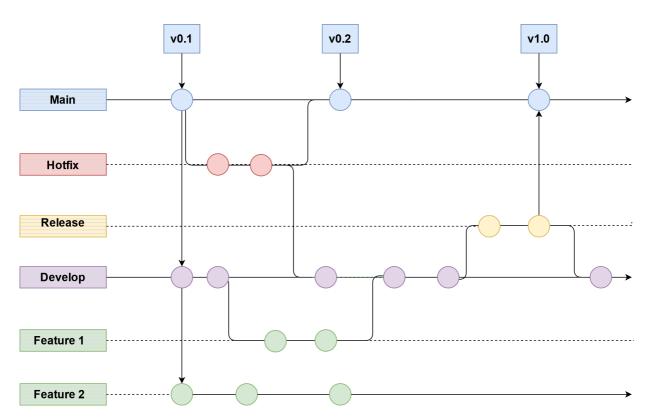
• Fluxo de trabalho centralizado: A ideia central por trás do Fluxo de trabalho centralizado é que todo o desenvolvimento de recursos deve ocorrer na branch main.



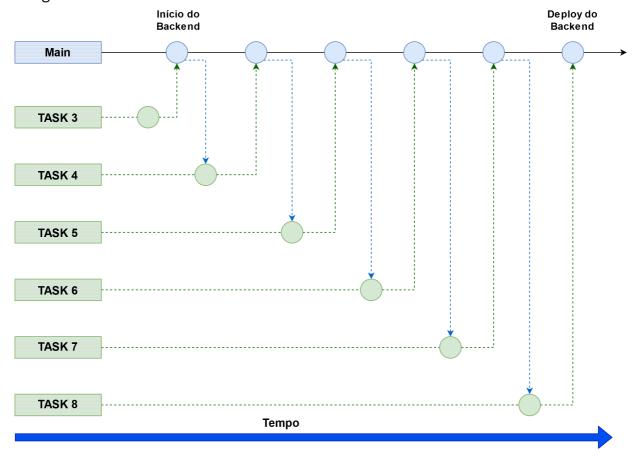
• Fluxo de trabalho de ramificação de recurso: A ideia central por trás do Fluxo de trabalho de ramificação de recursos é que cada feature deve ocorrer em uma Branch dedicada, que só é enviada para a Branch Main quando se torna parte de uma nova versão.



 Fluxo de trabalho Gitflow: Define um modelo de ramificação rigoroso projetado com base no lançamento do projeto oferecendo uma estrutura robusta para gerenciar grandes projetos.

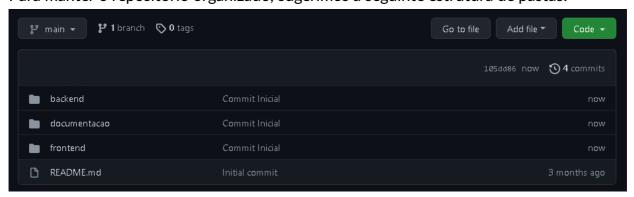


Para o projeto Integrador, sugerimos aos grupos que utilizem o **fluxo de trabalho de ramificação de recurso**, conforme o modelo abaixo, onde cada **Task** do Projeto Integrador será uma **Feature Branch**.



Fluxo proposto para o Bloco 02 - Back-end

Para manter o repositório organizado, sugerimos a seguinte estrutura de pastas:



Organização proposta do repositório

Pasta	Conteúdo
Documentação	Arquivos contendo a documentação da API: - Documentação do Banco de Dados (DER, SQL e etc) - Documentação do Backend (PDF do Swagger) - Documentação do Frontend
Backend	Projeto Spring completo
Frontend	Projeto Angular Completo

Nos próximos capítulos faremos uma breve revisão do Git, onde mostraremos como criar um repositório remoto, inserir os colaboradores e para finalizar faremos algumas simulações com situações comuns do trabalho em equipe no Github.

