Design do Sistema

1. Classes Principais:

- o Conference: Representa a conferência, contendo múltiplas trilhas.
- o Track: Representa uma trilha na conferência, contendo sessões matutinas e vespertinas.
- o Session: Representa uma sessão (matutina ou vespertina), contendo uma lista de palestras.
- o Talk: Representa uma palestra, contendo título e duração.
- o Scheduler: Responsável por alocar as palestras nas sessões de forma eficiente.

2. Algoritmo de Agendamento:

- Distribuir as palestras nas sessões matutinas e vespertinas de forma que todas as sessões respeitem os limites de tempo.
- o Garantir que o evento de networking comece entre 16:00 e 17:00.