2) Configurando o Git Local

Para começar vamos instalar e configurar o VSCode para ser a IDE padrão do Git:

- 1. Instale o **VSCode** na sua máquina https://code.visualstudio.com/download, caso não esteja instalado
- 2. Abra o Git Bash
- 3. Configure o Editor padrão com o comando abaixo:

```
git config --global core.editor 'code --wait'
```

2.1) Criando repositório Central no Github

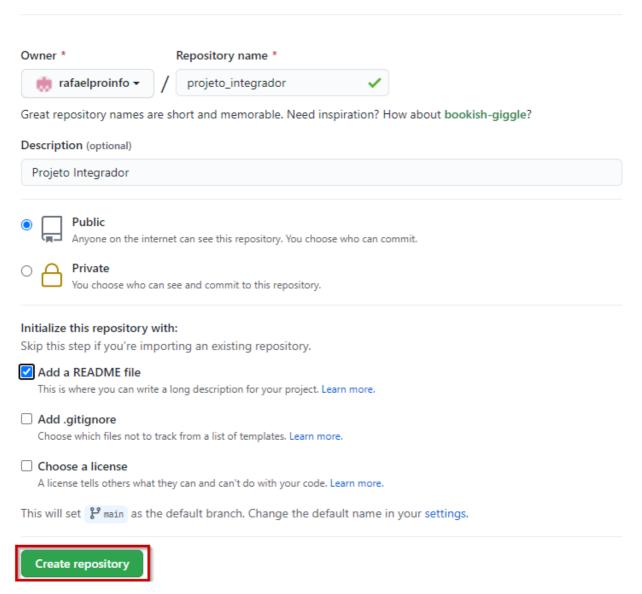
Vamos configurar o repositório Central no Github:

- 1. Defina a conta do Github onde ficará o Repositório Central do projeto
- 2. Em Repositories, clique no botão New.

3. Crie um **Repositório Público**, chamado **projeto_integrador**, e adicione o arquivo **Readme.MD**. Em seguida clique no botão **Create Repository**.

Create a new repository

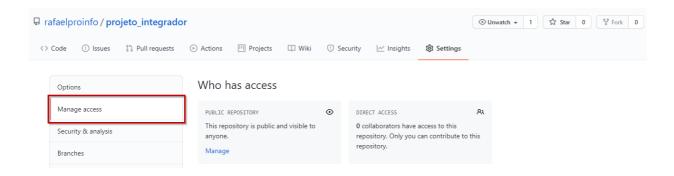
A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository.



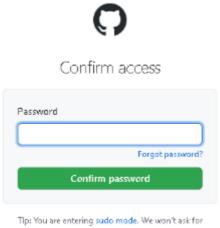
*O Nome do repositório será o nome do seu projeto.

Próximo passo: adicionar todos os membros do grupo no Repositório Central:

4. Dentro do Repositório projeto integrador, clique em **Settings** → **Manage access**

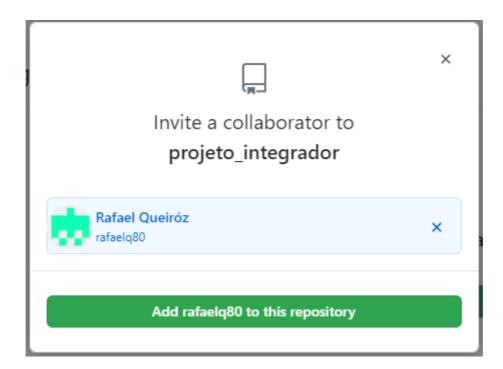


5. Digite a senha do Usuário do GitHub para continuar, caso seja solicitado



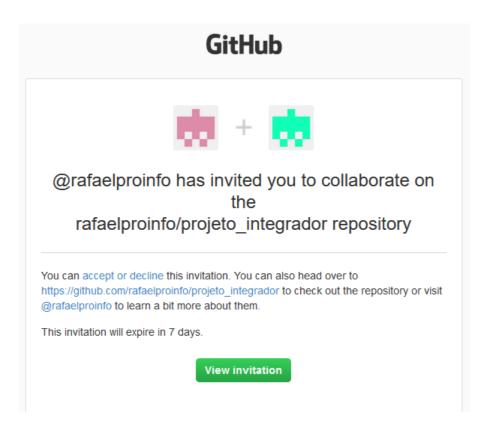
your password again for a few hours.

- 6. Em Manage access, clique no botão Invite a collaborator
- 7. Localize o usuário que você deseja adicionar e clique no botão Add <nome_usuário> to this repository, como mostra a imagem abaixo:

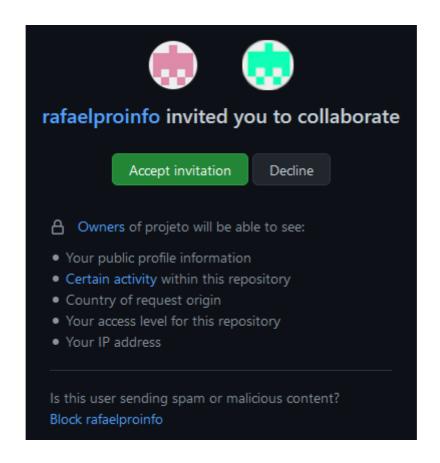


8. Repita os passos 6 e 7 para adicionar os demais membros do grupo

9. O Usuário convidado receberá um convite via e-mail. Clique no botão **View** invitation



10. O convidado será redirecionado para o site do Github. Para aceira o convite, o convidado deverá clicar no botão **Accept invitation**



11. O acesso ao repositório está liberado

2.2) Insights

Um recurso interessante do Github é o Insights. Com ele é possível acompanhar através de gráficos e dados estatísticos a colaboração de cada membro da equipe com o projeto e os dados estatísticos do repositório como um todo.

- 1. Para acessar, clique no link La Insights do repositório remoto no github.
- 2. Na próxima janela, clique em **Contributors**. Você verá uma janela semelhante a figura abaixo:

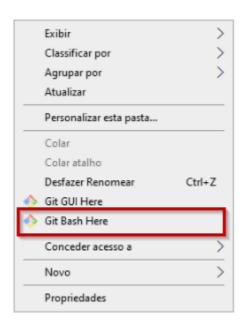


Observe que cada usuário adicionado possui o seu gráfico de colaboração no repositório.

3) Fluxo de Trabalho na máquina local

Vamos clonar o repositório Central do Github para a máquina local e na sequência vamos começar a trabalhar no projeto:

- Localize no Windows Explorer a sua Workspace (Pasta onde o Spring Tools Suite -STS ou o Eclipse grava os projetos Spring)
- Se você estiver usando o STS geralmente a pasta está localizada em:
 c:\Usuarios\seuusuario\Documents\workspace-spring-tool-suite-4 4.11.0.RELEASE (a versão pode ser diferente).
- Se você estiver utilizando o Eclipse, geralmente a pasta está localizada em:
 c:\Usuarios\seuusuario\eclipse-workspace
- 2. Dentro da sua **Workspace**, clique com o botão direito do mouse e clique na opção: **Git Bash here**

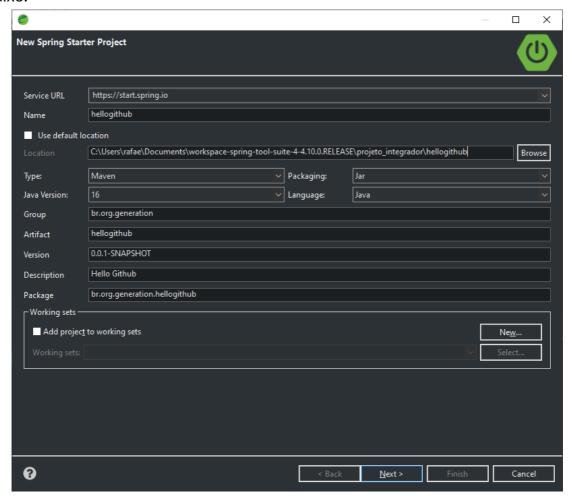


3. No Git Bash, clone o repositório do projeto para a sua Workspace

git clone https://github.com/rafaelproinfo/projeto_integrador.git

Agora vamos criar o projeto Spring no STS

4. No STS, crie o projeto Spring, ajustando o caminho da pasta, como mostra a figura abaixo:



- 5. Os demais itens do projeto permanecem semelhantes aos projetos anteriores
- Crie a Classe HelloController, igual fizemos no Projeto Hello World, teste o Projeto e Salve.
- 7. No GitBash, abra a pasta do **projeto_integrador** na sua **Workspace**

```
cd projeto_integrador
```

8. Confirme se os arquivos do projeto estão aguardando para serem adicionados na branch, com o comando **git status**

git status

```
Untracked files:

(use "git add <file>..." to include in what will be committed)

hellogithub/

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

9. Adicione todas as alterações na Branch main com o comando git add

```
git add .
```

10. Confirme se os arquivos foram adicionados

git status

```
rafae@note-dell MINGW64 ~/Documents/workspace-spring-tool-suite-4-4.10.0.RELEASE/projeto_integrador (main)
$ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes to be committed:
    (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: hellogithub/.gitignore
        new file: hellogithub/.mvn/wrapper/MavenWrapperDownloader.java
        new file: hellogithub/.mvn/wrapper/maven-wrapper.jar
        new file: hellogithub/.mvn/wrapper/maven-wrapper.properties
        new file: hellogithub/mvnw
        new file: hellogithub/mvnw.cmd
        new file: hellogithub/pom.xml
        new file: hellogithub/src/main/java/br/org/generation/hellogithub/HellogithubApplication.java
        new file: hellogithub/src/main/java/br/org/generation/hellogithub/controller/HelloController.java
        new file: hellogithub/src/main/resources/application.properties
        new file: hellogithub/src/main/resources/application.properties
        new file: hellogithub/src/test/java/br/org/generation/hellogithub/HellogithubApplicationTests.java
```

11. Execute o comando **Commit** para efetivar as alterações na Branch Main

```
git commit -m "Upload do Projeto"
```

12. Confirme se os arquivos foram "Commitados" com o comando git status

git status

```
rafae@note-dell MINGW64 ~/Documents/workspace-spring-tool-suite-4-4.10.0.RELEASE/projeto_integrador (main)
$ git status
On branch main
Your branch is ahead of 'origin/main' by 1 commit.
(use "git push" to publish your local commits)
nothing to commit, working tree clean
```

13. Envie o projeto para o Repositório do Github com o comando git push

git push

3.1) Criando uma Branch

Agora vamos criar a nossa primeira Branch

1. No GitBash, crie uma nova Branch com o nome task1

```
git checkout -b task1
```

- 2. Edite a classe **HelloController** e altere a mensagem que será exibida na tela.
- 3. Confirme se os arquivos foram salvos

```
git status
```

4. Antes de atualizar a Branch task1, verifique se você está na Branch correta

```
git branch
```

5. Adicione as alterações na Branch task1

```
git add .
```

6. Confirme se os arquivos foram adicionados

```
git status
```

7. Faça o Commit das alterações

```
git commit -m "Criação da Task 1"
```

8. Confirme se os arquivos foram "Commitados"

```
git status
```

9. Envie a Branch task1 para o Github

```
git push -u origin task1
```

Próximo passo: vamos simular a **task1** finalizada e pronta para ser transferida para a Branch Main

10. Volte para a Branch Main

```
git checkout main
```

11. Atualize a Branch Main com as implementações realizadas na Branch task1 com o comando **git merge**

```
git merge task1
```

24. Envie as atualizações para o Github

```
git push
```

3.2) Atualizando o repositório local

Agora vamos simular como atualizar o repositório local com todas as alterações do Repositório remoto.

- 1. Acesse Repositório Central, no Github
- 2. Faça alguma alteração no arquivo Readme.md na branch main
- 3. Faça o commit das alterações clicando no botão

Commit changes

- 4. Volte para o Git Bash
- 5. Atualize o Repositório Local com o comando git pull

```
git pull
```

6. Se a alteração acima for realizada em uma nova Branch, por outro usuário, o comando git pull falhará porque não encontrará a nova branch no repositório local. Utilize o comando abaixo para criar a nova branch no repositório local e vincular com a branch remota.

```
git checkout --track -b nova_branch origin/nova_branch
```

^{*} Observe que ambas a Branches devem possuir o mesmo nome.

4) Desfazendo mudanças no repositório local

Agora vamos simular como desfazer alterações no repositório local.

1. Crie uma nova Branch com o nome task2

```
git checkout -b task2
```

- 2. Crie uma pasta chamada **db** em **src/main/resources**
- 3. Dentro da pasta, crie um arquivo chamado projeto.sql
- 4. Insira uma nova consulta SQL e salve o arquivo

```
select * from tb_hellogithub;
```

- 5. Volte para o Git Bash
- 6. Adicione as alterações na Branch task2

```
git add .
git commit -m "Criação da Task 2"
```

7. Confirme se os arquivos foram "Commitados"

```
git status
```

8. Agora, vamos desfazer este último commit

```
git reset HEAD~1
```

9. Observe que o commit foi desfeito, mas o arquivo projeto.sql continua existindo e está pronto para ser adicionado na Branch task2

```
Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: projeto.sql
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

10. Vamos refazer este último Commit

```
git add .
git commit -m "Criação da Task 2"
```

11. Agora, vamos desfazer este último commit e apagar o arquivo projeto.sql

```
git reset --hard HEAD~1
```

- 12. Observe que além de desfazer o commit, o arquivo que você criou foi apagado (Observe no STS)
- 13. Refaça do passo 2 até o passo 7
- 14. Volte para a Branch Main

```
git checkout main
```

15. Atualize a Branch Main com as implementações realizadas na Branch task2

```
git merge task2
```

16. Envie as atualizações para o Github

```
git push
```

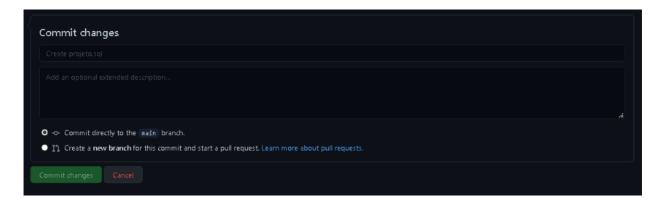
Observe que a Branch Task2 não foi enviada para o Github, porque diferente da Task1 ela não recebeu o comando: git push -u origin task2 que envia para o Github.

5) Resolução de Conflitos

5.1) Criando o conflito no Github

1. Altere o arquivo projeto.sql na branch main, no repositório remoto (github)

2. Faça o commit das alterações clicando no botão



5.2) Criando o Conflito no Git Local

- 1. Altere o arquivo projeto.sql, na Branch Main, no seu repositório local
- 2. Adicione as alterações na Branch Main

git add .

3. Confirme se os arquivos foram adicionados

git status

4. Faça o Commit das alterações

git commit -m "Update do arquivo SQL"

5. Confirme se os arquivos foram "Commitados"

```
git status
```

6. Execute um Git Pull para atualizar o repositório local com as atualizações do repositório remoto

```
git pull
```

7. Observe que no final da Mensagem aparece a palavra **CONFLICT**

8. Vamos abrir o arquivo no VSCode e verificar os conflitos

code .

9. Serão exibidas as diferenças encontradas nos dois arquivos: Local e Remoto

- 10. O VSCode oferece 3 opções para resolver o conflito e mais uma para ajudar na decisão:
 - Accept Current Change: Mantém a mudança local
 - Accept Incoming Change: Mantém a mudança remota
 - Accept Both Changes: Mantém as 2 mudanças
 - **Compare Changes:** Exibe os 2 arquivos lado a lado, para que você possa comparar.
- 11. Clique na opção que melhor se encaixa com o código e salve o arquivo
- 12. Adicione as alterações na Branch Main Local

```
git add .
```

13. Confirme se os arquivos foram adicionados

```
git status
```

14. Observe que o conflito foi resolvido

```
All conflicts fixed but you are still merging.
(use "git commit" to conclude merge)
```

15. Faça o Commit das alterações

```
git commit -m "Resolução do Conflito"
```

16. Confirme se os arquivos foram "Commitados"

```
git status
```

17. Envie as atualizações para o Github

```
git push
```

18. Apague a branch Task2

```
git branch -d task2
```

*** DICA IMPORTANTE ***

Para evitar conflitos, uma boa prática é tentar fazer com que todos na equipe sempre estejam atualizados com o repositório remoto através da execução do comando **git pull** regularmente no Repositório Local.

6) Comandos úteis

1. Criar uma Branch no Github

```
git push origin task3:new-branch
```

2. Apagar uma Branch no github

```
git push origin:task3
```

3. Renomear uma Branch

```
git branch -m novonome
```

4. Renomear a Branch Master para Main

```
git branch -m master main
```

git push -u origin main